﻿== WrongRevFormat3D ==

指定的修订格式无效

== AcceptResults ==

是否要接受这些结果？(Y/N)：

== ActivatedUsers ==

总计活动用户数： {0}

== ActiveKey ==

活动

== Add ==

控制是否可以将文件和目录添加到存储库

== AddAndMove ==

添加/移动冲突

== AddMoveConflictAction1 ==

保留这两种更改，将目标重命名为

== AddMoveConflictAction2 ==

保留源更改（保留添加并放弃移动）

== AddMoveConflictAction3 ==

保留目标更改（保留移动并放弃添加）

== AddNotApplicable ==

新项无法加载到工作区中。可能的原因是路径已被使用。请卸载该项（从配置视图中），然后重试该操作。

== Added ==

已添加

== AddedMovedConflictDestinationOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== AddedMovedConflictExplanation ==

一个项在源上已添加，而另一个项在目标上已移至同一位置。

== AddedMovedConflictSourceOperation ==

已添加 {0}

== AddedOldNameConflict ==

添加了一个名称已被使用的项。

== AddedSameNameConflict ==

添加了两个同名的项

== AdminReadonlyEntered ==

服务器已进入只读模式。

== AdminReadonlyEntering ==

服务器正在进入只读模式。请稍候。

== AdminReadonlyLeaving ==

服务器正在退出只读模式。请稍候。

== AdminReadonlyLeft ==

服务器已退出只读模式。

== Advancedquery ==

控制高级查询执行过程

== All ==

全部

== AllowedKey ==

已允许

== AlsoThreeOption ==

您还可以：3. 将目标重命名为新的名称

== AncestorContributor ==

上级变更集：{0}（分支 {1}）

== AppliedRename ==

本地重命名 {0} -> {1} 将生效。

== Applyattr ==

允许用户应用属性

== Applylabel ==

允许用户应用标签

== AskDeleteWorkspace ==

未指定工作区。是否要删除当前工作区？(Y/N)：

== AskDeleteDynamicWorkspace ==

The workspace is dynamic. You will LOSE all of the private items in the workspace if you delete it. Do you want to continue? (Y/N):

== AttValueField ==

属性值

== AvailableUsers ==

总计可用用户数： {0}

== BinFileMetadataChangeset ==

变更集：{0}

== BinFileMetadataCreated ==

创建者：{0}

== BinFileMetadataModified ==

修改日期：{0}

== BinFileMetadataSize ==

大小：{0}

== BisyncAutoLinkedCommentFormat ==

已自动链接变更集 {0} 和 {1}

== BisyncBranchAttributeError ==

分支属性的格式不正确

== BisyncBranchBothChanges ==

分支 '{0}' 具有新的本地和外部更改 {1}

== BisyncBranchExcluded ==

- {0}：已排除

== BisyncBranchForeignChanges ==

- {0}：外部更改 {1}

== BisyncBranchLocalChanges ==

- {0}：本地更改 {1}

== BisyncBranchMappedNotFound ==

找不到映射到引用 '{1}' 的分支 '{0}'。

== BisyncBranchUpToDate ==

- {0}：最新 {1}

== BisyncBranches ==

分支

== BisyncBranchesInSync ==

分支已同步。没有要推送或拉取的变更集。

== BisyncChangesetNotTranslated ==

无法转换变更集 {0}

== BisyncChangesetsInvolved ==

涉及的变更集

== BisyncChangesetsNotSorted ==

要推送的变更集无法正确排序

== BisyncCheckCommit ==

检查提交

== BisyncCommitCheckFailed ==

提交检查已失败

== BisyncCommitDiscarded ==

已导入提交 '{0}'。

== BisyncCommitNotFound ==

在 Plastic 中找不到引用的提交 {0}

== BisyncCommitedForeignChanges ==

提交的外部变更集 {0}（Plastic 变更集：{1}）

== BisyncCommitsCannotBeProcessed ==

有无法处理的提交

== BisyncComplete ==

已完成同步

== BisyncCompressing ==

压缩对象

== BisyncConflictBranches ==

包含冲突的分支

== BisyncConnectException ==

连接到 Git 时发生了错误：{0}

== BisyncCsetNotFoundWithGuid ==

找不到 GUID 为 {0} 的最后一个同步的变更集

== BisyncCtrlCDetected ==

已按下 Ctrl+C。请等到当前变更集已同步，以防止数据不匹配。此后，该操作将正常停止。

== BisyncDownloading ==

下载

== BisyncDownloadingMappings ==

从服务器升级映射

== BisyncErrorPushingCs ==

推送 cs:{0} 时出错。{1}\n{2}

== BisyncExportComplete ==

导出完成。

== BisyncExportedToCommit ==

已导出 cs:{0} 以供提交 ({1})

== BisyncExporting ==

导出

== BisyncForeignTreeNotRetrieved ==

无法检索 rev:{0} 的外部树

== BisyncGetfileNotValid ==

Git 拉取程序不支持按路径执行的 GetFile 方法

== BisyncGettingInfo ==

接收引用

== BisyncGettingInfoDone ==

从远程服务器接收引用，完成

== BisyncInvalidCredentials ==

为存储库引入的凭据无效

== BisyncInvalidNodeType ==

节点类型无效

== BisyncInvalidScm ==

指定的 SCM 无效

== BisyncItemDiscardedWithoutRevid ==

哈希为 '{1}' 的项 '{0}' 没有 revid 映射，因此将被丢弃。

== BisyncLastCsetForeign ==

外部 SCM 上的最新变更集：{0}

== BisyncLastEquivalenceFound ==

找到最后的等效项：{0}

== BisyncLfsException ==

访问 GitHub LFS 时出错：{0}。可使用 '--skipgitlfs' 选项从命令行 (cm sync) 禁用 Git LFS 支持。

== BisyncNoChangesPull ==

没有新的修订可从外部 SCM 拉取

== BisyncNoSettingsMultipleStore ==

尚未指定同步设置，并为存储库 {0} 存储了多个设置。请指定要同步的 Git 存储库。

== BisyncNoSettingsNoStore ==

尚未指定同步设置，并没有为分支/存储库 {0} 存储任何设置

== BisyncNothingToCommit ==

没有任何可提交的内容！

== BisyncObjectCount ==

对象计数

== BisyncPackaging ==

正在打包...

== BisyncPendingChanges ==

有要推送和拉取的更改。

== BisyncPendingChangesExplanation ==

将拉取远程更改，然后您需要合并这些更改并将更改推回。

== BisyncProcessingObjects ==

处理对象：

== BisyncPullComplete ==

拉取完成。

== BisyncPullCsetList ==

正在对要拉取的变更集进行计数...

== BisyncPullingChangesets ==

导入

== BisyncPushCsetList ==

有要推送的更改。

== BisyncPushErrors ==

推送某些引用已失败：

== BisyncReferenceWithoutSha ==

无法处理没有 SHA 的引用

== BisyncRemoteDeletedSkip ==

分支 '{0}' 已在远程存储库中删除，并将被跳过。

== BisyncRemoteError ==

远程错误：{0}

== BisyncRemoteMappingSkip ==

分支 '{0}' 来自远程标记映射，并将被跳过。

== BisyncResults ==

结果：

== BisyncRevisionDiscardedNotRetrieved ==

无法检索 SHA 为 '{1}' 的已映射修订 {0}，因此将被丢弃

== BisyncSettingsNotMatch ==

您引入的设置与分支/存储库 {0} 的已存储设置不匹配。存储的设置为：{1}。映射存储在此处：{2}。仅适用于高级用户：可以删除这些映射并重新运行该操作。

== BisyncShaNotFound ==

找不到 revid:{0} 的 SHA

== BisyncShaNotValid ==

要处理的 SHA 无效

== BisyncSyncStatusSaved ==

已保存同步状态：Plastic 变更集 {0} -> {1} 提交 {2}

== BisyncTagCannotBeApplied ==

无法应用修订 '{1}' 的标记 '{0}'。

== BisyncTreeNotRetrieved ==

无法检索 cs:{0} 的树

== BisyncTypeWithoutBuilder ==

Git 类型 {0} 没有生成器

== BisyncUploadComplete ==

上传完成。

== BisyncUploading ==

正在上传...

== BisyncWarnPushingCs ==

推送 cs:{0} 时警告。{1}\n{2}

== BisyncWrongBranchName ==

错误的分支名称

== BisyncWrongFileFormat ==

文件 '{0}' 损坏。行 '{1}' 的格式错误。

== Branch ==

分支

== BranchHistoryEntryBase ==

基础变更集（仅间隔合并）：{0}

== BranchHistoryEntryDate ==

日期：{0}

== BranchHistoryEntryDestination ==

目标变更集：{0}

== BranchHistoryEntryMergeType ==

合并类型：{0}

== BranchHistoryEntryOwner ==

所有者：{0}

== BranchHistoryEntrySource ==

源变更集：{0}

== BranchHistoryEntryType ==

类型：{0}

== CalculatingInitialChangeset ==

正在计算初始变更集

== CannotBeDeletedChanged ==

无法在磁盘上删除项 '{0}'，因为它已更改。

== CannotBeDownloadChanged ==

无法以新内容更新文件 '{0}'，因为它已在本地更改。

== CannotChangeRepoPartialSwitch ==

“partial switch”命令无法更改工作区中配置的存储库。请从分支规格中删除存储库规格。

== CannotCheckinIncomingChangesInProgress ==

正在进行“传入更改”操作时无法签入。请先完成此操作，再重试签入。

== CannotCheckinMergeInProgress ==

无法开始签入操作，因为正在进行合并：请在完成合并之后再签入更改。正在从变更集 {1} 进行合并：{0}

== CannotDeleteChangesetWithPendingChanges ==

在有待定更改时，无法删除当前工作区分支中的变更集。

== CannotDownloadRevision ==

无法从服务器下载修订 {0}：{1}

== CannotMakeTube ==

无法创建 Tube。{0}

== CannotMoveChangesetWithPendingChanges ==

在有待定更改时，无法移动当前工作区分支中的变更集。

== CannotRemoveTube ==

无法删除 Tube。{0}

== CannotRestoreDeleteWithChangesInside ==

无法还原项 '{0}'，因为在删除时该项中包含更改。请撤销待定更改，并在没有待定更改的情况下或使用其他冲突解决方案再次进行合并。

== CannotStartTubeSession ==

无法启动 Plastic Tube 会话。{0}

== CannotUnlockItems ==

无法解锁以下项，因为当前用户既不是管理员，也不是锁 {0} 的所有者

== CantExecuteAdvQuery ==

无法执行查询。您当前的目录可能是私有目录。

== Change ==

控制是否可以在存储库中修改文件和目录

== ChangeBoth ==

必须重命名这两个元素

== ChangeDelete ==

更改/删除冲突

== ChangeDeleteConflictActions11 ==

保留源更改（保留添加并放弃删除）

== ChangeDeleteConflictActions12 ==

保留目标更改（保留删除并放弃添加）

== ChangeDeleteConflictActions21 ==

保留源更改（保留更改并放弃删除）

== ChangeDeleteConflictActions22 ==

保留目标更改（保留删除并放弃更改）

== ChangeDeleteConflictDestinationOperation ==

已删除 {0}

== ChangeDeleteConflictExplanation ==

一个项在源上{0}，且目标已删除该项或其父级

== ChangeDependencies ==

更改：{0}。依赖项：

== ChangeReviewNotFound ==

无法找到以下审查更改请求（在签入注释中指定），或者已在以前的变更集内应用了以下审查更改请求：{0}{1}

== Changecomment ==

允许用户更改注释

== Changed ==

已更改

== ChangelistBuiltIn ==

内置

== ChangelistCherryPickSubtractive ==

减法挑拣

== ChangelistCherryPicking ==

挑拣

== ChangelistDefaultComment ==

默认 Plastic SCM 更改列表

== ChangelistHiddenComment ==

包含用户定义的隐藏更改的更改列表

== ChangelistIntervalCherryPick ==

间隔挑拣

== ChangelistIntervalCherryPickSubtractive ==

减法间隔挑拣

== ChangelistManagementChanged ==

已成功编辑更改列表 '{0}'。

== ChangelistManagementCreated ==

已创建更改列表 '{0}'。

== ChangelistManagementDeleted ==

已成功删除更改列表 '{0}'。

== ChangelistMerge ==

合并

== ChangelistMergeComment ==

受合并过程影响的文件

== ChangelistMergeName ==

{0}（从 cs:{1}）

== Changeset ==

变更集

== CheckedOutKey ==

已签出

== CheckinParallelMsg ==

多线程签入

== RemainingMsg ==

剩余

== CheckinParallelUploadNumThreads ==

正在并行上传 {0} 个块

== CheckinProgressUploadingFileData ==

正在将文件 {0} ({1}) 上传到存储库

== CheckinStatusCancelling ==

正在取消签入操作

== CheckinStatusConfirming ==

正在确认签入操作

== CheckinStatusFinished ==

已完成签入

== CheckinStatusGeneratingdata ==

正在整合签入数据

== CheckinStatusRestoringpermissions ==

正在恢复文件访问

== CheckinStatusStarting ==

签入操作开始...

== CheckinStatusUploading ==

正在上传文件数据

== CheckinStatusValidating ==

正在验证签入数据

== CheckoutCannotBeSaved ==

无法保存项 {0} 的内容。

== CherryPick ==

挑拣

== Chgowner ==

控制更改所有者操作

== Chgperm ==

控制更改权限操作

== ChooseResolution ==

请为此冲突选择一个解决方案。要保留哪个操作？

== Ci ==

控制签入操作

== CleanDiffCalcMerges ==

正在计算到分支 br:{0}@{1}@{2} 的合并

== CleanDiffNotifyFinish ==

已跳过合并中的差异

== CleanDiffNotifyTotal ==

正在跳过 {0} 个变更集（合并目标）中的差异

== CleanDiffProcessCset ==

已跳过 cs:{0}@{1}@{2} 中的差异

== Cloaked ==

已掩蔽

== CloneDstRepositoryAlreadyExists ==

目标存储库 '{0}' 已存在且为空。

== CloneDstRepositoryCreated ==

已创建目标存储库 '{0}'。

== CmUndoIncompatibleFlags ==

标志 '--silent' 和 '--machinereadable' 不兼容。

== CmdArchiveErrorRestore ==

还原存档数据时出错。请注意，只允许 Plastic SCM 服务器管理员还原归档数据。{0}

== CmdAskMkworkspaceConfirmdeletedir ==

目录 {0} 将被删除。是否确定 [Y|N]：

== CmdCannotBePerformedInPartialWk ==

该工作区为 Gluon 格式，需要转换为“标准”格式。只需运行一次更新即可修复

== CmdCannotBePerformedInStandardWk ==

该工作区不是 Gluon 格式。只需运行一次更新即可修复。该工作区当前是“标准”工作区（也许您是从常规 Plastic GUI 中使用该工作区的）。请从 Gluon 运行更新以进行修复（或使用 cm partial）

== CmdErrorAclNoSuchUserOrGroup ==

没有此类用户或组

== CmdErrorCannotMoveDynamicWk ==

无法移动动态工作区。

== CmdErrorGetfileCantWriteOutput ==

错误：访问路径 {0} 遭拒，因为该文件是只读的

== CmdErrorGetfileRevnotfound ==

找不到指定的修订 {0}

== CmdErrorIncorrecBrspec ==

不正确的分支规格

== CmdErrorIncorrecWkspec ==

不正确的工作区规格

== CmdErrorIncorrectCodeReviewId ==

不正确的代码审查 ID：{0}

== CmdErrorLabelIncorrectrevspec ==

不正确的修订规格：{0}

== CmdErrorLabelItemNotFound ==

无法应用标签 {0}。该项是私有的。

== CmdErrorLabelMarkerspecnotfound ==

无法找到指定的标签规格。{0}

== CmdErrorListrepRepserverunknown ==

未知的存储库服务器

== CmdErrorMergeWithModifiedItems ==

您有待定更改需要签入您的工作区。

建议在合并之前签入，以免在撤销合并时

可能发生问题。

如果您熟悉合并，则可以通过向“client.conf”文件添加以下键

来禁用此行为：

<MergeWithPendingChanges>yes</MergeWithPendingChanges>

注意：我们更改了此行为以避免新用户遇到问题，但是如果您熟悉

合并的工作原理，那么启用该功能并不危险。

== CmdErrorNoSuchBranch ==

分支 {0} 在存储库 {1} 中不存在。

== CmdErrorNoSuchTypeTrigger ==

类型 {0} 无效。请注意，其格式为“子类型-类型”。

== CmdErrorNoSuchUser ==

用户 {0} 不存在

== CmdErrorNoSuchUserDuCommandHint ==

也许您必须使用标志“--nosolveuser”来停用在身份验证系统中不再存在的用户。

== CmdErrorNoWkFoundFor ==

无法找到 {0} 的工作区

== CmdErrorNotLocateItemhandler ==

无法找到有效的 ItemHandler。

== CmdErrorRevertRevnotfound ==

找不到要还原到的指定修订：{0}

== CmdErrorUndocheckoutCantfindrev ==

无法找到指定的修订 {0}

== CmdErrorUndocheckoutIdNotCheckedout ==

未签出指定的修订 {0}

== CmdErrorUndocheckoutIncorrectspec ==

无效的签出规格：{0}

== CmdErrorUpdateProcessingItem ==

更新 {0} 时出错。{1}

== CmdErrorWkNotCreatedOnServer ==

无法创建工作区

== CmdMandatoryParameter ==

{0}：缺少需要的参数 {1}

== CmdMessageAddIgnoredError ==

无法添加项 {0}。错误：{1}

== CmdMessageAddItemadded ==

已正确添加项 {0}

== CmdMessageCiIgnoredError ==

无法签入项 {0}。错误：{1}

== CmdMessageItemcheckout ==

已正确签出项 {0}

== CmdMessageManipulateselectorNoselector ==

未指定选择器。

== CmdMessageMkworkspaceCorrectlycreated ==

已正确创建工作区 {0}

== CmdMessageMkworkspaceDynamicWaitToMount ==

plasticfs 可能需要花费几秒钟时间来装入新工作区

== CmdMessageMkworkspaceDynamicRequiredParams ==

创建动态工作区时，必须同时指定 '--dynamic' 和 '--tree=[tree]' 参数。请查看 'cm workspace create --help' 以了解更多信息。

== CmdMessageNoworkspacesfound ==

此机器中没有工作区。

== CmdMessageNoworkspacesfoundInPath ==

在路径 {0} 中尚未找到工作区。

== CmdMessageProceedAdd ==

即将添加所选项。请稍候...

== CmdMessageProceedCheckdb ==

检查数据库完整性可能需要一些时间。请稍候...

== CmdMessageProceedCheckin ==

即将签入所选项。请稍候...

== CmdMessageProceedCheckout ==

即将签出所选项。请稍候...

== CmdMessageRemoveItem ==

已删除项 {0}。

== CmdMessageShowselectorNoselector ==

此工作区中没有可用的选择器

== CmdMessageWorkspacedeleted ==

已删除工作区 {0}。

== CmdMktriggerPosition ==

在位置 {0} 上已创建触发器。

== CmdMoved ==

{0} 已移动到 {1}

== CmdMsgCopiedFromRep ==

已从 {1} 下载 {0}

== CmdMsgCreateDir ==

已创建目录 {0}

== CmdMsgFileAlreadyExistsInWk ==

文件 {0} 在该工作区中已存在

== CmdMsgFileChangedInWk ==

文件 {0} 在该工作区中已更改。不会覆盖。

== CmdMsgFileChangedInWkToRm ==

文件 {0} 在该工作区中已更改。不会删除。

== CmdMsgFileDateNotChangedInWk ==

文件 {0} 的日期在该工作区中已修改

== CmdMsgItemCantLabelNoLabelOnRep ==

修订 {0} 所在的存储库不包含该标签

== CmdMsgLabelCantLabelOtherRep ==

修订 {0} 与所选标签不在同一存储库中

== CmdMsgLabelCorrectlyLabeled ==

已正确标记变更集 {0}。

== CmdMsgLsNotloaded ==

未加载

== CmdMsgMergeCannotmergecloaked ==

不会合并元素 {0}，因为它已被掩蔽。

== CmdMsgMergeCannotmergedir ==

已放弃合并元素 {0}，因为在合并过程中已删除该元素。

== CmdMsgMergeCannotmergefile ==

已放弃合并元素 {0}，因为在合并过程中已删除该元素。

== CmdMsgMergeDone ==

合并完成

== CmdMsgMergeGoingtocopymerge ==

正在复制合并 {0}

== CmdMsgMergeGoingtomerge ==

正在合并 {0}

== CmdMsgMergeInvalidinterval ==

所选变更集间隔无效

== CmdMsgMergeMergingmoveddir ==

目录 {0} 已移动到 {1} 并且正在合并

== CmdMsgMergeMergingmovedfile ==

文件 {0} 已移动到 {1} 并且即将合并

== CmdMsgMergeNomergesdetected ==

未检测到合并

== CmdMsgMergeNotconnected ==

必须连接合并源和目标才能执行减法合并

== CmdMsgNocheckoutsfound ==

尚未找到签出

== CmdMsgNopathfound ==

无法解析路径

== CmdMsgRenaming ==

正在将 {0} 重命名为 {1}

== CmdMsgUpdateStoringCheckout ==

正在存储 {0} 的已签出数据

== CmdMsgUpdateWontOverwriteCo ==

更新不会覆盖已签出文件。{0}

== CmdMsgWkinfo ==

工作区 {0} 的选择器：

== CmdMsgWontOverwriteCheckout ==

不会覆盖已签出文件。{0}

== CmdNoLicensedUsers ==

没有活动用户。用户在系统上执行第一个操作时便被激活。

== CmdPatchRequiresDiff ==

找不到差异比较工具，请从以下网址进行下载：

http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/diffutils.htm

安装后，请将其添加到 PATH 环境变量中，或使用

--tool 参数指定 diff.exe 的位置。

== CmdPatchRequiresPatch ==

找不到补丁，请从以下网址进行下载：

http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/patch.htm

安装后，请将其添加到 PATH 环境变量中，或使用

--tool 参数指定 patch.exe 的位置。

== CmdRepServerResultCheckdb ==

存储库服务器：{0}

== CmdRepoResultCheckdb ==

存储库：{0}

== CmdSetselectorEndwithdot ==

正在从 stdin 读取选择器配置，在一行中以“.”结尾

== CmdSetselectorNotinworkspace ==

当前目录不在已注册的工作区中

== CmdStatusIncompatibleOptionsShortAndXml ==

--short 和 --xml 选项不能一起使用，因为 --short 不会加载详细的状态信息。

== CmdUnchangeDone ==

{0} 撤销更改完成。

== CmdUncheckedOut ==

{0} 已正确取消签出

== CmdUnexpectedOption ==

{0}：意外选项 {1}

== CmdUpdated ==

{0} 已正确更新

== CommandFinishedSuccesfully ==

已成功完成命令

== Comment ==

注释

== Committing ==

签入

== Configlocks ==

允许添加新的锁定规则

== ConfirmNewPassword ==

确认密码：

== ConnectTubeSucceeded ==

Plastic SCM 服务器 ({0}) 已成功连接到 Plastic Tube。

== ConnectionFail ==

测试连接在尝试连接到 Plastic SCM 服务器时遇到问题

== ConnectionOk ==

已成功执行测试连接

== ContinueSolving ==

{0} 个剩余冲突，是否要继续解决冲突？(Y/N)：

== ContinueWithPendingChangesQuestion ==

您的工作区中有已更改的文件。您可以取消切换操作以便检查已更改的文件，也可以继续进行该操作。如果继续进行切换操作，已更改的文件将不会丢失，并在切换操作后仍将显示为已更改。是否要继续进行切换操作？(y/n)

== Controlled ==

已控制

== Copied ==

已复制（新）

== CopiedCannotBeApplied ==

无法复制项 '{0}'，因为有错误：'{1}'。

== CopyMergeIsRealMerge ==

项 {0} 当前已加载到工作区中，因此需要对其进行合并而不是复制合并。

== CopyMergeNeeded ==

在 {1} 中的项 {0} 上需要进行复制合并

== CopyMergePromoted ==

项 {0} 的复制合并已升级为合并

== CopyingMergeFiles ==

正在复制合并文件...

== CreatedChangesetNumber ==

已创建变更集 {0}

== CreatedOn ==

创建时间

== CreatedShelveNumber ==

已创建搁置 {0}

== CsetNumber ==

变更集编号

== CurrentOutputDirectory ==

当前输出目录为

== CycleMove ==

循环移动冲突

== CycleMoveConflictActions1 ==

保留源上完成的移动（放弃目标上的移动）

== CycleMoveConflictActions2 ==

保留目标上完成的移动（放弃源上的移动）

== CycleMoveConflictDestinationOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== CycleMoveConflictExplanation ==

两个项已在源和目标上移动并发生冲突，因为它们形成了一个循环。

== CycleMoveConflictSourceOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== DataWritten ==

已写入数据

== DefaultFormatDiffmetrics ==

已更改：{0} 已添加：{1} 已删除：{2}

== DeleteAndChange ==

删除/更改冲突

== DeleteAndMove ==

删除/移动冲突

== DeleteChangeConflictActions11 ==

保留源更改（保留删除并放弃添加）

== DeleteChangeConflictActions12 ==

保留目标更改（保留添加并放弃删除）

== DeleteChangeConflictActions21 ==

保留源更改（在目标上保留删除并放弃更改）

== DeleteChangeConflictActions22 ==

保留目标更改（保留更改并放弃删除）

== DeleteChangeConflictExplanation ==

一个项在源上已删除，且目标{0}它。

== DeleteChangeConflictSourceOperation ==

已删除 {0}

== DeleteChangesetDiscardAllChangesNotInteractive ==

有人删除了您正在处理的变更集。

这意味着您的签出和本地更改不再有效。

这是因为自基础变更集消失之后，现在无法找到实际的更改。

您需要撤销所有更改并更新工作区以恢复有效配置。

如果您以交互方式（即不使用 stdin 重定向）运行该命令，则可以实现此目的。

== DeleteChangesetDiscardAllChangesQuestion ==

有人删除了您正在处理的变更集。

这意味着您的签出和本地更改不再有效。

这是因为自基础变更集消失之后，现在无法找到实际的更改。

是否要撤销所有更改并更新工作区以恢复有效配置？(y/n)

== DeleteDelete ==

删除警告

== DeleteDeleteConflictDestinationOperation ==

已删除 {0}

== DeleteDeleteConflictSourceOperation ==

已删除 {0}

== DeleteDeleteWarningMessage ==

已丢弃此项，因为在源和目标上均已将其删除

== DeleteMoveConflictActions1 ==

保留源更改（保留删除并放弃移动）

== DeleteMoveConflictActions2 ==

保留目标更改（保留移动并放弃删除）

== DeleteMoveConflictDestinationOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== DeleteMoveConflictExplanation ==

一个项在源上已删除，且该项在目标上已移动。

== DeleteMoveConflictSourceOperation ==

已删除 {0}

== DeleteNotApplicable ==

无法将该项卸载，因为无法在工作区中找到该项。您的工作区可能已损坏。请联系支持人员。

== DeletePrivateDeletesSummary ==

已删除 {0} 个单文件和 {1} 个目录树。

== DeletePrivateDirectoryFailed ==

无法删除受控目录：{0}

== DeletePrivateDryrun ==

注意：这是试运行。未删除文件。

== DeletePrivateFailuresSummary ==

无法删除 {0} 个单文件和 {1} 个目录树。

== DeletePrivateFileFailed ==

无法删除受控文件：{0}

== DeletePrivateSkipControlledDir ==

已跳过受控目录：{0}

== DeletePrivateSkipControlledFile ==

已跳过受控文件：{0}

== DeletePrivateSkipIgnoredDir ==

已跳过已忽略目录：{0}

== DeletePrivateSkipIgnoredFile ==

已跳过已忽略文件：{0}

== DeletePrivateSkipMissingFileOrDirectory ==

已跳过缺失文件或目录：{0}

== Deleted ==

已删除

== DeletedPrivateDirectory ==

已删除目录：{0}

== DeletedPrivateFile ==

已删除文件： {0}

== DeniedKey ==

已拒绝

== DependenciesApplyLocalChanges ==

应用本地更改

== DependenciesCheckin ==

签入

== DependenciesDescription ==

一些选择要{0}的项还取决于其他需要包含在该操作中的项。所有依赖项路径应包含在指向 {0} 的给定路径中。选项 "--dependencies" 也可用于自动包含所有依赖项。

== DependenciesShelve ==

搁置

== DependenciesUndoChanges ==

撤销更改

== Destination ==

目标

== DestinationRevisionNotFound ==

找不到要升级合并的目标修订

== DiffNotDownloadedRevision ==

无法从服务器下载修订 {0}。请再次尝试选择其他文件，然后返回到该文件。

== DirConflictCannotBeApplied ==

无法应用源为 '{1}' 且目标为 '{2}' 的冲突 {0}，因为有错误：'{3}'。

== DiscardedAddedWarningMessage ==

已丢弃该项，因为源添加了该项，但该项已经加载到目标中，所以无需添加该项

== DiscardedChangedWarningMessage ==

已丢弃该项，因为从源到目标之间未更改修订的内容，或者因为源和目标加载了相同的修订

== DiscardedDeleteWarningMessage ==

已丢弃该项，因为源删除了该项，并且在目标中未加载该项，所以无法删除该项

== DiscardedFsProtectionFormat ==

已丢弃 {1} 中的项 {0} 的 FS 保护，因为{2}

== DiscardedFsProtectionWarningMessage ==

已丢弃该项，因为已在源和目标中将该项的文件系统保护更改为同一个值，源已更改文件系统保护且已在目标上删除，或者源已删除该项且目标已更改文件系统保护

== DiscardedMergeConnectedrevision ==

源修订已与目标修订连接。

== DiscardedMergeFormat ==

已放弃 {1} 中的项 {0} 上的合并，因为{2}

== DiscardedMergeNotconnectrevision ==

源修订未与目标修订连接。

== DiscardedMergeNotloaded ==

无法再加载修订（已删除元素）。

== DiscardedMergeSamerevision ==

源修订与工作区中加载的修订相同。

== DiscardedMovedWarningMessage ==

已丢弃该项，因为该项已移至源和目标中的同一位置，或者该项已加载到目标上

== DiscardedSubtractiveFormat ==

已放弃 {1} 中的项 {0} 上的减法合并，因为{2}

== DisconnectTubeSucceeded ==

Plastic SCM 服务器 ({0}) 已成功与 Plastic Tube 断开连接。

== DivergentMove ==

分歧移动冲突

== DivergentMoveConflictActions1 ==

保留源上完成的移动（放弃目标上的移动）

== DivergentMoveConflictActions2 ==

保留目标上完成的移动（放弃源上的移动）

== DivergentMoveConflictDestinationOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== DivergentMoveConflictExplanation ==

一个项已在源和目标上移动到两个不同位置。

== DivergentMoveConflictSourceOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== DownloadMissingFileNotFoundOnSource ==

无法下载 '{0}' (revid:{1})。可能与 --nodata 重复，但是无法在复制源 {2}@{3} 中找到其数据。

== DownloadMissingFileReplicationSourceGuidsResolutionMethodNotAvailable ==

无法下载 '{0}' (revid:{1})。可能与 --nodata 重复，但是未升级其复制源 {2}@{3}，所以有一个必需的 API 不可用。请升级服务器 {3}。

== DownloadMissingFileReplicationSourceNotAvailable ==

无法下载 '{0}' (revid:{1})。可能与 --nodata 重复，但是其复制源 {2}@{3} 不可用。

== DownloadMissingFileWithoutReplicationSource ==

无法下载 '{0}' (revid:{1})。可能与 --nodata 重复，但是在存储库 {2}@{3} 中不可用。

== DstContributor ==

目标变更集：{0}（分支 {1}）

== ElementNewName ==

具有新名称 {0} 的元素

== ElementOldNewName ==

具有旧名称 {0} 和新名称 {1} 的元素

== EnterNewDestinationName ==

请输入目标的新名称：

== Error ==

错误

== ErrorCheckingIn ==

签入 {0} 时出错。{1}

== ErrorCloneDstRepNotEmpty ==

目标存储库 '{0}' 不为空，因此克隆操作无法继续。

== ErrorCloneDstRepNotFound ==

无法确定用于克隆操作的目标存储库。

== ErrorClonePackageNotValid ==

如果指定了目标，则无法使用选项 --package。

== ErrorCloneSourceRepoNotSpecified ==

尚未指定源存储库。

== ErrorCloneSrcAndDstEquals ==

源和目标存储库相同 ('{0}')。

== ErrorCloneSrcRepNotFound ==

无法从 '{0}' 确定用于克隆操作的源存储库。

== ErrorExecutingQuery ==

执行查询时出错：

== ErrorImportingCommit ==

无法导入变更集 '{0}'。错误：{1} 请与支持团队联系。

== ErrorLaunchingEditor ==

无法运行编辑器：{0}

== ErrorPullNodataNotValid ==

选项 --nodata 不能用于复制包。

== ErrorPushHydrateNotValid ==

推送期间不能使用选项 hydrate。

== ErrorPushNodataNotValid ==

推送期间不能使用选项 --nodata。

== ErrorReplicateDestinationRepoNotSpecified ==

尚未指定目标存储库

== ErrorReplicateHydrateSourceNotFound ==

无法自动获取 '{0}' 的 hydrate 源存储库。请手动指定源存储库。

== ErrorReplicateNodataNotValid ==

选项 --nodata 不能用于复制包，也不能与 --push 选项一起使用。

== ErrorReplicatePackageNotSpecified ==

尚未指定复制包和目标存储库

== ErrorReplicateSourceBranchNotSpecified ==

尚未指定源分支

== ErrorRepositoriesDontMatch ==

指定的存储库不匹配

== EvilTwin ==

双面恶魔冲突

== EvilTwinConflictActions1 ==

保留这两种更改，将目标重命名为

== EvilTwinConflictActions2 ==

保留源上添加的项（放弃目标上的添加）

== EvilTwinConflictActions3 ==

保留目标上添加的项（放弃源上的添加）

== EvilTwinConflictDestinationOperation ==

已添加 {0}

== EvilTwinConflictExplanation ==

一个项在源上和目标上已用相同的名称进行添加，但它们是不同的项。

== EvilTwinConflictSourceOperation ==

已添加 {0}

== Excluded ==

已排除 {0}。

== ExclusiveCheckoutDetail ==

{0} 已由 {2}@{3} 的用户 {1} 签出

== ExclusiveCheckoutDetailShort ==

{0} 已由用户 {1} 签出

== ExpirationDate ==

到期日期： {0}

== False ==

否

== FastUpdCannotBePerformedInPartialWk ==

Gluon 工作区中不允许使用“快速更新”选项。请禁用该选项，然后重试该操作。

== FastUpdChanges ==

已应用以下更改：

== FastUpdDownloadProgress ==

已下载 {0} / {1} ({2:0.##%})

== FastUpdProcessProgress ==

已处理 {0} / {1} ({2:0.##%})

== FastUpdStageApplyingChanges ==

正在应用更改...

== FastUpdStageCalculatingChanges ==

正在计算更改...

== FastUpdStageCancelling ==

正在取消快速更新操作...

== FastUpdStageCompilingInfo ==

正在整合快速更新数据...

== FastUpdStageFinished ==

快速更新已完成

== FastUpdWarnings ==

无法在磁盘上应用以下更改：

== Fatal ==

严重

== FemaleNone ==

无

== FetchingAcls ==

正在提取 ACL

== FetchingAttributes ==

正在提取属性

== FetchingBranches ==

正在提取分支

== FetchingChangesets ==

正在提取变更集

== FetchingChildren ==

正在提取树

== FetchingFinished ==

正在传输元数据

== FetchingItems ==

正在提取项

== FetchingLabels ==

正在提取标签

== FetchingLinks ==

正在提取链接

== FetchingMetadata ==

正在提取元数据

== FetchingMoveRealizations ==

正在提取移动操作

== FetchingReferences ==

正在提取引用

== FetchingReviews ==

正在提取代码审查

== FetchingRevisions ==

正在提取树

== FetchingSeids ==

正在提取 SEID

== File ==

文件

== FileModifiedSource ==

文件 {0} 在源上已修改，并将替换目标版本

== Files ==

文件

== FinishedNotOk ==

已取消

== FinishedOk ==

已正常完成

== FinishedStatus ==

复制已中断 {0}

== FinishedWithErrors ==

已完成但有错误

== First ==

第一个

== From ==

自

== FsProtectionCannotBeApplied ==

无法应用项 '{0}' FS 保护，因为有错误：'{1}'。

== GameuiCheckinAddedMissingParentConflictAction ==

请撤销添加操作或将其移动到服务器中的现有位置。

== GameuiCheckinAddedMissingParentConflictDescription ==

无法添加项 '{0}'，因为其父目录不再加载到服务器中。

== GameuiCheckinAddedPathInUseConflictAction ==

请撤销添加操作或将其移动到服务器中的空闲位置。

== GameuiCheckinAddedPathInUseConflictDescription ==

无法添加项 '{0}'，因为在服务器中的同一位置加载了另一个项。

== GameuiCheckinChangedFileConflictAction ==

请撤销您的本地更改，下载最新版本，并重新应用您的本地更改。

== GameuiCheckinChangedFileConflictDescription ==

'{0}' 需要合并。

== GameuiCheckinChangedMissingConflictAction ==

请撤销本地更改或将该项还原到服务器中的现有位置。

== GameuiCheckinChangedMissingConflictDescription ==

无法更改项 '{0}'，因为其不再加载到服务器中。

== GameuiCheckinChangedXlinkConflictAction ==

请撤销您的本地更改，下载最新版本，并再次编辑 Xlink。

== GameuiCheckinChangedXlinkConflictDescription ==

无法更改 Xlink '{0}' 的目标，因为其在服务器中已更改。

== GameuiCheckinCopiedLoadedConflictAction ==

请撤销您的本地更改，下载最新版本，并重新应用您的本地更改。

== GameuiCheckinCopiedLoadedConflictDescription ==

无法复制项 '{0}'，因为其已加载到服务器中。

== GameuiCheckinCopiedMissingParentConflictAction ==

请撤销复制操作或将其移动到服务器中的现有位置。

== GameuiCheckinCopiedMissingParentConflictDescription ==

无法复制项 '{0}'，因为其父目录不再加载到服务器中。

== GameuiCheckinCopiedPathInUseConflictAction ==

请撤销复制操作或将其移动到服务器中的空闲位置。

== GameuiCheckinCopiedPathInUseConflictDescription ==

无法复制项 '{0}'，因为在服务器中的同一位置加载了另一个项。

== GameuiCheckinDeletedAlreadyDeletedConflictAction ==

请撤销删除操作并更新到最新版本。

== GameuiCheckinDeletedAlreadyDeletedConflictDescription ==

无法删除项 '{0}'，因为该项不再加载到服务器中。

== GameuiCheckinDeletedChangedWarningDescription ==

已删除的项 '{0}' 在服务器中已更改。如果已应用删除，则服务器更改将丢失。

== GameuiCheckinDeletedMovedWarningDescription ==

已删除的项 '{0}' 在服务器中已移动。如果已应用删除，则服务器移动将丢失。

== GameuiCheckinDeletedWarningAction ==

是否确定要删除项 '{0}'？

== GameuiCheckinDirReplacedChangedConflictDescription ==

无法还原项 '{0}'，因为其在服务器中已更改。

== GameuiCheckinFileReplacedChangedConflictDescription ==

'{0}' 需要合并。

== GameuiCheckinFsProtectionMissingConflictAction ==

请撤销本地更改或将该项还原到服务器中的现有位置。

== GameuiCheckinFsProtectionMissingConflictDescription ==

无法更改项 '{0}' 的权限，因为该项不再加载到服务器中。

== GameuiCheckinMovedAlreadyMovedConflictAction ==

请撤销移动操作并更新到最新版本。

== GameuiCheckinMovedAlreadyMovedConflictDescription ==

无法将项 '{0}' 移动到 '{1}'，因为其已加载到服务器中的目标中。

== GameuiCheckinMovedDivergentConflictAction ==

是否仍要将项 '{0}' 移动到 '{1}'？

== GameuiCheckinMovedDivergentConflictDescription ==

已移动的项 '{0}' 已移动到服务器中的不同位置。如果已应用移动，则服务器移动将丢失。

== GameuiCheckinMovedDstInUseConflictAction ==

请撤销移动操作或将其移动到服务器中的空闲位置。

== GameuiCheckinMovedDstInUseConflictDescription ==

无法将项 '{0}' 移动到 '{1}'，因为在服务器中的同一位置加载了另一个项。

== GameuiCheckinMovedInsideItselfConflictAction ==

请撤销移动操作或将其移动到服务器中的有效位置。

== GameuiCheckinMovedInsideItselfConflictDescription ==

无法将项 '{0}' 移动到 '{1}' 中，因为 '{1}' 已加载到服务器中的 '{0}' 内。

== GameuiCheckinMovedMissingDstConflictAction ==

请撤销移动操作或将该项移动到服务器中的现有位置。

== GameuiCheckinMovedMissingDstConflictDescription ==

无法将项 '{0}' 移动到 '{1}'，因为目标不再加载到服务器中。

== GameuiCheckinMovedMissingItemConflictAction ==

请撤销移动操作或将该项还原到服务器中的现有位置。

== GameuiCheckinMovedMissingItemConflictDescription ==

无法移动项 '{0}'，因为其不再加载到服务器中。

== GameuiCheckinReplacedChangedConflictAction ==

请撤销您的还原操作，下载最新版本，并再次进行还原。

== GameuiCheckinReplacedMissingConflictAction ==

请撤销您的还原操作。

== GameuiCheckinReplacedMissingConflictDescription ==

无法还原项 '{0}'，因为其不再加载到服务器中。

== GameuiOutOfDateUnresolvedXlink ==

无法解析 Xlink '{0}'。无法更新未解析的 Xlink 下的项。

== GetfileRevdatanotfound ==

对于给定的规格，找不到数据

== Group ==

组

== GroupKey ==

组

== HiddenChanged ==

隐藏已更改

== Ignored ==

已忽略

== InactiveKey ==

不活动（未获许可）

== Info ==

信息

== IntervalMerge ==

间隔合并

== IntroducingData ==

正在引入数据

== IssueTrackerCheckinFailed ==

无法将签入数据记录到问题跟踪程序中：{0}

== IssueTrackerNotSupported ==

指定的问题跟踪程序 '{0}' 不受支持。

== ItemAddedSource ==

项 {0} 在源上已添加，并将作为合并的结果添加

== ItemAlreadyChanged ==

不会下载该项，因为在工作区 '{0}' 中已更改（已签出、已在本地更改、已删除、已移动或已还原）该项。请撤销或签入本地更改，然后重试该操作。

== ItemDeletedSource ==

项 {0} 在源上已删除，并将作为合并的结果删除

== ItemFsprotToApply ==

项 {0} 已在源上更改文件系统权限

== ItemMovedSource ==

项 {0} 在源上已移动到 {1}，并将作为合并的结果移动

== ItemNotFound ==

无法找到项 {0}

== ItemPathAlreadyUsedByChange ==

不会下载/移动该项，因为 '{0}' 中已有更改。请撤销本地更改，卸载该项（从配置视图中），然后重试该操作。

== KeyEditable ==

可编辑

== KeyPrivate ==

私有

== KeyWorkspaceRevision ==

工作区修订

== Label ==

标签

== LicenseEdition ==

版本： {0}

== LicenseInformation ==

许可证信息：

== LicenseUsage ==

许可证使用情况：

== LicensedTo ==

许可给： {0}

== LicensedUsers ==

总计许可用户数： {0}

== ListFindObjects ==

可用对象和属性：

== ListPermissionsKey ==

可用权限：

== ListTriggerTypes ==

可用触发类型：

== LkNameField ==

链接名称

== LoadedRevision ==

已加载修订 {0}@{1}

== LoadedTwice ==

项加载两次冲突

== LoadedTwiceConflictActions1 ==

保留源上完成的添加（放弃目标上的添加）

== LoadedTwiceConflictActions2 ==

保留目标上完成的添加（放弃源上的添加）

== LoadedTwiceConflictDestinationOperation ==

已添加 {0}

== LoadedTwiceConflictExplanation ==

两个项已在源和目标上添加并发生冲突，因为它们是同一个项。

== LoadedTwiceConflictSourceOperation ==

已添加 {0}

== LocalAndDownloadedSameFile ==

不会下载文件 {0}，因为本地文件与要下载的文件的内容匹配。变更集：{1}

== LocatedOnBranch ==

位于分支上

== LogAdded ==

已添加

== LogChanged ==

已更改

== LogDefaultCsFormat ==

变更集编号：{changesetid}{newline}分支：{branch}{newline}所有者：{owner}{newline}日期：{date}{newline}注释：{comment}{newline}更改：{newline}{items}------------------------------------------------------------

== LogDefaultCsFormatWithoutChanges ==

变更集编号：{changesetid}{newline}分支：{branch}{newline}所有者：{owner}{newline}日期：{date}{newline}注释：{comment}{newline}------------------------------------------------------------

== LogDeleted ==

已删除

== LogMoved ==

已移动

== MakeTubeSucceeded ==

已正确创建 Tube {0} -> {1}。

== Markers ==

标记

== Merge ==

合并

== MergeBothChanges ==

两个参与者。

== MergeDstChanges ==

目标参与者。

== MergeExtraInfoBase ==

基项

== MergeExtraInfoCommentsLine ==

注释：{0}

== MergeExtraInfoContributorLine ==

{0}，来自 {1}{2}，由 {3} 于 {4} 创建

== MergeExtraInfoDestination ==

目标

== MergeExtraInfoRecursiveMergeLine ==

递归合并：这是递归合并。这意味着有多个上级而不只一个。

Plastic SCM 将进行解析，并自动合并多个共同上级以形成单一上级，该上级将用于合并源参与者和目标参与者。

现在，您正在将上级 {0} 与上级 {1} 合并，这将生成一个在以后使用的虚拟上级 vcs:{2}。

== MergeExtraInfoSource ==

源

== MergeInProgress ==

您已有一个正在从变更集 {0}@{1} 进行的合并。请完成此合并后再从其他源进行合并

== MergeNeeded ==

需要将文件 {0} 从 {1} 合并到 {2} 基项 {3}。更改者：{4}

== MergeNoneChanges ==

无。

== MergeProgressRecursive ==

递归

== MergeProgressString ==

正在合并文件 {0}/{1}

== MergeResultMultipleLinkTargets ==

合并结果为符号链接 {0} 留下了多个目标

== MergeSourceFormat ==

{1}@{2} 的 {0}

== MergeSrcChanges ==

源参与者。

== MergeToMergeNeeded ==

分支 {0}@{1}@{2}（装入 '{3}'）具有多个头部，因为在“合并到”操作期间创建了新的变更集。请执行从变更集 {4}@{1}@{2} 到分支 {0}@{1}@{2} 的合并（或“合并到”），从而统一分支的头部。

== MergeVirtualChangesetComment ==

递归合并期间创建的虚拟变更集

== MergedFile ==

已合并文件 {0} / {1}：{2}

== Mergefrom ==

控制合并源操作

== MergingFile ==

正在合并文件 {0} / {1}：{2}

== MessageBranchSelector ==

选择一个分支以获取修订（如果没有，则为 /main）：

== MessageCheckingIn ==

正在签入 {0}...

== MessageCheckingOut ==

正在签出 {0}...

== MessageCoSelector ==

选择一个分支以接收签出（如果没有，则为 /main）：

== MessageContinueWithSelector ==

这是结果选择器。是否激活？(Y/N)：

== MessageDone ==

完成

== MessageFileNotFound ==

文件 {0} 不存在。

== MessageLabelSelector ==

选择一个标签以获取其中的修订：

== MessageMoreRepositories ==

更多存储库？(Y/N)：

== MessageNoRepositories ==

此服务器中没有存储库。

== MessageNumItemSelector ==

== 存储库选择器 #{1} 的项选择器 #{0} ==

== MessageNumRepSelector ==

== 存储库选择器 #{0} ==

== MessageRepositoryName ==

选择存储库名称：

== MessageRepositoryServer ==

选择存储库服务器：

== MessageSelectorNotSet ==

尚未设置选择器。

== Mkattr ==

允许用户创建属性

== Mkchildbranch ==

允许用户创建子分支

== Mklabel ==

允许用户创建标签

== Mkrepository ==

允许用户创建存储库

== Mktoplevelbranch ==

允许用户创建顶级分支

== Mktrigger ==

允许用户创建触发器

== Modified ==

已修改

== Move ==

控制是否可以在存储库中移动文件和目录

== MoveAddConflictAction1 ==

保留这两种更改，将目标重命名为

== MoveAddConflictAction2 ==

保留源更改（保留移动并放弃添加）

== MoveAddConflictAction3 ==

保留目标更改（保留添加并放弃移动）

== MoveAndAdd ==

移动/添加冲突

== MoveAndDelete ==

移动/删除冲突

== MoveDeleteConflictActions1 ==

保留源更改（保留移动并放弃删除）

== MoveDeleteConflictActions2 ==

保留目标更改（保留删除并放弃移动）

== MoveDeleteConflictDestinationOperation ==

已删除 {0}

== MoveDeleteConflictExplanation ==

一个项在源上已移动，且目标已删除该项或其父级。

== MoveDeleteConflictSourceOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== MoveIgnoredDestinationWasntSelected ==

不会移动项 '{0}'，因为未选择移动的目标 '{1}'。请更新工作区或选择移动的源和目标，然后重试该操作。

== MoveIgnoredSourceWasntSelected ==

不会移动项 '{0}'，因为虽然选择了移动的目标 '{1}'，但未选择该项。请更新工作区或选择移动的源和目标，然后重试该操作。

== MoveItemAlreadyChanged ==

不会移动该项，因为在工作区 '{0}' 中已更改（已签出、已在本地更改、已删除、已移动或已还原）该项。请撤销或签入本地更改，然后重试该操作。

== MoveNotApplicable ==

无法将该项移动到 '{0}'。可能的原因是目标路径已被使用。请卸载该项（从配置视图中），然后重试该操作。

== MoveSourceDelete ==

移出已删除项冲突

== MoveSourceDeleteConflictDestinationOperation ==

已删除 {0}

== MoveSourceDeleteConflictSourceOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== Moved ==

已移动

== MovedAddedConflictDestinationOperation ==

已添加 {0}

== MovedAddedConflictExplanation ==

一个项在源上已移动，并在目标上的同一位置添加了一个同名的项。

== MovedAddedConflictSourceOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== MovedEvilTwin ==

已移动双面恶魔冲突

== MovedEvilTwinConflictActions1 ==

保留这两种更改，将目标重命名为

== MovedEvilTwinConflictActions2 ==

保留源上完成的移动（放弃目标上的移动）

== MovedEvilTwinConflictActions3 ==

保留目标上完成的移动（放弃源上的移动）

== MovedEvilTwinConflictDestinationOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== MovedEvilTwinConflictExplanation ==

同名的两个不同项已移动到源和目标上的同一位置。

== MovedEvilTwinConflictSourceOperation ==

已从 {0} 移动到 {1}

== MovedLocally ==

已在本地移动

== MsgBinaryFile ==

二进制文件

== MsgDirectory ==

目录

== MsgItemAdded ==

受 Plastic 控制并已在最近添加。

== MsgItemAddedNotOnDisk ==

受 Plastic 控制并已在最近添加，但不在磁盘上。

== MsgItemChanged ==

受 Plastic 控制并已在本地更改。

== MsgItemCheckedin ==

受 Plastic 控制并已签入。

== MsgItemCheckedinNotOnDisk ==

受 Plastic 控制并已签入，但不在磁盘上。

== MsgItemCheckedout ==

受 Plastic 控制并已签出。

== MsgItemCheckedoutNotOnDisk ==

受 Plastic 控制并已签出，但不在磁盘上。

== MsgItemIgnored ==

已忽略。

== MsgItemNotOnDisk ==

不在磁盘上。

== MsgItemPrivate ==

私有。

== MsgItemStatus ==

项 {0} 的状态为：{1}

== MsgLinkFile ==

链接

== MsgPendingDstMergelink ==

至 {1}@{2}@{3} 的 cs:{0}

== MsgPendingMergelink ==

{0}（从 {2}@{3}@{4} 的 cs:{1}）

== MsgPrivFile ==

文件

== MsgPrivate ==

私有

== MsgTextFile ==

文本文件

== MsgUnknown ==

未知

== MsgWorkspaceWorkingInfo ==

存储库：{0}

分支：{1}

标签：{2}

== Multiple ==

多个

== NameAlreadyInDirectory ==

名称 {0} 已在目录中

== NameNotValid ==

名称 {0} 不再有效

== NewBrNameParamNotBrspec ==

新名称参数必须包含分支名称，而不是分支规格

== NewNameFor ==

{0} 的新名称：

== NewNameInstead ==

新名称而不是 {0}：

== No ==

否

== NoChangesApplied ==

未应用更改

== NoChangesInWk ==

工作区 {0} 中没有更改

== NoErrorsDetected ==

未检测到错误。

== NoValidAnswers ==

n;否

== NodeChangeAdded ==

已添加 {0}

== NodeChangeCopied ==

已复制 {0}

== NodeChangeDeleted ==

已删除 {0}

== NodeChangeModified ==

已修改 {0}

== NodeChangeModifiedAndMoved ==

已修改并已从 {0} 移动到 {1}

== NodeChangeMoved ==

从 {0} 移动到 {1}

== NodeChangeReplaced ==

已替换 {0}

== NotMergedFile ==

未合并文件 {0} / {1}：{2}

== Obliterate ==

控制删除操作

== Of ==

/

== OldRenameRenameNames ==

旧名称 {0}，重命名第一个 {1}，重命名第二个 {2}

== On ==

位于

== OnlyModifiedOnSource ==

已处理 {0} / {1} 个仅在源上已更改的文件：{2}

== OperationAbandoned ==

已放弃

== OperationDisabled ==

在 Plastic SCM 5.0 中已禁用此操作

== OperationStartingFetch ==

正在开始提取

== OperationStartingPush ==

正在开始推送

== Owner ==

所有者

== PasswordCantBeEmpty ==

密码不能为空。未设置密码。

== PasswordCorrectlySet ==

已正确设置密码

== PasswordDoesntMatch ==

密码不匹配。未设置密码。

== PathInConflictWarningMessage ==

已将项 '{0}' 重命名为 '{1}'，因为路径在合并操作期间已在使用中

== PathNotFound ==

在合并冲突中找不到路径 {0}

== PathNotFoundInDiff ==

在差异比较集内找不到路径 {0}

== PathNotUnique ==

路径 '{0}' 不是唯一的。它可能指代任何...

== PathsFsLocked ==

该操作无法开始，因为某些文件或目录已被另一个程序锁定。请关闭这个程序，然后重试。

== PendingMergeLinks ==

待定合并链接

== PerformingSwitch ==

正在执行切换操作...

== PermissionKey ==

权限

== Private ==

私有

== ProcessingBranches ==

正在处理分支

== ProcessingDirectoryConflicts ==

正在处理目录冲突

== ProcessingDirectoryOperations ==

正在处理目录操作

== ProcessingDirectoryOperationsApplyingFsProtections ==

正在处理目录操作（应用文件系统保护）

== ProcessingDirectoryOperationsDownloadingRevisions ==

正在处理目录操作（下载修订）

== ProcessingDirectoryOperationsUpdatingWorkspace ==

正在处理目录操作（更新工作区）

== PushingAcls ==

正在推送 ACL

== PushingAttributes ==

正在推送属性

== PushingBranhces ==

正在推送分支

== PushingChangesets ==

正在推送变更集

== PushingChildren ==

正在推送树

== PushingFinished ==

已完成元数据推送

== PushingItems ==

正在推送项

== PushingLabels ==

正在推送标签

== PushingLinks ==

正在推送链接

== PushingMetadata ==

正在推送元数据

== PushingMoveRealizations ==

正在推送移动

== PushingReferences ==

正在推送引用

== PushingRevisions ==

正在推送修订

== Read ==

控制是否可读取对象

== ReconcilingAcls ==

正在协调 ACL

== ReconcilingObjects ==

正在协调对象

== RemoveTubeSucceeded ==

已正确删除 Tube {0} -> {1}。

== Removed ==

已删除

== RemovedLocally ==

已在本地删除

== Rename ==

控制是否可重命名对象

== RenamedOldNameConflict ==

一个项被重命名为仍在使用中的名称。

== RenamedRenamedConflict ==

一个项在两个参与者中均已重命名。

== RenamedSameNameConflict ==

两个项被重命名为相同的名称

== RenamedToDownloadFile ==

文件 {0} 将被重命名以便下载新版本。变更集：{1}

== RenamesNotValidIntroduce ==

重命名不再有效，您必须手动引入新名称

== Replaced ==

已替换

== Replicateread ==

控制复制读取操作

== Replicatewrite ==

控制复制写入操作

== ReportCmdMsgFileChangedInWk ==

此文件在工作区中已更改，不受 Plastic SCM 控制，因此已保留数据。项不是最新状态。如果要更新，请尝试强制更新此项

== ReportCmdMsgUpdateStoringCheckout ==

正在安全存储此项的已签出数据

== Repository ==

存储库

== RepositorySpec ==

存储库规格

== ResolutionConfigured ==

已使用配置的解决方案解决了该冲突。

== ResolvedCreatedConflict ==

在解决冲突 {1} 之后，已产生冲突 {0}

== ResolvedRemovedConflict ==

在解决冲突 {1} 之后，已删除冲突 {0}

== ReviewStatusReviewed ==

已审查

== ReviewStatusReworkRequired ==

需要返工

== ReviewStatusUnderReview ==

正在审查

== RevisionCheckedout ==

本地

== RevisionHistoryOf ==

{0} 的修订历史记录

== RevisionNotExists ==

修订不存在

== RevisionNotFound ==

找不到要加载的修订

== RevisionNumber ==

修订编号

== RevisionSpec ==

修订规格

== RevisionType ==

修订类型

== Rm ==

控制是否可以从存储库中删除文件和目录

== Rmattr ==

允许用户删除属性

== Rmchangeset ==

控制是否可以从分支中删除变更集

== Rmlabel ==

允许用户删除标签

== Rmrepository ==

允许用户删除存储库

== Rmtrigger ==

允许用户删除触发器

== SearchingForChanged ==

正在搜索工作区中已更改的项...

== Second ==

第二个

== SelectorNoChanges ==

无更改。

== Server ==

服务器

== SetConfigSucceeded ==

已正确设置 Plastic Tube 配置。

== SettingNewSelector ==

正在设置新的选择器...

== ShareRepoSucceeded ==

已正确共享存储库 '{0}'。

== Shelve ==

搁置

== Skip ==

跳过

== Source ==

源

== SourceDestinationChanged ==

项 {0} 在源上已更改，但在合并期间已将该项丢弃，因为该项在源和目标上的内容相同

== SourceDestinationChangedFsprotection ==

项 {0} 的文件系统保护在源上已更改，但在合并期间已将该项丢弃，因为该项在源和目标上的文件系统保护相同

== SourceDestinationDeleted ==

项 {0} 在源上已删除，但在合并期间已将该项丢弃，因为该项在目标上已删除

== SourceDestinationMoved ==

文件 {0} 在源和目标上已移动到同一位置，因此将放弃移动。已从 {1} 移动到 {2}

== SrcContributor ==

源变更集：{0}（分支 {1}）

== StartResolveConflict ==

即将解决以下冲突：

== StatColLastmod ==

上次修改时间

== StatColPath ==

路径

== StatColSimilarity ==

相似度

== StatColSize ==

大小

== StatColStatus ==

状态

== StatusKey ==

状态

== StatusPerfWarningChanged ==

查找已更改文件用了太长时间。性能提示：{0}

== StatusPerfWarningMoved ==

计算已移动文件用了太长时间。您有太多私有/已删除文件。性能提示：{0}

== StatusPerfWarningPrivates ==

您有太多私有文件，这可能会影响性能。了解如何忽略私有文件：{0}

== SubtractiveIntervalMerge ==

减法间隔合并

== SubtractiveMerge ==

减法合并

== SubtractiveNeeded ==

项 {0} 需要从 {1} 到 {2} 基项 {3} 的减法合并。更改者：{4}

== SupportBundleCreated ==

已在 {0} 中创建支持捆绑包

== SupportBundleCreating ==

正在创建新的支持捆绑包...

== SupportContactUs ==

请注意，您可以随时通过 https://www.plasticscm.com/support 联系我们。

如有任何疑问、建议或需要指导，请随时

与我们联系。

== SyncAlreadyReplicated ==

同步无法开始，因为目标存储库是从与 Git 同步的存储库复制的。最初同步的存储库为 '{0} - {1}'。请联系支持人员以获取更多信息。

== To ==

至

== Total ==

总计

== TubeStatusConnected ==

Plastic SCM 服务器 ({0}) 已连接到 Plastic Tube。

== TubeStatusDisconnected ==

Plastic SCM 服务器 ({0}) 未连接到 Plastic Tube。

== TypeNewPassword ==

新密码：

== TypeOldPassword ==

旧密码：

== UnableToRemoveCset ==

无法删除所选变更集 {0}。

== UndoUnableToMove ==

无法将文件 '{0}' 移回到 '{1}'：{2}

在撤销更改之前，您可能需要包括已删除的项。请检查您当前的选项：

- 如果使用的是 CLI，请尝试向“undo”命令添加已删除的路径或“--deleted”参数。

- 如果使用的是 GUI，请在“待定更改”视图中打开“选项”对话框，然后在“显示内容”选项卡中选中“显示已删除文件和目录”。

== UndoneAddOperation ==

本地添加操作 {0} 将被撤销。

== UndoneDeleteOperation ==

本地删除操作 {0} 将被撤销。

== UndoneMoveOperation ==

本地移动操作 {0} -> {1} 将被撤销。

== UnknownError ==

未知错误

== Unlimited ==

无限制

== UnloadItemAlreadyChanged ==

不会卸载该项，因为在工作区 '{0}' 中已更改（已签出、已在本地更改、已删除、已移动或已还原）该项。请撤销或签入本地更改，然后重试该操作。

== UnneededMergeRevisionLoaded ==

不再需要进行 '{0}' 的复制合并，因为已加载正确的修订。

== UnresolvedXlink ==

未解析的 Xlink

== UnshareRepoSucceeded ==

已正确取消存储库 '{0}' 的共享。

== UnsupportedMergeType ==

不支持的合并类型

== UpdateAskForMerge ==

分支中的最新更改与您的本地更改之间存在冲突。是否要执行合并？(y/n)

== UpdateDeletedSelectorObjectSkipped ==

无法将您的工作区更新为有效的分支配置。可能其他人删除了您的工作区所设置的搁置或标签。请将您的工作区切换到现有的分支、变更集、标签或搁置集。

== UpdateProgress ==

已更新 {0} / {1}（{2} / {3} 个文件待下载 / {4} / {5} 项操作待应用）

== UpdateProgressCalculating ==

正在计算...

== UpdateProgressDownloadingBigFile ==

正在从 {2} 下载文件 {0} ({1})

== UpdateProgressDownloadingBlock ==

正在从 {2} 下载 {0} 个文件的块 ({1})

== UpdateProgressUpdating ==

正在更新...

== UpdateStatusCalculating ==

正在计算

== UpdateStatusFinished ==

已完成

== UpdateStatusUpdating ==

正在更新

== UpdateWithChangesFromGluonWorkspaceNotAllowed ==

无法从 Gluon 工作区切换到带有签出项的标准工作区。您可以从 Gluon 签入（或撤销），然后重试更新。

== UpdateWkIsUpToDate ==

工作区 {0} 是最新状态（变更集：{1}）

== UpdatingWorkspace ==

Plastic 正在更新您的工作区。请稍等片刻...

== UploadingFiles ==

正在上传 {0} 个文件

== User ==

用户

== UserCorrectlyActivated ==

已成功激活用户 {0}

== UserCorrectlyDeactivated ==

已成功停用用户 {0}

== UserInformation ==

许可证信息：服务器：{0}

== UserKey ==

用户

== View ==

控制是否可查看对象

== VirtualPathDecorator ==

（虚拟上级，cs:{0} 上的修订）

== WaitingOperation ==

此操作可能需要几分钟。请稍候...

== Warning ==

警告

== WhichChange ==

要更改哪个元素？（源|目标）[1|2]

== WhichRename ==

要使用哪个重命名？[1|2]

== WillCreateRepo ==

存储库 {0} 不存在。系统将创建此存储库

== WorkspacestatusAddGrp ==

已添加项（AD = 已添加、PR = 私有、IG = 已忽略）

== WorkspacestatusChGrp ==

已修改项（CH = 已更改、CO = 已签出、CP = 已复制（新）、RP = 已替换）

== WorkspacestatusMvGrp ==

已移动项（MV = 已移动、LM = 已在本地移动）

== WorkspacestatusRmGrp ==

已删除项（DE = 已删除、LD = 已在本地删除）

== XlinkConflict ==

Xlink 冲突

== XlinkConflictActions1 ==

在 Xlink 中保留源更改

== XlinkConflictActions2 ==

在 Xlink 中保留目标更改

== XlinkConflictDestinationOperation ==

已将 Xlink 更改为：{0}

== XlinkConflictExplanation ==

在源和目标上已更改 Xlink。

== XlinkConflictSourceOperation ==

已将 Xlink 更改为：{0}

== XlinkWritableConflict ==

Xlink 缺少上级冲突

== XlinkWritableConflictExplanation ==

通过 Xlink 链接的存储库无法识别用于计算合并的上级变更集。用户必须手动指定上级变更集。

== Yes ==

是

== YesValidAnswers ==

y;是