﻿== ConfiguringLanguage ==

Configurando el idioma. Éstos son los idiomas disponibles

== ChooseLanguage ==

Seleccione un idioma (teclee un número)

== YesAnswers ==

si|s

== YesOrNoDefaultYes ==

[S/n]

== YesOrNoDefaultNo ==

[s/N]

== ConfiguringEdition ==

Plastic SCM tiene dos ediciones: Enterprise para equipos grandes que necesitan escalabilidad, y Team para grupos de hasta 15 desarrolladores. Puede obtener más información acerca de las ediciones en plasticscm.com

== ChooseEdition ==

Seleccione la edición a instalar (type a number)

== ConfiguringWorkingMode ==

Configurando el modo de seguridad/usuarios. Éstos son los modos disponibles

== ChooseWorkingMode ==

Seleccione un modo (teclee un número)

== NameWorkingMode ==

Nombre

== NameIdWorkingMode ==

Nombre + ID

== AdWorkingMode ==

Active Directory

== LdapWorkingMode ==

LDAP

== UpWorkingMode ==

Usuario y contraseña

== ConfiguringLdap ==

Configurando la conexión con LDAP ...

== ConfiguringUp ==

Configure sus credenciales:

== ConfiguringLicenseToken ==

Configurando autorenovación para licencias de suscripción

== LicenseToken ==

Token de licencia [Pulse ENTER para omitir]

== UpUserName ==

Usuario

== UpPassword ==

Constraseña

== LdapServer ==

Servidor LDAP

== LdapPort ==

Puerto LDAP [389]

== LdapDomain ==

Dominio LDAP

== LdapUser ==

Nombre de usuario LDAP

== LdapPassword ==

Contraseña LDAP

== MsgError ==

Error:

== AvailableLdapTypes ==

Tipos de servidor LDAP disponibles

== ChooseType ==

Seleccione su tipo de servidor (teclee un número)

== InvalidOption ==

Opción no válida.

== InvalidValue ==

Valor no válido.

== InvalidParameter ==

Parámetro no válido: {0}

== InvalidLanguage ==

Idioma no válido: {0}

== InvalidWorkingModeConf ==

Modo de seguridad/usuarios no válido: {0}

== InvalidLdapType ==

Tipo de servidor LDAP no válido: {0}

== ParameterNotPresent ==

El parámetro {0} no se ha especificado o no es válido

== NoPortInRemotingFile ==

No hay ningún puerto especificado en el fichero de configuración de remoting

== InvalidPortNumber ==

Número de puerto no válido: {0}