﻿== Branch ==

브랜치

== Branches ==

브랜치

== Changeset ==

체인지 세트

== ChangesetLowercase ==

체인지 세트

== ChangesetsLowercase ==

체인지 세트

== Label ==

레이블

== Labels ==

레이블

== Server ==

서버

== Workspace ==

워크스페이스

== Repository ==

리포지토리

== Checkin ==

체크인

== UndoChanges ==

변경사항 취소

== UpdateWorkspace ==

워크스페이스 업데이트

== UpdateWorkspaceAmp ==

워크스페이스 업데이트(&U)

== ItemsMenuUndoCheckout ==

체크아웃 실행 취소

== ItemsMenuUndoChanges ==

변경사항 취소

== ItemsMenuChangeRevType ==

개정 유형 변경

== MenuItemExternalTools ==

외부 툴

== ItemNameEmpty ==

이름은 반드시 입력해야 합니다

== ItemExists ==

{0} 항목이 이미 있습니다

== MovingItems ==

항목 이동 중...

== Options ==

옵션

== OptionsAmp ==

옵션(&O)

== BranchExplorerOptionsTooltip ==

옵션 패널 표시

== BranchExplorerOptionsToggleTooltip ==

옵션 패널 숨김 또는 표시

== GoButton ==

이동

== GoToBranchBase ==

브랜치 베이스로 이동

== BranchExplorerMenu ==

브랜치 탐색기

== FilterSelectedBranches ==

선택한 브랜치 필터링

== FilterSelectedAndRelatedBranches ==

선택한 브랜치 및 관련된 브랜치 필터링

== FilterSelectedBranchesPendingMerges ==

선택한 브랜치에 대기 중인 병합 필터링

== GoToParentChangeset ==

부모 체인지 세트로 이동

== AddInclusion ==

포함 항목 추가

== AddExclusion ==

제외 항목 추가

== CustomBranchQuery ==

커스텀 브랜치 쿼리 규칙

== CustomChangesetQuery ==

커스텀 체인지 세트 쿼리 규칙

== CustomLabelQuery ==

커스텀 레이블 쿼리 규칙

== ConditionalBranchFormatText ==

새 조건부 브랜치 형식(강조표시할 브랜치)

== ConditionalChangesetFormatText ==

새 조건부 체인지 세트 형식(강조표시할 체인지 세트)

== ConditionalLabelFormatText ==

새 조건부 레이블 형식(강조표시할 레이블)

== InclusionRuleText ==

새 포함 브랜치 필터(포함할 브랜치)

== ExclusionRuleText ==

새 제외 브랜치 필터(제외할 브랜치)

== ActiveBranch ==

워크스페이스의 활성 브랜치

== ActiveBranches ==

워크스페이스의 활성 브랜치

== BranchesWithPendingIntegrations ==

대기 중인 병합이 있는 브랜치

== AddFormat ==

형식 추가

== Calculating ==

계산 중...

== CopyrightTextFormat ==

Copyright © 2006-{0} Codice Software S.L. All Rights Reserved.

== FiltersAndConditionalFormat ==

필터 및 형식

== VisitUsText ==

다음 주소를 방문하십시오

== MeetUsText ==

다음 주소에서 만나보십시오

== ReleaseText ==

릴리스:

== ReleaseNotesLinkText ==

릴리스 노트

== WebsiteLink ==

https://www.plasticscm.com

== MeetUsLink ==

https://www.plasticscm.com/company/team

== ReleaseNotesUrlPreffix ==

https://www.plasticscm.com/download/releasenotes/

== DesignedInText ==

Designed in Boecillo Park (Valladolid), Spain

== RevertStart ==

워크스페이스에서 개정을 되돌리는 중...

== RevertingItemsSingular ==

1개 항목을 되돌리는 중...

== RevertingItemsPlural ==

{0}개 항목을 되돌리는 중...

== RevertingProgress ==

{0}/{1}개 파일 되돌리는 중: {2}

== Validating ==

데이터 검사 중...

== UpdateReportNoLinesSelected ==

업데이트할 경로를 선택하십시오

== UpdateProgressCalculating ==

계산 중...

== UpdateProgressUpdating ==

업데이트 중...

== UpdateProgressSingular ==

{0}/{1}개 업데이트됨({2}/1개 파일){4}

== UpdateProgressPlural ==

{0}/{1}개 업데이트됨({2}/{3}개 파일){4}

== CheckinComments ==

체크인 코멘트

== UpdatingSelectedItems ==

선택한 항목 업데이트 중...

== LoadingItems ==

항목 로드 중...

== LoadingBranches ==

브랜치 로드 중...

== LoadingBranchExplorer ==

브랜치 탐색기 로드 중...

== LoadingLabels ==

레이블 로드 중...

== LoadingChangesets ==

체인지 세트 로드 중...

== LoadingShelves ==

임시 저장 로드 중...

== LoadingSyncViewDetails ==

동기화 뷰 세부사항 로드 중...

== LoadingDeletedItems ==

삭제된 항목 로드 중...

== UncheckoutStart ==

선택한 항목 체크아웃 취소 중...

== ActionMenuButtonTooltip ==

선택한 항목에 작업 수행

== MainSidebarMainActionsItem ==

주 작업

== MainSidebarItemsItem ==

워크스페이스 탐색기

== MainSidebarPendingChangesItem ==

대기 중인 변경사항

== MainSidebarCheckinItem ==

체크인

== MainSidebarBranchesItem ==

브랜치

== MainSidebarBranchExplorerItem ==

브랜치 탐색기

== MainSidebarChangesetsItem ==

체인지 세트

== MainSidebarLabelsItem ==

레이블

== MainSidebarAttributesItem ==

속성

== MainSidebarSyncItem ==

리포지토리 동기화

== MainSidebarSyncItemCloudEdition ==

Cloud에 동기화

== MainSidebarCloudItem ==

Cloud

== MainSidebarMergeItem ==

병합

== MainSidebarIncomingChangesItem ==

수신 변경사항

== MainSidebarPreferencesItem ==

기본 설정

== MainSidebarAboutItem ==

Plastic SCM 정보

== MainSidebarAboutGluonItem ==

Gluon 정보

== MainSidebarRepositoriesItem ==

리포지토리

== MainSidebarWorkspacesItem ==

워크스페이스

== MainSidebarCodeReviewsItem ==

코드 검토

== ItemColumn ==

항목

== StatusColumn ==

상태

== ExtensionColumn ==

확장자

== TypeColumn ==

유형

== DateModifiedColumn ==

수정된 날짜

== RepositoryColumn ==

리포지토리

== ServerColumn ==

서버

== ObjectNameColumn ==

객체 이름

== NameColumn ==

이름

== PathColumn ==

경로

== ProblemColumn ==

문제

== SeverityColumn ==

심각도

== TimestampColumn ==

타임스탬프

== LastEditedByColumn ==

마지막 편집자

== CreationDateColumn ==

생성일

== GuidColumn ==

GUID

== CommentColumn ==

코멘트

== ItemsCount ==

({0})

== ItemsCountSingular ==

(1개 항목)

== ItemsCountPlural ==

({0}개 항목)

== ItemsSelected ==

({0}/{1} selected)

== ItemsSelectedSingular ==

{0}/1개 항목 선택됨

== ItemsSelectedPlural ==

{0}/{1}개 항목 선택됨

== ItemsSelectedForGluonSingular ==

{0}/1개 항목

== ItemsSelectedForGluonPlural ==

{0}/{1}개 항목

== ChangedItemsCategory ==

변경된 항목

== AddedPrivateItemsCategory ==

추가된 비공개 항목

== DeletedItemsCategory ==

삭제된 항목

== MovedItemsCategory ==

이동된 항목

== DeletingObjectsSingular ==

1개 객체 삭제 중

== DeletingObjectsPlural ==

{0}개 객체 삭제 중

== DeleteObjectsSingular ==

1개 객체를 삭제 중입니다. 계속하시겠습니까?

== DeleteObjectsPlural ==

{0}개 객체를 삭제 중입니다. 계속하시겠습니까?

== ConfirmDeletionTitle ==

삭제 확인

== ConfirmRevertTitle ==

되돌리기 확인

== ConfirmRevertMessage ==

콘텐츠가 {0} 개정으로 되돌아갑니다. 계속하시겠습니까?

== ConfirmRevertToClientDiffsMessage ==

선택한 파일이 되돌려집니다. 계속하시겠습니까?

== ConfirmUndeleteTitle ==

삭제 취소 확인

== ConfirmUndeleteMessage ==

선택한 파일이 삭제 취소됩니다. 계속하시겠습니까?

== FromTo ==

{0}에서 {1}(으)로

== From ==

다음에서:

== To ==

다음으로:

== AddProgress ==

항목 추가 중...

== CheckoutProgress ==

항목 체크아웃 중...

== UndoingPendingChanges ==

변경사항 실행 취소 중...

== UndoingUnchanged ==

변경되지 않은 항목 실행 취소 중...

== ShelvingPendingChanges ==

변경사항 임시 저장 중...

== UndoingChangedFiles ==

변경사항 실행 취소 중...

== UndoingChangedFilesError ==

변경사항 실행을 취소하는 도중에 오류가 발생했습니다.

== New ==

신규...

== ItemsMenuItemHistory ==

내역

== ItemsMenuItemAnnotate ==

주석

== NoItemsAreSelected ==

선택한 항목이 없습니다. 항목의 체크박스를 사용하여 선택하십시오. 선택한 항목이 모두 무시 항목인 경우에도 이러한 현상이 발생할 수 있습니다.

== EmptyComments ==

코멘트 필드가 비어 있습니다. 새 체인지 세트를 생성하기 전에 반드시 체크인 코멘트를 추가하십시오.

== RepositoryNameLabel ==

새 리포지토리 이름:

== WorkspaceNameLabel ==

새 워크스페이스 이름:

== NewRepositoryTitle ==

새 리포지토리 생성

== RenameRepositoryTitle ==

리포지토리 이름 변경

== NewWorkspace ==

새 워크스페이스 생성

== RenameWorkspaceTitle ==

워크스페이스 이름 변경

== NewWorkspaceNameLabel ==

워크스페이스의 새 이름:

== RepositoryServerLabel ==

서버(your\_server:8087 또는 your\_org@cloud):

== WorkspacePathLabel ==

디스크 경로:

== RepositoryLabel ==

리포지토리:

== BrowseLabel ==

탐색...

== LocalChangesApplierProgressProcessingNeededPaths ==

필요한 경로 처리 중

== CheckinAutoUpdateMergeRequest ==

브랜치의 새 파일이며 업데이트해야 합니다.

== CheckinAutoUpdateMergeRequestMessage ==

워크스페이스에서 자체적인 변경사항을 시작한 이후 현재 작업 중인 브랜치에 새로운 변경사항이 표시되었습니다. 변경사항을 체크인하기 전에 이러한 변경사항을 워크스페이스로 가져와야 합니다.

브랜치의 변경사항이 워크스페이스의 변경사항과 충돌하지 않으므로 체크인하기 전에 워크스페이스를 업데이트할 수 있습니다.

지금 워크스페이스를 업데이트하고 변경사항을 체크인하시겠습니까?

== UpdateWorkspaceMergeRequest ==

업데이트 전에 감지된 충돌

== UpdateWorkspaceMergeRequestMessage ==

워크스페이스에서 변경한 파일 중 일부가 브랜치에서도 수정되었으며, 계속하기 전에 이를 병합해야 합니다.

충돌이 있는 항목을 병합할 수 있도록 병합 뷰가 열립니다. 문제를 해결한 다음 업데이트를 진행하십시오.

== CheckinMergeRequest ==

이 브랜치에서 체크인을 진행할 수 없습니다.

== CheckinMergeRequestMessage ==

변경하는 동안 다른 변경사항이 체크인되었습니다.

== CheckinMergeRequestQuestion ==

계속하려면 병합해야 합니다. 어떻게 진행하시겠습니까?

== CheckinMergeNow ==

지금 병합

== RepositoryServerEmpty ==

리포지토리 서버는 반드시 입력해야 합니다

== CouldNotGetOrganizationNameFromCredentials ==

잘못된 자격 증명입니다. 조직 이름을 가져올 수 없습니다

== CouldNotGetOrganizationName ==

클라우드 서버에서 조직 이름을 가져올 수 없습니다. 자격 증명에 오류가 있을 수 있습니다. 새 자격 증명을 입력하려면 구성 툴을 다시 실행하십시오('{0} --configure').

== RepositoryServerIsNotAvailable ==

리포지토리 서버를 사용할 수 없습니다

== RepositoryNameEmpty ==

리포지토리 이름은 반드시 입력해야 합니다

== WorkspaceNameEmpty ==

워크스페이스 이름은 반드시 입력해야 합니다

== WorkspacePathEmpty ==

워크스페이스 경로는 반드시 입력해야 합니다

== WorkspacePathUnauthorizedAccess ==

지정된 경로에 워크스페이스를 생성하려는 무단 액세스

== InvalidCharsInPath ==

워크스페이스 경로에 잘못된 문자가 포함되어 있습니다

== WorkspaceNameAlreadyExists ==

{0} 워크스페이스가 이미 있습니다

== WorkspacePathAlreadyUsed ==

{0} 경로가 이미 워크스페이스에 포함되어 있습니다

== CheckinMergeNowMessage ==

체크인을 중지합니다. 다른 변경사항을 본인의 변경사항과 병합하기 위한 다이얼로그를 표시합니다. 그러면 원래 체크인을 다시 진행할 수 있습니다.

== CheckinMergeLater ==

나중에 병합(자식 브랜치에서 내 변경사항 체크인)

== CheckinMergeLaterMessage ==

체크인을 계속합니다. {0}의 자식 브랜치를 생성하고 변경사항을 해당 브랜치에 저장합니다. 나중에 자식 브랜치를 현재 브랜치에 다시 병합할 수 있습니다.

== CheckinMergeBranch ==

자식 브랜치 이름

== RepositoryMenuItemCreate ==

새 리포지토리 생성...

== RepositoryMenuItemCreateWorkspace ==

이 리포지토리의 워크스페이스 생성...

== RenameMenuItem ==

이름 변경

== WorkspaceMenuItemOpen ==

열기

== WorkspaceMenuItemOpenAmp ==

열기(&O)

== WorkspaceMenuItemOpenInNewWindow ==

새 창에서 열기

== WorkspaceMenuItemOpenInNewWindowAmp ==

새 창에서 열기(&n)

== WorkspaceMenuItemOpenWith ==

다음을 사용하여 열기...

== OpenInExplorerMenuItem ==

탐색기에서 열기

== DeleteMenuItem ==

삭제

== UndeleteMenuItem ==

삭제 취소

== WorkspaceMenuItemCreate ==

새 워크스페이스 생성...

== WorkspaceMenuItemCreateAmp ==

새 워크스페이스 생성(&C)...

== WorkspaceMenuItemRename ==

이름 변경

== WorkspaceMenuItemRenameAmp ==

이름 변경(&m)

== WorkspaceMenuItemDelete ==

삭제

== WorkspaceMenuItemDeleteAmp ==

삭제(&D)

== BranchMenuItemCreateBranch ==

자식 브랜치 생성...

== BranchMenuItemMergeFromBranch ==

이 브랜치에서 병합...

== BranchMenuItemAdvancedMerge ==

고급 병합

== BranchMenuItemCherrypickFromBranch ==

이 브랜치에서 체리픽...

== BranchMenuItemMergeToFromBranch ==

이 브랜치에서 다음으로 병합...

== BranchMenuItemPushPull ==

내보내기/가져오기

== BranchMenuItemPullBranch ==

이 브랜치 가져오기...

== BranchMenuItemPullRemoteBranch ==

원격 브랜치 가져오기...

== BranchMenuItemSyncWithGit ==

Git과 동기화...

== BranchMenuItemPushBranch ==

이 브랜치 내보내기...

== BranchMenuItemRenameBranch ==

이름 변경...

== BranchMenuItemDeleteBranch ==

삭제

== BranchMenuItemSwitchToBranch ==

이 브랜치로 워크스페이스 전환

== BranchMenuItemDiff ==

브랜치 비교

== BranchMenuItemDiffWithAnotherBranch ==

다른 브랜치와 비교...

== BranchMenuItemViewChangesets ==

이 브랜치의 체인지 세트 보기

== ChangesetMenuItemCreateBranch ==

이 체인지 세트에서 브랜치 생성...

== ChangesetMenuChangesetDiff ==

체인지 세트 비교

== ChangesetMenuItemDiff ==

이전과 비교

== ChangesetMenuItemDiffWithAnother ==

다른 체인지 세트와 비교...

== ChangesetMenuItemDiffSelected ==

선택한 체인지 세트 비교

== ChangesetMenuItemBrowseRepositoryOnChangeset ==

이 체인지 세트의 리포지토리 탐색

== ChangesetMenuItemLabelChangeset ==

이 체인지 세트 레이블링...

== ChangesetMenuItemSwitchToChangeset ==

이 체인지 세트로 워크스페이스 전환

== ChangesetMenuItemMergeFromChangeset ==

이 체인지 세트에서 병합...

== ChangesetMenuItemCherrypickFromChangeset ==

이 체인지 세트에서 체리픽...

== ChangesetMenuItemAdvancedMerge ==

고급 병합

== ChangesetMenuItemSubtractiveFromChangeset ==

이 체인지 세트에서 차감식 병합...

== ChangesetMenuItemSubtractiveFromChangesetInterval ==

이 체인지 세트 간격에서 차감식 병합...

== ChangesetMenuItemCherrypickFromChangesetInterval ==

이 체인지 세트 간격에서 체리픽...

== ChangesetMenuItemMergeToFromChangeset ==

이 체인지 세트에서 다음으로 병합...

== ChangesetMenuItemAdvancedOptions ==

고급 옵션

== ChangesetMenuItemMoveChangeset ==

이 체인지 세트에서 다른 브랜치로 이동...

== ChangesetMenuItemDeleteChangeset ==

체인지 세트 삭제

== CheckoutChangesetMenuItemShowPendingChangesView ==

대기 중인 변경사항 뷰 표시

== LabelMenuItemCreateLabel ==

새 레이블 생성...

== LabelMenuItemApplyLabelToWorkspace ==

워크스페이스 콘텐츠에 레이블 적용

== LabelMenuItemSwitchToLabel ==

이 레이블로 워크스페이스 전환

== LabelMenuItemMergeFromLabel ==

이 레이블에서 병합...

== LabelMenuItemMergeToFromLabel ==

이 레이블에서 다음으로 병합...

== LabelMenuItemCreateBranchFromLabel ==

이 레이블에서 브랜치 생성...

== LabelMenuItemRenameLabel ==

이름 변경...

== LabelMenuItemDeleteLabel ==

삭제

== ShelveMenuItemViewShelve ==

임시 저장 보기

== ShelveMenuItemApplyShelveInWorkspace ==

내 워크스페이스에서 임시 저장 적용...

== ShelveMenuItemDeleteShelve ==

삭제

== AttributeMenuItemCreate ==

생성

== AttributeMenuItemEdit ==

편집

== AttributeMenuItemDelete ==

삭제

== PendingChangesMenuItemOpen ==

열기

== PendingChangesMenuItemOpenWith ==

다음을 사용하여 열기...

== PendingChangesMenuItemDiffAnnotateHistory ==

비교 / 주석 / 내역

== PendingChangesMenuItemDiffWorkspace ==

워크스페이스 콘텐츠 비교

== PendingChangesMenuItemAnnotate ==

주석

== PendingChangesMenuItemViewHistory ==

내역

== PendingChangesMenuItemUndoChanges ==

변경사항 취소

== PendingChangesMenuItemDelete ==

삭제

== PendingChangesMenuItemCheckout ==

체크아웃

== PendingChangesMenuItemSearchMatches ==

일치 항목 검색...

== PendingChangesMenuItemHideIgnoreCloak ==

숨김 / 무시 / 클로킹

== PendingChangesMenuItemHideIgnore ==

숨김 / 무시

== DirectoryConflictsTitleSingular ==

디렉터리 충돌 1개

== DirectoryConflictsTitlePlural ==

디렉터리 충돌 {0}개

== FileConflictsTitleSingular ==

파일 충돌 1개

== FileConflictsTitlePlural ==

파일 충돌 {0}개

== NoActionMenuItem ==

사용 가능한 작업 없음

== ItemsMenuItemNew ==

신규

== ItemsMenuItemNewDirectory ==

디렉터리...

== ItemsMenuItemNewFile ==

파일...

== ItemsMenuAdd ==

소스 제어에 추가

== ItemsMenuAddRecursive ==

소스 제어에 디렉터리 트리 추가

== ItemsMenuCheckin ==

체크인

== ItemsMenuItemOpen ==

열기

== ItemsMenuItemOpenWith ==

다음을 사용하여 열기...

== ItemsMenuItemOpenWithCustom ==

{0}을(를) 사용하여 열기

== ItemsMenuItemRevealInFinder ==

파인더에 공개

== ItemsMenuItemCut ==

잘라내기

== ItemsMenuItemDelete ==

삭제...

== ItemsMenuItemPaste ==

붙여넣기

== ItemsMenuItemCreateXlink ==

Xlink 생성...

== ItemsMenuItemEditXlink ==

Xlink 편집...

== BrowseRepositoryMenuItemOpen ==

열기

== BrowseRepositoryMenuItemOpenWith ==

다음을 사용하여 열기...

== BrowseRepositoryMenuItemDiffWithPrevious ==

이전 개정과 비교

== BrowseRepositoryMenuItemSaveAs ==

다른 이름으로 저장...

== BrowseRepositoryMenuItemViewHistory ==

내역 보기

== HistoryMenuItemOpen ==

열기

== HistoryMenuItemOpenWith ==

다음을 사용하여 열기...

== HistoryMenuItemSaveRevisionAs ==

이 개정을 다른 이름으로 저장...

== HistoryMenuItemDiffWithPrevious ==

이전 개정과 비교

== HistoryMenuItemDiffSelectedRevisions ==

선택한 개정 비교

== HistoryMenuItemDiffChangeset ==

체인지 세트 비교

== HistoryMenuItemRevertToThisRevision ==

이 개정으로 되돌리기

== RenameDialogTitleSingular ==

항목 이름 변경

== RenameDialogTitlePlural ==

항목 이름 변경

== RenameDialogDescription ==

새 이름 입력:

== ItemsMenuItemRename ==

이름 변경...

== ItemsMenuItemDiffWithPrevious ==

이전 개정과 비교

== ListViewMenuItem ==

목록으로 보기

== TreeViewMenuItem ==

트리로 보기

== HidePrivateItems ==

비공개 항목 숨김

== ExcludePrivateItemsSize ==

디렉터리 크기에서 비공개 항목 제외

== AutomaticMergesTitleSingular ==

1개 자동 병합

== AutomaticMergesTitlePlural ==

{0}개 자동 병합

== MergeExplanationTitle ==

병합 설명

== MergeWithPendingChangesTitle ==

변경된 파일 감지됨

== MergeWithPendingChangesMessage ==

워크스페이스에 체크인해야 하는 대기 중인 변경사항이 있습니다. 병합 실행 취소 시 발생할 수 있는 문제를 방지하려면 병합하기 전에 체크인하는 것이 좋습니다.

병합에 익숙한 경우 기본 설정 / 비교 및 병합 / 대기 중인 변경사항과 병합하도록 허용으로 이동해 이 동작을 변경할 수 있습니다.

참고: 병합 작동 방식에 익숙하다면 이를 활성화하는 것이 위험하지 않지만, 새 사용자에게 문제가 발생하지 않도록 이 동작을 변경했습니다.

== MergeNotificationMessageTitle ==

알림 메시지

== BaseContributor ==

베이스

== SrcContributor ==

소스

== DstContributor ==

대상

== DeleteDialogTitleSingular ==

항목 삭제

== DeleteDialogTitlePlural ==

항목 삭제

== DeleteFromDiskSingular ==

디스크에서 항목 삭제

== DeleteFromDiskPlural ==

디스크에서 항목 삭제

== DoNotDeleteFromDiskSingular ==

디스크에서 항목을 삭제하지 않음

== DoNotDeleteFromDiskPlural ==

디스크에서 항목을 삭제하지 않음

== DeletingProgress ==

{0} 삭제 중...

== RemoveFromVersionControlSingular ==

버전 제어에서 항목 제거

== RemoveFromVersionControlPlural ==

버전 제어에서 항목 제거

== DiscardedConflictsTitleSingular ==

제거된 충돌 1개

== DiscardedConflictsTitlePlural ==

제거된 충돌 {0}개

== DirectoryConflictsCaption ==

디렉터리 구조 내에서 발생한 충돌입니다. 일반적으로 이동, 이름 변경, 삭제와 관련됩니다. 다른 변경사항을 적용하기 전에 해결해야 합니다.

== DirectoryConflictsUnsolvedCaptionSingular ==

해결할 디렉터리 충돌입니다.

== DirectoryConflictsUnsolvedCaptionPlural ==

해결할 디렉터리 충돌입니다.

== MergeAlreadyConnected ==

병합 검색이 완료되었습니다. 병합 대상에 이미 소스 변경사항이 있습니다.

== MergeAlreadySubtracted ==

병합 검색이 완료되었습니다. 병합 소스가 이미 대상에서 차감되었습니다.

== MergeInvalidInterval ==

병합 검색이 완료되었습니다. 지정된 간격이 유효하지 않습니다.

== MergeNoMergesDetected ==

병합 검색이 완료되었습니다. 병합할 항목이 감지되지 않았습니다.

== MergeNoMergesDetectedCreateLink ==

병합 검색이 완료되었습니다. 병합할 항목이 감지되지 않았지만 소스 기여자와 대상 기여자가 서로 다릅니다. 이는 일반적으로 소스 및 대상에서 정확히 동일한 사항이 변경된 경우에 그러합니다.

관련된 기여자에 대한 자세한 내용을 보려면 "병합 설명" 버튼을 클릭하십시오.

소스 및 대상을 통합하려면(둘 사이에 병합 링크 생성) "변경사항 적용" 버튼을 클릭하십시오.

== MergeNoMergesDetectedCreateLinkForIncomingView ==

다운로드할 항목이 없습니다

워크스페이스를 브랜치의 헤드로 이동하려면 "워크스페이스 업데이트"를 클릭하십시오.

자세한 설명: 변경사항이 브랜치의 헤드에서 변경한 사항과 일치하므로 실제로 다운로드할 항목이 없으나, 메타데이터는 동기화해야 합니다.

== MergeNothingToDownloadForIncomingView ==

다운로드할 항목이 없습니다

== MergeNotConnected ==

병합 검색이 완료되었습니다. 차감식 병합 소스와 대상이 연결되지 않았습니다.

== MergeAlreadyProcessed ==

병합이 완료되었습니다. 변경사항이 대기 중인 변경사항 뷰에 표시됩니다. 이 뷰를 닫으면 볼 수 있습니다.

== FileMergeTitleSingular ==

적용할 변경사항 1개

== FileMergeTitlePlural ==

적용할 변경사항 {0}개

== MergeChangedOnSrc ==

소스 기여자의 변경사항만

== MergeChangedOnSrcForIncomingView ==

업데이트 예정

== MergeWarningsTitleSingular ==

제거된 충돌 1개.

== MergeWarningsTitlePlural ==

제거된 충돌 {0}개.

== MergeWarningsCaption ==

더 이상 적용되지 않는 충돌 및 가능한 경고.

== DeleteDeleteWarningMessageSingular ==

병합 소스에서 삭제되었고 대상에서도 삭제되었습니다(1개 항목)

== DeleteDeleteWarningMessagePlural ==

병합 소스에서 삭제되었고 대상에서도 삭제되었습니다({0}개 항목)

== DiscardedAddedWarningMessageSingular ==

병합 소스에서 추가되었지만 추가가 이미 대상에 적용되었습니다(1개 항목)

== DiscardedAddedWarningMessagePlural ==

병합 소스에서 추가되었지만 추가가 이미 대상에 적용되었습니다({0}개 항목)

== DiscardedChangedWarningMessageSingular ==

병합 소스에서 변경되었지만 대상 콘텐츠가 완전히 동일합니다(1개 항목)

== DiscardedChangedWarningMessagePlural ==

병합 소스에서 변경되었지만 대상 콘텐츠가 완전히 동일합니다({0}개 항목)

== DiscardedDeleteWarningMessageSingular ==

병합 소스에서 삭제되었습니다. 대상 트리는 이 경로를 로드할 필요가 없습니다(1개 항목)

== DiscardedDeleteWarningMessagePlural ==

병합 소스에서 삭제되었습니다. 대상 트리는 이 경로를 로드할 필요가 없습니다({0}개 항목)

== DiscardedFSProtectionWarningMessageSingular ==

병합 소스에서 파일 시스템 권한이 변경되었지만 동일한 권한이 대상에 이미 적용되었습니다(1개 항목)

== DiscardedFSProtectionWarningMessagePlural ==

병합 소스에서 파일 시스템 권한이 변경되었지만 동일한 권한이 대상에 이미 적용되었습니다({0}개 항목)

== DiscardedMovedWarningMessageSingular ==

병합 소스에서 이동되었지만 이동이 이미 대상에 적용되었습니다(1개 항목)

== DiscardedMovedWarningMessagePlural ==

병합 소스에서 이동되었지만 이동이 이미 대상에 적용되었습니다({0}개 항목)

== PathInConflictWarningMessageSingular ==

병합 작업 중에 경로가 이미 사용 중이었으므로 이 항목들의 이름이 변경되었습니다(1개 항목)

== PathInConflictWarningMessagePlural ==

병합 작업 중에 경로가 이미 사용 중이었으므로 이 항목들의 이름이 변경되었습니다({0}개 항목)

== XlinkWarningMessageSingular ==

{0}(1개 항목)

== XlinkWarningMessagePlural ==

{0}({{0}}개 항목)

== DivergentMoveConflictsSingular ==

분기 이동 충돌(1개 항목)

== DivergentMoveConflictsPlural ==

분기 이동 충돌({0}개 항목)

== CyleMoveConflictsSingular ==

순환 이동 충돌(1개 항목)

== CyleMoveConflictsPlural ==

순환 이동 충돌({0}개 항목)

== EvilTwinsSingular ==

이블 트윈 충돌(1개 항목)

== EvilTwinsPlural ==

이블 트윈 충돌({0}개 항목)

== MoveDeleteConflictsSingular ==

이동/삭제 충돌(1개 항목)

== MoveDeleteConflictsPlural ==

이동/삭제 충돌({0}개 항목)

== DeleteMoveConflictsSingular ==

삭제/이동 충돌(1개 항목)

== DeleteMoveConflictsPlural ==

삭제/이동 충돌({0}개 항목)

== MovedEvilTwinsSingular ==

이동된 이블 트윈 충돌(1개 항목)

== MovedEvilTwinsPlural ==

이동된 이블 트윈 충돌({0}개 항목)

== AddMoveConflictsSingular ==

추가/이동 충돌(1개 항목)

== AddMoveConflictsPlural ==

추가/이동 충돌({0}개 항목)

== MoveAddConflictsSingular ==

이동/추가 충돌(1개 항목)

== MoveAddConflictsPlural ==

이동/추가 충돌({0}개 항목)

== LoadedTwiceConflictsSingular ==

이중 로드된 항목 충돌(1개 항목)

== LoadedTwiceConflictsPlural ==

이중 로드된 항목 충돌({0}개 항목)

== MoveSourceDeleteConflictsSingular ==

이동/삭제, 삭제 충돌에서 이동(1개 항목)

== MoveSourceDeleteConflictsPlural ==

이동/삭제, 삭제 충돌에서 이동({0}개 항목)

== DeleteMoveSourceConflictsSingular ==

삭제/이동, 삭제 충돌에서 이동(1개 항목)

== DeleteMoveSourceConflictsPlural ==

삭제/이동, 삭제 충돌에서 이동({0}개 항목)

== ChangeDeleteConflictsSingular ==

변경/삭제 충돌(1개 항목)

== ChangeDeleteConflictsPlural ==

변경/삭제 충돌({0}개 항목)

== DeleteChangeConflictsSingular ==

삭제/변경 충돌(1개 항목)

== DeleteChangeConflictsPlural ==

삭제/변경 충돌({0}개 항목)

== ReadonlyXlinkConflictsSingular ==

읽기 전용 Xlink 충돌(1개 항목)

== ReadonlyXlinkConflictsPlural ==

읽기 전용 Xlink 충돌({0}개 항목)

== ResolveDirectoryConflict ==

디렉터리 충돌 해결

== ResolveDirectoryConflictChooseOption ==

충돌을 해결하려면 다음 옵션 중 하나를 선택하십시오.

== SelectAMatch ==

일치시킬 변경사항을 선택하십시오

== SearchMatchesDialogTitle ==

이동한 후보 검색

== SearchMatchesDialogExplanation ==

새 항목의 가능한 모든 소스가 표시됩니다. 유사도 임계값을 변경하려면 바를 아래로 미십시오.

== MinSimilarityAccepted ==

허용되는 최소 유사도: {0:0.0}

== LoadingMatches ==

일치 항목 로드 중...

== SrcPathColumn ==

소스 경로

== DstPathColumn ==

대상 경로

== SimilarityColumn ==

유사도

== DiffCategoryHeaderSingular ==

{0}: 1개 항목

== DiffCategoryHeaderPlural ==

{0}: {1}개 항목

== MergeDiffCategory ==

{0}에서 병합됨

== AddedMergeDiffCategory ==

추가됨(병합 소스에서 파일 추가됨)

== DeletedMergeDiffCategory ==

삭제됨(병합 소스에서 파일 삭제됨)

== MergedMergeDiffCategory ==

병합됨(병합 소스 및 병합 대상에서 파일 변경됨)

== MovedMergeDiffCategory ==

이동됨(병합 소스에서 파일 이동됨)

== ReplacedMergeDiffCategory ==

변경됨(병합 소스에서 파일 변경됨)

== AddedDiffCategory ==

추가됨

== ChangedDiffCategory ==

변경됨

== DeletedDiffCategory ==

삭제됨

== MovedDiffCategory ==

이동됨

== MergedDiffCategory ==

병합됨

== FSProtectionDiffCategory ==

파일 시스템 권한만 변경됨

== Source ==

소스:

== Destination ==

대상:

== KeepSrcChanges ==

소스 변경사항 유지

== KeepSrcNotSupported ==

이러한 유형의 충돌에 대해서는 소스 항목 유지가 지원되지 않습니다

== KeepDstChanges ==

대상 변경사항 유지

== KeepDstNotSupported ==

이러한 유형의 충돌에 대해서는 대상 항목 유지가 지원되지 않습니다

== RenameOnDst ==

워크스페이스의 항목 이름 변경

== RenameNotSupported ==

이러한 유형의 충돌에 대해서는 대상 항목 이름 변경이 지원되지 않습니다

== InputItemNameMessage ==

항목 이름을 입력하십시오

== AutomaticMergesUnsolvedCaptionSingular ==

병합할 항목 1개

== AutomaticMergesUnsolvedCaptionPlural ==

병합할 항목 {0}개

== HelpButton ==

도움말

== AdvancedButton ==

고급

== AdvancedButtonAmp ==

고급(&A)

== BranchExplorerMenuButton ==

브랜치 탐색기

== BranchExplorerSearchFieldTooltip ==

검색 패턴을 입력합니다. 결과를 제한하려면 cs: lb: 또는 br:을 사용합니다

== BranchExplorerSearchFieldShortcutsTooltip ==

키보드 단축키:

Enter: 다음 검색 결과에 집중

Ctrl+Enter: 이전 검색 결과에 집중

== BranchColumn ==

브랜치

== CancelButton ==

취소

== CancelButtonAmp ==

취소(&C)

== CloseButton ==

닫기

== OkButton ==

확인

== YesButton ==

예

== NoButton ==

아니요

== CheckinButton ==

체크인

== CheckinButtonAmp ==

체크인(&i)

== CheckinToADifferentBranchButton ==

다른 브랜치로 변경사항 체크인...

== CheckinToADifferentBranch ==

다른 브랜치로 변경사항 체크인

== MoveChangesetsToADifferentBranch ==

다른 브랜치로 체인지 세트 이동

== ShelveButton ==

임시 저장

== ShowShelvesButton ==

임시 저장 표시

== ShowShelvesViewTooltip ==

임시 저장 뷰 표시

== OptionsTooltip ==

대기 중인 변경사항 옵션 구성

== ChooseMessage ==

선택...

== GluonConfigurationSelectRepositoryButton ==

선택...

== GluonConfigurationBrowseWorkspacePathButton ==

경로 선택...

== GluonConfigurationCreateRepositoryButton ==

생성...

== ChooseMessageAmp ==

선택(&o)...

== ChooseMessageAmp2 ==

선택(&h)...

== NewMessageAmp ==

신규(&N)...

== ConflictColumn ==

충돌

== CheckinMergeTitle ==

체크인 시 사용자 작업 필요

== ChangesetColumn ==

체인지 세트

== DefaultBranchesQuery ==

브랜치 찾기

== DefaultChangesetsQuery ==

체인지 세트 찾기

== ExecuteButton ==

실행

== ExecuteButtonAmp ==

실행(&E)

== FileConflictsCaptionSingular ==

해결할 파일 충돌입니다.

== FileConflictsCaptionPlural ==

해결할 파일 충돌입니다.

== FileConflictsCaptionForIncomingViewSingular ==

변경사항과 충돌하는 파일입니다.

== FileConflictsCaptionForIncomingViewPlural ==

변경사항과 충돌하는 파일입니다.

== FileConflictsUnsolvedCaption ==

{0}개 항목의 경우 소스 기여자와 대상 기여자 모두에 변경사항이 있습니다. 사용자 상호작용이 필요할 수 있습니다(수동 병합)

== FilterLabel ==

필터:

== Controlled ==

제어됨

== ItemsMenuCheckout ==

체크아웃

== ItemsMenuLockAndCheckout ==

잠금 및 체크아웃

== ItemsMenuCheckoutRecursive ==

재귀적으로 체크아웃

== CheckedOut ==

체크아웃됨

== Deleted ==

삭제됨

== Changed ==

디스크에서 변경됨

== ContainsChanges ==

변경사항 포함

== Private ==

비공개

== Ignored ==

무시 항목

== Ignore ==

무시

== Cloaked ==

클로킹됨

== Cloak ==

클로킹

== HiddenChanged ==

숨김 변경됨

== SwitcherMainWindowTitle ==

Plastic SCM - 전환기

== MainWindowTitle ==

Plastic SCM - 워크스페이스: {0} - {1} - {2}: {3}@{4}

== GluonMainWindowTitle ==

Gluon - 워크스페이스: {0} - {1}

== StatusInfo ==

{0} {1}@{2} 탐색 중

== DiffWindowTitle ==

이전 콘텐츠와 {0}의 개정 비교

== ChangesetsDiffWindowTitle ==

{0}의 개정과 {1}의 개정 비교

== FsProtectionDifferences ==

파일 시스템 권한이 {0}에서 {1}(으)로 변경됨

== NoItemsToUndo ==

선택한 항목이 없습니다. 항목의 체크박스를 사용하여 선택하십시오. 선택한 항목이 모두 비공개 또는 무시 항목인 경우에도 이러한 현상이 발생할 수 있습니다.

== ProgressSizeMessage ==

{0}/{1}

== ResolveConflictsButton ==

충돌 해결

== ApplyChangesButton ==

변경사항 적용

== QueryLabel ==

쿼리:

== RefreshButton ==

새로고침

== RefreshButtonAmp ==

새로고침(&R)

== GoHomeButton ==

홈

== GoHomeTooltip ==

작업 중인 체인지 세트로 이동

== OnlyRelevantButton ==

관련 항목만

== OnlyRelevantTooltip ==

관련 체인지 세트만 표시

== ResolutionMethodColumn ==

해결 방법

== SolvedConflict ==

해결된 충돌

== UndoButton ==

실행 취소

== UndoButtonAmp ==

실행 취소(&U)

== UndoUnchangedButton ==

변경되지 않은 사항 실행 취소

== UndoRequest ==

변경사항 실행 취소 확인

== UndoRequestMessageSingular ==

1개 변경사항을 실행 취소합니다. 이 작업은 실행 취소할 수 없습니다. 계속하시겠습니까?

== UndoRequestMessagePlural ==

{0}개 변경사항을 실행 취소합니다. 이 작업은 실행 취소할 수 없습니다. 계속하시겠습니까?

== CheckoutIgnoringFailedRequest ==

일부 파일은 잠겨 있으므로 체크아웃할 수 없습니다

== CheckoutIgnoringFailedRequestMessage ==

잠겨 있는 파일은 건너뛰고 나머지 파일을 체크아웃하시겠습니까?

잠겨 있는 파일: {0}

== UndoUnchangedRequestMessage ==

변경되지 않은 항목을 실행 취소합니다. 이 작업은 실행 취소할 수 없습니다. 계속하시겠습니까?

== UndoWithMergeLinkMessageSingular ==

1개 변경사항과 관련 병합 링크를 실행 취소합니다. 이 작업은 실행 취소할 수 없습니다. 계속하시겠습니까?

== UndoWithMergeLinkMessagePlural ==

{0}개 변경사항과 관련 병합 링크를 실행 취소합니다. 이 작업은 실행 취소할 수 없습니다. 계속하시겠습니까?

== UnsolvedConflict ==

미해결 충돌

== PendingChangesOptionsTitle ==

대기 중인 변경사항 옵션

== CreatingRepository ==

{0} 리포지토리 생성 중...

== CreatingWorkspace ==

{0} 워크스페이스 생성 중...

== WaitingForDynamicWorkspaceToBeMounted ==

{0} 동적 워크스페이스 마운트를 기다리는 중...

== CreatingBranch ==

{0} 브랜치 생성 중...

== CreatingLabel ==

{0} 레이블 생성 중...

== RepositoryNameAlreadyExists ==

{0} 리포지토리가 이미 있습니다

== RenamingRepository ==

리포지토리 이름 변경 중...

== RenamingWorkspace ==

{0} 워크스페이스 이름 변경 중...

== RenamingBranch ==

{0} 브랜치 이름 변경 중...

== RenamingLabel ==

{0} 레이블 이름 변경 중...

== EditingAttribute ==

'{0}' 속성 편집 중...

== ChangingRevisionType ==

개정 유형 변경 중...

== DeletingWorkspacesSingular ==

워크스페이스{0} 삭제 중...

== DeletingWorkspacesPlural ==

워크스페이스{0} 삭제 중...

== DeletingRepositoriesSingular ==

리포지토리{0} 삭제 중...

== DeletingRepositoriesPlural ==

리포지토리{0} 삭제 중...

== UndeletingRepositoriesSingular ==

리포지토리{0} 삭제 취소 중...

== UndeletingRepositoriesPlural ==

리포지토리{0} 삭제 취소 중...

== DeletingBranchesSingular ==

브랜치{0} 삭제 중...

== DeletingBranchesPlural ==

브랜치{0} 삭제 중...

== DeletingLabelsSingular ==

레이블{0} 삭제 중...

== DeletingLabelsPlural ==

레이블{0} 삭제 중...

== DeletingShelvesSingular ==

임시 저장 삭제 중...

== DeletingShelvesPlural ==

임시 저장 삭제 중...

== DeletingAttributesSingular ==

속성 {0} 삭제 중...

== DeletingAttributesPlural ==

속성 {0} 삭제 중...

== DeletingChangeset ==

체인지 세트 삭제 중...

== MovingChangeset ==

체인지 세트 이동 중...

== PreviousLabel ==

이전 결과

== NextLabel ==

다음 결과

== BrexSearchFieldLabel ==

브랜치 탐색기 검색

== BrexDisplayOptions ==

표시 옵션

== DateFilterTitle ==

날짜 필터:

== InitialDateLabel ==

다음에서:

== EndDateLabel ==

다음으로:

== SinceDateLabel ==

다음부터:

== InitialDateMessageError ==

날짜 필터의 시작일 {0}이(가) 잘못되었습니다

== EndDateMessageError ==

날짜 필터의 종료일 {0}이(가) 잘못되었습니다

== ResetDateFilterButton ==

기본값으로 초기화

== ApplyDateFilterButton ==

필터 적용

== Done ==

완료되었습니다.

== SelectAll ==

모두 선택

== MergeSelectedFiles ==

선택한 파일 병합

== MergeKeepingSourceChanges ==

소스 변경사항을 유지한 상태로 병합(제3자)

== MergeKeepingWorkspaceChanges ==

워크스페이스 변경사항을 유지한 상태로 병합(본인/대상)

== DiffDestinationWithSource ==

소스 및 대상 기여자 비교

== DiffDestinationWithAncestor ==

조상 및 대상 기여자 비교

== DiffSourceWithAncestor ==

조상 및 소스 기여자 비교

== DiffSourceWithDestinationEvilTwin ==

소스에서 추가된 항목 및 대상에서 추가된 항목 비교

== DiffSourceWithDestinationAddMove ==

소스에서 추가된 항목 및 대상에서 이동된 항목 비교

== DiffSourceWithDestinationCycleMove ==

소스에서 이동된 항목 및 대상에서 이동된 항목 비교

== DiffSourceWithDestinationDeleteMove ==

소스에서 삭제된 항목 및 대상에서 이동된 항목 비교

== DiffSourceWithDestinationMoveAdd ==

소스에서 이동된 항목 및 대상에서 추가된 항목 비교

== DiffSourceWithDestinationMoveDelete ==

소스에서 이동된 항목 및 대상에서 삭제된 항목 비교

== DiffSourceWithDestinationMoveEvilTwin ==

소스에서 이동된 항목 및 대상에서 이동된 항목 비교

== RetryUpdate ==

업데이트 다시 시도

== UpdateForced ==

업데이트 시행됨

== LoadingWorkspaces ==

워크스페이스 로드 중...

== WaitingForDynamicWorkspaces ==

동적 워크스페이스 마운트 중 ...

== LoadingHistory ==

내역 로딩 중...

== LoadingAnnotations ==

주석 로드 중...

== LoadingBrowseRepository ==

체인지 세트 트리 로드 중...

== ProcessingMerge ==

병합 처리 중...

== CalculatingMerge ==

병합 계산 중...

== CalculatingIncomingChanges ==

수신 변경사항 계산 중...

== LoadingFindMerge ==

병합할 요소 검색 중...

== LoadingPendingChanges ==

워크스페이스에서 변경사항 검색 중...

== LabellingWorkspace ==

워크스페이스에 {0} 레이블 적용 중...

== LabellingChangeset ==

{1} 체인지 세트에 {0} 레이블 적용 중...

== ApplyingLocalChanges ==

로컬 변경사항 적용 중...

== ApplyingConflicts ==

충돌 적용 중...

== LoadingRepositories ==

리포지토리 로드 중...

== PendingChangesOptionsExplanation ==

표시할 항목 유형을 선택합니다.

다음 옵션을 사용하면 항목이 '대기 중인 변경사항' 뷰에 표시되는 방식을 선택할 수 있습니다.

== NewRepositoryExplanation ==

새 리포지토리의 이름을 입력하고 올바른 서버에 생성합니다.

== NewWorkspaceExplanation ==

워크스페이스는 파일 작업을 수행하고 변경할 로컬 사본입니다. 워크스페이스는 한 번에 하나의 브랜치만 처리합니다. 워크스페이스는 다른 리포지토리에서도 다른 브랜치로 전환될 수 있습니다.

== RenameWorkspaceExplanation ==

워크스페이스의 이름을 변경해도 경로는 수정되지 않습니다.

== PendingChangesOptionsInfo ==

\* 이 옵션은 디스크 검색을 필요로 하므로 워크스페이스가 매우 크거나 비공개 파일이 많은 경우 작업에 약간의 시간이 소요될 수 있습니다.

== AutoRefreshPendingChangesButton ==

자동 새로고침

== AutoRefreshPendingChangesLabel ==

포커스가 설정되면 변경사항 체크인 뷰를 새로고침합니다.

== CheckedOutCheckButton ==

체크아웃된 항목 표시

== CheckedOutLabel ==

사용자가 편집하기 위해 명시적으로 체크아웃한 항목을 표시합니다.

== ChangedCheckButton ==

변경된 항목 표시 \*

== ChangedCheckLabel ==

디스크에서 변경되었지만 Plastic SCM에서 체크아웃되지 않은 항목을 표시합니다.

== PrivateCheckButton ==

비공개 항목 표시 \*

== PrivateCheckLabel ==

소스 제어 중이 아니며, 워크스페이스에 대해 비공개 상태인 항목을 표시합니다.

== IgnoredCheckButton ==

무시된 객체 표시 \*

== IgnoredCheckLabel ==

무시 항목으로 표시된 비공개 항목을 표시합니다.

== ItemSearchMenuTitle ==

검색 메뉴

== ItemSearchField ==

항목 검색

== SearchInProgress ==

검색 중...

== SearchIncludePrivateItems ==

비공개 항목 포함

== HiddenChangedCheckButton ==

숨은 변경된 항목 표시 \*

== HiddenChangedCheckLabel ==

무시 항목으로 표시된 변경된 항목을 표시합니다.

== ManuallyDeletedCheckButton ==

수동으로 삭제된 항목 표시 \*

== ManuallyDeletedCheckLabel ==

Plastic SCM 제어를 벗어나 디스크에서 삭제된 항목을 표시합니다.

== ManuallyMovedCheckButton ==

수동으로 이름 변경된/삭제된 항목 표시 \*

== ManuallyMovedCheckLabel ==

Plastic SCM 제어를 벗어나 디스크에서 이동되거나 이름 변경된 항목을 표시합니다.

== BinSameExtOnlyCheckButton ==

확장자가 동일한 경우에만 바이너리 파일 일치 실행

== TxtSameExtOnlyCheckButton ==

확장자가 동일한 경우에만 텍스트 파일 일치 실행

== LookForNewerChangesCheckButton ==

리포지토리의 최신 변경사항 보기

== LookForNewerChangesCheckLabel ==

리포지토리에 최신 변경사항이 있는 경우 정보 표시(작업 중인 브랜치/체인지 세트 확인)

== SizeColumn ==

크기

== Show ==

표시

== Hide ==

숨김

== BinaryFile ==

바이너리

== Directory ==

디렉터리

== TextFile ==

텍스트

== LinkFile ==

기호 링크

== Unknown ==

알 수 없음

== CustomExtensionFile ==

커스텀 확장자

== CreateChildBranchTitle ==

브랜치 생성

== CreateChildBranchExplanation ==

다음에서 새 자식 브랜치 생성

== ReplicateBranchTitle ==

Plastic SCM 복제

== ReplicateBranchExplanation ==

하나의 리포지토리에서 다른 리포지토리로 브랜치를 복제합니다.

== UsingProfile ==

프로필: {0}

== DefaultProfile ==

기본 구성 사용

== LabelChangesetExplanation ==

{0}/{1}@{2} 체인지 세트 레이블링

== RenameBranchTitle ==

브랜치 이름 변경

== CreateLabelTitle ==

체인지 세트에 레이블 적용

== CreateLabelExplanation ==

레이블은 중요한 체인지 세트를 강조하는 데 도움이 됩니다. 일반적으로 레이블은 고객에게 안정적인 베이스라인 및 릴리스를 표시합니다.

== RenameLabelTitle ==

레이블 이름 변경

== EditAttributeTitle ==

속성 편집

== LastChangeset ==

마지막 체인지 세트

== BranchNameEntry ==

브랜치 이름:

== BranchNameAlreadyExists ==

{0} 브랜치가 이미 있습니다

== LabelNameAlreadyExists ==

{0} 레이블이 이미 있습니다({1})

== LabelNameEntry ==

레이블 이름:

== AttributeNameEntry ==

속성 이름:

== ChangesetToLabelEntry ==

레이블링할 체인지 세트:

== CommentsEntry ==

코멘트:

== SwitchToBranchCheckButton ==

이 브랜치로 워크스페이스 전환

== SwitchToLabelCheckButton ==

이 레이블로 워크스페이스 전환

== SwitchToBranchTitle ==

브랜치로 전환

== SwitchToChangesetTitle ==

체인지 세트로 전환

== SwitchToLabelTitle ==

레이블로 전환

== SwitchToExplanation ==

워크스페이스에 대기 중인 변경사항이 있습니다.

전환 작업을 계속하거나 전환을 취소하고 대기 중인 변경사항 뷰를 열어 대기 중인 변경사항을 체크인(또는 실행 취소)할 수 있습니다. 그런 다음 "{0}" 명령을 다시 실행할 수 있습니다.

전환 작업을 계속해도 로컬 변경사항은 사라지지 않고 전환 작업 후에도 대기 중인 변경사항으로 계속 표시됩니다.

== SwitchToLabelExplanation ==

워크스페이스에 대기 중인 변경사항이 있습니다.

전환 작업을 계속하거나 전환을 취소하고 대기 중인 변경사항 뷰를 열어 대기 중인 변경사항을 체크인(또는 실행 취소)할 수 있습니다. 그런 다음 "워크스페이스를 이 레이블로 전환" 명령을 다시 실행할 수 있습니다.

전환 작업을 계속해도 로컬 변경사항은 사라지지 않고 전환 작업 후에도 대기 중인 변경사항으로 계속 표시됩니다. 하지만 레이블 구성이 읽기 전용 구성이므로 이 변경사항을 제출할 수 없습니다.

레이블링된 구성을 수정하려면 브랜치를 생성하고 레이블을 브랜치 베이스로 설정합니다. 그런 다음 워크스페이스를 해당 브랜치로 전환하고 보통 때처럼 변경을 수행합니다.

== SwitchToConfirmationCheckButton ==

이 다이얼로그를 다시 표시하지 않음

== SwitchToConfirmationContinueButton ==

전환 계속

== SwitchToConfirmationCancelViewChangesButton ==

변경사항 취소 및 보기

== SwitchToConfirmation ==

워크스페이스 구성을 변경합니다. 계속하시겠습니까?

== SwitchToBranchConfirmation ==

워크스페이스 구성을 변경합니다> {0}.

계속하시겠습니까?

== SwitchToLabelConfirmation ==

워크스페이스를 레이블로 전환하여 각 항목의 레이블링된 개정을 로드합니다. 로드된 모든 개정은 읽기 전용입니다.

레이블링된 구성을 수정하려면 브랜치를 생성하고 레이블을 브랜치 베이스로 설정합니다. 그런 다음 워크스페이스를 해당 브랜치로 전환하고 보통 때처럼 변경을 수행합니다.

계속하시겠습니까?

== SwitchActionOptionsTitle ==

변경된 항목으로 워크스페이스 전환/업데이트를 시도할 때 동작

== SwitchActionAllowOption ==

허용

== SwitchActionWarnOption ==

허용, 경고 표시

== SwitchActionFailOption ==

허용하지 않음, 오류 표시

== UpdateResultsTitle ==

업데이트 결과

== UpdateResultsExplanation ==

업데이트 작업에서 몇 가지 문제가 발견되었습니다. 검토하십시오.

== CheckinConflictsTitle ==

체크인 충돌

== CheckinConflictsExplanation ==

체크인 작업 도중 체크인될 수 없는 다음 충돌이 발견되었습니다.

충돌하지 않는 항목에 대해 작업을 계속하려면 "확인"을 클릭하십시오.

전체 작업을 중단하려면 "취소"를 클릭하십시오.

== CheckinConflictsToMergeTitle ==

병합이 필요한 파일

== CheckinConflictsToMergeExplanation ==

본인의 변경사항과 병합해야 하는 최신 변경사항이 있습니다.

지금 파일을 병합하려면 "병합"을 클릭하십시오.

그렇지 않으면 "취소"를 클릭하십시오.

== EditAttributeExplanation ==

속성에 새 이름을 지정하고 코멘트 텍스트를 변경할 수 있습니다.

== ResetQueryButton ==

쿼리 재설정

== ClearHistoryButton ==

내역 초기화

== SetAsDefaultQuery ==

기본 쿼리로 설정

== NewDirectoryTitle ==

새 디렉터리 생성

== NewFileTitle ==

새로운 빈 파일 생성

== NewDirectory ==

새 디렉터리

== NewFile ==

새 파일

== RenameDirectoryTitle ==

디렉터리 이름 변경

== RenameFileTitle ==

파일 이름 변경

== NewSyncTitle ==

새 동기화 뷰 생성

== DependenciesTitle ==

체크아웃 종속성 실행 취소

== DependenciesDialogTitle ==

대기 중인 종속성

== AddChildBranches ==

자식 브랜치 추가

== AddParentBranches ==

부모 브랜치 추가

== AddBranchesSourceOfMerge ==

병합의 브랜치 소스 추가

== AddBranchesDestinationOfMerge ==

병합의 브랜치 대상 추가

== TypeRule ==

여기에 규칙 입력

== TypeDescription ==

여기에 설명 입력

== ConditionalBranchRulesHelp ==

'cm find' 형식으로 쿼리를 입력할 수 있지만 '브랜치 찾기'를 지정하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 '가이드 찾기'를 확인하십시오.

예:

changesets >= '2 months ago'

attribute = 'status' and attrvalue='finished'

== ConditionalChangesetRulesHelp ==

'cm 찾기' 형식으로 쿼리를 입력할 수 있지만 '체인지 세트 찾기'를 지정하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 '가이드 찾기'를 확인하십시오.

예:

branch = 'main'

attribute = 'status' and attrvalue='finished'

== ConditionalLabelRulesHelp ==

'cm 찾기' 형식으로 쿼리를 입력할 수 있지만 '레이블 찾기'를 지정하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 '가이드 찾기'를 확인하십시오.

예:

date >= '2 months ago'

attribute = 'status' and attrvalue='finished'

== DependenciesExplanation ==

선택한 항목 중 일부는 작업에도 포함되어야 하는 다른 항목에 따라 달라집니다.

"{0}"을(를) 클릭하여 모든 종속 항목을 계속 진행하거나(권장됨) 작업을 취소하십시오.

== MergeLinkDescriptionColumn ==

병합 링크 설명

== TaskIdColumn ==

ID

== TaskTitleColumn ==

제목

== AssigneeColumn ==

할당 대상

== LocationColumn ==

위치

== Merge ==

병합

== CherryPick ==

체리픽

== IntervalMerge ==

간격 병합

== SubtractiveMerge ==

차감식 병합

== SubtractiveIntervalMerge ==

차감식 간격 병합

== UnsupportedMergeType ==

지원되지 않는 병합 유형

== MergeSourceFormat ==

{1}@{2}의 {0}

== ConfirmDeleteTitle ==

삭제 확인

== ConfirmApplyLabelTitle ==

레이블링 작업 확인

== ConfirmApplyLabelExplanation ==

현재 워크스페이스에 있는 모든 개정에 "{0}" 레이블을 적용합니다. 계속하시겠습니까?

== BranchNameEmpty ==

브랜치 이름은 반드시 입력해야 합니다

== LabelNameEmpty ==

레이블 이름은 반드시 입력해야 합니다

== SyncViewNameEmpty ==

동기화 뷰 이름은 반드시 입력해야 합니다

== AttributeNameEmpty ==

속성 이름은 반드시 입력해야 합니다

== LabelButton ==

레이블

== LabelAllXlinksCheckButton ==

모든 Xlink 리포지토리에 레이블 적용

== RenameButton ==

이름 변경

== Rename ==

이름 변경

== CreateButton ==

생성

== SaveButton ==

저장

== DeleteButton ==

삭제

== SwitchButton ==

전환

== DiffWindowMenuItemDiff ==

비교

== ApplyButton ==

적용

== MergeButton ==

병합

== BrExNewChangesetWillBeCreated ==

새 체인지 세트

== BrexMergeLinkTitle ==

병합 링크 {0}

== BrexMergeLinkCaptionBody ==

소스: {0}{1}대상: {2}

== BrexMergeLinkPending ==

, 대기 중

== BrexMergeChangesetInterval ==

체인지 세트 간격({0} - {1}]

== BrexMergeCouldNotMerge ==

[이런, 간격 데이터를 가져올 수 없습니다.]

== BrexMergeChangesetOnBranch ==

브랜치 {1}의 체인지 세트 {0}

== BrexCherryPickLinkType ==

(체리픽)

== BrexIntervalCherryPickLinkType ==

(체인지 세트 간격에서 체리픽)

== BrexIntervalCherryPickSubstractiveLinkType ==

(체인지 세트 간격에서 차감)

== BrexCherryPickSubstractiveLinkType ==

(차감)

== BrexProperties ==

프로퍼티

== BrexAttributes ==

속성

== CredentialsDialogTitle ==

서버에 연결

== CredentialsDialogExplanation ==

{0}에 연결하려면 자격 증명을 입력하십시오

== UserName ==

사용자 이름:

== Password ==

비밀번호:

== UndefinedServer ==

정의되지 않은 서버

== RememberCredentialsAsProfile ==

연결 프로필로 자격 증명 저장

== CredentialsErrorSavingProfile ==

연결 프로필 저장 중 오류가 발생했습니다. {0}

== BrexObjectNameProperty ==

객체 이름:

== BrexCreationDateProperty ==

생성일:

== BrexOwnerProperty ==

소유자:

== BrexReplicationSourceProperty ==

복제 소스:

== BrexGuidProperty ==

GUID:

== BrexCommentsProperty ==

코멘트:

== BrexDisplayBranches ==

브랜치 표시

== BrexDisplayFullBranchNames ==

전체 브랜치 이름 표시

== BrexDisplayMergeLinks ==

병합 링크 표시

== BrexDisplayCrossBranchCsetLinks ==

교차 브랜치 체인지 세트 링크 표시

== BrexDisplayLabels ==

레이블 표시

== BrexDisplayBranchTaskInfo ==

브랜치 작업 정보 표시

== BrexDisplayVerticalLayout ==

수직 레이아웃 표시

== BrexDisplayOnlyRelevantCsets ==

관련 체인지 세트만 표시

== NoReplicationSources ==

복제되지 않음

== PlasticSCMConfiguration ==

Plastic SCM 구성

== GluonConfiguration ==

Gluon 구성

== PlasticSCMConfigurationCloud ==

Cloud Edition을 시작합니다.

== PlasticCloudEditionWelcome ==

Plastic SCM Cloud Edition을 시작합니다.

== PlasticCloudEditionConfiguration ==

Plastic Cloud Edition 구성

== EnterServer ==

서버 이름을 입력하십시오

== EnterServerFormat ==

서버:포트 형식으로 서버 이름을 지정하십시오. 기본 포트는 8087입니다

== EnterUserName ==

사용자 이름을 입력하십시오

== EnterEmail ==

이메일 또는 사용자 이름을 입력하십시오

== EnterPassword ==

비밀번호를 입력하십시오

== EnterRepository ==

리포지토리를 입력하십시오

== EnterCloudRepository ==

Cloud 리포지토리 이름을 입력하십시오

== EnterLocalRepository ==

로컬 리포지토리 이름을 입력하십시오

== EnterWorkspacePath ==

워크스페이스 경로를 입력하십시오

== NoValidPath ==

유효한 경로가 없습니다

== Connected ==

연결 성공({0})

== CredentialsOK ==

자격 증명 확인됨

== ConfigureServer ==

Plastic SCM 서버 위치를 입력하십시오. 이름이나 IP를 모르는 경우 시스템 관리자에게 문의하십시오.

== ConfigureServerScan ==

네트워크를 스캔하여 서버를 찾을 수도 있습니다(네트워크가 구성된 방식에 따라 작동).

== GluonConfigureServer ==

Plastic SCM 서버의 위치를 지정해야 합니다. 서버의 이름이나 IP를 모르는 경우 시스템 관리자에게 문의하십시오.

== UserNameWillBeUsed ==

다음 사용자 이름이 사용됩니다.

== ConfigureCredentials ==

자격 증명 구성:

== ConfigureCredentialsCloudEditionLine1 ==

Plastic Cloud(plasticscm.com과 동일)에 연결하는 데 사용하는 사용자 이름과 비밀번호를 입력하십시오.

== ConfigureCredentialsCloudEditionLine2 ==

체크인할 때마다 본인을 식별하는 사용자 이름이기도 하므로 가장 바람직한 이름을 선택하십시오.

== Connecting ==

연결 중...

== CheckingCredentials ==

자격 증명 확인 중...

== EnterOrganizationWaterMark ==

Plastic Cloud 조직 이름 입력

== EnterServerWaterMark ==

예: myserver.mynetwork.net:8087

== Connect ==

연결

== ConnectAmp ==

연결(&C)

== Scan ==

스캔...

== ScanNetwork ==

네트워크 스캔...

== ScanNetworkAmp ==

네트워크 스캔(&S)...

== UserNameWaterMark ==

사용자 이름

== PasswordWaterMark ==

비밀번호

== Check ==

확인

== CheckAmp ==

확인(&k)

== ChooseRepository ==

리포지토리 선택:

== ChooseRepositoryCloudEdition ==

기존 프로젝트에 참여하거나 새로 만듭니다

== EnterRepositoryWaterMark ==

리포지토리 이름을 입력하거나 목록에서 선택합니다

== SelectWorkingDirectory ==

작업 디렉터리(워크스페이스)를 선택합니다. 이는 작업할 파일이 포함되는 디렉터리입니다.

== GluonConfigurationWorkspaceLabel ==

워크스페이스:

== GluonConfigurationWorkspaceExplanation ==

작업 디렉터리(워크스페이스)를 선택합니다. 이는 작업할 파일이 포함되는 디렉터리입니다.

== WorkspacePath ==

워크스페이스 경로

== ApplyingChanges ==

변경사항 적용 중...

== Apply ==

적용

== ApplyAmp ==

적용(&A)

== MustBeConnectedToExplore ==

먼저 연결할 수 있는지 확인합니다. 클릭하여 자격 증명을 확인합니다.

== MustBeConnectedToCreateRepository ==

먼저 서버에 연결합니다. 클릭하여 자격 증명을 확인합니다.

== MustBeConnectedToCreateRepositoryCloudEdition ==

리포지토리를 생성하려면 조직에 연결되어 있어야 합니다. 자격 증명을 확인합니다.

== CouldNotFindRepository ==

{0} 리포지토리를 찾을 수 없습니다.

== CouldNotFindWorkingRepositoryOrBranch ==

작업 리포지토리 또는 브랜치를 찾을 수 없습니다

== UserUnknown ==

알 수 없는 사용자 {0}

== AvailableChangesets ==

사용 가능한 Plastic SCM 체인지 세트

== SelectChangesetBelow ==

아래 목록에서 체인지 세트를 선택하십시오.

== AvailableBranches ==

사용 가능한 Plastic SCM 브랜치

== AvailableRepositories ==

사용 가능한 Plastic SCM 리포지토리

== SelectBranchesBelow ==

아래 목록에서 브랜치를 선택하십시오.

== SelectRepositoryBelow ==

아래 목록에서 리포지토리를 선택하십시오.

== AvailableServers ==

사용 가능한 Plastic SCM 서버

== NoServersFound ==

서버를 찾을 수 없습니다 :-(

== SelectServerBelow ==

아래 목록에서 서버를 선택하십시오.

== ScanningForServers ==

서버 스캔 중...

== AddressColumn ==

주소

== PortColumn ==

포트

== OpsErrorOccured ==

이런, 오류가 발생했습니다

== FilterWaterMark ==

필터

== WorkspaceNameWaterMark ==

워크스페이스 이름

== WorkspacePathWaterMark ==

워크스페이스 경로

== NewWorkspaceTitle ==

Plastic SCM 작업을 시작하려면 새 워크스페이스를 생성하십시오

== Actions ==

작업

== ExploreWorkspace ==

워크스페이스 탐색

== CheckinChanges ==

변경사항 체크인

== Configure ==

구성

== ConfigureAmp ==

구성(&C)

== Loading ==

로드 중...

== CantPerformOperation ==

작업을 수행할 수 없습니다

== OperationRunning ==

실행 중인 작업

== OperationInProgress ==

현재 작업 하나가 실행 중입니다. 완료될 때까지 기다려 주십시오.

== ConfirmClosingRunningOperation ==

현재 작업이 실행 중입니다. 종료하시겠습니까?

== FileNotFoundTitle ==

지정된 파일을 찾을 수 없습니다

== FileNotFound ==

{0}을(를) 찾을 수 없습니다

== SearchFiles ==

파일 검색...

== SearchFilesAmp ==

파일 검색(&S)...

== SearchFilesTooltip ==

Ctrl+F

== SearchFilesHint ==

파일 이름과 일치하도록 '\*' 및 '?' 기호를 사용할 수 있습니다. 검색에 디렉터리를 사용할 수도 있습니다.

== SearchForFiles ==

파일 검색

== EnterFileName ==

파일 이름 입력

== Searching ==

검색 중

== IncludePrivateFiles ==

비공개 파일 포함

== IncludePrivateFilesAmp ==

비공개 파일 포함(&p)

== NoMatchesFound ==

일치하는 항목을 찾을 수 없습니다

== MatchesCountSingular ==

1개 일치

== MatchesCountPlural ==

{0}개 일치

== ContainerFolderColumn ==

컨테이너 폴더

== CheckinComment ==

여기에 체크인 코멘트 입력

== BrowseForFolderTitle ==

폴더 탐색

== BrowseForSaveFileTitle ==

파일 저장

== NoValidWorkspace ==

유효한 워크스페이스 경로 {0}을(를) 지정하지 않았습니다

== FillFieldsConfiguration ==

Plastic SCM을 구성하려면 다음 필드를 입력하십시오

== FillFieldsConfigurationCloudEdition1 ==

Plastic Cloud(plasticscm.com과 동일)에 연결하는 데 사용하는 사용자 이름과 비밀번호를 입력하십시오.

== FillFieldsConfigurationCloudEdition2 ==

이렇게 하면 Cloud로 복제할 때 다시 메시지가 표시되지 않습니다.

== PlasticSCMServerLabel ==

서버의 이름/IP, 포트 입력:

== GluonServerLabel ==

서버:

== CloudCredentialsLabel ==

체크인할 때마다 본인을 식별하는 사용자 이름이기도 하므로 가장 바람직한 이름을 선택하십시오.

== CredentialsLabel ==

자격 증명 구성:

== WorkspacePathConfigurationLabel ==

워크스페이스 경로:

== PreferencesWindowTitle ==

Plastic SCM 기본 설정 - {0}

== GeneralPreferences ==

일반

== DiffAndMerge ==

비교 및 병합

== DiffAndMergeExplanation ==

Plastic SCM 빌트인 비교 및 병합 툴(Xmerge) 기본 설정:

== ComparisonMethodAndEncodingTitle ==

비교 방법 및 인코딩

== MergeViewBehaviorTitle ==

병합 뷰 동작

== ConflictResolutionTitle ==

병합 충돌 해결

== ComparisonMethod ==

비교 방법:

== ManualConflictResolution ==

수동 충돌 해결

== ManualConflictResolutionTooltip ==

모든 충돌이 자동 충돌인 경우에도 항상 병합 툴을 실행하여 충돌을 검토하십시오

== AutomaticConflictResolution ==

자동 충돌 해결(가능한 경우)

== AutomaticConflictResolutionTooltip ==

충돌 해결에 사용자 상호작용이 필요한 경우에만 병합 툴을 실행하십시오

== MergeWithPendingChanges ==

대기 중인 변경사항과 병합 허용

(새 사용자가 병합을 실행 취소하는 동안 문제가 발생하지 않도록 기본적으로 비활성화됨)

== OtherOptions ==

기타 옵션

== UserProfileOptions ==

사용자 프로필

== MiscOptionsTitle ==

기타

== SetFilesAsReadOnlyAfterUpdateOrCi ==

업데이트 및 체크인 작업 시 파일을 읽기 전용으로 설정

== CompareChangedFilesContents ==

파일 타임스탬프가 "변경됨"으로 설정되도록 수정되었을 때

콘텐츠(해시) 확인

== CompareChangedFilesContentsTooltip ==

이는 "변경됨" 항목 상태를 설정하는 데 사용됩니다

== UpdateSetsTimestamps ==

업데이트 작업 시 파일의 리포지토리 타임스탬프 설정

== EnableSharedWorkspaces ==

공유 워크스페이스 지원 활성화(Samba/WinShare)

== DisplayErrorOnSameCaseFiles ==

대소문자가 다른 동일한 파일 이름인 경우 오류 표시

== DisplayErrorOnSameCaseFilesTooltip ==

Unix 유사 파일 시스템에만 적용

== DefaultWorkspaceRoot ==

기본 워크스페이스 루트:

== CommandHelpDialogTitle ==

명령 도움말

== MergeToolsConfiguration ==

병합 툴

== DiffToolsConfiguration ==

비교 툴

== DiffToolsTableTitle ==

여러 파일 유형과 확장자를 지원할 비교 툴을 구성하십시오. 규칙은 다음과 같이 위에서 아래의 순서로 적용됩니다.

== DiffToolsExplanation ==

파일 유형 또는 확장자를 선택하고 명령을 입력하여 비교 툴을 실행하십시오.

== DiffToolsCommandHelp ==

외부 비교 툴을 호출할 때 다음 명령줄 매개 변수를 사용할 수 있습니다.

지정된 파일에 비교할 실제 개정 콘텐츠가 있는지 확인해야 합니다.

@sourcefile: 콘텐츠가 왼쪽 패널에 표시되는 파일의 전체 경로입니다.

@destinationfile: 콘텐츠가 오른쪽 패널에 표시되는 파일의 전체 경로입니다.

@sourcesymbolic: 소스 파일의 기호 이름입니다.

@destinationsymbolic: 대상 파일의 기호 이름입니다.

@sourcehash: 소스 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열입니다.

@destinationhash: 대상 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열입니다.

@filetype: 구문 강조표시에 사용되는 MIME 유형입니다.

@comparationmethod: 사용되는 비교 방법입니다.

@fileencoding: 인코딩이 감지되지 않을 때 사용할 기본 파일 인코딩입니다.

== MergeToolsTableTitle ==

여러 파일 유형과 확장자를 지원할 병합 툴을 구성하십시오. 규칙은 다음과 같이 위에서 아래의 순서로 적용됩니다.

== MergeToolsExplanation ==

파일 유형 또는 확장자를 선택하고 명령을 입력하여 병합 툴을 실행하십시오.

== MergeToolsCommandHelp ==

명령줄에서 외부 병합 툴을 호출할 때 다음 변수를 인수로 사용할 수 있습니다.

@sourcefile: 소스 병합 파일의 전체 경로입니다.

@destinationfile: 대상 병합 파일의 경로입니다.

@basefile: 공통 조상 병합 파일의 경로입니다.

@output: 병합 결과 파일의 경로입니다.

@sourcesymbolic: 소스 파일의 기호 이름입니다.

@destinationsymbolic: 대상 파일의 기호 이름입니다.

@basesymbolic: 베이스 파일의 기호 이름입니다.

@sourcehash: 소스 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열입니다.

@destinationhash: 대상 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열입니다.

@basehash: 베이스 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열입니다.

@filetype: 구문 강조표시에 사용되는 MIME 유형입니다.

@fileencoding: 인코딩이 감지되지 않을 때 사용할 기본 파일 인코딩입니다.

@resultencoding: 결과 파일 인코딩('없음'이 선택된 경우 기여자에서 계산됨)입니다.

@comparationmethod: 사용되는 비교 방법입니다.

@mergetype: 사용되는 병합 유형입니다.

@progress: 현재 작업을 나타내는 진행도 문자열입니다(예: '파일 3/10 병합 중').

@extrainfofile: 현재 병합에 대한 추가 정보를 포함하는 파일의 경로입니다.

== TypeSuffixColumn ==

유형/접미어

== DiffCommandColumn ==

비교 툴 명령줄

== MergeCommandColumn ==

병합 툴 명령줄

== AddToolButton ==

추가

== RemoveToolButton ==

제거

== FileTypeQuestion ==

어떤 파일이 이 명령과 일치해야 합니까?

== ExtensionTooltip ==

.확장자

== ExternalTool ==

외부 툴:

== ExternalToolNotFoundError ==

툴을 찾을 수 없습니다. 유효한 툴을 입력하십시오

== BrowseForExecutableFile ==

실행 파일 탐색

== CommandTooltip ==

여기에 코멘트 입력

== SavingConfiguration ==

구성 저장 중...

== FileCorruptError ==

{0} 파일에 오류가 있으며 해당 구성을 사용할 수 없습니다. 해당 콘텐츠를 검토하십시오. 오류: {1}

== UndoCheckoutTitle ==

체크아웃 실행 취소

== UndoCheckoutQuestion ==

선택한 항목의 체크아웃을 실행 취소하면 마지막 체크인 이후의 변경사항이 폐기됩니다. 이 작업은 실행 취소할 수 없습니다. 계속하시겠습니까?

== RenameSyncTitle ==

동기화 뷰 이름 변경

== RenameTitle ==

항목 이름 변경

== RenameExplanation ==

이름을 변경할 요소의 새 이름을 입력하십시오

== NewFileExplanation ==

생성할 새 빈 파일의 이름을 입력하십시오

== NewDirectoryExplanation ==

생성할 새 디렉터리의 이름을 입력하십시오

== EnterValidFileName ==

유효한 파일 이름을 입력하십시오

== ConfirmActionToPerform ==

수행할 작업을 확인하십시오

== DeleteItemsOnDisk ==

디스크에 있는 항목 삭제

== DoNotDeleteItemsOnDisk ==

디스크에 있는 항목을 삭제하지 않음

== ExpandDetails ==

< 세부사항

== ExpandDetailsAmp ==

< 세부사항(&D)

== CollapseDetails ==

세부사항 >

== CollapseDetailsAmp ==

세부사항(&D) >

== ToggleDetailsPanel ==

세부사항 패널 토글(F7)

== ApplyLocalChange ==

로컬 변경사항 적용

== ApplyLocalChanges ==

로컬 변경사항 적용

== UndoChange ==

변경사항 실행 취소

== SearchingDependencies ==

종속성 검색 중...

== ApplyingDependencies ==

종속성 적용 중...

== DependenciesExplanationHeader ==

선택한 항목 중 작업에도 포함되어야 하는 종속성을 가진 항목이 있습니다.

== DependenciesExplanationText ==

선택한 항목 중 일부는 작업에도 포함되어야 하는 다른 항목에 따라 달라집니다. "확인"을 클릭하여 모든 종속 항목을 진행하거나(권장) 작업을 취소하고 대기 중인 변경사항 목록으로 돌아가 종속된 항목을 선택 해제하십시오.

== CheckinViewOptions ==

체크인 뷰 옵션

== CheckinViewOptionsExplanation ==

다음 옵션을 사용하면 체크인 뷰에 표시되는 항목을 선택할 수 있습니다.

== SearchForChangesOnDisk ==

디스크에서 변경사항 검색 \*

== Canceling ==

취소 중...

== CancelingMerge ==

취소 중... (현재 병합 작업이 완료될 때까지 잠시 기다려 주십시오)

== KeepLocked ==

항목 잠금 유지

== GettingSelectedObjects ==

선택한 객체를 가져오는 중...

== KeepLockedAmp ==

항목 잠금 유지(&K)

== StatusCannotMerge ==

병합할 수 없음

== StatusOutOfDate ==

이전 버전임

== StatusDeletedOnServer ==

서버에서 삭제됨

== StatusLocked ==

'{0}'에 의해 잠김

== StatusCheckedOutChanged ==

체크아웃됨(변경됨)

== StatusCheckedOutUnchanged ==

체크아웃됨(변경되지 않음)

== StatusChanged ==

변경됨

== StatusReplaced ==

교체됨

== StatusNotOnDisk ==

디스크에 없음

== StatusAdded ==

추가됨

== StatusIgnored ==

무시 항목

== UpdatingWorkspace ==

워크스페이스 업데이트 중...

== ApplyingConfiguration ==

구성 적용 중...

== SwitchingToBranch ==

{0} 브랜치로 전환 중...

== SwitchingToChangeset ==

{0} 체인지 세트로 전환 중...

== SwitchingToLabel ==

{0} 레이블로 전환 중...

== StatusUnchanged ==

변경되지 않음

== StatusUnderUnresolvedXlink ==

Xlink 체인지 세트 '{0}@{1}'을(를) 사용할 수 없습니다

== ConfigurationMode ==

구성 모드

== MovedHistoryDescription ==

{0}에서 "{1}"(으)로 이동됨

== RemovedHistoryDescription ==

{0} 제거됨

== SelectProgramToLaunch ==

실행할 프로그램 선택

== SwitchWorkspace ==

워크스페이스 전환...

== ToogleModeRequest ==

적용할 대기 중인 변경사항

== ToogleModeRequestMessage ==

탐색기 모드로 전환하기 전에 '적용'을 클릭하지 않으면 구성 모드의 변경사항이 사라집니다.

== WindowTitle ==

워크스페이스: {0}

== ItemsMenuUpdate ==

업데이트

== XlinkExpansionRules ==

브랜치 확장 규칙:

== ConfigurationUnresolvedXlink ==

Xlink 체인지 세트 '{0}@{1}'을(를) 사용할 수 없습니다

== WorkspacesViewTitle ==

워크스페이스

== RepositoriesViewTitle ==

리포지토리

== ItemsViewTitle ==

탐색기

== PendingChangesViewTitle ==

대기 중인 변경사항

== BranchExplorerViewTitle ==

브랜치 탐색기

== BranchExplorerMergeExplanationTitle ==

{0} 리포지토리에 대한 병합 설명

== BranchesViewTitle ==

브랜치

== ChangesetsViewTitle ==

체인지 세트

== LabelsViewTitle ==

레이블

== SyncViewTitle ==

리포지토리 동기화

== SyncViewTitleCloudEdition ==

Cloud에 동기화

== ShelvesViewTitle ==

임시 저장

== HistoryViewTitle ==

{0} 내역

== AnnotateViewTitle ==

{0} 주석

== BrowseRepositoryViewTitle ==

리포지토리 탐색 - {0}

== MergeViewTitle ==

병합

== GameUIUsageTitle ==

GameUI 사용

== ConfigurationModeExplanationAutomatic ==

디렉터리 업데이트 모드: 자동

디렉터리의 자식이 모두 선택되면 자동 모드가 설정됩니다.

자동은 모든 새 파일과 디렉터리가 업데이트 중에 다운로드됨을 의미합니다.

== ConfigurationModeExplanationManual ==

디렉터리 업데이트 모드: 수동

디렉터리의 자식이 일부만 선택되면 수동 모드가 설정됩니다.

수동은 새 파일과 디렉터리가 업데이트를 통해 자동으로 다운로드되지 않음을 의미합니다.

== GameUIUsageMessage ==

사용법: gameui [<options>]

옵션: [--configure] [--switch]

[<wkOption>] [<clientconfOption>]

[<serverOption>] [<cacheserverOption>]

--configure: 구성 창을 표시합니다.

--switch: 워크스페이스 전환기를 강제로 표시합니다.

wkOption: {--wk}=<path to target workspace>

clientconfOption: {--clientconf}=<path to the client configuration file>

serverOption: {--server}=<server spec>

cacheserverOption: {--cacheserver}=<proxy server spec>

== AskUpgradeText ==

연결 대상 Plastic SCM 서버가 클라이언트와 호환되지 않습니다.

이 서버에 연결하려면 클라이언트 설치 파일을 업그레이드해야 합니다.

지금 업그레이드를 시작하시겠습니까?

== AskUpgradeCaption ==

사용 가능한 더 최신 버전

== PendingDirectoryConflictsResolvingConflictsSingular ==

파일 충돌을 해결하기 전에 해결해야 하는 1개의 디렉터리 충돌이 있습니다.

== PendingDirectoryConflictsResolvingConflictsPlural ==

파일 충돌을 해결하기 전에 해결해야 하는 {0}개의 디렉터리 충돌이 있습니다.

== PendingDirectoryConflictsApplyingChangesSingular ==

변경사항을 적용하기 전에 해결해야 하는 1개의 디렉터리 충돌이 있습니다.

== PendingDirectoryConflictsApplyingChangesPlural ==

변경사항을 적용하기 전에 해결해야 하는 {0}개의 디렉터리 충돌이 있습니다.

== PendingDirectoryConflictsUpdatingWorkspaceSingular ==

워크스페이스를 업데이트하기 전에 해결해야 하는 1개의 디렉터리 충돌이 있습니다.

== PendingDirectoryConflictsUpdatingWorkspacePlural ==

워크스페이스를 업데이트하기 전에 해결해야 하는 {0}개의 디렉터리 충돌이 있습니다.

== CreatedByColumn ==

작성자

== UnresolvedXlink ==

미해결 Xlink

== CouldNotLoadHistory ==

내역을 로드할 수 없습니다.

== UnexpectedError ==

예상치 못한 오류가 발생했습니다.

== SaveRequest ==

코멘트 저장 확인

== SaveRequestMessage ==

현재 선택한 객체의 코멘트가 수정되었습니다. 변경사항을 저장하시겠습니까?

== ProvideDifferentWorkspaceName ==

다른 워크스페이스 이름을 제공하거나 작업을 취소하십시오.

== ProvideDifferentRepositoryName ==

다른 리포지토리 이름을 제공하거나 작업을 취소하십시오.

== ProvideDifferentItemName ==

다른 항목 이름을 제공하거나 작업을 취소하십시오.

== ProvideDifferentBranchName ==

다른 브랜치 이름을 제공하거나 작업을 취소하십시오.

== ProvideDifferentLabelName ==

다른 레이블 이름을 제공하거나 작업을 취소하십시오.

== ProvideDifferentSyncViewName ==

다른 동기화 뷰 이름을 제공하거나 작업을 취소하십시오.

== ProvideDifferentItemNameForRenameResolution ==

다른 항목 이름을 제공하십시오.

== ProvideUserName ==

사용자 이름을 입력하십시오.

== ProvidePassword ==

비밀번호를 입력하십시오.

== ReplicationSource ==

복제 소스

== ReplicationDestination ==

복제 대상

== PullingProgressTitle ==

{0} 브랜치 가져오기 중

== PushingProgressTitle ==

{1}(으)로 {0} 브랜치 내보내기 중

== CurrentOfTotalReplicationProgressTitle ==

{0}/{1}

== PullBranch ==

{0} 브랜치 가져오기

== PullRemoteBranch ==

원격 브랜치 가져오기

== PushBranch ==

{0} 브랜치 내보내기

== ReplicateButton ==

복제

== GenericChooseButton ==

...

== ServerEmpty ==

서버 필드는 비워둘 수 없습니다.

== RepositoryEmpty ==

리포지토리 필드는 비워둘 수 없습니다.

== BranchEmpty ==

브랜치 필드는 비워둘 수 없습니다.

== OperationStarting ==

작업 시작 중

== FetchingMetadata ==

메타데이터 가져오기 중

== PushingMetadata ==

메타데이터 내보내기 중

== IntroducingData ==

데이터 입력 중

== OperationStartingFetch ==

가져오기 작업 시작 중

== CalculatingInitialChangeset ==

초기 체인지 세트 계산 중

== FetchingRevisions ==

개정 가져오기 중({0})

== FetchingBranches ==

브랜치 가져오기 중({0})

== FetchingItems ==

항목 가져오기 중({0})

== FetchingLabels ==

레이블 가져오기 중({0})

== FetchingLinks ==

링크 가져오기 중({0})

== FetchingChildren ==

자식 가져오기 중({0})

== FetchingChangeSets ==

체인지 세트 가져오기 중({0})

== FetchingMoveRealizations ==

이동 실체화 가져오기 중({0})

== FetchingReviews ==

검토 가져오기 중({0})

== FetchingAttributes ==

속성 가져오기 중({0})

== FetchingACLs ==

ACL 가져오기 중({0})

== FetchingReferences ==

참조 가져오기 중({0})

== FetchingSEIDs ==

SEID 가져오기 중({0})

== FetchingFinished ==

메타데이터 전송 중({0})

== OperationStartingPush ==

내보내기 작업 시작 중

== ReconcilingObjects ==

객체 조정 중({0})

== PushingReferences ==

참조 내보내기 진행 중({0}%)

== ReconcilingACLs ==

ACL 조정 중({0}%)

== PushingBranches ==

브랜치 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingItems ==

항목 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingLinks ==

링크 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingLabels ==

레이블 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingAttributes ==

속성 내보내기 진행 중({0}%)

== ProcessingBranches ==

브랜치 처리 중({0}%)

== PushingChangeSets ==

체인지 세트 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingRevisions ==

개정 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingMoveRealizations ==

이동 실체화 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingTrees ==

트리 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingACLs ==

ACL 내보내기 진행 중({0}%)

== PushingFinished ==

완료된 항목 내보내기 진행 중

== IntroducingDataProgress ==

데이터 입력 중({0}%)

== DataWritten ==

작성된 데이터

== OperationAbandoned ==

작업 중단됨

== OperationFinished ==

작업 완료됨

== ReplicationError ==

복제 도중 오류 발생: {0}

== UnknownStatus ==

알 수 없는 상태

== RetryReplicaButton ==

다시 시도

== SkipReplicaButton ==

건너뛰기

== SourceReplicationServer ==

소스 서버

== SourceReplicationRepository ==

소스 리포지토리

== SourceReplicationBranch ==

소스 브랜치

== DestinationReplicationServer ==

대상 서버

== DestinationReplicationRepository ==

대상 리포지토리

== CreateWorkspaceButton ==

새 워크스페이스 생성...

== MenuAddToIgnoreList ==

무시 항목 목록에 추가

== MenuRemoveFromIgnoreList ==

무시 항목 목록에서 제거

== MenuAddToCloakedList ==

클로킹된 목록에 추가

== MenuRemoveFromCloakedList ==

클로킹된 목록에서 제거

== MenuAddToHiddenChangesList ==

숨은 변경사항 목록에 추가

== MenuRemoveFromHiddenChangesList ==

숨은 변경사항 목록에서 제거

== UsingItemExtension ==

항목 확장 사용 중

== UsingItemFullPath ==

항목 전체 경로 사용 중

== UsingItemName ==

항목 이름 사용 중

== FilterRulesConfirmationTitle ==

필터 규칙 확인

== FilterRulesConfirmationAddMessage ==

다음 규칙이 구성 파일에 추가됩니다. 계속하시겠습니까?

== FilterRulesConfirmationRemoveMessage ==

다음 규칙이 구성 파일에서 제거됩니다. 계속하시겠습니까?

== FilterRulesConfirmationMessage ==

다음 규칙이 구성 파일에 추가되거나 구성 파일에서 삭제됩니다. 계속하시겠습니까?

== ApplyRulesToAllWorkspaceCheckButton ==

모든 워크스페이스에 규칙 적용

== ShelveWithPendingMergeLinksRequest ==

대기 중인 병합 링크를 포함하는 임시 저장

== ShelveWithPendingMergeLinksRequestMessage ==

워크스페이스에 대기 중인 병합 링크가 있습니다. 임시 저장 작업은 대기 중인 병합 링크를 임시 저장하지 않습니다. 그래도 임시 저장하시겠습니까?

== UndoChangesAfterShelveRequest ==

임시 저장 후 변경사항 실행 취소

== UndoChangesAfterShelveRequestMessage ==

변경사항이 임시 체인지 세트(임시 저장)에 체크인되었습니다. 해당 변경사항을 이제 모든 브랜치에 적용할 수 있습니다. 워크스페이스에서 해당 변경사항을 실행 취소하시겠습니까?

== ShelveCreatedMessage ==

대기 중인 변경사항이 다음에 임시 저장되었습니다: {0}

== NewCertificateTitle ==

서버 SSL 인증서가 저장소에 없습니다

== NewCertificateMessage ==

연결하려는 서버에서 저장소에 없는 인증서를 보냈습니다. 이 서버에 처음 연결하는 경우 이는 정상입니다.

인증서 세부사항:

- 발급 대상: {0}

- 발급자: {1}

- 만료일: {3}

- 인증서 해시: {5}

이 호스트를 신뢰하는 경우 "예"를 클릭하여 Plastic SCM 키 저장소에 키를 추가합니다(이 서버에 처음 연결하는 경우 권장).

키를 저장소에 추가하지 않고 일회성으로 연결하려는 경우 "아니요"를 클릭합니다.

이 호스트를 신뢰하지 않는 경우 "취소"를 클릭하여 연결을 중단합니다.

== ExistingCertificateChangedTitle ==

서버 인증서가 변경되었습니다.

== ExistingCertificateChangedMessage ==

경고: 이 호스트의 인증서가 키 저장소에 있는 인증서와 일치하지 않습니다. 서버 ID가 손상되었거나 중간자 공격이 진행 중이기 때문일 수 있습니다.

인증서 세부사항:

- 발급 대상: {0}

- 발급자: {1}

- 만료일: {3}

- 인증서 해시: {5}

이러한 인증서 변경을 알고 있고 새 인증서를 신뢰하는 경우 "예"를 클릭하여 Plastic SCM 키 저장소에 키를 추가하고, 이후 이 인증서를 신뢰하십시오.

키를 저장소에 추가하지 않고 일회성으로 연결하려는 경우 "아니요"를 클릭합니다.

이 연결을 중단하려면 "취소"를 클릭합니다. 이는 유일하게 안전이 보장되는 선택입니다.

== InvalidCertificateHostnameTitle ==

보안 연결에서 호스트 이름 불일치

== InvalidCertificateHostnameMessage ==

경고: 서버 인증서에 제공된 호스트 이름이 서버 호스트 이름과 일치하지 않습니다. 인증서가 해당 호스트 이름에 발급되지 않았거나 해당 호스트에 네트워크 구성 문제가 있을 수 있습니다.

- 인증서 호스트 이름: {0}

- 서버 호스트 이름: {1}

이 호스트에 대한 연결을 계속하려면 "예"를 클릭합니다. 그러면 인증서 검증이 계속 진행됩니다(권장하지 않음).

연결을 중단하려면 "아니요"를 클릭합니다(권장).

== PreviousContent ==

이전 콘텐츠

== RevisionsOnChangeset ==

cs:{0}의 개정

== RepositoryExplorerServerLabel ==

서버:

== UndeleteButton ==

삭제 취소

== UndeleteButtonTooltip ==

삭제된 파일 복원에 사용

== UndeleteViewTitle ==

삭제된 항목

== UndeleteMenuItemUndeleteRevision ==

개정 삭제 취소

== UndeleteMenuItemUndeleteRevisionToThisPath ==

이 경로에 대한 개정 삭제 취소...

== UndeletingItem ==

항목 삭제 취소 중...

== UndeletingItemsSingular ==

1개 항목 삭제 취소 중...

== UndeletingItemsPlural ==

{0}개 항목 삭제 취소 중...

== EnterRestorePathFormTitle ==

항목 삭제 취소

== EnterRestorePathFormParentDoesNotExistExplanation ==

항목의 부모 디렉터리가 존재하지 않습니다. 새 위치를 입력하십시오

== EnterRestorePathFormIsPathAlreadyUsedExplanation ==

항목이 이미 동일한 경로에 있습니다. 새 위치를 입력하십시오

== EnterRestorePathFormTextBoxExplanation ==

삭제 취소할 요소의 복원 경로를 입력하십시오

== EnterRestorePathFormLabel ==

경로:

== EnterValidRestorePath ==

유효한 워크스페이스 경로를 입력하십시오

== RestorePathShouldNotExist ==

복원 경로가 존재하지 않아야 합니다

== RestorePathParentShouldExist ==

복원 경로의 부모 디렉터리가 존재해야 합니다

== DeletedItemsOwner ==

소유자:

== DeletedItemsSince ==

다음부터:

== MeOwnerOption ==

본인

== EveryoneOwnerOption ==

모든 사용자

== UndeleteFindButton ==

찾기

== UndeleteToPathButton ==

삭제 취소...

== ItemUndeletedCorrectly ==

삭제 취소 성공: '{0}'

== ItemCannotBeUndeleted ==

'{0}'개 항목(ID: {1})은 부모 디렉터리 개정(ID: {2})

== CheckinViewTitle ==

변경사항 체크인

== UserDefinedSyncView ==

사용자 정의 동기화 뷰:

== AddSyncViewButton ==

추가

== RenameSyncViewButton ==

이름 변경

== DeleteSyncViewButton ==

삭제

== SyncViewDetailsTitle ==

동기화 뷰 세부사항

== AddSrcSyncViewRepoButton ==

소스 리포 추가

== DeleteSrcSyncViewRepoButton ==

소스 리포 삭제

== AddDstSyncViewRepoButton ==

대상 리포 추가

== DeleteDstSyncViewRepoButton ==

대상 리포 삭제

== PushVisibleButton ==

표시 항목 내보내기

== PushVisibleButtonTooltip ==

모든 표시된 발신 브랜치 내보내기

== PullVisibleButton ==

표시 항목 가져오기

== PullVisibleButtonTooltip ==

모든 표시된 수신 브랜치 가져오기

== ShowExcludedBranchesCheckButton ==

제외된 브랜치 표시

== NewSyncView ==

새 동기화 뷰

== NewSyncViewName ==

동기화 뷰 이름

== NewSyncViewTitle ==

새 동기화 뷰를 생성하여 브랜치 그룹을 내보내기/가져오기합니다

== NewSyncViewTitleCloud ==

새 동기화 뷰를 생성하여 Plastic Cloud로 브랜치 그룹을 내보내기/가져오기합니다

== NewSyncViewExplanation ==

하나씩 내보내기/가져오기하는 대신 동기화 뷰를 사용하면 브랜치를 일괄적으로 쉽게 복제할 수 있습니다

== NewSyncViewCheckingRepositories ==

리포지토리 확인 중...

== NewSyncViewNoSourceRepository ==

소스로 사용할 {0} 리포지토리가 없습니다

== NewSyncViewNoDestinationRepository ==

대상으로 사용할 {0} 리포지토리가 없습니다

== NewSyncViewSourceRepository ==

소스 리포지토리

== NewSyncViewDestinationRepository ==

대상 리포지토리

== NewSyncViewEnterSyncViewName ==

동기화 뷰 이름을 입력하십시오

== NewSyncViewEnterRepositorySpec ==

리포지토리 사양을 입력하십시오

== NewSyncViewInvalidRepositorySpec ==

잘못된 리포지토리 사양: {0}

== NewSyncViewCheckingSourceRepositoryExists ==

소스 리포지토리 존재 여부 확인 중...

== NewSyncViewCheckingDestinationRepositoryExists ==

대상 리포지토리 존재 여부 확인 중...

== NewSyncViewSourceRepositoryNotExist ==

소스 리포지토리 {0}이(가) 존재하지 않습니다

== NewSyncViewDestinationRepositoryNotExist ==

대상 리포지토리 {0}이(가) 존재하지 않습니다

== NewSyncViewCreateSyncView ==

새 동기화 뷰 생성(내보내기/가져오기)

== NewSyncViewCreatingRepository ==

리포지토리 생성 중...

== SyncStatusLoading ==

로드 중...

== SyncStatusUpToDate ==

모든 브랜치가 최신 상태입니다

== SyncStatusError ==

오류: {0}

== OutgoingBranchesSingular ==

발신 브랜치 - 1개 브랜치

== OutgoingBranchesPlural ==

발신 브랜치 - {0}개 브랜치

== IncomingBranchesSingular ==

수신 브랜치 - 1개 브랜치

== IncomingBranchesPlural ==

수신 브랜치 - {0}개 브랜치

== ExcludedBranchesSingular ==

제외된 브랜치 - 1개 브랜치

== ExcludedBranchesPlural ==

제외된 브랜치 - {0}개 브랜치

== SyncMenuItemSyncAllMenuItem ==

모두 동기화

== SyncMenuItemPushAllMenuItem ==

모든 발신 브랜치 내보내기

== SyncMenuItemPullAllMenuItem ==

모든 수신 브랜치 가져오기

== SyncMenuItemRefreshReplicationTarget ==

새로고침

== SyncMenuItemPushBranch ==

브랜치 내보내기

== SyncMenuItemPullBranch ==

브랜치 가져오기

== SyncMenuItemExcludeBranch ==

브랜치 제외

== SyncMenuItemIncludeBranch ==

브랜치 포함

== CantShowBinaryContent ==

이 파일은 바이너리로 감지되었습니다. 파일 내용을 표시할 수 없습니다. 대신 파일 메타데이터가 표시됩니다. 오른쪽 클릭하고 "열기"를 사용하면 콘텐츠를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 온라인 문서를 확인하십시오.

== CantShowBinaryDiff ==

이 파일은 바이너리로 감지되었습니다. 비교가 계산되지 않습니다. 대신 파일 메타데이터가 표시됩니다. 오른쪽 클릭하고 "비교"를 사용하면 외부 비교 뷰어를 실행할 수 있습니다(구성 필요). 자세한 내용은 온라인 문서를 확인하십시오.

== Content ==

{0}의 콘텐츠

== NoContent ==

사용 가능한 콘텐츠/차이점이 없습니다.

== UpdateMergeExplanation ==

리포지토리에서 새 체인지 세트가 감지되었습니다. 최신 체인지 세트로 업데이트/병합할 수 있습니다.

== ViewNewChangesButton ==

새 변경사항 보기

== RetrievingBranchHeads ==

브랜치 헤드를 가져오는 중...

== RetrievingNewChanges ==

새 변경사항을 가져오는 중...

== CouldNotLoadNewChanges ==

새 변경사항을 로드할 수 없습니다.

== RetrievingObjectInfo ==

객체 정보를 가져오는 중...

== WorkspaceRevisionKey ==

워크스페이스 개정

== MergeToDiffWithDst ==

대상 브랜치의 개정

== EncryptionConfiguration ==

서버 암호화

== RetypePassword ==

비밀번호 다시 입력:

== EncryptionConfigurationExplanation ==

'{0}' 서버는 데이터 암호화를 필요로 합니다.

하지만 클라이언트가 '{0}'의 암호화된 데이터를 처리하도록 구성되지 않았습니다.

== EncryptionConfigurationEnterPassword ==

암호화 키를 생성하려면 비밀번호를 입력하십시오.

== EncryptionConfigurationRemarks ==

비고:

\* 암호화 비밀번호에 주의하십시오. '{0}' 서버의 데이터를 복호화하는 유일한 방법입니다.

\* 데이터를 복호화할 때 잘못된 비밀번호를 입력하면 데이터가 복호화되지 않으며 이를 수정하려면 클라이언트에서 cryptedservers.conf를 편집해야 합니다.

\* 전사적으로 '{0}'을(를) 사용하여 작업하려면 동일한 비밀번호(암호화 키)를 사용해야 합니다. 그렇지 않으면 데이터가 각 클라이언트에서 다르게 암호화됩니다.

== InvalidEmptyPassword ==

비밀번호는 비워둘 수 없습니다

== PasswordDoesntMatch ==

비밀번호가 일치하지 않습니다

== ApplyActionForNextConflictsCheckButtonSingular ==

이 작업을 다음 1개 충돌에 적용하십시오.

== ApplyActionForNextConflictsCheckButtonPlural ==

이 작업을 다음 {0}개 충돌에 적용하십시오.

== SourceHeaderButton ==

소스 선택: '{0}'

== BaseHeaderButton ==

베이스 선택: '{0}'

== DestinationHeaderButton ==

대상 선택: '{0}'

== SourceHeaderButtonTooltip ==

(Ctrl+1)

== BaseHeaderButtonTooltip ==

(Ctrl+2)

== DestinationHeaderButtonTooltip ==

(Ctrl+3)

== PendingUnsolvedConflicts ==

파일에 아직 {0}개의 미해결 충돌이 있습니다.

== FileChangedSinceSaved ==

파일이 마지막으로 저장된 이후로 변경되었습니다.

== SaveAndExitButton ==

저장 및 종료

== ExitWithoutSavingButton ==

저장하지 않고 종료

== AutomaticConflictMarkup ==

현재 충돌은 <span foreground='green'>자동</span>입니다. 사용자 개입이 필요하지 않습니다.

== NonAutomaticConflictMarkup ==

현재 충돌은 <span foreground='red'>비자동</span>입니다. 위의 버튼을 클릭하거나 결과 파일을 편집하거나 해결됨으로 표시하여 해결하십시오.

== NonAutomaticConflictMarkedAsResolvedMarkup ==

현재 충돌은 <span foreground='green'>비자동</span>이며 사용자에 의해 이미 <span foreground='green'>해결</span>되었습니다.

== MarkAsResolvedButton ==

해결됨으로 표시

== MarkAsUnResolvedButton ==

미해결로 표시

== GtkMergetoolUsageTitle ==

Mergetool 사용

== GtkMergetoolUsage ==

사용법: gtkmergetool <mergeoptions>

mergeOptions: <sourceFile> [<sourceSymbolicName>]

<baseFile> [<baseSymbolicName>]

<destinationfile> [<destinationSymbolicName>]

[[<autosave>] <resultFile>]

[<mergeType>]

[<generalOptions>]

sourceFile: {-s | --source}=<filename>

sourceSymbolicName: {-sn | --srcsymbolicname}=<symbolicname>

baseFile: {-b | --base}=<filename>

baseSymbolicName: {-bn | --basesymbolicname}=<symbolicname>

destinationFile: {-d | --destination}=<filename>;

destinationSymbolicName: {-dn | --dstsymbolicname}=<symbolicname>

autosave: -as | --autosave

resultFile: {-r | --result}=<filename>

mergeType: {-m | --mergeresolutiontype}={onlyone | onlysrc | onlydst | try | forced}

generalOptions: [<defaultEncoding>] [<comparisonMethod>] [<resultEncoding>]

defaultEncoding: {-e | --encoding}={none |ascii | unicode | bigendian | utf7 | utf8}

resultEncoding: {-re | --resultencoding}={none |ascii | unicode | bigendian | utf7 | utf8}

comparisonMethod: {-i | --ignore}={none | eol | whitespaces | eol&amp;whitespaces}

== FsProtectionChanged ==

파일 시스템 권한이 {0}에서 {1}(으)로 변경되었습니다.

== CreateXlinkTitle ==

Xlink 생성

== CreateXlinkExplanation ==

Xlink는 다른 리포지토리의 체인지 세트에 연결되는 디렉터리로, 워크스페이스의 여러 리포지토리를 로드하는 수단입니다.

== XlinkTargetServerEntry ==

대상 서버, 서버 선택 또는 입력

== XlinkTargetServerExplanation ==

서버:포트 형식, 즉 myserver:8087

== XlinkTargetRepositoryEntry ==

대상 리포지토리

== XlinkTargetChangesetEntry ==

대상 체인지 세트

== XlinkNameEntry ==

Xlink 이름(디렉터리 항목의 이름)

== XlinkHint ==

Xlink를 체크인하고 워크스페이스를 업데이트할 때까지 Xlink 콘텐츠는 다운로드되지 않는다는 점에 유의하십시오

== SelectARepository ==

리포지토리 내부의 체인지 세트를 선택하기 전에 리포지토리를 선택해야 합니다

== MainMainRuleCreated ==

대상 리포지토리에 주 브랜치에 대한 Xlink를 생성합니다.

대부분의 경우 두 리포지토리 간에 주 브랜치를 연결하려고 하므로 해당 문제에 대한 확장 규칙이 생성됩니다.

이 레이아웃이 예상한 레이아웃이 아닌 경우 확장 규칙을 수동으로 편집하십시오.

== XlinkOptions ==

Xlink 옵션

== WritableXlinkCheckButton ==

쓰기 가능(아닌 경우 이 코드 트리의 일부가 읽기 전용이 됨)

== RelativeServerCheckButton ==

관련 서버를 사용하십시오. Xlink가 로컬 서버에서 리포지토리를 가져오려고 시도합니다(리포지토리가 복제된 경우에 권장)

== BranchExpansionRules ==

브랜치 확장 규칙

== BranchExpansionRulesExplanation ==

이러한 규칙은 소스 및 대상 브랜치가 연결되는 방식을 정의합니다. 쓰기 가능한 Xlink의 경우 main@src와 main/fix@dst 간 링크를 정의할 수 있습니다.

== SelectARepositoryForRule ==

규칙을 생성하기 전에 리포지토리를 선택해야 합니다

== AddExpansionRuleTitle ==

확장 규칙 추가

== AddExpansionRuleExplanation ==

Xlink 리포지토리 간에 브랜치가 확장되는 방식을 정의하십시오

== SourceBranch ==

소스 브랜치

== DestinationBranch ==

대상 브랜치

== IsDefinedByUser ==

사용자에 의해 정의됨

== Yes ==

예

== No ==

아니요

== AlreadyDefinedRuleForBranch ==

이 소스 브랜치에 대한 규칙을 이미 정의했습니다

== XlinkNoChangesetSelected ==

Xlink의 대상으로 선택된 체인지 세트가 없습니다

== EmptyXlinkName ==

Xlink 디렉터리 이름이 비어 있습니다

== NoRulesDefined ==

이 Xlink에 대한 브랜치 확장 규칙을 정의하지 않았습니다. 계속하시겠습니까?

== NoRulesDefinedCaption ==

정의된 규칙이 없습니다

== EditXlinkTitle ==

Xlink 편집

== EditButton ==

편집

== EmptySourceBranch ==

소스 브랜치 필드는 비워둘 수 없습니다.

== EmptyDestinationBranch ==

대상 브랜치 필드는 비워둘 수 없습니다.

== LoadingXlinkData ==

Xlink 데이터 로드 중...

== CreatingDefaultRule ==

기본 규칙 생성 중...

== NoContentToCompare ==

비교할 콘텐츠가 없습니다.

== CreateBranchManualMode ==

수동

== CreateBranchTaskMode ==

작업에서

== LoadingIssueTrackerExtension ==

이슈 추적기 확장자 로드 중...

== MarkingTaskAsOpen ==

'{0}' 작업을 '{1}'에 공개로 표시

== PendingTasks ==

대기 중인 작업

== RetrievingTasks ==

대기 중인 작업을 가져오는 중...

== RetrievingUserTasks ==

'{0}' 사용자에 대한 대기 중인 작업을 가져오는 중...

== DisplayPendingTasksFromAllUsers ==

모든 사용자의 대기 중인 작업 표시

== MarkAsOpenInIssueTracker ==

이슈 추적기에 공개로 표시

== LinkedTasksViewTitle ==

연결된 작업

== PlasticTaskIdProperty ==

ID:

== PlasticTaskOwnerProperty ==

소유자:

== PlasticTaskStatusProperty ==

상태:

== PlasticTaskTitleProperty ==

제목:

== PlasticTaskDescriptionProperty ==

설명:

== MarkAsOpenTaskTooltip ==

작업이 이슈 추적기에 공개로 표시됩니다

== DeleteTaskTooltip ==

이 이슈 삭제

== LoadingLinkedTasks ==

이슈 추적기에 연결할 작업 로드 중...

== AddTaskTooltip ==

새 이슈 추가

== SelectTasksToBeLinkedDialogTitle ==

{0}에서 이슈 선택

== SelectTasksToBeLinkedTitle ==

이슈 선택

== SelectTasksToBeLinkedExplanation ==

새 체인지 세트에 연결할 이슈 선택

== TaskIdEntryTitle ==

이슈 ID:

== ManualTaskIdEntryExplanation ==

위에서 찾을 수 없는 경우 쉼표로 구분된 이슈 ID 목록을 수동으로 입력할 수 있습니다

== UnknownTaskIdsInManualEntry ==

수동 입력 필드에서 잘못된 이슈 ID가 발견되었습니다.

== OpenTaskInBrowserTooltip ==

웹 브라우저에서 작업 정보 페이지 열기

== DoNotCheckinChangesJustMove ==

변경사항을 체크인하지 말고 특정 브랜치로 이동하기만 하십시오.

== CreateANewBrachRadioButton ==

새 브랜치 생성

== CreateANewBranchToCheckinExplanationLabel ==

{0}의 자식 브랜치를 생성하고 워크스페이스 변경사항을 해당 브랜치에 체크인하십시오.

== CreateANewBranchToMoveChangesetExplanationLabel ==

{0}의 자식 브랜치를 생성하여 cs:{1} 체인지 세트를 이동하십시오.

== CreateANewBranchLabel ==

자식 브랜치 이름

== SelectExistingBranchRadioButton ==

기존 브랜치 선택(비어 있어야 함)

== SelectExistingBranchExplanationLabel1 ==

이전에 생성한 브랜치를 선택하고 워크스페이스 변경사항을 해당 브랜치로 체크인하십시오.

== SelectExistingBranchExplanationLabel2 ==

선택한 브랜치의 브랜치 베이스가 현재 베이스가 되도록 변경됩니다

== SelectExistingBranchToMoveExplanationLabel ==

이전에 생성한 브랜치를 선택하고 해당 브랜치 내부에서 선택한 체인지 세트를 이동하십시오.

== SelectExistingBranchLabel ==

선택한 브랜치

== MoveChangesNoBranchName ==

자식 브랜치 이름을 지정하십시오

== MoveChangesSelectABranch ==

브랜치를 선택하십시오

== MoveChangesBranchMustBeEmpty ==

선택한 브랜치는 비어 있어야 합니다

== CantUpdateBraseChangesetBranchWithRevisions ==

브랜치가 비어 있어야 하므로 브랜치의 베이스 체인지 세트를 업데이트할 수 없습니다

== RetrievingWorskpaceInfo ==

워크스페이스 정보를 가져오는 중

== MovingChangesToTargetBranch ==

대상 브랜치로 변경사항 이동 중...

== UpdatingTargetBranchBase ==

대상 브랜치 베이스 업데이트 중...

== CreateCloudEditionTip ==

아직 Cloud Edition 계정이 없는 경우 [[BUY\_CLOUD|여기를 클릭]]하여 생성하십시오

== OrganizationUserBelongsTo ==

조직은 {0}입니다

== OrganizationNotFoundLine1 ==

{0}에 대한 조직이 없는 것 같습니다

== OrganizationNotFoundLine2 ==

[[BUY\_CLOUD|여기를 클릭]]하여 생성하십시오

== PurchaseCloudEditionURL ==

https://www.plasticscm.com/plasticscm-cloud-edition/index.html?utm\_source=gluon&utm\_medium=app&utm\_campaign=startup

== NameWorkingMode ==

컴퓨터에서 가져온 사용자 이름

== NameIdWorkingMode ==

이름 + 사용자 ID

== ADWorkingMode ==

Active Directory

== LDAPWorkingMode ==

LDAP

== UPWorkingMode ==

빌트인 사용자 및 비밀번호

== TubeWorkingMode ==

Tube 작업 모드

== BuyCloudEdition ==

아직 Cloud Edition 계정이 없는 경우 {0}을(를) 클릭하여 생성하십시오.

== BuyCloudEditionClickablePart ==

여기

== RepositoryWillBeKnownAs ==

{0} 폴더가 이미 존재합니다

== CantCreateLocalRepository ==

로컬 리포지토리를 생성할 수 없습니다

== CantCreateCloudRepository ==

Cloud 리포지토리를 생성할 수 없습니다

== CantCreateWorkspace ==

워크스페이스를 생성할 수 없습니다

== CantCreateSyncView ==

동기화 뷰를 생성할 수 없습니다

== CantRetrieveCloudOrganization ==

Cloud 조직을 가져올 수 없습니다

== SyncViewNameAlreadyExists ==

{0} 동기화 뷰가 이미 있습니다

== StartANewProject ==

새 프로젝트를 시작합니다

== Distributed ==

분산형

== JoinExistingProject ==

기존 프로젝트에 참여합니다

== Centralized ==

중앙 집중형

== WelcomeToCloudEdition ==

Plastic SCM Cloud Edition을 시작합니다.

== WelcomeToPlasticSCM ==

Plastic SCM을 시작합니다.

== WelcomeToGluonTeamEdition ==

Gluon을 시작합니다.

== WelcomeToGluonCloudEdition ==

Gluon - Cloud Edition을 시작합니다.

== TeamEditionFirstSteps1stCaption ==

Plastic SCM 서버에 연결된 로컬 워크스페이스에서 작업할 것입니다

== TeamEditionFirstSteps2ndCaption ==

다른 프로젝트에 대해 다른 리포지토리를 생성할 수 있고 일반적으로 각 리포지토리에 하나의 워크스페이스를 생성할 수 있습니다

== CloudEditionFirstSteps1stCaption ==

중앙 집중형 또는 분산형으로 작업할 수 있습니다

== CloudEditionFirstSteps2ndCaption ==

중앙 집중형은 로컬 리포지토리가 없음을 의미합니다

== CloudEditionFirstStepsChooseOption ==

Plastic Cloud에서 작업을 시작하려면 경로 하나를 선택하십시오

== TeamEditionFirstStepsChooseOption ==

Plastic SCM에서 작업을 시작하려면 다음 옵션 중 하나를 선택하십시오

== TeamEditionFirstStepsJoinExistingProjectExplanation ==

Plastic SCM 서버에서 기존 리포지토리를 선택하고 다운로드할 새 워크스페이스를 생성합니다

== CloudEditionFirstStepsNewCloudRepositoryExplanation ==

새 Cloud Edition 프로젝트를 생성하려면 먼저 Plastic Cloud에 리포지토리를 생성하고 Cloud로 내보내기 전에 변경사항을 체크인할 로컬 리포지토리를 생성합니다

== CloudRepository ==

Cloud 리포지토리

== LocalRepositoryName ==

로컬 리포지토리 이름

== NewRepositoryName ==

새 리포지토리 이름

== WorkspaceName ==

워크스페이스 이름

== PathOnDisk ==

디스크 경로. 디스크에서 파일이 있는 위치. 디스크에 프로젝트가 이미 있는 경우 기존 경로를 선택할 수 있습니다

== MakeWorkspaceDynamic ==

동적 워크스페이스로 변경합니다

== CreateSyncViewToPushPullCloud ==

동기화 뷰를 생성하여 변경사항을 Cloud로 내보내기/가져오기합니다

== BrowseButton ==

탐색...

== PerformingRequestedOperations ==

요청한 작업 수행 중...

== CheckingCloudRepositoryAvailable ==

Cloud 리포지토리 이름 사용 여부 확인 중...

== CheckingLocalRepositoryAvailable ==

Cloud 리포지토리 이름 사용 여부 확인 중...

== CheckingWorkspaceAvailable ==

워크스페이스 사용 여부 확인 중...

== CheckingSyncViewNameAvailable ==

동기화 뷰 이름 사용 여부 확인 중...

== CreatingCloudRepository ==

리포지토리 {0}@cloud 생성 중...

== CreatingLocalRepository ==

리포지토리 {0}@local 생성 중...

== CreatingSyncView ==

동기화 뷰 생성 중...

== CloudEditionFirstStepsDistributedExplanation ==

Git 작업 방식으로, 로컬 리포지토리가 있으며 Cloud 리포지토리에서 내보내기/가져오기합니다

== CloudRepositoryDoNotExist ==

Cloud 조직에 {0} 리포지토리가 존재하지 않습니다

== CheckingCloudRepositoryExists ==

Cloud 리포지토리가 존재하는지 확인 중...

== CloudEditionFirstStepsCreateWorkspaceExplanation ==

워크스페이스만 Cloud 리포지토리에 연결됩니다. 확실하지 않으면 이 옵션을 선택하십시오

== NoRepositoriesFound ==

리포지토리를 찾을 수 없습니다. Plastic SCM 서버가 실행되고 있고 해당 서버에 리포지토리가 있는지 확인합니다

== CloudRepositories ==

Cloud 리포지토리

== SyncFromLocalToCloudViewName ==

로컬에서 Cloud에 {0} 동기화

== SyncToRepository ==

{0}에 동기화

== SyncFromRepository ==

{0}에서 동기화

== LocalServerDetected ==

로컬 서버 {0} 감지됨

== LocalServerDetectedDvcsMode ==

로컬 서버 감지됨

== UseSsl ==

SSL 사용

== TeamEditionFirstStepsJoinTeamExplanation ==

새 프로젝트를 시작하려면 Plastic SCM 서버에 새 리포지토리를 생성하면 됩니다

== ConfirmDeleteChangesetCaption ==

체인지 세트 삭제 확인

== DeleteChangesetWarning ==

체인지 세트

{0}?

== CantDeleteChangesetCaption ==

체인지 세트를 삭제할 수 없습니다

== CantDeleteChangeset ==

현재 체인지 세트는 다른 항목에서 참조되므로 삭제할 수 없습니다.

다음 사항을 확인하십시오.

\* 체인지 세트가 병합 링크의 소스가 아님

\* 체인지 세트에 하위가 없음

\* 체인지 세트가 레이블링되지 않음

\* 체인지 세트에서 임시 저장 세트가 생성되지 않음

CLI 또는 임시 저장 뷰에서 다음 쿼리를 실행하여 지정된 체인지 세트에서 생성된 임시 저장 세트를 찾을 수 있습니다.

find shelve where parent=changesetspec

== DeleteWorkingChangesetCaption ==

작업 중인 체인지 세트 삭제

== DeleteWorkingChangeset ==

워크스페이스 구성에서 변경 중인 체인지 세트를 삭제합니다. 계속하시겠습니까?

== CannotDeleteCsetWithPendingChanges ==

대기 중인 변경사항이 있으므로 선택한 체인지 세트를 삭제할 수 없습니다. 대기 중인 변경사항을 검토하고 작업을 다시 시도하십시오.

== CannotMoveCsetWithPendingChanges ==

대기 중인 변경사항이 있으므로 선택한 체인지 세트를 이동할 수 없습니다. 대기 중인 변경사항을 검토하고 작업을 다시 시도하십시오.

== ReportChanged ==

변경된 항목

== ReportAdded ==

추가된 항목

== ReportDeleted ==

삭제된 항목

== ReportMoved ==

이동된 항목

== ReportLoaded ==

로드된 항목

== ReportUnloaded ==

로드 취소된 항목

== ShowUpdateReportButton ==

업데이트 보고서 표시

== ClearReportButton ==

보고서 초기화

== HideUpdateReportButton ==

업데이트 보고서 숨김

== ReportUpdatedHeader ==

업데이트됨

== ConfigurationAppliedHeader ==

구성 적용됨

== ZoomIn ==

확대

== ZoomOut ==

축소

== RemoveFilter ==

필터 제거

== SelectedBranchesAndRelated ==

{0} 및 관련된 브랜치

== SelectedBranchesAndPendingMerges ==

{0} 및 대기 중인 병합

== DownloadingRevisions ==

개정 다운로드 중...

== GoToSourceChangesetMenuItem ==

소스 체인지 세트로 이동

== GoToDestinationChangesetMenuItem ==

대상 체인지 세트로 이동

== Name ==

이름:

== NewName ==

새 이름:

== NoCsetCreatedWarning ==

파일 데이터가 변경되지 않았으므로 새 체인지 세트가 생성되지 않았습니다

== AllFileConflictsWereMergedWarning ==

모든 파일이 병합되어 체크인할 준비가 되었습니다

== SomeFileConflictsWereMergedWarning ==

일부 파일만 병합되어 체크인할 준비가 되었습니다

== NoFileConflictsWereMergedWarning ==

병합된 파일이 없습니다

== SaveDiffChangesTitle ==

현재 파일에 적용한 변경사항을 저장하시겠습니까?

== SaveDiffChangesMessage ==

저장하지 않으면 변경사항이 사라집니다

== DontSaveButton ==

저장하지 않음

== SelectFileToSeeDifferences ==

차이점을 보려면 파일을 선택하십시오

== SaveThisRevisionAs ==

이 개정을 다른 이름으로 저장...

== SaveRevisionAs ==

개정을 다른 이름으로 저장...

== SavingRevision ==

개정을 '{0}'에 저장 중...

== DownloadFilesProgress ==

{0}/{1}개 다운로드됨(다운로드할 파일 {2}/{3}개)

== DownloadInfoSingular ==

1개 파일 {0} 다운로드 예정

== DownloadInfoPlural ==

{0}개 파일 {1} 다운로드 예정

== NotifyLinuxWatchLimitWarning ==

감시된 항목의 최대 개수에 도달했습니다. 'sudo sysctl fs.inotify.max\_user\_watches=524288'을 실행하여 해당 값을 늘릴 수 있습니다

== CheckinProgressMultiThreadUploading ==

멀티스레드 체크인

== CheckinProgressMultiThreadNumOfBlocks ==

{0} 블록을 병렬로 업로드 중

== SkipDiffMergeTracking ==

병합 추적 건너뛰기

== SkipDiffMergeTrackingTooltip ==

파일 변경사항을 병합 소스별로 그룹화하지 마십시오. 각 파일은 '전체' 변경사항과 함께 한 번 표시됩니다

== FetchNoDataCheckButton ==

데이터 복제 금지(서버 관리자여야 함)

== FetchNoDataNoPermissions ==

'데이터 복제 금지' 옵션을 사용하려면 대상 서버의 관리자여야 합니다.

== CheckingFetchNoDataNoPermissions ==

권한 확인 중...

== CheckinProgressUploadingFiles ==

파일 {0}개 업로드 중

== CheckinProgressUploadingFileData ==

리포지토리에 파일 {0}({1}) 업로드 중

== CheckinProgressOf ==

/

== ToggleDetails ==

세부사항 토글

== ShowDetails ==

세부사항 표시

== HideDetails ==

세부사항 숨김

== ToggleDetailsButtonTooltip ==

세부사항 영역 숨김/표시

== NoDiffToolDefined ==

클라이언트 구성 파일에 정의된 비교 툴이 없습니다

== FileProperties ==

파일 프로퍼티

== FileHistory ==

파일 내역

== Comment ==

코멘트

== OpenButton ==

열기

== StatusAtWorkspace ==

{1} 워크스페이스의 {0}

== UnsupportedBinaryType ==

바이너리 비교에 지원되지 않는 파일 유형입니다.

== ApplyAttributesButton ==

속성 적용...

== ApplyAttribute ==

선택한 객체에 속성 적용

== ApplyAttributeExplanation ==

"속성" 드롭다운에서 적용할 속성 유형을 선택하십시오. "값" 필드를 사용하면 드롭다운 목록에서 기존 값을 선택하거나 새 값을 입력할 수 있습니다.

== AttributeLabel ==

속성:

== AttributeValueLabel ==

값:

== LoadingAttributes ==

속성 로드 중...

== LoadingAttributeValues ==

속성 값 로드 중...

== SelectAttribute ==

속성 선택

== SelectAttributeValue ==

속성 값 입력

== ApplyingAttribute ==

속성 적용 중...

== SettingAttributeValue ==

새 값 설정 중...

== DeletingAttribute ==

속성 삭제 중...

== AnnotateDays ==

일

== AnnotateLocalRevision ==

로컬

== AnnotateAuthorField ==

작성자:

== AnnotateDateField ==

날짜:

== AnnotateBranchField ==

브랜치:

== AnnotateChangesetField ==

체인지 세트:

== AnnotateChangedDuringMerge ==

병합 중 변경됨:

== ComboBoxValuesReduced ==

가장 최근의 500개 값만 로드했습니다. 그렇지 않으면 드롭다운 컨트롤을 로드하는 데 긴 시간이 소요됩니다.

== CreateAttribute ==

새 속성 생성

== CreateAttributeExplanation ==

새 속성 이름을 입력하십시오. '{0}'에 생성됩니다

== AttributeNameLabel ==

속성 이름:

== AttributeCommentLabel ==

코멘트:

== AttributeHelpLabel ==

이 속성에 대한 기본값을 정의하려면 'default: value1, "value two", ..., valueN' 형식을 사용하여 행을 추가하십시오.

== EnterAttributeName ==

이름을 입력하십시오

== CreatingAttribute ==

속성 생성 중...

== AttributeNameAlreadyExists ==

{0} 속성이 이미 있습니다({1})

== MergeToPendingFileConflicts ==

대상에 병합을 처리하기 전에 해결해야 하는 대기 중인 파일 충돌이 있습니다.

== CommentsDialogTitle ==

코멘트

== CommentsDialogExplanation ==

대상에 병합 체크인 작업에 대한 코멘트를 입력하십시오.

== BranchMergeTo ==

서버측 병합 – {0} 브랜치에서 {1} 브랜치로

== LabelMergeTo ==

서버측 병합 – {0} 레이블에서 {1} 레이블로

== ChangesetMergeTo ==

서버측 병합 – cs:{0} 체인지 세트에서 {1} 브랜치로

== CheckinMergeTo ==

병합 체크인!

== MergeBranch ==

{0} 브랜치에서 병합

== ChangesetIntervalCherryPick ==

체인지 세트 간격에서 체리픽(cs:{0} - cs:{1}]

== BranchCherryPick ==

{0} 브랜치에서 체리픽

== ChangesetCherryPick ==

cs:{0} 체인지 세트에서 체리픽

== LabelMerge ==

{0} 레이블에서 병합

== CherrypickSubtractiveMerge ==

cs:{0} 체인지 세트에서 차감식 병합

== IntervalCherrypickSubtractiveMerge ==

체인지 세트 간격에서 차감식 병합(cs:{0} - cs:{1})

== ChangesetMerge ==

cs:{0} 체인지 세트에서 병합

== OverlappedMerge ==

최신 체인지 세트 cs:{0}(으)로 업데이트/병합

== SwitchBranchButton ==

브랜치 전환...

== SwitchBranch ==

브랜치로 전환

== OwnerColumn ==

소유자

== PleaseSelectBranch ==

브랜치를 선택하십시오

== PleaseTypeAPath ==

경로를 입력하십시오

== Copy ==

복사

== AnnotateOptions ==

옵션 주석 달기

== AnnotateDiffBranchMenuItem ==

브랜치 {0} 비교

== AnnotateDiffChangesetMenuItem ==

체인지 세트 {0} 비교

== AnnotateParentRevisionMenuItem ==

부모 개정 주석 달기

== AnnotateParentChangesetMenuItem ==

이 변경사항 앞에 주석 달기(cs:{0}의 부모)

== AnnotateShowDate ==

수정된 날짜 표시

== AnnotateShowChangeset ==

체인지 세트 표시

== AnnotateShowBranch ==

브랜치 표시

== AnnotateShowAuthor ==

작성자 표시

== AnnotateShowLineAge ==

행 수명 표시

== AnnotateShowRevInMerge ==

병합 시 행 변경 여부 표시

== AnnotateDisplayShortBranchNames ==

짧은 브랜치 이름 표시

== AnnotateDisplayFullBranchNames ==

전체 브랜치 이름 표시

== Shelve ==

임시 저장

== AnnotateDialogTitle ==

주석

== AnnotateCantFindRevisionAtChangeset ==

cs:{0} 체인지 세트에서 개정을 찾을 수 없습니다

== AnnotateNoPreviousRevision ==

이 항목에 대한 이전 버전이 없습니다.

== AnnotateCantRunOnBinaryFiles ==

바이너리 파일에 주석을 달 수 없습니다. 파일이 실제로 일반 텍스트인 경우워크스페이스 탐색기의 컨텍스트 메뉴에서 개정 유형을 변경하거나 filetypes.conf 구성 파일을 사용하여 강제로 변경할 수 있습니다.

== ChangesetsDynamicViewTitle ==

{0} 체인지 세트

== UserProfileServerLabel ==

서버:

== UserProfileServerProfileNotFound ==

'{0}' 서버에 대한 연결 프로필을 찾을 수 없습니다. 구성하십시오.

== UserProfileWrongAuthMode ==

사용자 프로필은 LDAP 또는 사용자/비밀번호 인증을 사용해야만 구성할 수 있습니다.

== UserProfileCloudServer ==

The user profile can't be configured for cloud servers.

== LoadingUserProfile ==

사용자 프로필 로드 중...

== NoProfileToShow ==

표시할 프로필이 정의되지 않았습니다

== SavingUserProfile ==

사용자 프로필 저장 중...

== EnterValidEmailAddress ==

유효한 이메일 주소를 입력하십시오.

== EnterValidIntValue ==

유효한 정수 값을 입력하십시오.

== UserProfileLoadError ==

{0}에서 프로필을 가져올 수 없습니다. 세부사항: {1}

== UserProfileSaveError ==

{0}에 대한 프로필을 저장할 수 없습니다. 세부사항: {1}

== PendingChangesOptionsDialogTitle ==

대기 중인 변경사항 - 옵션

== PendingChangesWhatToFindTab ==

찾을 항목

== PendingChangesWhatToShowTab ==

표시할 항목

== PendingChangesMoveDetectionTab ==

이동 감지

== PendingChangesAdvancedMoveDetectionTab ==

고급 이동 감지

== PendingChangesWhatToFindDialogTitle ==

워크스페이스에서 변경사항을 찾는 방법 구성

== PendingChangesWhatToFindDialogExplanation ==

Plastic에서 디스크상의 변경사항 및 건너뛸 항목을 찾는 방법을 세밀하게 조정할 수 있습니다

== PendingChangesWhatToShowDialogTitle ==

표시할 변경사항 유형 구성

== PendingChangesWhatToShowDialogExplanation ==

자동 새로고침부터 비공개 파일, 무시 항목 등을 표시할지 여부까지 구성할 수 있습니다

== PendingChangesMoveDetectionDialogTitle ==

Plastic이 워크스페이스에서 이동된 파일 및 디렉터리를 찾는 방법 구성

== PendingChangesMoveDetectionDialogExplanation ==

디스크에서 이동했거나 이름을 변경한 파일 및 디렉터리를 감지할 수 있습니다

== PendingChangesAdvancedMoveDetectionDialogTitle ==

NTFS 저널을 사용하여 변경사항 감지 강화

== PendingChangesAdvancedMoveDetectionDialogExplanation ==

복잡한 리팩터링을 수행하는 데 도움이 되는 고급 기능이지만 주의해서 사용하십시오

== PendingChangesFilesystemWatcherEnabled ==

파일 시스템 감시자 활성화됨

== PendingChangesFilesystemWatcherDisabled ==

파일 시스템 감시자 비활성화됨

== PendingChangesFilesystemWatcherEnabledExplanation ==

Plastic에서는 작업 속도를 높이기 위해 워크스페이스에서 변경사항을 감시합니다. 이렇게 하면 디렉터리 구조를 살펴볼 필요가 없지만 이동 일치 판정에 많은 시간이 소요될 수 있습니다.

== PendingChangesFilesystemWatcherDisabledExplanation ==

이는 정상적이지 않으며 성능에 영향을 미칠 수 있습니다. Plastic에서는 Windows API를 사용하여 워크스페이스에서 변경사항을 감시합니다. 이렇게 하면 디렉터리 구조를 살펴볼 필요가 없습니다. 이 기능이 비활성화되면 작업 속도가 훨씬 느려질 수 있습니다. client.conf에서 의도적으로 비활성화된 경우가 아니라면 지원팀에 도움을 요청하십시오. [[HELP\_URL|{0}]]

== PendingChangesShowCheckouts ==

체크아웃 표시

== PendingChangesShowCheckoutsExplanation ==

Plastic에서 명시적으로 체크아웃한 파일을 표시합니다. 또한 Plastic GUI 또는 명령줄을 사용하여 이동한 파일도 표시합니다. 마지막으로 진행 중인 병합에 포함된 파일도 표시합니다.

체크아웃은 목록에 있으므로 매우 빠르게 표시되며, 찾기 위해 디렉터리 구조를 살펴볼 필요가 없습니다.

팁: 800k 파일보다 큰 워크스페이스에서는 더 빠른 작업을 위해 체크아웃만 사용하는 것이 좋습니다. 체크아웃은 파일 잠금을 사용하는 경우에도 필요합니다.

== PendingChangesFindChanged ==

워크스페이스에서 변경된 파일 찾기

== PendingChangesFindChangedExplanation ==

변경된 파일(변경된 타임스탬프)을 찾아 워크스페이스 디렉터리 구조를 살펴봅니다.

== PendingChangesCheckFileContent ==

콘텐츠를 확인하여 타임스탬프뿐만 아니라 파일이 변경되었는지 확인

== PendingChangesCheckFileContentExplanation ==

파일의 타임스탬프가 수정되면 변경된 것으로 설정하기 전에 이전 파일로 해시를 계산하십시오. 변경하지 않고 파일을 저장하는 애플리케이션에 유용합니다. 경고: 파일을 읽고 해싱해야 하므로 "대기 중인 변경사항" 속도가 느려질 수 있습니다.

== PendingChangesAutoRefresh ==

자동 새로고침

== PendingChangesAutoRefreshExplanation ==

수동 새로고침 없이도 Plastic에서 필요에 따라 대기 중인 변경사항 목록을 새로고침하도록 할 수 있습니다.

== PendingChangesGroupInChangeLists ==

"변경사항 목록"의 변경사항 그룹화

== PendingChangesGroupInChangeListsExplanation ==

Plastic에서 사용자가 생성한 목록에 있는 워크스페이스의 변경사항을 그룹화할 수 있습니다. 이는 이전 버전 제어의 기능이 필요한 경우 유용하게 사용할 수 있습니다.

== PendingChangesShowPrivateFiles ==

비공개 파일 표시

== PendingChangesShowPrivateFilesExplanation ==

소스 제어 대상이 아닌 파일을 나열합니다. 이는 최근에 추가된 파일일 수 있지만 무시하고 싶은 툴 생성 콘텐츠인 경우도 있습니다. ('무시 항목"에 추가하는 것이 더 나은 선택일 수 있습니다.)

== PendingChangesAlwaysSelectPrivateFiles ==

항상 비공개 파일 선택

== PendingChangesAlwaysSelectPrivateFilesExplanation ==

이렇게 하면 체크인 시 새 파일이 무시되지 않습니다. 하지만 버전 제어에 임시 파일을 추가하지 않으려면 ignore.conf가 있어야 합니다.

== PendingChangesShowIgnoredFiles ==

무시한 파일 표시

== PendingChangesShowIgnoredFilesExplanation ==

ignore.conf에 추가하여 이전에 무시한 파일을 표시합니다.

== PendingChangesShowHiddenFiles ==

숨겨진 파일 표시

== PendingChangesShowHiddenFilesExplanation ==

hidden\_changes.conf에 추가하여 이전에 숨긴 파일을 표시합니다.

== PendingChangesShowDeletedFiles ==

삭제된 파일 및 디렉터리 표시

== PendingChangesShowDeletedFilesExplanation ==

Plastic이 제어하지 않는 워크스페이스에서 수동으로 삭제한 파일을 표시합니다. (GUI 또는 명령을 사용하지 않고 간단하게 디스크에서 삭제합니다.)

== PendingChangesMoveDetectionExplanation ==

"cm mv"를 사용하여 파일을 이동했거나 GUI 또는 IDE 통합에서 파일을 이동했음을 Plastic에 전달할 수 있습니다. 이 방법에는 "감지"가 필요하지 않습니다. 하지만 디스크에서 직접 파일을 이동하면 Plastic에서 계속 작업을 감지할 수 있습니다. 이는 디렉터리에도 적용됩니다.

== PendingChangesFindMovedFiles ==

이동되고 이름이 변경된 파일 및 디렉터리 찾기

== PendingChangesFindMovedFilesExplanation ==

워크스페이스를 살펴 이동된 가능성이 있는 파일을 찾습니다. 예를 들어, foo.c를 bar.c로 이름을 변경하면 Plastic에서는 bar.c를 추가 항목으로, foo.c as를 삭제 항목으로 찾고 일치 판정을 시도합니다. 비공개 파일이 많은 경우 속도가 느려질 수 있습니다.

== PendingChangesMoveDetectionFineTune ==

"이동 찾기"의 작동 방식을 조정할 수 있습니다.

== PendingChangesMatchBinarySameExtension ==

확장자가 동일한 경우에만 바이너리 파일 일치 실행

== PendingChangesMatchBinarySameExtensionExplanation ==

.png를 .jpg와 일치시키려고 시도하지 않습니다. 또한 .doc에서 .docx로 이름이 변경된 파일을 찾지 않습니다.

== PendingChangesMatchTextSameExtension ==

확장자가 동일한 경우에만 텍스트 파일 일치 실행

== PendingChangesMatchTextSameExtensionExplanation ==

.cs를 .c와 일치시키려고 시도하지 않습니다. 이는 특정 상황에서 유용할 수 있습니다.

== PendingChangesSimilarityPercentage ==

유사도 비율

== PendingChangesSimilarityPercentageExplanation ==

두 파일이 이동되거나 이름이 변경된 것으로 감지되기 위해 비교해야 하는 "유사한 정도"를 정의합니다. 예를 들어, foo.c를 bar.c로 이동하고 나중에 수정하면 %는 Plastic에서 동일한 파일로 간주하기 위해 필요한 유사 정도를 정의합니다.

이는 디렉터리에도 적용됩니다. 즉, 디렉터리 구조가 얼마나 유사해야 하는지, 다시 말해, 총 디렉터리 항목 수와 비교하여 이동된 자식의 수입니다.

바이너리의 경우 %는 허용되는 크기의 차이를 나타냅니다.

== PendingChangesEnableNTFSJournal ==

NTFS 저널을 사용하여 정확한 추적 활성화

== PendingChangesEnableNTFSJournalExplanation ==

GUI가 열려 있는 동안 NTFS 저널을 사용하여 이동된 파일 및 디렉터리를 감지합니다. 이는 매우 정확하며 "추측" 또는 휴리스틱 방식이 적용되지 않습니다. NTFS는 파일 또는 디렉터리가 언제 이동되는지 알 수 있습니다.

하지만 단점이 있습니다. Visual Studio와 같은 툴로 프로젝트를 리팩터링하는 경우 사용하기에 안전하지 않습니다. VS는 단순하게 foo.c를 src/bar.c로 이동하지 않고 대신 새 src/bar.c를 생성하고 콘텐츠를 복사한 다음 foo.c를 삭제하기 때문입니다. 따라서 파일 시스템에서 이를 추적할 방법이 없습니다.

Windows 탐색기 또는 명령줄을 사용하여 대규모 리팩터링을 수행하려는 경우 이는 원활하게 작동합니다.

== PendingChangesChangeTrackerServiceNotRunning ==

Plastic Change Tracker 서비스가 실행되지 않음

== PendingChangesChangeTrackerServiceNotRunningExplanation ==

Plastic Change Tracker 서비스와 통신할 수 없습니다. 해당 서비스가 설치되어 실행 중인지 확인하십시오.

== PendingChangesINotifyEnabled ==

inotify 변경 감시자 활성화

== PendingChangesINotifyDisabled ==

inotify 변경 감시자 비활성화

== PendingChangesINotifyEnabledExplanation ==

Plastic에서는 작업 속도를 높이기 위해 워크스페이스에서 변경사항을 감시합니다. 이렇게 하면 디렉터리 구조를 살펴볼 필요가 없지만 이동 일치 판정에 많은 시간이 소요될 수 있습니다. Plastic에서는 inotify를 활용하지만 제대로 작동하려면 약간의 조정이 필요합니다. 확인: {0}

== PendingChangesINotifyDisabledExplanation ==

대기 중인 변경사항 성능은 inotify 기반 감지 시스템을 활용할 수 있을 때 크게 향상됩니다. 활성화하려면 {0} 지침을 확인하고 GUI를 다시 시작하십시오

== ProjectSettingsGeneral ==

General

== ProjectSettingsFileChange ==

File Change Settings

== ProjectSettingsFileVisibility ==

File Visibility Settings

== ProjectSettingsMoveAndRename ==

File Move and Rename Detection

== MergeToMergeNeededExplanation ==

대상에 병합 작업이 실행 중일 때 대상에 병합 작업의 대상에 새 체인지 세트가 생성되어 둘 이상의 헤드가 생성되었습니다. 새 병합(또는 대상에 병합) 작업을 실행하여 통합하는 방법을 고려하십시오. 영향을 받는 브랜치:

== MergeToMergeNeededBranch ==

{0}@{1}@{2}(마운트 '{3}')

== MergeToNeededQuestion ==

대상에 병합 작업 중에 새 체인지 세트가 생성되었으므로 브랜치 {0}@{1}@{2}(마운트 '{3}')에 여러 개의 헤드가 있습니다. 이제 다른 대상에 병합 작업을 수행하는 헤드를 통합하시겠습니까?

== DontShowItAgain ==

다시 표시하지 않음

== LearnMore ==

자세히 알아보기

== HelpActionNotFound ==

작업을 추가하지 않았습니다.

== RemovedLocallyStatus ==

로컬에서 제거됨

== RemovedStatus ==

제거됨

== MovedLocallyStatus ==

로컬에서 이동됨

== MovedStatus ==

이동됨

== AddedStatus ==

추가됨

== IgnoredStatus ==

무시 항목

== PrivateStatus ==

비공개

== ReplacedStatus ==

교체됨

== CopiedStatus ==

복사됨(신규)

== CheckedOutStatus ==

체크아웃됨

== ChangedStatus ==

변경됨

== HiddenChangedStatus ==

숨김 변경됨

== UnsupportedImageFormat ==

지원되지 않는 이미지 형식

== ShowPropertiesButton ==

프로퍼티 표시

== PreviewConfigAlreadyExist ==

이 이름의 다른 구성이 있습니다. 다른 이름을 선택하십시오

== UserDefinedPreview ==

사용자 정의 툴

== ConfirmDeleteDiffTool ==

이 비교 툴 구성을 삭제하시겠습니까?

== ConfirmDeleteMergeTool ==

이 병합 툴 구성을 삭제하시겠습니까?

== CloudEditionConfigInsertValidEmail ==

유효한 이메일 주소 또는 사용자 이름을 입력하십시오

== CloudEditionConfigInsertValidPassword ==

유효한 비밀번호를 입력하십시오

== CloudEditionConfigurationWelcome ==

Cloud Edition을 시작합니다.

== CloudEditionConfigurationExplanation ==

Plastic Cloud(plasticscm.com과 동일)에 연결하는 데 사용하는 사용자 이름과 비밀번호를 입력하십시오. 이렇게 하면 Cloud로 복제할 때 다시 메시지가 표시되지 않습니다.

== CloudEditionConfigurationExtraExplanation ==

체크인할 때마다 본인을 식별하는 사용자 이름이기도 하므로 가장 바람직한 이름을 선택하십시오.

== CloudEditionConfigCheckingCredentials ==

자격 증명 확인 중...

== CloudEditionConfigEmail ==

사용자 이름(일반적으로 plasticscm.com 이메일)

== CloudEditionConfigPassword ==

비밀번호

== CloudEditionConfigCheckCredentials ==

자격 증명 확인

== CloudEditionBuyText ==

아직 Cloud Edition 계정이 없는 경우 여기를 클릭하여 생성하십시오.

== CloudEditionBuyLinkText ==

아직 Cloud Edition 계정이 없는 경우 [[BUY\_CLOUD|여기]]를 클릭하여 생성하십시오.

== SelectFieldsMergeDiffOptions ==

모든 병합/비교 옵션 필드 작성

== SelectFieldsMergeDiffOptionsCaption ==

모든 필드 작성

== EOLMethod ==

EOL 무시

== WhitespacesMethod ==

공백 무시

== EOLWhitespacesMethod ==

EOL 및 공백 무시

== NoneMethod ==

모두 인식

== DiffVariables ==

외부 비교 툴을 호출할 때 다음 명령줄 매개 변수를 사용할 수 있습니다.

지정된 파일에 비교할 개정 콘텐츠가 있는지 직접 확인해야 합니다.

@sourcefile: 콘텐츠가 왼쪽 패널에 표시되는 파일의 전체 경로

@destinationfile: 콘텐츠가 오른쪽 패널에 표시되는 파일의 전체 경로

@sourcesymbolic: 제어판에 표시할 "왼쪽 파일" 문자열

@destinationsymbolic: 제어판에 표시할 "오른쪽 파일" 문자열

@sourcehash: @leftrev 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열

@destinationhash: @rightrev 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열

@filetype: 구문 강조표시에 사용되는 MIME 유형

@comparationmethod: 사용되는 비교 방법

@fileencoding: 인코딩이 감지되지 않을 때 사용할 기본 파일 인코딩

== NoDiffType ==

이 비교 툴에서 처리할 파일 유형을 지정합니다.

== NoDiffTool ==

이 비교 툴에 대한 명령줄을 지정합니다.

== DiffToolError ==

비교 툴 오류

== DiffNoExt ==

비교 툴에 지정된 접미어가 없습니다.

== NoTxtDiff ==

텍스트 파일에 지정된 비교 툴이 없습니다.

== NoBinDiff ==

바이너리 파일에 지정된 비교 툴이 없습니다.

== NoDiffForExt ==

{0}에 지정된 비교 툴이 없습니다.

== DiffToolsError ==

비교 툴 오류

== NoDiscoveredServers ==

서버를 찾을 수 없습니다.

== DownloadPreviewSoftware ==

이 공급업체로 프리뷰를 생성하려면 [[{0}|{1}]]을(를) 설치해야 합니다

== ExecutableOpenFileDialogFilterWin ==

실행 파일(\*.exe; \*.bat;)|\*.exe; \*.bat|모든 파일(\*.\*)|\*.\*

== ExecutableOpenFileDialogFilterNoWin ==

모든 파일(\*.\*)|\*.\*

== ValidatePreviewTypeName ==

이름을 입력하십시오

== ValidatePreviewAddExtension ==

지원되는 확장자를 최소 하나 이상 추가하십시오

== NullRefText ==

요청 처리 중에 오류가 발생했습니다.

== PathTooLong ==

경로가 너무 깁니다

== ServerNullRefText ==

서버에서 예상치 못한 오류가 발생했습니다. 자세한 내용은 서버 로그를 확인하십시오.

== MsgInformative ==

정보

== MsgWarning ==

경고

== MsgError ==

오류

== OptionsGeneral ==

일반

== OptionsDiff ==

비교 및 병합

== OptionsDiffTools ==

비교 툴

== OptionsMergeTools ==

병합 툴

== OptionsOther ==

기타 옵션

== OptionsProfiles ==

연결 프로필

== OptionsExternalPreviewTools ==

프리뷰 툴

== OptionsUserProfile ==

사용자 프로필

== MergeVariables ==

명령줄에서 외부 병합 툴을 호출할 때 다음 변수를 인수로 사용할 수 있습니다.

@sourcefile: 소스 병합 파일의 전체 경로

@destinationfile: 대상 병합 파일의 경로

@basefile: 공통 조상 병합 파일의 경로

@output: 병합 결과 파일의 경로

@sourcesymbolic: 소스 기여자의 기호 이름

@destinationsymbolic: 대상 기여자의 기호 이름

@basesymbolic: 공통 조상 기여자의 기호 이름

@sourcehash: 소스 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열

@destinationhash: 대상 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열

@basehash: 공통 조상 파일 콘텐츠에서 계산된 MD5 문자열

@filetype: 구문 강조표시에 사용되는 MIME 유형

@comparationmethod: 사용되는 비교 방법

@fileencoding: 인코딩이 감지되지 않을 때 사용할 기본 파일 인코딩

@resultencoding: 결과 파일 인코딩('없음' -> 기여자 인코딩에서 계산됨)

@mergetype: 사용되는 병합 유형

@progress: 현재 작업을 나타내는 진행도 문자열(예: '파일 3/10 병합 중')

@extrainfofile: 현재 병합에 대한 추가 정보를 포함하는 파일의 경로

== NoMergeType ==

이 병합 툴에서 처리할 파일 유형을 지정합니다.

== NoMergeTool ==

이 병합 툴에 대한 명령줄을 지정합니다.

== MergeToolError ==

병합 툴 오류

== MergeNoExt ==

병합 툴에 지정된 접미어가 없습니다.

== NoTxtMerge ==

병합 툴에 지정된 접미어가 없습니다.

== NoBinMerge ==

바이너리 파일에 지정된 병합 툴이 없습니다.

== NoMergeForExt ==

{0}에 지정된 병합 툴이 없습니다.

== MergeToolsError ==

병합 툴 오류

== ConfirmDeletePreviewProvider ==

선택한 프리뷰 툴을 삭제하시겠습니까?

== CreateNewProfileTitle ==

서버에 연결할 새 프로필 추가

== EditProfileTitle ==

기존 서버 연결 프로필 편집

== ProfileNameInputLabel ==

프로필에 이름 지정

== ProfileConnectionTypeLabel ==

연결 유형 선택

== ProfileConnOnDemand ==

온디맨드

== ProfileConnOnDemandTooltip ==

프로필은 저장된 서버에 대한 연결이 설정된 경우에만 사용됩니다.

== ProfileConnAuto ==

자동

== ProfileConnAutoTooltip ==

저장된 서버가 리포지토리 뷰 목록에 표시됩니다. 항상 연결 가능한 서버에는 이 옵션을 사용하십시오.

== ProfileDialogExplanation ==

연결 프로필을 사용하면 원격 서버 인증 매개 변수를 저장할 수 있습니다.

== ProfileNameEmpty ==

프로필 이름은 비워둘 수 없습니다.

== ProfileNameAlreadyExists ==

프로필 이름이 이미 있습니다

== DeleteProfileConfirmation ==

선택한 프로필을 삭제합니다. 계속하시겠습니까?

== DeleteProfileCaption ==

프로필 삭제

== NotValidProxyServer ==

지정된 서버 {0}은(는) 유효한 프록시 서버가 아닙니다.

== ConnectedOk ==

연결 성공

== ConfigurationUserNameInfo ==

다음 사용자 이름이 사용됩니다.

== ConfigurationCredentialsInfo ==

자격 증명 구성

== PlasticConfiguration ==

Plastic SCM 구성

== ConfigurationServerInfo ==

Plastic SCM 서버의 이름(또는 IP 주소)과 포트를 입력하십시오. "네트워크 스캔"을 사용하여 네트워크에서 이용 가능한 Plastic SCM 서버를 찾을 수 있습니다

== ConfigureProxy ==

프록시 서버 사용

== Preferences ==

기본 설정

== SwitchModeConfirmationDialogTitle ==

모드 전환 확인

== SwitchModeConfirmationDialogExplanation ==

현재 {0} 모드입니다. {1} 모드로 전환하시겠습니까?

여기에서 Gluon에 대해 자세히 알아보십시오. {2}

== DeveloperMode ==

개발자

== GluonMode ==

Gluon

== ReloadButton ==

다시 로드

== OpenGUIButton ==

GUI 열기

== AllCheckButton ==

모두

== SearchTooltip ==

검색

== CannotLaunchInProgressMergeFromNotRootMountPoint ==

이 병합을 계속할 수 없습니다. 진행 중인 병합은 Xlink 리포지토리에서 발생합니다. 이 옵션은 진행 중인 병합이 루트 워크스페이스의 리포지토리에서 발생하는 경우에만 사용할 수 있습니다. 계속하려면 병합을 수동으로 실행하십시오.

== OneVersionBehind ==

1개 버전 뒤에 있습니다

== TwoOrMoreVersionsBehind ==

{0}개 버전 뒤에 있습니다

== GitSyncAllRefsRejected ==

전송된 모든 참조(브랜치 또는 태그)가 서버에 의해 거부되었으므로 아무 것도 내보내지 않았습니다. 자세한 내용은 Git 서버 공급업체의 구성을 확인하십시오. 내보내기 실패:{0}

== LoggingIn ==

'{0}'(으)로 로그인 중...

== SigningUp ==

'{0}' 계정 생성 중...

== GettingDatacenters ==

데이터 센터를 가져오는 중 ...

== EnterOrganizationName ==

조직 이름을 입력하십시오

== NoDatacenterSelected ==

데이터 센터를 선택하십시오

== CreatingOrganization ==

'{0}' 조직 생성 중...

== OrganizationNameTooShort ==

조직 이름은 3자 이상이어야 합니다

== SignUp ==

가입

== SignUpTitle ==

plasticscm.com 계정 생성

== SignUpNeeded ==

{0} 계정을 찾을 수 없습니다. plasticscm.com 계정을 생성하십시오

== SignUpButton ==

가입

== SignIn ==

로그인

== SignInToPlasticSCM ==

Plastic SCM에 로그인

== SignInWithGoogle ==

Google로 로그인

== SignInWithUnityID ==

Unity ID로 로그인

== SignInWithEmail ==

이메일로 로그인

== SignInWith ==

{0}로 로그인

== SignInWithSSO ==

SSO로 로그인

== ConfirmPassword ==

비밀번호 확인:

== SignedUpTitle ==

plasticscm.com에 올바르게 가입했습니다.

== LoggedInTitle ==

plasticscm.com에 올바르게 로그인했습니다.

== CreateFirstOrganizationLabel ==

이제 Cloud 조직을 생성해야 합니다

== CreateOtherOrganizationLabel ==

또는 자신의 조직을 직접 생성할 수도 있습니다

== YouBelongToOrganization ==

다음 조직에 속해 있습니다:

{0}

== YouBelongToSeveralOrganizations ==

여러 조직에 속해 있습니다.

== JoinButton ==

참여

== CreateOrganizationTitle ==

Cloud 조직 생성

== OrganizationName ==

조직 이름:

== Datacenter ==

데이터 센터:

== DatacenterExplanation ==

가장 가까운 데이터 센터가 이미 선택되었습니다.

== EncryptionCheckButton ==

Plastic Cloud로 전송된 모든 데이터 암호화

== EncryptionCheckButtonExplanation ==

컴퓨터를 종료하기 전에 Plastic Cloud로 전송된 모든 데이터를 강제로 암호화할 수 있습니다. 이렇게 하면 데이터가 손상되지 않습니다. 이 옵션을 선택하면 모든 조직 구성원이 데이터를 암호화/복호화하기 위해 동일한 보안 비밀 키를 공유해야 합니다.

{0}

== CreatedOrganizationTitle ==

올바르게 생성된 조직

== CreatedOrganizationExplanation ==

{0} 조직이 올바르게 생성되었습니다

== ContinueButton ==

계속

== RetryButton ==

다시 시도

== CloudEditionOrganization ==

{0} 조직에 추가되었습니다

== SignUpAgreeTo ==

아래 '가입'을 클릭하면 {0} 및 {1}에 동의하는 것입니다. 때때로 계정 관련 이메일이 발송됩니다.

== SignUpAgreeToShort ==

'가입'을 클릭하면 {0} 및 {1}에 동의하는 것입니다

== SignInAgreeToShort ==

'로그인'을 클릭하면 {0} 및 {1}에 동의하는 것입니다

== TermsOfService ==

서비스 약관

== PrivacyPolicy ==

개인정보처리방침

== Email ==

이메일:

== BackButton ==

< 뒤로

== LastThingTitle ==

마지막 유의사항

== LastThingExplanation ==

두 가지 Plastic 버전이 있습니다.

언제든지 두 버전을 모두 사용할 수 있습니다.

== PlasticForDevelopersTitle ==

개발자용 Plastic

== PlasticForDevelopersExplanation ==

브랜치, 병합 및 내보내기/가져오기에 적합한 기본 Plastic GUI

== PlasticForArtistsTitle ==

Gluon - 아티스트용 Plastic

== PlasticForArtistsExplanation ==

게임 개발자 또는 간단히 체크인하고 손쉽게 사용하려는 사용자에게 적합한 매우 간단한 GUI

== LaunchButton ==

실행

== LaunchGluonButton ==

Gluon 실행

== ReplyButton ==

응답

== CommentButton ==

코멘트

== DiscardUnsavedChangesTitle ==

변경사항 폐기

== DiscardUnsavedChangesQuestion ==

저장되지 않은 변경사항을 폐기하시겠습니까?

== DiscardButton ==

폐기

== DeleteCommentQuestion ==

삭제하시겠습니까?

== CheckingLockRulesProgress ==

항목을 잠글 수 있는지 확인 중...

== ConfigLocksNoPermissions ==

configlocks 권한이 없습니다. '{0}' 리포지토리에 대한 'configlocks' 권한을 부여하거나 이 파일에 대한 잠금 규칙을 구성하도록 관리자에게 요청하십시오.

== ConfigLocksItemNoExtensionMessage ==

{0} 파일에 확장자가 없습니다. 현재 이 옵션은 확장자가 없는 파일에 대한 잠금 규칙 구성을 허용하지 않습니다.

== AddLockRuleAndCheckoutTitle ==

잠금 규칙 및 체크아웃 추가

== AddLockRuleAndCheckoutMessage ==

파일을 잠그려면 먼저 잠금 규칙을 구성해야 합니다.{0}{0}체크아웃 시 자동으로 잠기는 파일을 구성하려면 다음 옵션 중 하나를 선택하십시오.

== AddLockRuleRadioGroup ==

잠금 규칙을 선택하거나 직접 생성합니다

== AddLockRuleExtensionOption ==

{0}과(와) 일치하는 파일 잠금

== AddLockRuleNameOption ==

이름이 '{0}'인 모든 파일 잠금

== AddLockRuleDirectoryOption ==

디렉터리{0}{1}의 모든 파일 잠금

== AddLockRuleFullPathOption ==

잠금만 해당{0}{1}

== AddLockRuleEditOption ==

직접 잠금 규칙 편집

== AddLockRuleLearnMore ==

잠금 규칙을 구성하는 방법을 알아보려면 여기를 클릭하십시오

== AddLockRuleLearnMoreUrl ==

https://www.plasticscm.com/download/help/locking

== AddLockRuleEmptyRuleMessage ==

잠금 규칙은 비워둘 수 없습니다.

== UnsupportedServerOperation ==

서버에서 이 작업을 지원하지 않습니다. 서버를 버전 {0} 이상으로 업그레이드하십시오.

== KnownServersListRetrievingCloudOrgsProgress ==

Cloud 조직을 가져오는 중...

== EditCommentButton ==

코멘트 편집

== DiffChangedWithCommentDirty ==

코멘트를 편집했습니다. 변경사항을 저장하시겠습니까?

== ReviewOfChangesetTitle ==

{0} 체인지 세트 검토

== ReviewOfBranchTitle ==

{0} 브랜치 검토

== Title ==

제목

== ReviewStatus ==

상태

== ReworkRequired ==

재작업 필요

== UnderReview ==

검토 중

== Reviewed ==

검토됨

== Reviewer ==

검토자

== ChangeButton ==

변경

== ReviewCommentsLabel ==

{0} 행에 대한 코멘트

== NoReviewCommentsToShow ==

지정된 행에 대한 검토 코멘트를 보려면 비교의 오른쪽에 있는 아이콘을 클릭하십시오

== NoReviewCommentsForSelectedFile ==

선택한 파일에 대한 검토 코멘트가 없습니다

== NoReviewComments ==

지정된 행에 대한 새 코멘트를 생성하려면 비교의 오른쪽에 있는 '+' 기호를 클릭하십시오

== NoReviewCommentsSupportedXlinkedRepo ==

Xlink에 대한 검토 코멘트가 아직 지원되지 않습니다

== NoReviewCommentsSupportedDifferentRepos ==

Xlink 파일에 대한 검토 코멘트가 아직 지원되지 않습니다

== NoReviewCommentsSupportedUnsupportedFileType ==

이 파일 유형에 대한 검토 코멘트가 아직 지원되지 않습니다

== DirtyCodeReviewTitleTitle ==

코드 검토 제목 저장

== DirtyCodeReviewTitleQuestion ==

제목을 편집했습니다. 변경사항을 저장하시겠습니까?

== DirtyReviewCommentTitle ==

검토 코멘트 저장

== DirtyReviewCommentQuestion ==

검토 코멘트를 편집했습니다. 변경사항을 저장하시겠습니까?

== DirtyCommentQuestion ==

코멘트를 편집했습니다. 변경사항을 저장하시겠습니까?

== NullRepSpec ==

차이점을 계산하는 데 필요한 리포지토리 정보가 누락되었습니다.

이 문제를 수정하려면 지원팀에 이 케이스를 보고하십시오.

== CommentsLabelSingular ==

코멘트

== CommentsLabelPlural ==

코멘트

== ChangesLabelSingular ==

변경

== ChangesLabelPlural ==

변경

== ChangeColumn ==

변경 요청됨

== RevisionWithComments ==

코멘트가 있는 개정

== LastInBranch ==

브랜치 내 마지막 항목

== DiffWithHead ==

헤드와 비교

== ThisFileHasNewChangesInTheBranch ==

이 파일에는 브랜치 내의 새로운 변경사항이 있습니다

== ThisFileHasNewChangesInTheBranchExplanation ==

코멘트가 입력된 개정을 비교 중입니다. 하지만 새로운 변경사항이 있습니다. 원래 개정, 최신 브랜치, 또는 둘 사이의 변경사항을 비교할 수 있습니다.

== AskQuestionButton ==

질문

== AskQuestionButtonToolTip ==

승인 전에 답변이 필요한 경우입니다

== RequestChangeButton ==

변경 요청

== RequestChangeButtonToolTip ==

승인 전에 작성자가 무언가를 변경해야 하는 경우입니다

== CopyCommentId ==

클립보드로 코멘트 ID 복사

== ChangeStatusDone ==

완료

== ChangeStatusPending ==

대기 중

== ChangeStatusDiscarded ==

제거됨

== QuestionsLabelSingular ==

질문

== QuestionsLabelPlural ==

질문

== QuestionColumn ==

질문

== AnswerColumn ==

답변

== ExploreChangesetsPanelWaitingAnimation ==

체인지 세트 로드 중...

== ChangesetReview ==

체인지 세트 검토

== ReviewEntireBranch ==

전체 브랜치 검토

== ReviewChangesetByChangeset ==

체인지 세트별 검토

== UpdateStatusTitle ==

상태 업데이트 확인

== UpdateStatusPendingChangesSingular ==

적용할 변경사항이 1개 있습니다.

== UpdateStatusPendingChangesPlural ==

적용할 변경사항이 {0}개 있습니다.

== UpdateStatusPendingQuestionsSingular ==

답변할 질문이 1개 있습니다.

== UpdateStatusPendingQuestionsPlural ==

답변할 질문이 {0}개 있습니다.

== UpdateStatusPendingChangeAndQuestion ==

적용할 변경사항 1개와 답변할 질문 1개가 있습니다.

== UpdateStatusPendingChangesAndQuestion ==

적용할 변경사항 {0}개와 답변할 질문 1개가 있습니다.

== UpdateStatusPendingChangeAndQuestions ==

적용할 변경사항 1개와 답변할 질문 {0}개가 있습니다.

== UpdateStatusPendingChangesAndQuestions ==

적용할 변경사항 {0}개와 답변할 질문 {1}개가 있습니다.

== UpdateStatusQuestion ==

대기 중인 코멘트가 있는 코드 검토로 검토됨으로 표시하지 않아야 합니다. 그래도 계속하시겠습니까?

== SinceOneWeekAgo ==

1주 전

== SinceFifteenDaysAgo ==

15일 전

== SinceOneMonthAgo ==

1개월 전

== SinceThreeMonthsAgo ==

3개월 전

== SinceAGivenDate ==

지정된 날짜

== CloseChangeRequestedInReview ==

검토 중 요청된 변경 닫기

== CollapseReviewCommentsTooltip ==

검토 코멘트 접기

== ExpandReviewCommentsTooltip ==

검토 코멘트 펼치기

== CollapseCommentsSummaryTooltip ==

코멘트 요약 접기

== ExpandCommentsSummaryTooltip ==

코멘트 요약 펼치기

== ReviewCommentsSummaryTitle ==

코멘트 요약 검토

== EmptyChangeList ==

변경사항 목록이 비어 있습니다

== EmptyQuestionList ==

질문 목록이 비어 있습니다

== MergeFileChangesInConflictCategory ==

충돌하는 파일 변경사항, 수동 개입이 필요할 수 있음

== FileConflictsExplanation ==

충돌하는 파일 변경사항으로, 수동 개입이 필요할 수 있습니다.

== FileConflictsExplanationForIncomingView ==

변경사항과 충돌하는 다운로드할 파일입니다.

== ChangesWithDirectoryConflictsCategory ==

디렉터리 구조가 충돌하는 변경사항

== MergeFileChangesInConflictForIncomingViewCategory ==

변경사항과 충돌하는 다운로드할 파일

== MergeFileChangesInConflictRemark ==

소스 기여자와 대상 기여자 모두의 변경사항

== MergeFileChangesInConflictRemarkForIncomingView ==

병합 필요

== MergeChangesMadeInSourceOfMergeCategory ==

병합 소스에서 적용된 변경사항입니다. 충돌 없음

== MergeChangesMadeInSourceOfMergeForIncomingViewCategory ==

업데이트가 필요한 파일

== MergeMovesToApplyCategory ==

적용할 이동

== MergeMovesToApplyRemark ==

소스에서 {0}(으)로 이동됨

== MergeMovesToApplyRemarkForIncomingView ==

워크스페이스에 이동 적용

== MergeDeletesToApplyCategory ==

적용할 삭제

== MergeDeletesToApplyRemark ==

소스에서 삭제됨

== MergeDeletesToApplyRemarkForIncomingView ==

워크스페이스에 삭제 적용

== MergeNewItemsToDownloadCategory ==

다운로드할 새 항목

== MergeNewItemsToDownloadRemark ==

소스에서 추가됨

== MergeNewItemsToDownloadRemarkForIncomingView ==

워크스페이스에 추가 적용

== MergeFileSystemPermissionsChangesToApplyCategory ==

적용할 파일 시스템 권한 변경사항

== MergeFileSystemPermissionsChangesToApplyRemark ==

파일 시스템 권한의 변경사항

== MergeFileSystemPermissionsChangesToApplyRemarkForIncomingView ==

워크스페이스에 파일 시스템 권한 변경사항 적용

== MergeFilesToDownloadCaptionSingular ==

다운로드할 1개 파일({0})

== MergeFilesToDownloadCaptionPlural ==

다운로드할 {0}개 파일({1})

== MergeFilesToDeleteCaptionSingular ==

삭제할 1개 파일({0})

== MergeFilesToDeleteCaptionPlural ==

삭제할 {0}개 파일({1})

== MergeToEnterCheckinComment ==

체크인 코멘트 입력

== MergeToEnterCheckinCommentExplanation ==

대상에 병합에 의해 생성된 새 체인지 세트에 대한 체크인 코멘트를 입력하십시오.

== IncomingChangesTitle ==

{0} 브랜치의 수신 변경사항

== IncomingChangesCannotBeApplied ==

적용할 수 없는 수신 변경사항

== ConfirmRecalculateMergeSingular ==

이미 1개 디렉터리 충돌을 해결했습니다. 병합을 다시 계산하시겠습니까?

== ConfirmRecalculateMergePlural ==

이미 {0}개 디렉터리 충돌을 해결했습니다. 병합을 다시 계산하시겠습니까?

== ConfirmRecalculateMergeMessage ==

계속하면 해결된 충돌에 대해 선택한 해결이 사라지게 됩니다. 그런 다음 다시 선택할 수 있습니다.

== RecalculateButton ==

다시 계산

== MergeProgressStatus ==

{0}/{1}개 업데이트됨(다운로드할 파일 {2}/{3}개, 적용할 작업 {4}/{5}개)

== MergeProgressDownloadingFile ==

{0} 파일({1}) 다운로드 중

== MergeProgressDownloadingBlock ==

{0}개 파일({1})의 블록 다운로드 중

== IncomingChangesAvailableSingular ==

1개 새 체인지 세트 사용 가능

== IncomingChangesAvailablePlural ==

{0}개 새 체인지 세트 사용 가능

== IncomingChangesConflictsSingular ==

1개 새 체인지 세트 - 충돌

== IncomingChangesConflictsPlural ==

{0}개 새 체인지 세트 - 충돌

== IncomingChangesAvailableForGluon ==

새 변경사항 사용 가능

== IncomingChangesConflictsForGluon ==

충돌하는 새 변경사항

== UpdateButton ==

업데이트

== ViewButton ==

보기

== DeleteRepositoryTitle ==

리포지토리 삭제 확인

== UndeleteRepositoryTitle ==

리포지토리 삭제 취소 확인

== DeleteRepositoryWarningText ==

'{0}' 리포지토리를 삭제하려고 합니다.

== DeleteRepositoriesWarningText ==

다음 리포지토리를 삭제하려고 합니다.

== DeleteMultipleRepositoriesWarningText ==

여러 리포지토리를 삭제하려고 합니다

== DeleteRepositoryConfirmText ==

확인하려면 리포지토리 이름을 입력하십시오

== DeleteRepositoriesConfirmText ==

삭제를 확인하려면 '{0}'을(를) 입력하십시오

== DeleteRepositoryCannotUndo ==

이 작업은 실행 취소할 수 없습니다.

== DeleteRepositoryConfirmEntry ==

삭제

== UndeleteRepositoryConfirmText ==

다음 리포지토리를 삭제 취소하려고 합니다: {0}. 계속하시겠습니까?

== IncomingChangesMenuItemMergeKeepingSourceChanges ==

수신 변경사항을 유지한 상태로 병합(헤드/소스)

== IncomingChangesMenuItemMergeKeepingWorkspaceChanges ==

워크스페이스 변경사항을 유지한 상태로 병합(본인/대상)

== IncomingChangesMenuItemDiffIncomingChanges ==

수신 변경사항 비교(헤드/소스)

== IncomingChangesMenuItemDiffYoursWithIncoming ==

내 변경사항과 수신 변경사항을 비교(헤드/소스)

== IncomingSymbolicName ==

수신 변경사항

== ParentRevisionSymbolicName ==

부모 개정

== WorkingChangesetMissing ==

작업 중인 체인지 세트 누락

== WorkingChangesetDeletedTitle ==

작업 중인 체인지 세트가 삭제되었습니다

== WorkingChangesetDeletedMessage ==

작업 중인 체인지 세트가 삭제되었습니다.

체크아웃 및 로컬 변경사항이 더 이상 유효하지 않습니다.

유효한 구성으로 돌아가도록 대기 중인 변경사항으로 이동하여 변경사항을 실행 취소하시겠습니까?

== IncomingChangesUpdateTooltip ==

브랜치에 미리 보고 다운로드할 수 있는 새 변경사항이 있습니다

== IncomingChangesResolveTooltip ==

현재 변경사항과 충돌하는 파일이 있습니다

== IncomingChangesWorkingChangesetMissingTooltip ==

작업 중인 체인지 세트가 삭제되었습니다. 유효한 구성으로 돌아가려면 "업데이트" 버튼을 클릭하십시오

== UndoAllWorkingChangesetDeletedMessage ==

작업 중인 체인지 세트가 삭제되었으므로 변경사항을 실행 취소하려면 워크스페이스를 업데이트해야 합니다.

계속하시겠습니까?

== PartialUndoWorkingChangesetDeletedMessage ==

작업 중인 체인지 세트가 삭제되었으므로 모든 변경사항을 실행 취소해야 합니다.

모든 변경사항을 실행 취소하고 워크스페이스를 유효한 구성으로 업데이트하시겠습니까?

== OutOfDateIncomingChangesView ==

작업 중인 체인지 세트가 삭제되었으므로 이 뷰는 더 이상 유효하지 않습니다.

워크스페이스를 업데이트해야 합니다.

== Warning ==

경고

== IncomingChangesViewTitle ==

수신 변경사항

== Reason ==

이유

== LoadingCodeReviews ==

코드 검토 로드 중...

== ReviewTitleColumn ==

제목

== ReviewStatusColumn ==

상태

== ReviewReviewerColumn ==

검토자

== MergingFile ==

{0}/{1}개 파일 병합 중: {2}

== CodeReviewMenuItemOpen ==

열기

== CodeReviewMenuItemDelete ==

삭제

== DeletingCodeReview ==

제목이 {0}인 코드 검토 삭제 중 ...

== BranchMenuCreateANewCodeReview ==

이 브랜치에 대한 새 코드 검토...

== ChangesetMenuCreateANewCodeReview ==

이 체인지 세트에 대한 새 코드 검토...

== CreatingCodeReview ==

제목이 {0}인 코드 검토 생성 중 ...

== ObtainingCodeReviewInfo ==

제목이 {0}인 코드 검토 로드 중 ...

== UpgradeServerForNewCodeReviewError ==

새 코드 검토 시스템을 사용하려면 서버를 버전 8.0.16.3691 이상으로 업그레이드해야 합니다.

== LoadingMembers ==

구성원 로드 중...

== UserChooserDialogTitle ==

아래 목록에서 사용자 또는 그룹을 선택하십시오:

== SelectUserGroupDialogTitle ==

Select user or group

== NoUserSelectedErrorMessage ==

목록에서 사용자 선택

== UserNotFoundErrorMessage ==

이름이 '{0}'인 사용자 또는 그룹을 찾을 수 없습니다

== UserSizeLimitExceededErrorMessage ==

인증 서버가 단일 쿼리에 대한 항목 수의 최대 한도를 초과했습니다. 더 적은 수의 항목을 가져오려면 검색 필터를 사용하십시오(검색을 트리거하려면 새로고침 버튼 클릭).

== CodeReviewOlderRevisionsNotSupported ==

선택한 코드 검토 코멘트는 항목의 이전 개정에서 생성되었습니다. 이는 코멘트가 생성된 후 다른 사람이 코멘트가 달린 항목을 변경했음을 의미합니다. 새 코드 검토 시스템은 아직 베타 단계이므로 원래 컨텍스트에서는 코멘트를 표시할 수 없습니다.

== CodeReviewInBetaWarningText ==

코드 검토는 아직 베타 버전입니다. 여기에서 제한사항을 확인하십시오.

== CodeReviewInBetaWarningLink ==

https://plasticscm.com/download/help/code-review-restrictions

== CodeReviewInBetaWarningLinkedText ==

여기

== CreateRepositoryDialogDetailedExplanation ==

리포지토리는 파일 및 디렉터리의 모든 개정, 개정 레이블, 병합 링크, 기타 메타데이터를 비롯한 특정 디렉터리 트리의 전체 내역을 저장합니다.

== CheckClearAll ==

확인/모두 초기화

== MergeToMenuItemMergeKeepingDestinationChanges ==

대상 변경사항을 유지한 상태로 병합

== MergeToMenuItemPreserveDestinationChanges ==

대상 변경사항 보존

== MergeToMenuItemMergeKeepingSourceChanges ==

소스 변경사항을 유지한 상태로 병합

== MergeToMenuItemPreserveSourceChanges ==

소스 변경사항 보존

== DetailsColumn ==

세부사항

== AuthorColumn ==

작성자

== PrivacyStatementText ==

컨트롤러: Codice Software, S.L. 처리 목적: 계정을 생성하고 요청된 서비스를 제공합니다. 귀하는 당사의 개인정보보호정책에 설명된 대로 액세스, 개정, 삭제 및 기타 데이터 보호 권리를 행사할 수 있습니다. 자세한 내용은 {0}을(를) 참조하십시오.

== PrivacyStatement ==

개인정보보호정책

== SignUpWithUnity ==

Unity에 가입하십시오. Unity ID와 비밀번호를 사용하려면 이 옵션을 선택하십시오.

== GitSyncDialogTitle ==

Git와 Plastic SCM 동기화

== GitSyncDialogExplanation ==

'{0}' 리포지토리 동기화

== GitSyncDialogDetailedExplanation ==

이 기능은 Plastic SCM과 Git 리포지토리 간에 필요한 체인지 세트를 동기화합니다

== SyncButton ==

동기화

== PlasticRepository ==

Plastic SCM 리포지토리:

== GitRepositoryUrl ==

Git 리포지토리 URL:

== GitRepositoryCannotBeEmpty ==

리포지토리 URL 필드는 비워둘 수 없습니다.

== LoadingStoredGitUrls ==

'{0}' 리포지토리에 저장된 Git URL 로드 중

== SyncStatusPullRepository ==

{1}에서 "{0}" 가져오기 중

== SyncStatusPushRepository ==

{1}(으)로 "{0}" 내보내기 중

== SyncStatusSyncRepository ==

"{0}"을(를) {1}와(과) 동기화 중

== SyncStatusConflict ==

경고: Git와 Plastic SCM 측 모두에서 동시에 수정된 브랜치가 있습니다.

이 충돌은 Plastic SCM의 "하위 브랜치"로 취급되며, 병합되어야 합니다.

다시 동기화하려면 먼저 이 브랜치의 충돌을 해결해야 합니다.

== SyncPhaseUpgradingMappings ==

매핑 업그레이드 중

== SyncPhaseReceivingReferences ==

참조 수신 중

== SyncPhaseSyncType ==

객체 압축 중

== SyncPhaseCompressing ==

압축 중

== SyncPhaseDownloading ==

다운로드 중

== SyncPhaseProcessing ==

처리 중

== SyncPhaseImporting ==

임포트 중

== SyncPhaseExporting ==

익스포트 중

== SyncPhasePackaging ==

패키징 중

== SyncPhaseUploading ==

전송 중

== SyncPhaseCompleted ==

완료됨

== Users ==

사용자

== Groups ==

그룹

== Both ==

모두

== SelectedUserOrGroup ==

선택한 사용자 또는 그룹:

== User ==

사용자

== Group ==

그룹

== SpecialUser ==

특수 사용자

== SpecialGroup ==

특수 그룹

== AddButton ==

추가...

== RemoveButton ==

제거

== AllowAll ==

모두 허용

== DenyAll ==

모두 거부

== RepositoryServerPermissions ==

리포지토리 서버 권한

== PermissionsFor ==

{0}에 대한 권한

== ConfigureObjectPermissions ==

객체 권한 구성

== PermissionsColumn ==

권한

== AllowedColumn ==

허용됨

== DeniedColumn ==

거부됨

== SecurityRepserverEntriesCannotBeEmpty ==

리포지토리 서버에는 최소 하나 이상의 유효한 사용자 또는 그룹에 대해 정의된 권한이 있어야 합니다.

그중 하나에 대한 권한을 설정하고 다시 시도하십시오.

== PermissionsCantRemoveInheritedSeid ==

상속된 항목을 제거할 수 없습니다

== MsgAllowDeny ==

거부된 권한은 허용된 권한을 재정의합니다

== ChangeOwner ==

변경...

== UsersAndGroups ==

사용자 및 그룹

== PermissionsMenuItem ==

권한

== Override ==

재정의

== OverrideHelp ==

권한을 재정의하면 상속을 무시할 수 있습니다. 재정의됨으로 표시한 다음 새 값을 설정하십시오.

== DeleteBranchGroup ==

브랜치 그룹 삭제

== DeleteSelectedBranchGroup ==

선택한 브랜치 그룹을 삭제합니다.

== ContinueQuestion ==

계속하시겠습니까?

== DoNotShowMessageAgain ==

Do not show this message again

== PathPermissions ==

경로 권한

== DeleteSecuredPath ==

경로 삭제

== DeleteSelectedSecuredPath ==

선택한 경로를 삭제합니다.

== AllBranches ==

모든 브랜치

== NewBranchGroupTitle ==

브랜치 선택

== NewBranchGroupExplanation ==

새 경로 권한이 적용될 브랜치 선택

== NewBranchGroupLabel ==

브랜치 입력

== AllBranchesRadioButton ==

모든 브랜치

== BranchesRadioButton ==

브랜치:

== NewBranchGroupIdentificationTag ==

브랜치 그룹의 식별 태그 입력:

== NoBranchSelected ==

선택한 브랜치 없음

== EditBranchGroupLabel ==

브랜치 그룹 편집

== EditBranchGroupExplanation ==

브랜치 그룹에서 브랜치 추가 또는 제거

== PathPermissionFormExplanation ==

보안 설정된 경로 권한을 구성하십시오. 이러한 권한은 해당 브랜치 및 부모 경로와 병합됩니다.

== RetrievingRepositoryServerInfoProgress ==

리포지토리 서버 정보를 가져오는 중...

== CalculatingPermissionsInfo ==

권한 정보 계산 중...

== RetrievingSecuredPathsProgress ==

보안 설정된 경로를 가져오는 중...

== RetrievingAllSecuredPathsProgress ==

보안 설정된 모든 경로를 가져오는 중...

== NewSecuredPathTitle ==

새로운 보안 설정된 경로 생성

== NewSecuredPathExplanation ==

경로 권한을 정의할 수 있는 새 보안 설정된 경로를 생성하십시오

== NewSecuredPathLabel ==

경로를 입력하십시오

== DefineBranchesCheckBox ==

경로를 생성한 후 브랜치를 구성

== PartialWorkspaceStripLabel ==

이 워크스페이스는 부분 모드로 설정되어 있습니다. [[UpdateWorkspace|업데이트를 실행]]하여 (최신 버전을 받아) 전체 모드로 변경하십시오. 이 GUI는 부분 모드에서 제대로 작동하지 않습니다

== FullWorkspaceStripLabel ==

이 워크스페이스는 전체 모드로 설정되어 있습니다. [[UpdateWorkspace|업데이트를 실행]]하여 (최신 버전을 받아) 부분 모드로 변경하십시오. 이 GUI는 전체 모드에서 제대로 작동하지 않습니다

== RemainingProgressMessage ==

남았습니다

== DiffLinkButtonTooltip ==

비교를 공유하려면 링크를 복사하십시오

== MainWindowTitleForLinux ==

Plastic SCM - 워크스페이스: {0}

== MainWindowTitleForAvalonia ==

워크스페이스: {0} - Plastic SCM

== GluonFilePlasticLinkText ==

링크 받기 - 이 파일의 링크를 복사하여 타인과 쉽게 공유할 수 있습니다

== FileAlreadyExists ==

{0} 파일이 이미 존재합니다.

== DirectoryAlreadyExists ==

{0} 디렉터리가 이미 존재합니다.

== OAuthSignInCheckMessage ==

세션을 기다리는 중...

== RetrievingOrgsProgress ==

조직을 가져오는 중...

== GettingSSOProviders ==

조직 공급자를 가져오는 중...

== WaitingForSession ==

세션을 기다리는 중

== CompleteSignInOnBrowser ==

브라우저를 사용하여 로그인을 완료하십시오.

== Or ==

또는

== OrganizationNameWatermark ==

조직 이름

== SSOSignInTitle ==

Single Sign On으로 로그인

== SignInToOrganization ==

{0}@cloud에 로그인

== NoProvidersForOrganization ==

지정된 조직은 SSO를 사용한 액세스를 허용하지 않습니다

== DontKnowOrganizationName ==

조직 이름을 모릅니다

== KnowOrganizationName ==

조직 이름을 알고 있습니다

== CompanyEmail ==

회사 이메일

== SignInWithSingleSignOn ==

Single Sign On으로 로그인

== SentEmailStatementText ==

{0}(으)로 소속 조직이 기재된 이메일을 보냈습니다. 이를 확인한 다음 {1}을(를) 사용하여 로그인하십시오

== OrganizationNameStatementText ==

조직 이름.

== SendingEmail ==

이메일 전송 중...

== EmailNotSent ==

이메일을 보낼 수 없습니다

== LaunchPlasticButton ==

Launch Plastic SCM