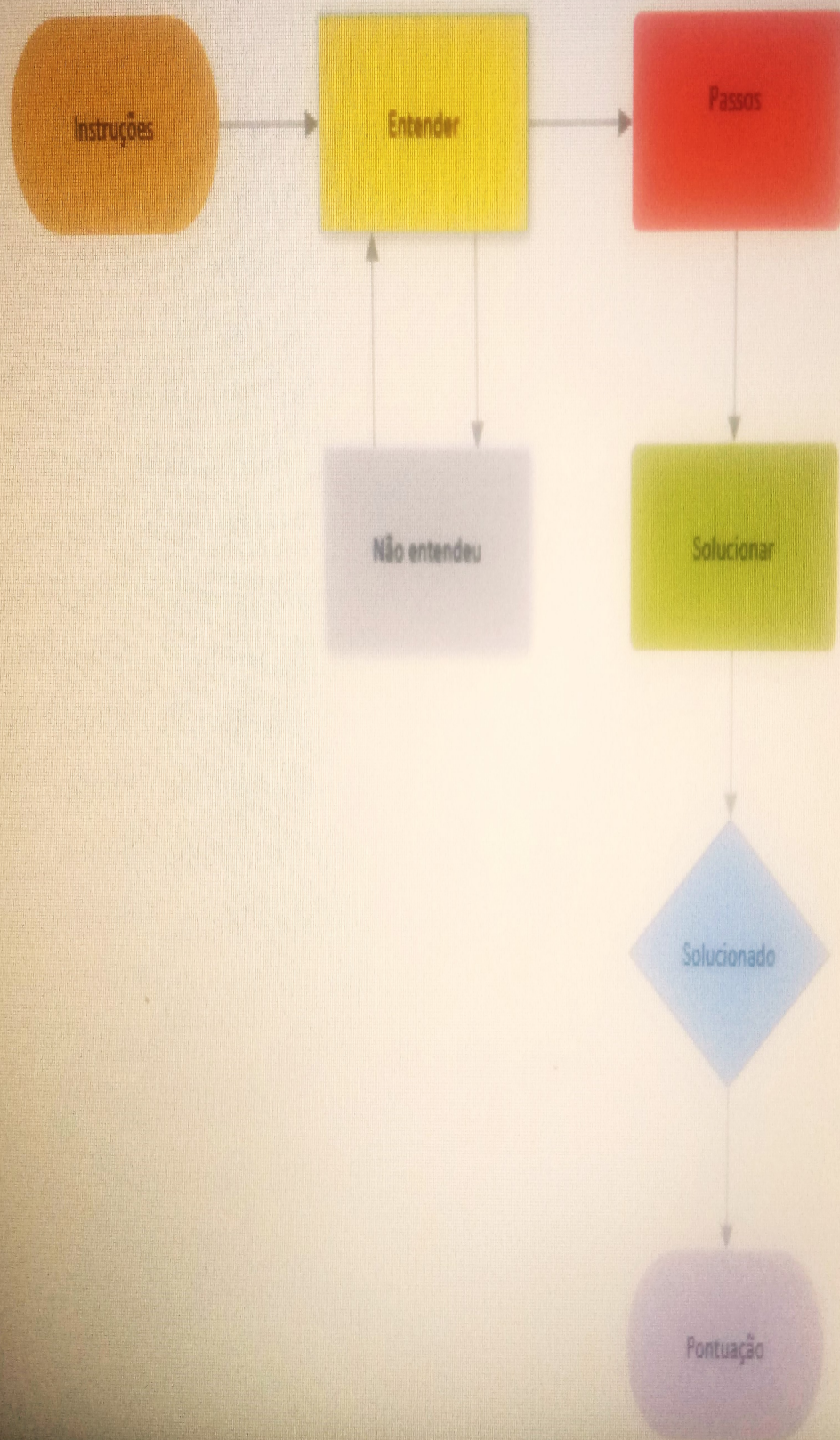


Fluxograma para solucionar de tarefas escolares diárias que envolvem lógica.



```
#include<iostream>
```

```
#include<string>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(int num_args, char** arg_strings)
```

```
typedef string instruções;
```

```
typedef bool entender;
```

```
typedef string passos;
```

```
typedef string resolver
```

```
typedef int ponto01;
```

```
typedef int ponto02;
```

```
string readInstructions("Leia as instruções. ");
```

```
entender = a;
```

```
passos("Divida em etapas. ") = b;
```

```
string resolver("Dê sentido a isso.") = c;
```

```
ponto01 = d;
```

```
ponto02 = e;
```

```
cout<<readInstructions;
```

```
if(a = true){
```

```
cout<< b + c<<endl;

cout<<"Entendido\n";

cout<<d<<endl;

cout<<"Resolvido.\n";

}else{

cout<<"Não entendeu? Volte e entenda a solução.\n";

cout<<e<<endl;

cout<<"Não resolvido.\n";

}

return 0;
```