# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

# MODUL 11 NILAI EKSTREM



# Disusun Oleh:

Kanasya Abdi Aziz / 2311102140

S1-IF-11-05

Dosen Pengampu:

Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

## I. DASAR TEORI

## A. Pencarian Nilai Max/Min

Pencarian adalah suatu proses yang lazim dilakukan di dalam kehidupan sehari-hari. Contoh penggunaannya dalam kehidupan nyata sangat beragam, misalnya pencarian file di dalam directory computer, pencarian suatu teks di dalam sebuah dokumen, pencarian buku pada rak buku, dan contoh lainnya.

Ide algoritma sederhana sekali, karena data harus diproses secara sekuensial, maka nilai atau indeks ke nilai maksimum dari data yang telah diproses disimpan untuk dibandingkan dengan data berikutnya. Nilai yang berhasil disimpan sempai algoritma tersebut berakhir adalah nilai maksimum yang dicari. Adapun algoritmanya secara umum sebagai berikut:

- Jadikan data pertama sebagai nilai ekstrim
- Lakuka validasi nilai ekstrim dari data kedua hingga data terakhir
- Apabila semua data tellah dicek, maka nilai ekstrim yang dimiliki adalah valid.

# B. Pencarian Nilai Ekstrim pada Array Bertipe Data Dasar

Misalnya terdefinisi sebuah array of integer dengan kapasitas 2023, dan array terisi sejumlah N bilangan bulat, kemudian pencarian nilai terkecil dilakukan pada array tersebut.

## C. Pencarian Nilai Ekstrim pada Array Bertipe Data Terstruktur

Pada kasus yang lebih kompleks pencarian ekstrim dapat juga dilakukan, misalnnya mencari dar mahasiswa dengan nilai terbesar, mencari lagu dengan durasi terlama, mencari pembalam yang memiliki catatan waktu balap tercepat dan sebagainya.

## II. UNGUIDED

## 1. Unguided 1

## Soal Studi Case

Sebuah program digunakan untuk mendata berat anak kelinci yang akan dijual ke pasar. Program ini menggunakan array dengan kapasitas 1000 untuk menampung data berat anak kelinci yang akan dijual. Masukan terdiri dari sekumpulan bilangan, yang mana bilangan pertama adalah bilangan bulat N yang menyatakan banyaknya anak kelinci yang akan ditimbang beratnya. Selanjutnya N bilangan riil berikutnya adalah berat dari anak kelinci yang akan dijual. Keluaran terdiri dari dua buah bilangan riil yang menyatakan berat kelinci terkecil dan terbesar.

## Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
    "math"
func main() {
    // Deklarasi array dengan kapasitas 1000
    var beratKelinci [1000]float64
    // Input jumlah kelinci
    var N int
    fmt.Print("Masukkan jumlah anak kelinci yang
akan ditimbang: ")
    fmt.Scan(&N)
    // Validasi input
    if N \le 0 \mid \mid N > 1000  {
        fmt.Println("Jumlah kelinci harus antara
1-1000")
        return
    }
    // Input berat kelinci
     fmt.Println("Masukkan berat masing-masing
kelinci:")
    for i := 0; i < N; i++ {
        fmt.Printf("Berat kelinci ke-%d: ", i+1)
        fmt.Scan(&beratKelinci[i])
    }
```

```
// Inisialisasi nilai minimum dan maksimum
    beratMin := math.MaxFloat64
    beratMax := -math.MaxFloat64
    // Mencari berat minimum dan maksimum
    for i := 0; i < N; i++ {
        // Update berat minimum
        if beratKelinci[i] < beratMin {</pre>
            beratMin = beratKelinci[i]
        }
        // Update berat maksimum
        if beratKelinci[i] > beratMax {
            beratMax = beratKelinci[i]
        }
    }
    // Output hasil
         fmt.Printf("\nHasil analisis
                                          berat
kelinci:\n")
      fmt.Printf("Berat terkecil: %.2f
                                          kg\n",
beratMin)
      fmt.Printf("Berat terbesar: %.2f
                                          kg\n",
beratMax)
}
```

## **Screenshoot Output**

```
PS D:\Alpro2> go run "d:\Alpro2\Modul 11\unguided1.go"
Masukkan jumlah anak kelinci yang akan ditimbang: 4
Masukkan berat masing-masing kelinci:
Berat kelinci ke-1: 2
Berat kelinci ke-2: 1
Berat kelinci ke-3: 3
Berat kelinci ke-4: 2
Hasil analisis berat kelinci:
Berat terkecil: 1.00 kg
Berat terbesar: 3.00 kg
PS D:\Alpro2>
```

# Deskripsi Program:

Program di atas adalah sebuah aplikasi sederhana yang ditulis dalam bahasa pemrograman Go, yang dirancang untuk membantu pengguna dalam mengukur dan menganalisis berat kelinci. Program ini dimulai dengan mendeklarasikan sebuah array untuk menyimpan berat kelinci dengan kapasitas maksimum 1000. Pengguna diminta untuk memasukkan jumlah kelinci yang akan ditimbang, dengan validasi untuk memastikan bahwa jumlah tersebut berada dalam rentang 1 hingga 1000. Setelah jumlah kelinci valid, pengguna diminta untuk memasukkan berat masing-masing kelinci satu per satu.

Setelah semua berat kelinci dimasukkan, program kemudian menghitung berat minimum dan maksimum dari data yang telah dimasukkan. Proses ini dilakukan dengan membandingkan setiap berat kelinci yang diinputkan untuk menemukan nilai terkecil dan terbesar. Akhirnya, program menampilkan hasil analisis dengan menunjukkan berat terkecil dan terbesar dalam format yang mudah dibaca. Dengan demikian, program ini memberikan cara yang efisien untuk menganalisis data berat kelinci secara langsung.

# 2. Unguided 2

#### Soal Studi Case

Sebuah program digunakan untuk menentukan tarif ikan yang akan dijual ke pasar. Program ini menggunakan array dengan kapasitas 1000 untuk menampung data berat ikan akan diiual. yang Masukan terdiri dari dua baris, yang mana baris pertama terdiri dari dua bilangan bulat x dan y. Bilangan x menyatakan banyaknya ikan yang akan dijual, sedangkan y adalah banyaknya ikan yang akan dimasukan ke dalam wadah. Baris kedua terdiri dari sejumlah x bilangan riil menyatakan banyaknya yang Keluaran terdiri dari dua baris. Baris pertama adalah kumpulan bilangan riil yang menyatakan total berat ikan di setiap wadah (jumlah wadah tergantung pada nilai x dan y, urutan ikan yang dimasukan ke dalam wadah sesuai urutan pada masukan baris ke-2). Baris kedua adalah sebuah bilangan riil yang menyatakan berat rata-rata ikan di setiap wadah.

#### Sourcecode

```
package main

import (
   "fmt"
)
```

```
func main() {
    // Deklarasi array dengan kapasitas 1000
    var beratIkan [1000]float64
    var beratWadah [1000]float64
    // Input jumlah ikan (x)
    var x int
    fmt.Print("Masukkan jumlah ikan (x): ")
    fmt.Scan(&x)
    // Input kapasitas wadah (y)
    var y int
    fmt.Print("Masukkan kapasitas wadah (y): ")
    fmt.Scan(&y)
    // Input berat ikan
    fmt.Println("Masukkan berat ikan:")
    for i := 0; i < x; i++ {
        fmt.Printf("Berat ikan ke-%d: ", i+1)
        fmt.Scan(&beratIkan[i])
    // Hitung jumlah wadah yang diperlukan
    jumWadah := (x + y - 1) / y
    // Hitung total berat per wadah
    for i := 0; i < x; i++ {
        wadahKe := i / y
        beratWadah[wadahKe] += beratIkan[i]
    }
    // Output berat total di setiap wadah
    fmt.Println("Berat total di setiap wadah:")
    for i := 0; i < jumWadah; i++ {
          fmt.Printf("Wadah %d: %.2f\n", i+1,
beratWadah[i])
    }
    // Hitung dan output rata-rata
    var totalBerat float64
    for i := 0; i < jumWadah; i++ {
        totalBerat += beratWadah[i]
    fmt.Printf("Rata-rata berat ikan per wadah:
%.2f\n", totalBerat/float64(jumWadah))
```

## **Screenshoot Output**

```
PS D:\Alpro2> go run "d:\Alpro2\Modul 11\unguided2.go"
Masukkan jumlah ikan (x): 4
Masukkan kapasitas wadah (y): 2
Masukkan berat ikan:
Berat ikan ke-1: 2
Berat ikan ke-2: 3
Berat ikan ke-3: 1
Berat ikan ke-4: 2
Berat total di setiap wadah:
Wadah 1: 5.00
Wadah 2: 3.00
Rata-rata berat ikan per wadah: 4.00
PS D:\Alpro2>
```

## Deskripsi Program:

Program di atas adalah aplikasi yang ditulis dalam bahasa pemrograman Go, yang dirancang untuk menghitung dan menganalisis berat ikan yang dimasukkan ke dalam wadah berdasarkan kapasitas yang ditentukan. Program dimulai dengan mendeklarasikan dua array, satu untuk menyimpan berat ikan dan satu lagi untuk menyimpan total berat ikan di setiap wadah, dengan kapasitas maksimum masing-masing 1000. Pengguna diminta untuk memasukkan jumlah ikan yang akan ditimbang serta kapasitas wadah yang dapat menampung ikan.

Setelah data tersebut dimasukkan, pengguna kemudian diminta untuk memasukkan berat masing-masing ikan satu per satu. Program kemudian menghitung jumlah wadah yang diperlukan untuk menampung ikan-ikan tersebut dengan menggunakan rumus pembulatan ke atas. Selanjutnya, program menghitung total berat ikan di setiap wadah dengan menjumlahkan berat ikan yang dimasukkan ke dalam wadah yang sesuai berdasarkan kapasitas yang telah ditentukan.

Setelah semua berat ikan dihitung dan dikelompokkan ke dalam wadah, program menampilkan berat total di setiap wadah. Terakhir, program menghitung dan menampilkan rata-rata berat ikan per wadah, memberikan pengguna gambaran yang jelas tentang distribusi berat ikan yang ada. Dengan demikian, program ini memfasilitasi pengguna dalam mengelola dan menganalisis data berat ikan secara efisien.

# 3. Unguided 3

## Soal Studi Case

Pos Pelayanan Terpadu (posyandu) sebagai tempat pelayanan kesehatan perlu mencatat data berat balita (dalam kg). Petugas akan memasukkan data tersebut ke dalam array. Dan data yang diperoleh akan dicari berat balita terkecil, terbesar, dan reratanya. Buatlah program dengan spesifikasi subprogram sebagai berikut:

```
type arrBalita [100]float64

func hitungMinMax(arrBerat arrBalita; bMin, bMax *float64) {
/* I.S. Terdefinisi array dinamis arrBerat

Proses: Menghitung berat minimum dan maksimum dalam array
F.S. Menampilkan berat minimum dan maksimum balita */
...
}

function rerata (arrBerat arrBalita) real {
/* menghitung dan mengembalikan rerata berat balita dalam array */
...
}
```

Perhatikan sesi interaksi pada contoh berikut ini (teks bergaris bawah adalah input/read)

```
Masukan banyak data berat balita : 4

Masukan berat balita ke-1: 5.3

Masukan berat balita ke-2: 6.2

Masukan berat balita ke-3: 4.1

Masukan berat balita ke-4: 9.9

Berat balita minimum: 4.10 kg

Berat balita maksimum: 9.90 kg

Rerata berat balita: 6.38 kg
```

#### Sourcecode

```
import (
    "fmt"
    "math"
)

// Mendefinisikan tipe array untuk berat balita
type arrBalita [100]float64

// Fungsi untuk menghitung berat minimum dan
maksimum
func hitungMinMax(arrBerat arrBalita, bMin, bMax
*float64, n int) {
    *bMin = math.MaxFloat64
    *bMax = -math.MaxFloat64
```

```
for i := 0; i < n; i++ {
        if arrBerat[i] < *bMin {</pre>
            *bMin = arrBerat[i]
        if arrBerat[i] > *bMax {
            *bMax = arrBerat[i]
    }
}
// Fungsi untuk menghitung rerata berat balita
func rerata(arrBerat arrBalita, n int) float64 {
    var total float64 = 0
    for i := 0; i < n; i++ {
        total += arrBerat[i]
    return total / float64(n)
}
func main() {
    var beratBalita arrBalita
    var jumlahData int
    var beratMin, beratMax float64
    // Input jumlah data
    fmt.Print("Masukan banyak data berat balita
: ")
    fmt.Scan(&jumlahData)
    // Input data berat balita
    for i := 0; i < jumlahData; i++ {</pre>
        fmt.Printf("Masukan berat balita ke-%d:
", i+1)
        fmt.Scan(&beratBalita[i])
    }
    // Hitung berat minimum dan maksimum
         hitungMinMax(beratBalita, &beratMin,
&beratMax, jumlahData)
    // Hitung rerata
        rerataBalita := rerata(beratBalita,
jumlahData)
    // Output hasil
      fmt.Printf("Berat balita minimum:
kg\n", be<u>ratMin)</u>
```

```
fmt.Printf("Berat balita maksimum: %.2f
kg\n", beratMax)
  fmt.Printf("Rerata berat balita: %.2f kg\n",
  rerataBalita)
}
```

# **Screenshot Output**

```
PS D:\Alpro2> go run "d:\Alpro2\Modul 11\unguided3.go"
Masukan banyak data berat balita : 4
Masukan berat balita ke-1: 5.3
Masukan berat balita ke-2: 6.2
Masukan berat balita ke-3: 4.1
Masukan berat balita ke-4: 9.9
Berat balita minimum: 4.10 kg
Berat balita maksimum: 9.90 kg
Rerata berat balita: 6.38 kg

PS D:\Alpro2>
```

# Deskripsi Program:

Program di atas adalah aplikasi yang ditulis dalam bahasa pemrograman Go, yang dirancang untuk menghitung dan menganalisis berat balita. Program ini dimulai dengan mendefinisikan tipe array khusus untuk menyimpan berat balita dengan kapasitas maksimum 100 data. Pengguna diminta untuk memasukkan jumlah data berat balita yang ingin diinputkan. Setelah itu, program meminta pengguna untuk memasukkan berat masing-masing balita satu per satu.

Setelah semua data berat balita dimasukkan, program kemudian memanggil fungsi hitungMinMax untuk menghitung berat minimum dan maksimum dari data yang telah diinputkan. Fungsi ini menggunakan pointer untuk mengupdate nilai berat minimum dan maksimum secara efisien. Selanjutnya, program menghitung rata-rata berat balita dengan menggunakan fungsi rerata, yang menjumlahkan semua berat dan membaginya dengan jumlah data yang ada.

Akhirnya, program menampilkan hasil analisis yang mencakup berat balita minimum, maksimum, dan rata-rata dalam format yang mudah dibaca. Dengan demikian, program ini memberikan pengguna cara yang sistematis dan efisien untuk menganalisis data berat balita, membantu dalam pemantauan kesehatan dan pertumbuhan anak.

## III. KESIMPULAN

Pencarian nilai ekstrem, seperti nilai maksimum dan minimum dalam sebuah dataset, dapat dilakukan dengan cara sederhana menggunakan array dasar. Namun, untuk meningkatkan efisiensi, kita juga bisa memanfaatkan struktur data khusus. Pemilihan metode yang tepat tergantung pada kebutuhan dan karakteristik dataset yang dianalisis.

Jika dataset kecil dan tidak memerlukan pengolahan kompleks, array dasar mungkin sudah memadai. Namun, untuk dataset yang lebih besar atau ketika performa sangat penting, struktur data canggih seperti pohon biner atau heap dapat memberikan keunggulan signifikan. Struktur data ini tidak hanya mempercepat pencarian nilai ekstrem, tetapi juga memfasilitasi operasi lain, seperti penyisipan dan penghapusan data, dengan lebih efisien.

Oleh karena itu, penting bagi pengembang dan analis data untuk mempertimbangkan ukuran dan sifat dataset, serta tujuan analisis, saat memilih metode pencarian nilai ekstrem. Dengan pendekatan yang tepat, kita dapat mengoptimalkan kinerja aplikasi dan mendapatkan hasil analisis yang lebih cepat dan akurat.

## IV. REFERENSI

[1] Modul 11 Praktikum Algoritma 2