# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

## **MODUL III**

# **Fungsi**



# **Disusun Oleh:**

**Nadhif Atha Zaki / 2311102007** 

IF-11-05

# Dosen Pengampu:

Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom
PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

## I. DASAR TEORI

- Definisi Fungsi

Fungsi merupakan satu kesatuan rangkaian instruksi yang memberikan atau menghasilkan suatu nilai dan biasanya memetakkan input ke suatu nilai yang lain. Oleh karena itu, fungsi selalu menghasilkan/mengembalikan nilai. Suatu subprogram dikatakan fungsi apabila:

- a. Ada deklarasi tipe nilai yang dikembalikan
- b. Terdapat kata kunci return dalam badan subprogram

namaFungsi: Nama dari fungsi.

parameter1, parameter2: Parameter yang diterima oleh fungsi.

tipeKeluaran: Tipe data yang dikembalikan oleh fungsi.

return: Nilai yang dikembalikan oleh fungsi.

## II. GUIDED

1.

#### Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main() {
    fmt.Scan(&a, &b)
    if a >= b {
        fmt.Print(permutasi(a, b))
    } else {
        fmt.Println(permutasi(b, a))
func faktorial(n int) int {
    var hasil int = 1
    var i int
    for i = 1; i <= n; i++ {
        hasil = hasil * i
    return hasil
func permutasi(n, r int) int {
    return faktorial(n) / faktorial(n-r)
```

# **Screenshoot Output**

```
PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
go run "d:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III\guided1\guided1.go"
2 3
6
PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
```

### **Deskripsi Program**

Program ini berisi fungsi yang digunakan untuk menghitung nilai faktorial dan permutasi, inputan terdiri dari dua buah bilangan positif a dan b dan

output berupa sebuah bilangan bulat yang menyatakan nilai a permutasi b apabila a>= b atau b permutasi a untuk kemungkinan yang lain

2.

#### Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func luas_persegi(s int) int {
    luas := s * s
    return luas
}

func keliling_persegi(s int) int {
    keliling := 4 * s
    return keliling
}

func main() {
    var s int
    fmt.Print("Masukkan sisi persegi: ")
    fmt.Scan(&s)
    fmt.Print("Jadi Luas persegi adalah: ", luas_persegi(s),
"cm2 dan Keliling Persegi adalah: ", keliling_persegi(s),
"cm")
}
```

### **Screenshoot Output**

```
PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
go run "d:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III\guided2\guided2.go"
Masukkan sisi persegi: 10
Jadi Luas persegi adalah: 100cm2 dan Keliling Persegi adalah: 40cm
PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
```

## **Deskripsi Program**

Program berisi fungsi untuk menghitung luas persegi dan keliling persegi. Lalu kita memanggil fungsi tersebut untuk mengoutputkan luas dan keliling persegi

### III. UNGUIDED

1.

Minggu ini, mahasiswa Fakultas Informatika mendapatkan tugas dari mata kuliah matematika diskrit untuk mempelajari kombinasi dan permutasi. Jonas salah seorang mahasiswa, iseng untuk mengimplementasikannya ke dalam suatu program. Oleh karena itu bersediakah kalian membantu Jonas? (tidak tentunya ya:p)

**Masukan** terdiri dari empat buah bilangan asli a, b, c, dan d yang dipisahkan oleh spasi, dengan syarat  $a \ge c$  dan  $b \ge d$ .

**Keluaran** terdiri dari dua baris. Baris pertama adalah hasil permutasi dan kombinasi a terhadap c, sedangkan baris kedua adalah hasil permutasi dan kombinasi b terhadap d.

**Catatan:** permutasi (P) dan kombinasi (C) dari n terhadap r ( $n \ge r$ ) dapat dihitung dengan menggunakan persamaan berikut!

$$P(n,r) = \frac{n!}{(n-r)!}$$
, sedangkan  $C(n,r) = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ 

#### Contoh

No	Masukan	Keluaran	Penjelasan
1	5 10 3 10	60 10	P(5,3) = 5!/2! = 120/2 = 60 OF OF OLICE IOD
		3628800 1	C(5,3) = 5!/(3!x2!) = 120/12 = 10
			P(10,10) = 10!/0! = 3628800/1 = 3628800
			C(10,10) = 10!/(10!x0!) = 10!/10! = 1
2	8 0 2 0	56 28	
		1 1	

Selesaikan program tersebut dengan memanfaatkan subprogram yang diberikan berikut ini!

```
function factorial(n: integer) → integer
{mengembalikan nilai faktorial dari n}

function permutation(n,r : integer) → integer
{Mengembalikan hasil n permutasi r, dan n >= r}

function combination(n,r : integer) → integer
{Mengembalikan hasil n kombinasi r, dan n >= r}
```

#### Sourcecode

```
package main
import "fmt"
// Fungsi untuk menghitung faktorial
```

```
func factorial(n int) int {
    if n == 0 {
        return 1
    result := 1
    for i := 1; i <= n; i++ {
        result *= i
    return result
func permutation(n, r int) int {
    return factorial(n) / factorial(n-r)
func combination(n, r int) int {
    return factorial(n) / (factorial(r) *
        factorial(n-r))
func main() {
    var a, b, c, d int
    fmt.Print("Masukkan 4 bilangan: ")
    fmt.Scan(&a, &b, &c, &d)
    p1 := permutation(a, c)
    c1 := combination(a, c)
    fmt.Printf("%d %d\n", p1, c1)
    p2 := permutation(b, d)
    c2 := combination(b, d)
    fmt.Printf("%d %d\n", p2, c2)
```

```
Masukkan 4 bilangan: 5 10 3 10
60 10
3628800 1
PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
```

### **Deskripsi Program**

Program meminta memasukkan 4 buath bilangan rill a, b, c, dan d yang dipisahkan oleh spasi dengan syarat a >= c dan b >= d. Output program terdiri dari 2 baris, baris pertama adalah hasil permutasi dan kombinasi a terhadap c dan baris kedua adalah hasil permutasi dan kombinasi b terhadap d.

2.

Diberikan tiga buah fungsi matematika yaitu  $f(x) = x^2$ , g(x) = x - 2 dan h(x) = x + 1. Fungsi komposisi  $(f \circ g \circ h)(x)$  artinya adalah f(g(h(x))). Tuliskan f(x), g(x) dan h(x) dalam bentuk function.

Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat a, b dan c yang dipisahkan oleh spasi.

**Keluaran** terdiri dari tiga baris. Baris pertama adalah (fogoh)(a), baris kedua (gohof)(b), dan baris ketiga adalah (hofog)(c)!

#### Contoh

No	Masukan	Keluaran	Penjelasan
1	7 2 10	36	(fogog)(7) = 36
		3	(gohof)(2) = 3
		65	(hofog)(10) = 65
2	5 5 5	16	(fogog)(5) = 16
		24	(gohof)(5) = 24
		10	(hofog)(5) = 10
3	3 8 4	4	(fogog)(5) = 4
E	Skult	63	(gohof)(5) = 63
	akuit	5 IIII UI III a LIK	(hofog)(5) = 5

#### Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
```

```
func f(x int) int {
    return x * x
func g(x int) int {
    return x - 2
func h(x int) int {
    return x + 1
func fogoh(x int) int {
   return f(g(h(x)))
func gohof(x int) int {
    return g(h(f(x)))
func hofog(x int) int {
    return h(f(g(x)))
func main() {
    var a, b, c int
    fmt.Println("Masukkan 3 angka (a, b, c):")
    fmt.Scanf("%d %d %d", &a, &b, &c)
    fmt.Printf("f(g(h(%d))) = %d\n", a, fogoh(a))
    fmt.Printf("g(h(f(%d))) = %d\n", b, gohof(b))
    fmt.Printf("h(f(g(%d))) = %d\n", c, hofog(c))
```

# **Screenshoot Output**

```
PS D:\Nathhh\matku> go run "d:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III\unguided2\unguided2.go" Masukkan 3 angka (a, b, c): 7 2 10 f(g(h(7))) = 36 g(h(f(2))) = 3 h(f(g(10))) = 65 PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
```

# Deskripsi Program

Program meminta inputan 3 bilangan bulat yang dipisahkan oleh spasi. Output program yaitu dapat menghitung 3 buah funsi matematika sesuai soal

3.

[**Ungkaran**] Suatu lingkaran didefinisikan dengan koordinat titik pusat (cx, cy) dengan radius r. Apabila diberikan dua buah lingkaran, maka tentukan posisi sebuah titik sembarang (x, y) berdasarkan dua lingkaran tersebut.

Masukan terdiri dari beberapa tiga baris. Baris pertama dan kedua adalah koordinat titik pusat dan radius dari lingkaran 1 dan lingkaran 2, sedangkan baris ketiga adalah koordinat titik sembarang. Asumsi sumbu x dan y dari semua titik dan juga radius direpresentasikan dengan bilangan bulat.

Keluaran berupa string yang menyatakan posisi titik "Titik di dalam lingkaran 1 dan 2", "Titik di dalam lingkaran 1", "Titik di dalam lingkaran 2", atau "Titik di luar lingkaran 1 dan 2".

#### Contoh

No	Masukan	Keluaran				
1	1 1 5	Titik di dalam lingkaran 1				
	8 8 4					
	2 2					
2	1 2 3	Titik di dalam lingkaran 2				

an 37 | Modul Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2

	4 5 6	
	7 8	
3	5 10 15	Titik di dalam lingkaran 1 dan 2
	-15 4 20	
	0.0	
4	1 1 5	Titik di luar lingkaran 1 dan 2
	8 8 4	
	15 20	

Fungsi untuk menghitung jarak titik (a, b) dan (c, d) dimana rumus jarak adalah:

$$jarak = \sqrt{(a-c)^2 + (b-d)^2}$$

dan juga fungsi untuk menentukan posisi sebuah titik sembarang berada di dalam suatu lingkaran atau tidak.

```
function jarak(a,b,c,d : real) -> real

{Mengembalikan jarak antara titik (a,b) dan titik (c,d)}

function didalam(cx,cy,r,x,y : real) -> boolean

{Mengembalikan true apabila titik (x,y) berada di dalam lingkaran yang memiliki titik pusat (cx,cy) dan radius r}
```

#### Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
```

```
"math"
func jarak(a, b, c, d float64) float64 {
    return math.Sqrt((a-c)*(a-c) + (b-d)*(b-d))
di dalam lingkaran dengan pusat (cx, cy) dan jari-jari r
func diDalamLingkaran(x, y, cx, cy, r float64) bool {
    return jarak(x, y, cx, cy) <= r</pre>
func main() {
    var cx1, cy1, r1, cx2, cy2, r2, x, y float64
    fmt.Println("Masukkan pusat (cx1, cy1) dan jari-jari
(r1) lingkaran 1:")
    fmt.Scan(&cx1, &cy1, &r1)
    fmt.Println("Masukkan pusat (cx2, cy2) dan jari-jari
(r2) lingkaran 2:")
    fmt.Scan(&cx2, &cy2, &r2)
    fmt.Println("Masukkan titik (x, y) untuk diperiksa:")
    fmt.Scan(&x, &y)
    diLingkaran1 := diDalamLingkaran(x, y, cx1, cy1, r1)
    diLingkaran2 := diDalamLingkaran(x, y, cx2, cy2, r2)
    if diLingkaran1 && diLingkaran2 {
        fmt.Println("Titik berada di dalam lingkaran 1 dan
    } else if diLingkaran1 {
        fmt.Println("Titik berada di dalam lingkaran 1")
     else if diLingkaran2 {
```

```
fmt.Println("Titik berada di dalam lingkaran 2")
} else {
    fmt.Println("Titik berada di luar lingkaran 1 dan
2")
}
}
```

# **Screenshoot Output**

```
PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
go run "d:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III\unguided3\unguided3.go"
Masukkan pusat (cx1, cy1) dan jari-jari (r1) lingkaran 1:
1 1 5
Masukkan pusat (cx2, cy2) dan jari-jari (r2) lingkaran 2:
8 8 4
Masukkan titik (x, y) untuk diperiksa:
2 2
Titik berada di dalam lingkaran 1
PS D:\Nathhh\matkul\smst 3\Praktikum Alpro 2\Modul-III>
```

### **Deskripsi Program**

Program diminta untuk menginputkan 3 baris angka, baris pertama dan kedua adalah koordinat titik pusat dan radius dari lingkaran 1 dan lingkaran 2, sedangkan baris ketiga adalah koordinat titik sembarang. Program ini bertujuan untuk dapat menentukan posisi sebuah titik sembarang berdasarkan dua lingkaran tersebut.