# LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA

# MODUL I PENGENALAN CODE BLOCKS



**Disusun Oleh:**Kevin Ferdinand Nugroho
103122400003

Dosen
Diah Septiani S.KOM M.Cs

PROGRAM STUDI SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

#### A. Dasar Teori

Bahasa C++ adalah bahasa pemrograman yang menggunakan compiler, berbeda dengan Bahasa Pemrograman Python yang menggunakan Interpreter, C++ termasuk kedalam bahasa pemrograman komputer tingkat tinggi yang mana artinya bahasa pemrograman ini mudah dimengerti dan di pelajari oleh manusia

B. Guided (berisi screenshot source code & output program disertai penjelasannya)

#### Guided 1

```
#include <iostream>
                 using namespace std;
        vint main(){
                                   cout<<"Hello World"<<endl;</pre>
int main() {
   int x, y; // Variabel x dan y bertipe integer
int *px; // Pointer px menunjuk ke variabel integer
x = 87; // Nilai x = 87
px = &x; // Pointer px menyimpan alamat dari x
y = *px; // y menyimpan nilai yang ditunjuk oleh pointer px (y = 87)
     // Menampilkan informasi

cout << "Alamat x = " << &x << endl; // Menampilkan alamat memori dari x

cout << "Isi px = " << x << endl; // Isi pointer px = alamat x

cout << "Isi x = " << x << endl; // Nilai variabel x

cout << "Nilai *px = " << *px << endl; // Nilai yang ditunjuk pointer px

cout << "Nilai y = " << y << endl; // Nilai y hasil copy dari *px
      getch(); // Agar program tidak langsung tertutup
return 0;
```

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>g++ itung.cpp -o itung
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>itung
Hello World
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>
```

Program ini menjelaskan Output Hello World yang merupakan dasar dari pemrograman

Program ini menjelaskan tentang menampilkan alamat memori dan isi pointernya

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>g++ main1.cpp -o main1
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>main1
Masukkan nilai ke-1: 3
Masukkan nilai ke-2: 2
Masukkan nilai ke-3: 4
Masukkan nilai ke-4: 1
Masukkan nilai ke-5: 3

Data nilai siswa:
Nilai ke-1 = 3
Nilai ke-2 = 2
Nilai ke-3 = 4
Nilai ke-4 = 1
Nilai ke-5 = 3

Nilai tahunan:
0 2 2 0 0
0 1 1 1 0
0 3 3 3 0
4 4 0 0 4
5 0 0 0 5
```

Program ini menjelaskan Nilai siswa lewat Array

#### Deskripsi:

- 1. #include merupakan perintah untuk memanggil library, Jadi ketika ada perintah #include <iostream> itu adalah kita akan memanggil dan menggunakan isi dari library <iostream>
- 2. int main() adalah titik awal program di jalankan
- 3. std: :cout « "Hello World!"; merupakan perintah untuk mencetak atau menampilkan kata yang ada di antara tanda petik dua.

C.Unguided/Tugas (berisi screenshot source code & output program disertai penjelasannya)

# **Unguided 1**

```
## TipeBentukan.cpp > ...

# #includeciostream>
# #includeciostream>
# #includeciostream>
# #includeciostream>
## #includeciostream>
```

Program ini menjelaskan berupa struct yang di minta untuk menyimpan sebuah Nilai dari inputan user yang di mana akan di hitung sebagai nilai akhir dan nilai tersebut di convert menjadi Indeks Nilai

**Unguided 2** 

```
C Teptebenshorupp 2.

# #includectorings
# includectorings
# includectoring
# inclu
```

Program ini hampir sama dengan Unguided 1, yang menjadi beda program ini memiliki 2 variable

Program ini merupakan inputan dari user dan output dari program ini juga berasal dari inputan user

# **Unguided 4**

Function konversiNilaiSTD(clo1, clo2, clo3, clo4) --> NilaiSTD

Program ini membuat Judul function yang akan mengubah data nilai CLO 1 s/d CLO 4

**Unguided 5** 

Program ini membuat isi dari function di Unguided 4

Unguided 6

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3    //Kevin Ferdinand Nugroho/1031224000003
4  float hitungWilai(float CLO1, float CLO2, float CLO3, float CLO4){
5    float hitungWilai(float CLO1) + (0.3 * CLO2) + (0.2 * CLO3) + (0.2 * CLO4);
7    return nilaiAkhir;
8  }
9  int main(){
10    float CLO1, CLO2, CLO3, CLO4;
11    cout << "Masukkan nilai CLO1: ";
12    cin >> CLO1;
13    cout << "Masukkan nilai CLO2: ";
14    cin >> CLO3;
15    cout << "Masukkan nilai CLO2: ";
16    cin >> CLO3;
17    cout << "Masukkan nilai CLO3: ";
18    cout << "Masukkan nilai CLO4: ";
19    cout << "Masukkan nilai CLO4: ";
20    cout << "Masukkan nilai CLO4: ";
21    cout << "Milai Akhir MK Struktur Data: " << hasil << endl;
22    return 0;
23    return 0;
24    return 0;
25    return 0;
26    return 0;
27  };</pre>
```

Program ini menghitung Nilai Strukdat dari seluruh nilai CLO

## Screenshots Output

# **Unguided 1**

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>tipebentukan
Masukkan nilai CLO1 mahasiswa 1: 90
Masukkan nilai CLO2 mahasiswa 1: 90
Masukkan nilai CLO3 mahasiswa 1: 89
Masukkan nilai CLO4 mahasiswa 1: 100
Hasil Mahasiswa 1
Nilai Akhir: 92.25
Indeks Nilai: A
```

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>g++ TipeBentukan.cpp -o tipebentukan
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>tipebentukan
Masukkan nilai CL01 mahasiswa 1: 90
Masukkan nilai CL02 mahasiswa 1: 89
Masukkan nilai CL04 mahasiswa 1: 100

Hasil Mahasiswa 1
Nilai Akhir: 92.25
Indeks Nilai: A
Masukkan nilai CL01 mahasiswa 2: 90
Masukkan nilai CL02 mahasiswa 2: 60
Masukkan nilai CL03 mahasiswa 2: 95
Masukkan nilai CL04 mahasiswa 2: 95
Masukkan nilai CL04 mahasiswa 2: 100

Hasil Mahasiswa 2
Nilai Akhir: 86.25
Indeks Nilai: A
```

# **Unguided 3**

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>permintaan
Nilai CLO 1: 90
Nilai CLO 2: 99
Nilai CLO 3: 98
Nilai CLO 4: 70
Nilai CLO 1 adalah: 90
Nilai CLO 2 adalah: 99
Nilai CLO 3 adalah: 98
Nilai CLO 4 adalah: 70
```

## **Unguided 5**

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>nilai
Masukkan Nilai 1: 90
Masukkan Nilai 2: 99
Masukkan Nilai 3: 98
Masukkan Nilai 4: 97

Hasil Konversi Nilai STD
CL01: 90
CL02: 99
CL03: 98
CL04: 97
```

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>soal6
Masukkan nilai CLO1: 90
Masukkan nilai CLO2: 99
Masukkan nilai CLO3: 98
Masukkan nilai CLO4: 90
Nilai Akhir MK Struktur Data: 94.3
```

## **Unguided 7**

```
C:\Users\pipin\OneDrive\blajar\c++>soal7
Masukkan nilai akhir: 99
Nilai indeks: A
```

# D.Kesimpulan

Kesimpulan yang saya dapat dari Laporan ini, saya dapat memahami banyak tentang C++ kalau bahasa ini cukup Flexible dalam penggunaan nya dan dapat dimengerti oleh manusia

#### E.Referensi

Nugraha, M. (2021). Dasar Pemrograman Dengan C++ Materi Paling Dasar Untuk Menjadi Programmer Berbagai Platform. Deepublish.

Samala, A. D., Fajri, B. R., & Ranuarja, F. (2021). PEMROGRAMAN C++. UNP PRESS.