

Résolvez des problèmes en utilisant des algorithmes en Python

Evaluation du 07/05/24 par Antoine Girard :

Compétences évaluées

1. Déconstruire un problème

Validé

Commentaires :

Le brute force répond parfaitement à la problématique et les limites de celui-ci sont correctement identifiées.

2. Développer un algorithme pour résoudre un problème

Validé

Commentaires :

L'algorithme optimisé s'exécute dans un temps raisonnable.

Les résultats sont proches de ceux de Sienna (voir légèrement meilleurs).

Le système de scoring pourrait être mieux explicité. Une piste d'évolution mentionnée est de faire abstraction de ce scoring et de proposer une implémentation clef en mains.

Livrable

Points forts :

- Découpage du code pour une meilleure lisibilité
- Qualité des slides

Axes d'amélioration :

- Mettre le lien du dépôt Github
- Mieux expliciter le système de score dans les slides qui est le cœur de l'algorithme proposé

Soutenance

Remarques :

Soutenance très claire. Attention à la vitesse pour la prochaine fois. Tu délivres beaucoup d'informations assez rapidement ce qui peut parfois être compliqué à suivre.