

Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak

Pertemuan 9

→ Hari ini belajar apa??

Struktur Navigasi

Apa itu struktur navigasi? Tujuan dan cara pembuatannya gimana?

Mock Up Aplikasi

Apa itu mock up aplikasi? Apa gunanya?



1. Struktur Navigasi

Definisi, Tujuan, Cara Pembuatan

Definisi

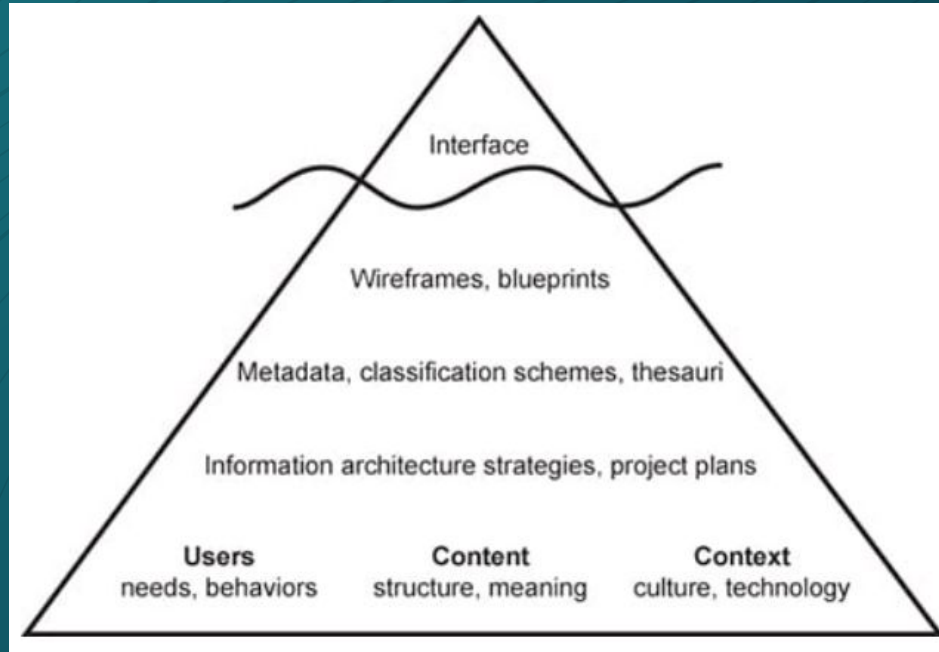
Struktur navigasi adalah gambaran **alur dan hubungan** dari **beberapa area/elemen yang berbeda pada suatu aplikasi** dalam bentuk **rantai kerja**.

Struktur navigasi dapat membantu kita **mengorganisasikan semua elemen aplikasi yang ada**, sesuai kebutuhan.

Tujuan

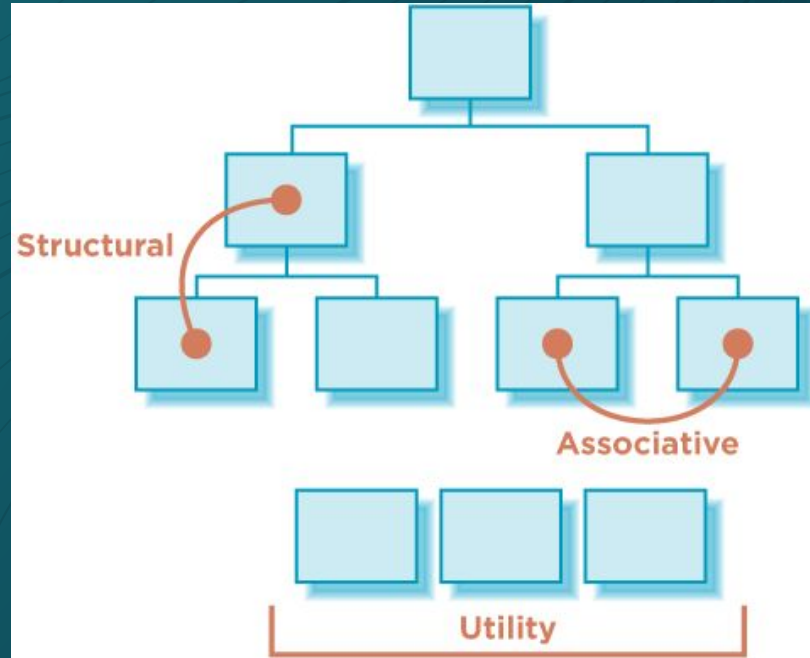
- **Sorting navigasi dan elemen** yang ada di aplikasi, karena tidak semuanya sama
- **Menghubungkan** satu **elemen** navigasi dengan elemen lainnya
- Membantu **menentukan tipe navigasi** yang diinginkan
- Mendefinisikan **kepentingan dan tujuan** navigasi pada aplikasi yang dikembangkan, terutama dari sisi **end user**

Dasar Menentukan Struktur Navigasi



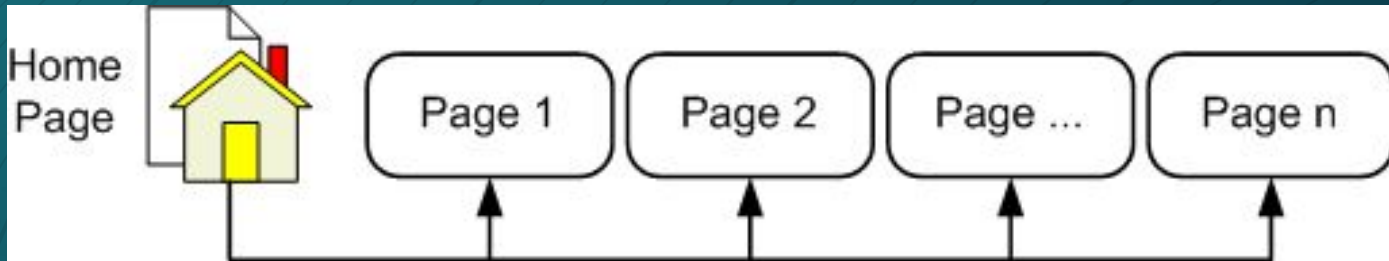
Kategori

- Linear / Associative
- Hierarchical / Structural
- Utility



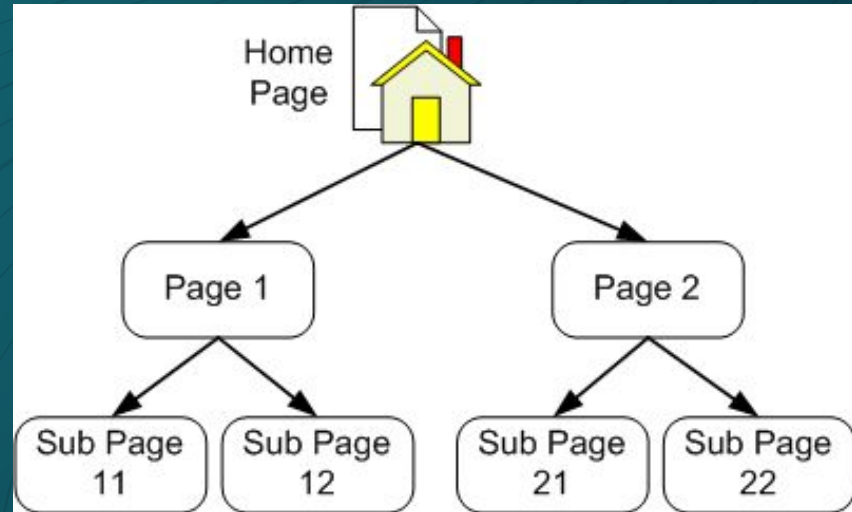
Linear / Associative

Digunakan saat konten bisa diakses tanpa mempertimbangkan hierarki yang ada, dalam kata lain user bisa berpindah-pindah konten pada website secara horizontal sesuka hati.



Hierarchical / Structural

Digunakan saat ada sebuah struktur atau pattern navigasi tertentu yang harus diikuti (secara vertikal), saat ingin mengakses sebuah konten.



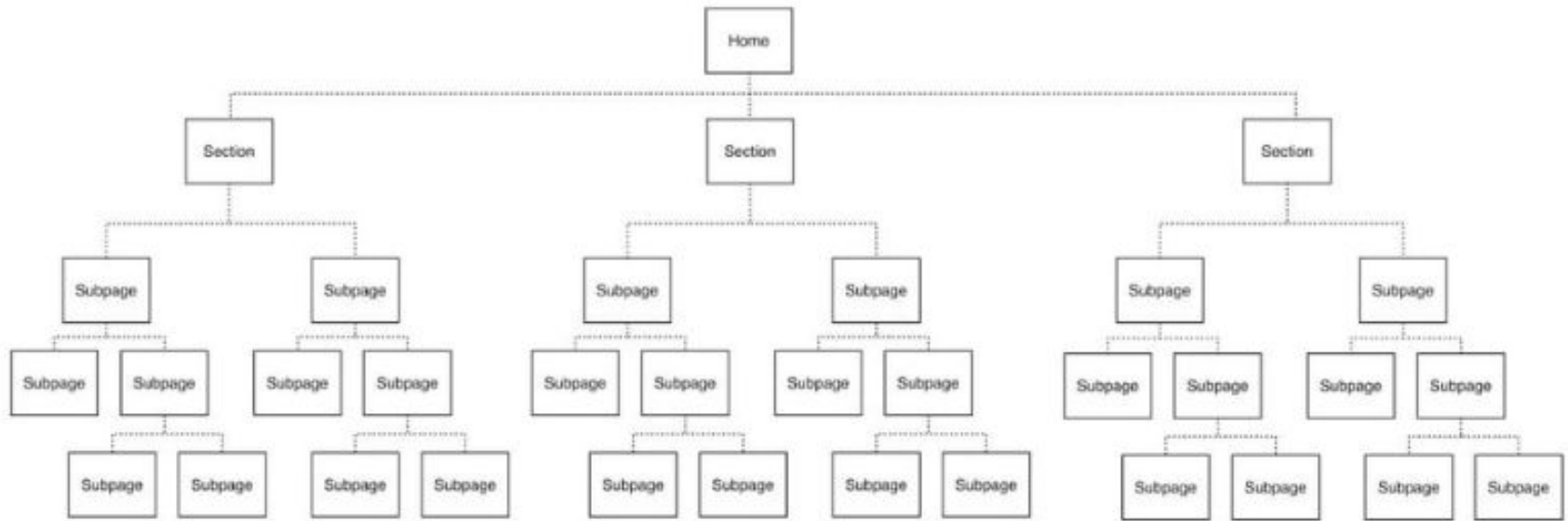
Utility

Umumnya digunakan untuk menggambarkan atau navigasi ke tools atau fitur lain yang membantu user dalam mengakses sebuah website, tetapi belum tentu berhubungan langsung dengan navigasi konten utama.

Contoh :

Link ke sebuah search form atau help pages, yang umumnya terpisah dengan aplikasi web utama.

Gambaran Umum [campuran]



→ Teknik Penyusunan

- **Audience-Based**

Konten dan elemen disusun berdasarkan **klasifikasi audiens**. Umumnya digunakan saat aplikasi kita digunakan oleh user dengan berbagai kategori..

(**Contoh:** Pada web perkuliahan, konten bisa dibagi menjadi akademik [untuk mahasiswa], riset [untuk dosen dan mahasiswa], dan sebagainya)

- **Search Engine Optimized (*terutama aplikasi web*)**

Konten disusun berdasarkan tingkat kemungkinan kemunculan pada **search terms** di browser.

(**Contoh:** Penggunaan beberapa page atau komponen utama spesifik pada sebuah aplikasi)

→ Teknik Penyusunan

- **Object-Based**

Konten dan elemen disusun **per kategori objek atau topik** tertentu.

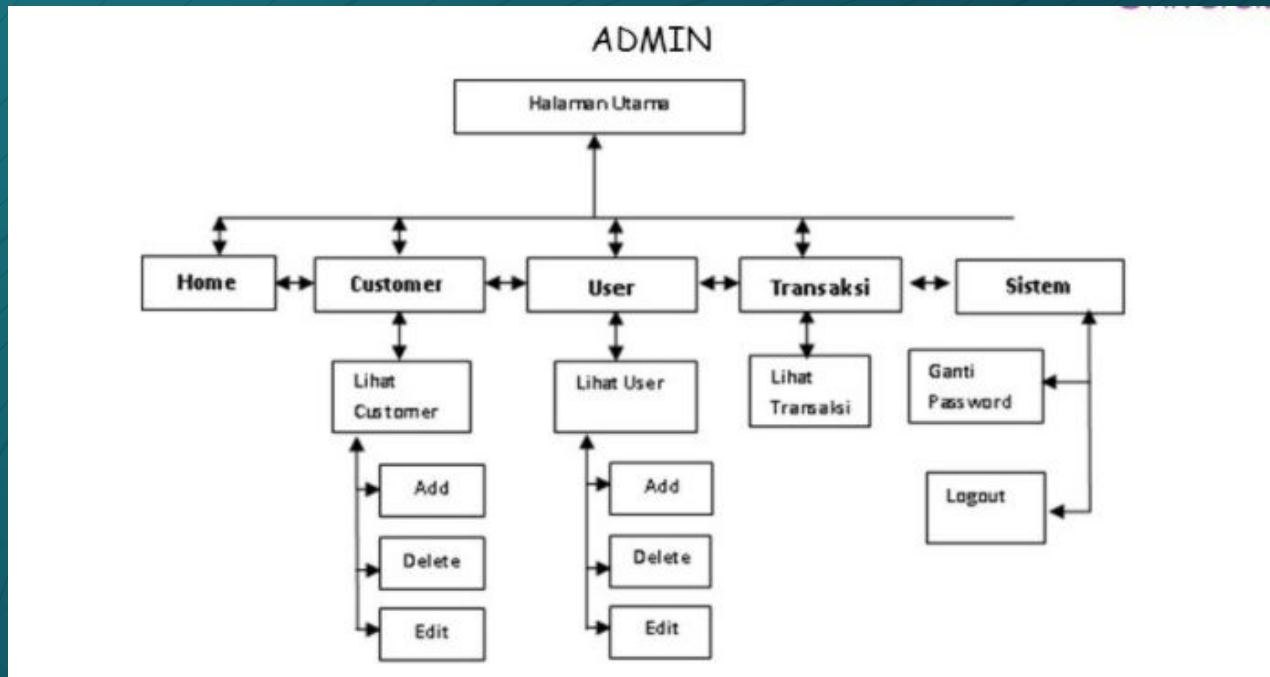
(**Contoh:** Pada web perkuliahan, page list info program studi ditaruh di kategori “Majors and Programs”)

- **Action-Based**

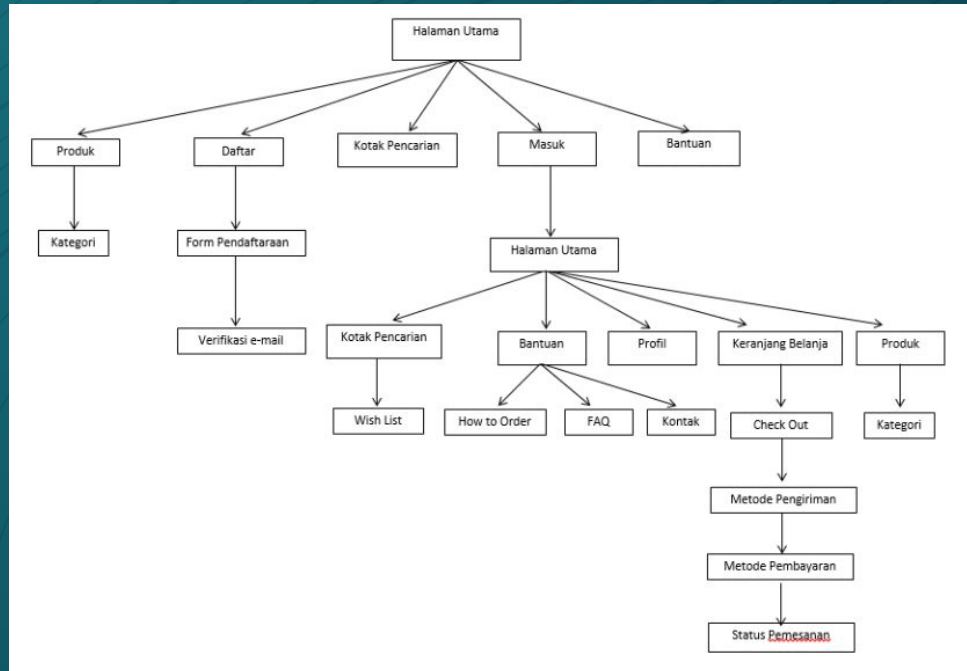
Konten disusun berdasarkan **aksi spesifik** pada sebuah aplikasi. Umumnya butuh pandangan dari segi task yang ingin dikerjakan user saat menggunakan aplikasi.

(**Contoh:** Pada web charity, konten disusun berdasarkan fungsi untuk aksi donasi, berbagi, kunjungan ke lembaga, dan sebagainya)

Contoh



Contoh





2. Mock Up

Definisi, Kegunaan, Tips, dan Contoh

Definisi

Mock Up merupakan sebuah **desain statis** dari sebuah aplikasi yang mencakup gambaran dari fitur yang akan digunakan.

Mock Up tidak mencakup elemen yang fungsional atau semi-fungsional (seperti pada prototype), tetapi cukup untuk **mendefinisikan bagian tiap konten** dan **memberikan gambaran atau placeholder** dari hasil yang diinginkan.

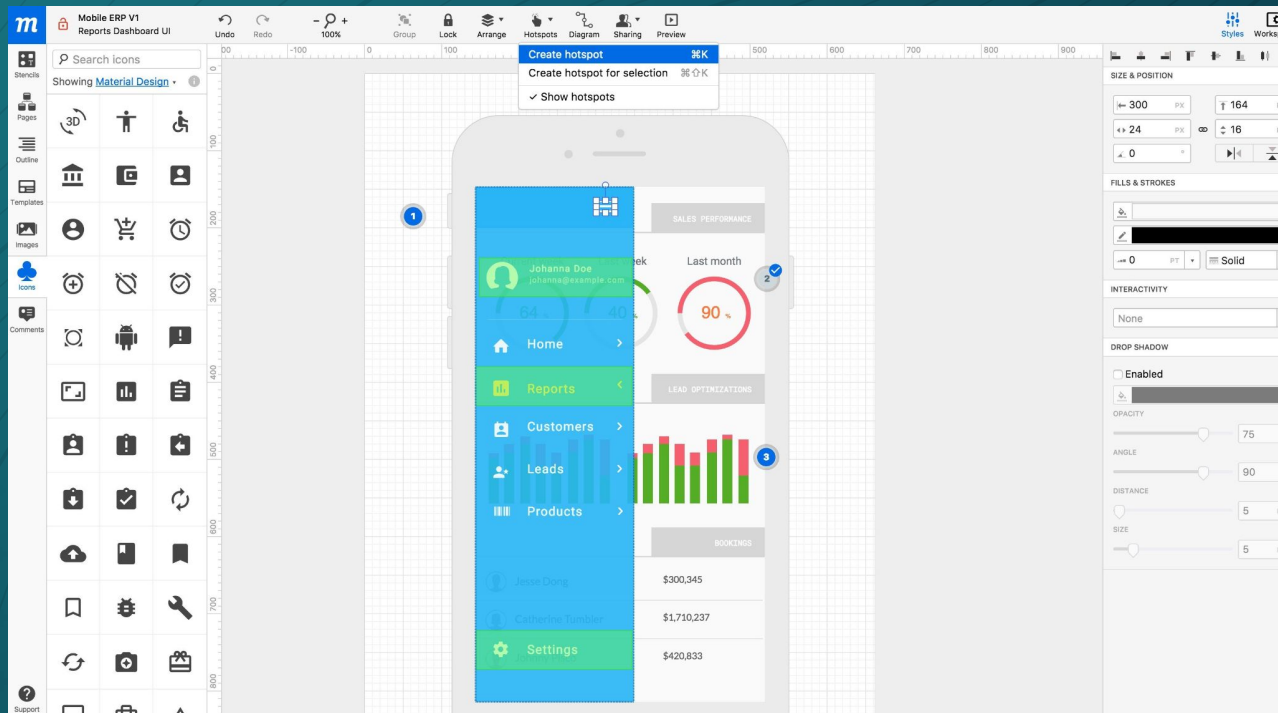
Tujuan

- Sebagai **visual draft** dari sebuah aplikasi yang ingin dikembangkan
- Membantu **mengembangkan ide** untuk membantu desainer dalam mencocokkan elemen aplikasi nantinya
- Menunjukkan **ekspektasi akhir aplikasi kepada stakeholder** terkait layout, warna, styling, dan sebagainya
- Membantu **memberikan gambaran kombinasi elemen baru**, seandainya perubahan ingin dilakukan

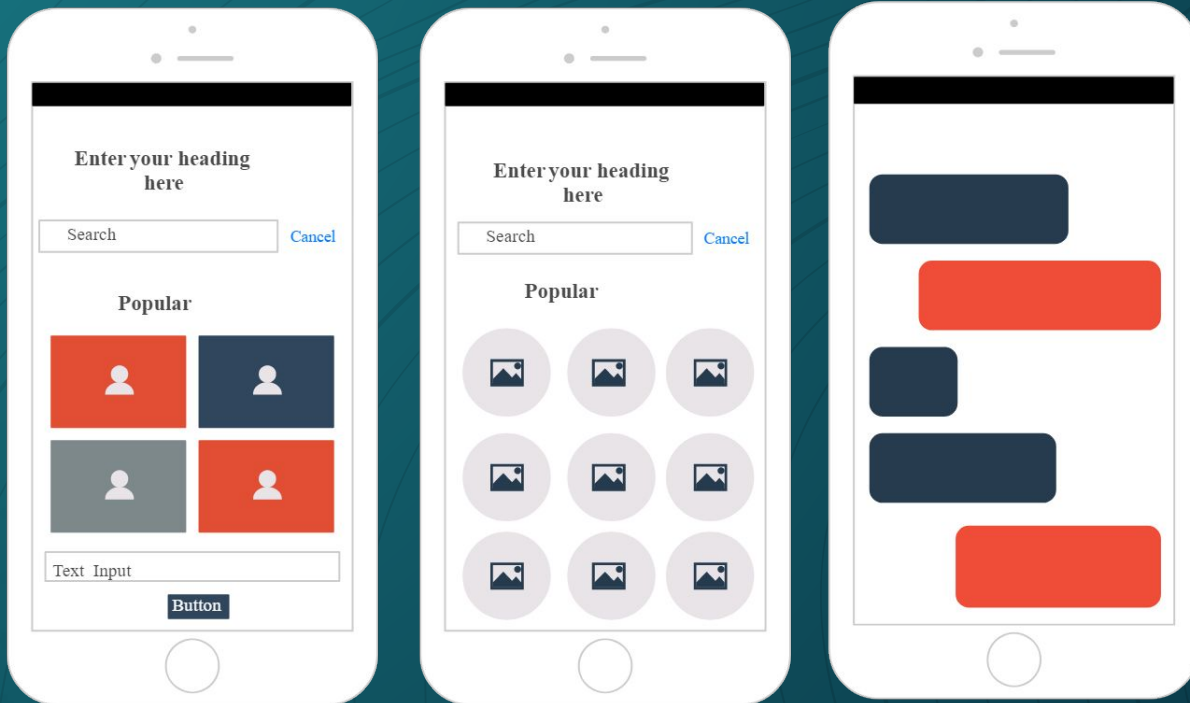
→ Tips Membuat Mock Up

- Pahami tujuan dari setiap komponen yang direncanakan ada pada aplikasi
- Pahami target pembuatan mock up untuk elemen tersebut
- Gunakan aplikasi yang dapat mempermudah pekerjaan
- Referensikan aplikasi serupa untuk membantu mendapatkan ide desain mock up (**tetapi jangan asal salin!**)

Contoh



Contoh





Tugas

udah ketebak lah ya

Tugas

Buat **Struktur Navigasi** dan **Mock Up** aplikasi sesuai proposal kelompok yang telah dibuat dan berikan penjelasannya.

Kumpulkan di Google Classroom

Format:

- 1) **StrukturNavigasi_namaprojek.pdf**
- 2) **MockUp_namaprojek.pdf**

Deadline : H-1 Praktikum Berikutnya, 23.59 **(KUMPUL PERWAKILAN SAJA!)**

Terima kasih

Kalo ada yang mau ditanya, ya tanya aja