



sistem Operasi (B)

Started on	Friday, 21 October 2022, 2:09 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 21 October 2022, 3:39 PM
Time taken	1 hour 29 mins
Grade	83.00 out of 100.00

Quiz navigation

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50
51	52	53	54	55

Show one page at a time

[Finish review](#)

Question 1

[Complete](#)

Mark 1.00 out of 1.00



Yang termasuk Primary Storage adalah

- a. HardDisk, FlashDisk
- b. Jawaban tidak ada yang benar
- c. DRAM, FlashDisk
- d. DRAM, DROM
- e. SDRAM, HardDisk

Question 2

[Complete](#)

Mark 1.00 out of 1.00



Yang Termasuk Kontrol Proses, Kecuali:

- a. Wait for time
- b. Memberi identitas(nama) pada proses yang dibuat
- c. Mengalokasikan dan membebaskan memori
- d. Wait event, signal event
- e. Mengakhiri(end) dan membatalkan (abort)

Question 3

[Complete](#)

Mark 3.00 out of 3.00



Diketahui Gant Chart dengan penjadwalan FCFS adalah sebagai berikut :



dimana waktu kedatangan P1,P2,P3 pada saat bersamaan, Berapa waktu tunggu untuk P2 ?

- a. 30
- b. 27
- c. 0
- d. 24
- e. 3

Question 4

[Complete](#)

Mark 1.00 out of 1.00



Nama Bahasa Pemrograman untuk pengembangan aplikasi didalam platform khusus buatan apple Inc., adalah

- a. Swift
- b. Pascal
- c. PHP
- d. ASP.NET
- e. python

Question 5

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Algoritma penjadwalan Shortest Job First Scheduler (SJF), yang paling tepat

- a. Algoritma dengan menggunakan quantum time
- b. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu
- c. Menggunakan time sharing
- d. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi
- e. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu

Question 6

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Aktivitas Manajemen Proses, kecuali:

- a. Menyediakan mekanisme untuk penanganan deadlock
- b. Memilih program yang akan di-load ke memori
- c. Menunda atau melanjutkan proses
- d. Membuat dan menghapus proses pengguna dan sistem proses
- e. Menyediakan mekanisme untuk sinkronisasi proses

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



System Call adalah:

- a. Pernyataan diatas tidak ada yang benar
- b. Tata cara pemanggilan di program aplikasi untuk memperoleh layanan yang disediakan oleh sistem operasi
- c. Program yang membaca instruksi dan mengartikan control statements
- d. Sebuah program yang sedang dieksekusi
- e. Sekumpulan prosesor yang tidak berbagi memori, atau clock

Question 8

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Pernyataan yang tepat tentang The Longterm-Scheduler (job scheduler):

- a. Deretan proses yang sedang menunggu peralatan I/O tertentu
- b. Menyeleksi proses-proses dari suatu pool dan membawanya ke memori utama untuk dieksekusi
- c. Proses penyimpanan status proses dan mengambil status proses baru pada saat terjadi switching
- d. Menyeleksi proses-proses yang siap untuk dieksekusi, dan mengalokasikan CPU ke salah satu dari proses-proses tersebut.
- e. Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam Job queue

Question 9

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam :

- a. Jawaban diatas benar semua
- b. Job queue
- c. Register
- d. Device queue
- e. Ready queue

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Yang termasuk Secondary Storage adalah

- a. DRAM, FlashDisk
- b. SDRAM, Flashdisk
- c. HardDisk, FlashDisk
- d. DRAM, DROM
- e. SDRAM, HardDisk

Question 11

Complete

Mark 0.00 out of 3.00



Non Preemptive SJF ditunjukkan pada tabel berikut:

PROCESS	BURST TIME
P1	21
P2	3
P3	6
P4	2



In Shortest Job First Scheduling, the shortest Process is executed first.

Hence the GANTT chart will be following :



Tentukan AWT jika waktu kedatangannya dianggap 0:

- a. 8
- b. 10
- c. 4,5
- d. 12,5
- e. 7,5

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Tugas manajemen memori (MM), kecuali:

- a. Jawaban tidak ada yang benar
- b. Mengatur bagian memori yang sedang digunakan dan yang tidak digunakan
- c. Mengatur swapping
- d. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- e. Mendealokasikan memori setelah selesai proses penggunaan memori

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Turnaround time, artinya:

- a. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)
- b. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- c. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut
- d. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O
- e. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue

Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Dalam pengendalian proses, yang berkaitan dengan istilah interleave, yang paling tepat adalah:

- a. Sistem operasi harus dapat kembali melanjutkan proses setelah melayani proses lain
- b. Manajemen banyak proses pada satu pemroses
- c. Proses terpisah satu dari lainnya dan tidak saling berpengaruh
- d. Saling tak bergantung (independen)
- e. Mendukung komunikasi dan penciptaan antar proses

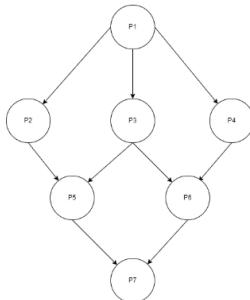
Question 15

Complete

Mark 0.00 out of 5.00



Dari Gambar berikut, berapa jumlah count / cacah yang dimiliki?



- a. 4
- b. 1
- c. 2
- d. 3
- e. 5

Question 16

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Diketahui :

Process	Arrive Time	Burst Time	Waiting Time
P ₁	0	24	0
P ₂	0	3	24
P ₃	0	3	27

Urutan Proses untuk FCFS :

- a. P₁-P₂-P₃-P₁-P₃
- b. Jawaban diatas tidak ada yang benar
- c. P₁-P₂-P₃
- d. P₁-P₂-P₃-P₁-P₂
- e. P₁-P₂-P₃-P₁

Question 17

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Diketahui 5 proses P₁,P₂,P₃,P₄,P₅ seperti tabel di bawah ini :

Process	Burst	Priority	Arrival Time
P ₁	8	4	0
P ₂	6	1	2
P ₃	1	2	2
P ₄	9	2	1
P ₅	3	3	3

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma RoundRobin (Q=1ms) adalah:

- a. AWT=10,6 dan ATAT= 16
- b. AWT= 2 dan ATAT= 6,8
- c. AWT=12,2 dan ATAT= 18,2
- d. AWT= 9,6 dan ATAT= 14,6
- e. AWT= 12 dan ATAT= 13

Question 18

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Binding instruksi dan data ke memori dapat terjadi dalam tiga cara, yaitu :

- a. Burst Time, Execution Time, Idle Time
- b. Compile Time, Load Time, Execution Time
- c. Binding Time, Execution Time, Compile Time
- d. Interrupt Time, Waiting Time, Running Time
- e. Waiting Time, Burst Time, Execution Time

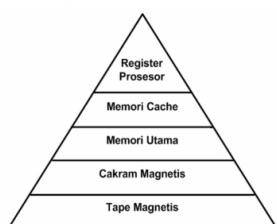
Question 19

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Berikut ini pernyataan yang tepat tentang struktur memori secara hierarkis:



- a. Cost tiap bitnya (semakin ke bawah semakin mahal, semakin ke atas semakin murah)
- b. Waktu access (access time)memori (semakin ke bawah semakin cepat, semakin ke atas semakin lambat)
- c. Jawaban Benar semua
- d. Kapasitas (semakin ke bawah semakin besar, semakin ke atas semakin kecil)
- e. Jarak dengan prosesor (semakin ke bawah semakin dekat, semakin ke atas semakin jauh)

Question 20

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Sifat program-program ketika dijalankan pada konsep multiprogramming, kecuali:

- a. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar
- b. Melakukan lebih dari satu pekerjaan dalam waktu yang bersamaan
- c. Saling tak bergantung (independen)
- d. Proses terpisah satu dari lainnya dan tidak saling berpengaruh

- e. Satu program pada satu saat (one program at any instant)

Question 21

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Waiting time, artinya:

- a. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)
- b. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses, dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama, menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O
- c. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue
- d. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- e. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Manajemen utama pada sistem operasi, kecuali :

- a. Manajemen Memori
- b. Manajemen Sistem Berkas
- c. Manajemen I/O
- d. Manajemen User
- e. Manajemen Proses

Question 23

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Diketahui 5 proses P1,P2,P3,P4,P5 seperti tabel di bawah ini :

Proses	Waktu Tiba	Waktu Eksekusi	Waktu Prioritas
P1	0	10	1
P2	10	5	2
P3	15	3	3
P4	20	2	4
P5	25	1	5

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma FCFS adalah:

- a. AWT= 9,6 dan ATAT= 14,6
- b. AWT=12,2 dan ATAT= 18,2
- c. AWT= 2 dan ATAT= 6,8
- d. AWT= 12 dan ATAT= 13
- e. AWT=10,6 dan ATAT= 16

Question 24

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Algoritma penjadwalan First-Come First-Served Scheduling (FCFS) yang paling tepat :

- a. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi
- b. Algoritma dengan menggunakan quantum time.
- c. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu
- d. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu
- e. Menggunakan time sharing

Question 25

Complete

Mark 15.00 out of 15.00



Berikut ini yang merupakan jawaban yang benar dari procedure berikut adalah:

```
Procedure A()
{
    while(true)
    {
        y=5;-----p1;
        a=y*2;-----p2;
        r=y+20;-----p3;
        s=y-1;-----p4;
        b=r*s;-----p5;
        c=a-b;-----p6;
        w=c+1;-----p7;
    }
}
```

- a.

```
while(true) {
    cacah=1;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    <hitung p6>;
    <hitung p7>;
    GOTO (L1);
}
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    GOTO (L2);
L3: JOIN(cacah2);
    <hitung p5>;
    QUIT();
L2: <hitung p4>;
    GOTO (L3);
}
```
- b.

```
while(true) {
    cacah=1;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    <hitung p6>;
    GOTO (L1);
L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p7>;
    QUIT();
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    <hitung p5>;
    GOTO (L2);
L2: <hitung p4>;
    GOTO (L3);
}
```
- c.

```
while(true) {
    cacah=0;
    <hitung p1>;
    <hitung p2>;
    <hitung p3>;
}
<hitung p4>;
<hitung p5>;
<hitung p6>;
<hitung p7>;
QUIT();
}
```
- d.

```
while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung n2>;
}
```

```

.....9 p= ,
GOTO (L1);
L3: JOIN (cacah1);
<hitung p6>;
<hitung p7>;
QUIT();

```

L1: FORK (L2);
<hitung p3>;
GOTO (L2);

```

L4: JOIN(cacah2);
<hitung p5>;
GOTO (L3);
L2: <hitung p4>;
GOTO (L4);
}
e. while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    <hitung p3>;
    <hitung p4>;
    GOTO (L1);
    L1: JOIN (cacah2);
    <hitung p5>;
    GOTO (L2);
    L2: JOIN(cacah1);
    <hitung p6>;
    <hitung p7>;
    QUIT();
}

```

Question 26

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Pada implementasi buffering ada istilah _Bounded Capacity,_ artinya

- a. Pengirim harus menunggu jika antrian sudah penuh mencapai panjang tertentu(n)
- b. Tidak ada pesan yang menunggu di link
- c. Sejumlah pesan dapat menunggu di link
- d. Jawaban tidak ada yang benar
- e. Pengirim tidak pernah menunda pekerjaan

Question 27

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Contoh Sistem Operasi, kecuali

- a. Windows 2000, Ubuntu
- b. OpenBSD, OpenSUSE
- c. Slackware, IOS
- d. Windows 10, Office 2016
- e. DOS, OSX

Question 28

Complete

Mark 2.00 out of 2.00



Perintah di linux, chmod 756 file1.txt, artinya bagi pemilik file tersebut adalah:

- a. Pemilik hanya bisa menulis saja
- b. Pemilik hanya bisa membaca dan menulis
- c. Jawaban tidak ada yang benar
- d. Pemilik bisa membaca, menulis dan mengeksekusi
- e. Pemilik tidak bisa membaca dan menulis

Question 29

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Diketahui penjadwalan proses dengan algoritma SJF (nonpreemptive), waktu kedatangan untuk P1;P2;P3;P4, masing-masing adalah 0;2;4;5, berapa waktu tunggu untuk P2:

- a. 5
- b. 6
- c. 8
- d. 3
- e. 7

Question 30

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



pada sistem file dikenal ada istilah Sharability, artinya

- a. Menyimpan informasi pada disk atau media eksternal
- b. Bagian S.O yang mengatur manajemen File
- c. Suatu penyimpanan informasi harus memungkinkan menyimpan informasi yang besar
- d. Informasi yang disimpan harus dapat diakses oleh banyak proses pada waktu yang bersamaan
- e. Informasi yang disimpan harus dapat dipertahankan meskipun proses yang menggunakan telah berakhir

Question 31

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Hal yang perlu dipertimbangkan pada Manajemen Memori (MM), kecuali:

- a. Dukungan software
- b. Dukungan hardware
- c. Proteksi
- d. Fragmentation
- e. Swapping

Question 32

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Istilah Multiprocessing, yang paling tepat :

- a. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar (terdistribusi)
- b. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- c. Jawaban tidak ada yang benar
- d. Bersifat Pseudoparalel

- e. Manajemen banyak proses di komputer multiprocessor (banyak pemroses didalamnya)

Question 33

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Sistem interkoneksi antarkomponen(Bus) yang populer antara lain :

- a. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write
- b. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- c. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write
- d. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write
- e. ISA, EISA, VESA, PCI

Question 34

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



File dengan extensi (.bat) atau (.sh), merupakan file type :

- a. executable
- b. source code
- c. batch
- d. Text File
- e. library

Question 35

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Sistem operasi adalah :

- a. Penghubung user dengan user
- b. Penghubung antara hardware dan brainware
- c. Penghubung antara user dan software
- d. Penghubung software dengan software
- e. Penghubung antara brainware, hardware dan software

Question 36

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Berikut ini perintah di linux untuk membuat direktori :

- a. ls -al
- b. pwd
- c. mkdir
- d. ps -ax
- e. dir

Question 37

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



File dengan extensi (.dll), merupakan file type :

- a. executable
- b. batch

- c. source code
- d. object
- e. library

Question 38Complete Mark 1.00 out of 1.00

File dengan extensi (.exe), merupakan file type :

- a. source code
- b. batch
- c. object
- d. executable
- e. text

Question 39Complete Mark 1.00 out of 1.00

1 Byte =

- a. 1000 bits
- b. 4 bits
- c. 8 bits
- d. 1024 bits
- e. 100 bits

Question 40Complete Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui penjadwalan proses dengan algoritma SJF (nonpreemptive), waktu kedatangan untuk P1;P2;P3;P4, masing-masing adalah 0;2;4;5, berapa waktu tunggu untuk P3:

- a. 8
- b. 17
- c. 3
- d. 5
- e. 7

Question 41Complete Mark 0.00 out of 1.00

Yang Termasuk Manipulasi File, Kecuali:

- a. Menentukan dan mengeset atribut file
- b. Membuat dan menghapus file
- c. Jawaban diatas tidak ada yang benar
- d. Membaca, menulis dan mereposisi file
- e. Membuka dan menutup file

Question 42Complete Mark 3.00 out of 3.00

FCFS : Proses P1, P2, P3 datang pada waktu yang hampir bersamaan, berapa jumlah rata rata waktu tunggu dari proses berikut :

- a. 7,75 msec
- b. 17 msec
- c. 18 msec
- d. 5 msec
- e. 3 msec

Question 43

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Proses Swapping , yang paling tepat adalah:

- a. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- b. Proses penempatan suatu item kedalam lokasi memori tertentu
- c. Suatu proses dapat dialihkan sementara dari memori ke suatu tempat penyimpanan, dan dipanggil kembali ke memori jika akan melanjutkan eksekusi
- d. Jawaban salah semua
- e. Membagi program yang besar menjadi bagian-bagian yang lebih kecil dan dapat dimuat di memori utama

Question 44

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Alasan memori utama harus diatur, kecuali:

- a. Jawaban tidak ada yang benar
- b. Transfer data dapat efisien
- c. Pemakaianya efisien
- d. Supaya sesuai dengan jenis Sistem Operasinya
- e. Data dan instruksi dapat diakses dengan cepat oleh CPU

Question 45

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Dibawah ini merupakan fungsi utama S.O dalam mengendalikan seluruh peralatan I/O, kecuali :

- a. Perintah ke peralatan I/O
- b. Menyediakan interface ke pemakai
- c. Melakukan penjadwalan pemakaian memori
- d. Menangani error
- e. Menangani interupsi peralatan I/O

Question 46

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Diketahui ada 4 proses yang arrival time dan burst time sebagai berikut.

Manakah urutan proses dibawah ini yang paling tepat, dengan quantum time=3ms :

- a. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P1
- b. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P1
- c. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P4-P1
- d. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P2
- e. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P4

Question 47

Complete

Mark 2.00 out of 2.00



\$ chmod u+x namafile, merupakan perintah dalam linux untuk:

- a. membuat file
- b. menghapus file
- c. menampilkan list directory
- d. menampilkan isi file
- e. memberi izin execute file untuk user

Question 48

Complete

Mark 2.00 out of 2.00



Urutkan Proses berikut dari yang prioritas paling rendah ke prioritas paling tinggi:

1. Batch Process
2. Student Process
3. System Process
4. Interactive Process
5. Interactive Editing Process

- a. 1-2-3-4-5
- b. 3-5-2-1-4
- c. 5-2-3-4-1
- d. 2-1-4-5-3
- e. 4-2-1-3-5

Question 49

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Yang merupakan komponen pemroses (Prosesor)

- a. DDR, CPU
- b. ALU, CU, Register
- c. Register, DDR
- d. Cache, CU, ROM
- e. ALU, DRAM

Question 50

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Pernyataan dibawah ini adalah benar, kecuali

- a. Segmentasi merupakan alternatif lain dari paging
- b. Pada saat compile dan load, alamat logika dan fisik bernilai sama

- c. Alamat logika adalah alamat yang terdapat dalam memori
- d. Page Table kegunaannya untuk memetakan virtual page ke page frame
- e. Untuk mengubah dari alamat logika ke alamat fisik diperlukan suatu perangkat keras yang bernama MMU (Memory Management Unit).

Question 51

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Berikut ini jenis-jenis varian UNIX, kecuali :

- a. OpenSolaris
- b. DOS, MS-DOS
- c. FreeBSD, OpenBSD
- d. Minix, UniCOS
- e. SunOS, Solaris

Question 52

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Gambar berikut merupakan jenis algoritma penjadwalan:



- a. FCFS
- b. Multilevel Feedback Queue
- c. SJF
- d. Multilevel Queue
- e. Round Robin

Question 53

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Yang termasuk operasi pada pembuatan proses:

- a. Membuat PCB
- b. Pemberian job
- c. Menciptakan proses lain
- d. Jawaban tidak ada yang benar
- e. Eksekusi suatu proses

Question 54

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Sinyal Control bus antara lain

- a. Data Bus, address bus
- b. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write
- c. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- d. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write

- e. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write

Question 55

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



Penjadwalan proses dengan algoritma round robin dapat dilihat pada gant chart berikut:

Waktu tunggu untuk P1 adalah

- a. 0
- b. 7
- c. 6
- d. 10
- e. 4

Finish review[◀ Pengumpulan Latihan Soal](#)[Jump to...](#)**NAVIGASI**

Tentang kami
Website Unpad
Portal LiVE Unpad

LAYANAN LMS

LMS LIVE Unpad
LMS MOOC Unpad

SUMBER BELAJAR

Kandaga Unpad
Repositori Unpad
Database Jurnal

KOLABORASI

Magang

HUBUNGI KAMI

ultunpad.ac.id/helpdesk/
Office: Gedung Grha Kandaga, Lt 4.
Kampus Unpad Jatinangor, Sumedang, 45363

LiVE All rights reserved

[Get the mobile app](#)