

# KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET, DAN TEKNOLOGI

### UNIVERSITAS PADJADJARAN

# FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA

Jl. Raya Bandung-Sumedang Km. 21 Jatinangor 45363 Telp./Fax. 022 7798983 http://informatika.unpad.ac.id, e-mail: informatika@unpad.ac.id

## UJIAN TENGAH SEMESTER GANJIL 2023/2024

Mata Kuliah : Metodologi Penelitian Kelas A
Dosen : Dr. Setiawan Hadi, M.Sc.CS.
Hari/Tanggal : Jumat 19 Oktober 2023, 07:30 -09:10
Sifat : Terbuka, Computer-based, LIVE!

#### **Petunjuk Soal**

a. Mahasiswa mengerjaan soal Mockup sesuai dengan perhitungan

Mockup = ((NPM[11) + NPM[12])%9) + 1

dimana NPM[x] adalah digit ke x dari NPM anda (dimulai dari 1), dan % adalah fungsi modulo

- b. Download soal dari LIVE! sesuai dengan kode mockup yang anda dapat
- c. File mockup yang anda HARUS BERBEDA dengan tugas sebelumnya. Jika sama lakukan forward circular
- d. Berikan review terhadap file mockup. Kriteria lihat di soal.di bawah
- e. Tuliskan komentar pada file PDF, submit file PDF yang dianotasi ke LIVE! Komentar ringkas namun jelas

#### Soal

Diberikan soal berupa *mockup* sebagian skripsi mahasiswa yang terdiri dari bagian Cover sampai dengan Bab I Pendahuluan, dengan komposisi berikut ini:

Mockup	Judul	
1	WORD SPOTTING MENGGUNAKAN PHOCNET PADA CITRA DIGITAL NASKAH SUNDA KUNO	
2	RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM MANAJEMEN RESTORAN BERBASIS WEBSITE (STUDI KA	
	RESTORAN JNR)	
3	PENGEMBANGAN APLIKASI TEXT MINING BERBASIS WEB UNTUK ANALISIS SENTIMEN TERHADAP	
	KINERJA PERUSAHAAN PEER-TO-PEER LENDING MENGGUNAKAN METODE MULTILAYER	
	PERCEPTRON (STUDI KASUS KREDIT PINTAR)	
4	IMPLEMENTASI ALGORITMA KRIPTOGRAFI ELLIPTIC CURVE DAN ADVANCED ENCRYPTION	
	STANDARD DALAM PENGAMANAN DATA TIKET DENGAN QR-CODE BERBASIS WEB	
5	DESKRIPSI CITRA OTOMATIS MENGGUNAKAN MODEL PENERJEMAHAN CITRA MELALUI	
	INTEGRASI CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK DAN NATURAL LANGUAGE PROCESSING	
6	SISTEM PENCARIAN AKSARA SUNDA KUNO PADA NASKAH LONTAR DENGAN MENGGUNAKAN	
	FASTER REGION CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (FASTER R-CNN)	
7	APLIKASI PEMBELAJARAN AKSARA SUNDA MENGGUNAKAN MULTIMARKER AUGMENTED	
	REALITY	
8	KLASIFIKASI MULTILABEL UNTUK TEKS INFORMASI KEGIATAN KONFERENSI ILMIAH DENGAN	
	MENGGUNAKAN METODE EXTREME GRADIENT BOOST (XGBOOST)	
9	PENERAPAN DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE	
	WEB SPECTRUM FITNESS PURWAKARTA	

#### Lakukanlah review dengan kriteria berikut (jika ada):

- a. Kelengkapan bagian
- b. Penulisan kata asing
- c. Tata letak
- d. Tata bahasa
- e. Penomoran (halaman, gambar, tabel)
- f. Kesalahan ketik
- g. Volume per bagian (1 sub bab minimal 2 paragraf, 1 paragraf minimal 2 kalimat)
- h. Hal-hal lain yang dianggap masalah oleh reviewer

Menyetujui	Memeriksa	Membuat Soal
Ketua Program Studi	Gugus Kendali Mutu	Dosen Pengampu