



Started on	Friday, 21 October 2022, 2:05 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 21 October 2022, 3:40 PM
Time taken	1 hour 34 mins
Grade	79.00 out of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Waiting time, artinya:

- ☐ a. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)
- ☐ b. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ c. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut
- ☒ d. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue
- ☐ e. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses, dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama, menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini merupakan fungsi utama S.O dalam mengendalikan seluruh peralatan I/O, kecuali :

- ☒ a. Melakukan penjadwalan pemakaian memori
- ☐ b. Menangani interupsi peralatan I/O
- ☐ c. Perintah ke peralatan I/O
- ☐ d. Menyediakan interface ke pemakai
- ☐ e. Menangani error

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam :

- ☐ a. Ready queue
- ☐ b. Register
- ☐ c. Device queue
- ☒ d. Job queue
- ☐ e. Jawaban diatas benar semua



Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Manajemen utama pada sistem operasi, kecuali :

- ☐ a. Manajemen Proses
- ☐ b. Manajemen Sistem Berkas
- ☒ c. Manajemen User
- ☐ d. Manajemen Memori
- ☐ e. Manajemen I/O

Question 5

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Algoritma penjadwalan First-Come First-Served Scheduling (FCFS) yang paling tepat :

- ☐ a. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi
- ☐ b. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu
- ☐ c. Algoritma dengan menggunakan quantum time.
- ☐ d. Menggunakan time sharing
- ☒ e. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sinyal Control bus antara lain

- ☐ a. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- ☐ b. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write
- ☒ c. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write
- ☐ d. Data Bus, address bus
- ☐ e. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write

Question 7

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

File dengan ekstensi (.dll), merupakan file type :

- ☐ a. source code
- ☐ b. object
- ☐ c. batch
- ☐ d. library
- ☒ e. executable

Question 8



Perintah di linux, `chmod 756 file1.txt`, artinya bagi pemilik file tersebut adalah:

- ☐ a. Pemilik tidak bisa membaca dan menulis
- ☐ b. Pemilik hanya bisa membaca dan menulis
- ☐ c. Jawaban tidak ada yang benar
- ☒ d. Pemilik bisa membaca, menulis dan mengeksekusi
- ☐ e. Pemilik hanya bisa menulis saja

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sifat program-program ketika dijalankan pada konsep multiprogramming, kecuali:

- ☐ a. Saling tak bergantung (independen)
- ☒ b. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar
- ☐ c. Proses terpisah satu dari lainnya dan tidak saling berpengaruh
- ☐ d. Melakukan lebih dari satu pekerjaan dalam waktu yang bersamaan
- ☐ e. Satu program pada satu saat (one program at any instant)

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang tepat tentang The Longterm-Scheduler (job scheduler):

- ☐ a. Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam Job queue
- ☒ b. Menyeleksi proses-proses dari suatu pool dan membawanya ke memori utama untuk dieksekusi
- ☐ c. Deretan proses yang sedang menunggu peralatan I/O tertentu
- ☐ d. Proses penyimpanan status proses dan mengambil status proses baru pada saat terjadi switching
- ☐ e. Menyeleksi proses-proses yang siap untuk dieksekusi, dan mengalokasikan CPU ke salah satu dari proses-prosestersebut.

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang Termasuk Kontrol Proses, Kecuali:

- ☐ a. Wait event, signal event
- ☒ b. Memberi identitas(nama) pada proses yang dibuat
- ☐ c. Wait for time
- ☐ d. Mengalokasikan dan membebaskan memori
- ☐ e. Mengakhiri(end) dan membatalkan (abort)

Question 12

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Process	Arrive Time	Burst Time	Waiting Time
P ₁	0	24	0
P ₂	0	3	24
P ₃	0	3	27

Urutan Proses untuk FCFS :

- ☐ a. P1-P2-P3-P1
- ☒ b. P1-P2-P3
- ☐ c. P1-P2-P3-P1-P3
- ☐ d. P1-P2-P3-P1-P2
- ☐ e. Jawaban diatas tidak ada yang benar

Question 13

Complete

Mark 0.00 out of 3.00

Diketahui Gant Chart dengan penjadwalan FCFS adalah sebagai berikut :



dimana waktu kedatangan P1,P2,P3 pada saat bersamaan, Berapa waktu tunggu untuk P2 ?

- ☐ a. 24
- ☒ b. 27
- ☐ c. 0
- ☐ d. 30
- ☐ e. 3

Question 14

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Aktivitas Manajemen Proses, kecuali:

- ☒ a. Memilih program yang akan di-load ke memori
- ☐ b. Membuat dan menghapus proses pengguna dan sistem proses
- ☐ c. Menyediakan mekanisme untuk penanganan deadlock
- ☐ d. Menunda atau melanjutkan proses
- ☐ e. Menyediakan mekanisme untuk sinkronisasi proses

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan dibawah ini adalah benar, kecuali

- ☐ a. Untuk mengubah dari alamat logika ke alamat fisik diperlukan suatu perangkat keras yang bernama MMU (Memory Management Unit).
- ☒ b. Alamat logika adalah alamat yang terdapat dalam memori
- ☐ c. Page Table kegunaannya untuk memetakan virtual page ke page frame
- ☐ d. Pada saat compile dan load, alamat logika dan fisik bernilai sama



Question 16

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

1 Byte =

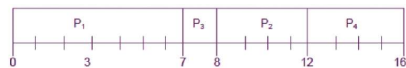
- ☒ a. 8 bits
- ☐ b. 100 bits
- ☐ c. 4 bits
- ☐ d. 1024 bits
- ☐ e. 1000 bits

Question 17

Complete

Mark 0.00 out of 3.00

Diketahui penjadwalan proses dengan algoritma SJF (nonpreemptive), waktu kedatangan untuk P₁;P₂;P₃;P₄, masing-masing adalah 0;2;4;5, berapa waktu tunggu untuk P₂:



- ☐ a. 5
- ☐ b. 7
- ☒ c. 8
- ☐ d. 3
- ☐ e. 6

Question 18

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Alasan memori utama harus diatur, kecuali:

- ☒ a. Supaya sesuai dengan jenis Sistem Operasinya
- ☐ b. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ c. Transfer data dapat efisien
- ☐ d. Data dan instruksi dapat diakses dengan cepat oleh CPU
- ☐ e. Pemakaiannya efisien

Question 19

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Hal yang perlu dipertimbangkan pada Manajemen Memori (MM), kecuali:

- ☐ a. Fragmentation
- ☐ b. Swapping

- ☒ d. Dukungan hardware
- ☐ e. Dukungan software

Question 20

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Non Preemptive SJF ditunjukkan pada tabel berikut:

PROCESS	BURST TIME
P1	21
P2	3
P3	6
P4	2



In Shortest Job First Scheduling, the shortest Process is executed first.

Hence the GANTT chart will be following :



Tentukan AWT jika waktu kedatangannya dianggap 0:

- ☐ a. 7,5
- ☐ b. 10
- ☐ c. 4,5
- ☒ d. 12,5
- ☐ e. 8

Question 21

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Binding instruksi dan data ke memori dapat terjadi dalam tiga cara, yaitu :

- ☐ a. Burst Time, Excecution Time, Idle Time
- ☐ b. Binding Time, Execution Time, Compile Time
- ☐ c. Interrupt Time, Waiting Time, Running Time
- ☐ d. Waiting Time, Busrt Time, Excecution Time
- ☒ e. Compile Time, Load Time, Excecution Time

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini jenis-jenis varian UNIX, kecuali :

- ☐ a. FreeBSD, OpenBSD
- ☒ b. DOS, MS-DOS
- ☐ c. Minix, UniCOS
- ☐ d. SunOS, Solaris
- ☐ e. OpenSolaris



Question 23

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini perintah di linux untuk membuat direktori :

- ☐ a. dir
- ☐ b. ps -ax
- ☒ c. mkdir
- ☐ d. ls -al
- ☐ e. pwd

Question 24

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Turnaround time, artinya:

- ☐ a. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ b. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut
- ☒ c. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O
- ☐ d. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)
- ☐ e. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue

Question 25

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Yang Termasuk Manipulasi File, Kecuali:

- ☐ a. Membaca, menulis dan mereposisi file
- ☐ b. Membuat dan menghapus file
- ☒ c. Membuka dan menutup file
- ☐ d. Menentukan dan mengeset atribut file
- ☐ e. Jawaban diatas tidak ada yang benar

Question 26

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui 5 proses P1,P2,P3,P4,P5 seperti tabel di bawah ini :

Process	Burst	Priority	Arrival Time
P ₁	8	4	0
P ₂	6	1	2
P ₃	1	2	2
P ₄	9	2	1
P ₅	3	3	3

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma FCFS adalah:

- ☐ a. AWT=10,6 dan ATAT= 16
- ☐ b. AWT= 12 dan ATAT= 13



- ☐ d. $AWI = 9,6$ dan $ATAI = 14,6$
- ☒ e. $AWT = 12,2$ dan $ATAT = 18,2$

Question 27

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini pernyataan yang tepat tentang struktur memori secara hierarkhis:

- ☒ a. Kapasitas (semakin ke bawah semakin besar, semakin ke atas semakin kecil)
- ☐ b. Jarak dengan prosesor (semakin ke bawah semakin dekat, semakin ke atas semakin jauh)
- ☐ c. Waktu access (access time) memori (semakin ke bawah semakin cepat, semakin ke atas semakin lambat)
- ☐ d. Cost tiap bitnya (semakin ke bawah semakin mahal, semakin ke atas semakin murah)
- ☐ e. Jawaban Benar semua

Question 28

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk Secondary Storage adalah

- ☐ a. SDRAM, HardDisk
- ☐ b. DRAM, FlashDisk
- ☒ c. HardDisk, FlashDisk
- ☐ d. DRAM, DROM
- ☐ e. SDRAM, Flashdisk

Question 29

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

File dengan ekstensi (.bat) atau (.sh), merupakan file type :

- ☐ a. executable
- ☐ b. Text File
- ☒ c. batch
- ☐ d. source code
- ☐ e. library

Question 30



Yang termasuk operasi pada pembuatan proses:

- ☐ a. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ b. Membuat PCB
- ☐ c. Menciptakan proses lain
- ☒ d. Eksekusi suatu proses
- ☐ e. Pemberian job

Question 31

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Contoh Sistem Operasi, kecuali

- ☐ a. DOS, OSX
- ☐ b. Windows 2000, Ubuntu
- ☐ c. OpenBSD, OpenSUSE
- ☐ d. Slackware, IOS
- ☒ e. Windows 10, Office 2016

Question 32

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Penjadwalan proses dengan algoritma round robin dapat dilihat pada gant chart berikut:

Waktu tunggu untuk P1 adalah

- ☐ a. 4
- ☒ b. 6
- ☐ c. 0
- ☐ d. 10
- ☐ e. 7

Question 33

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

pada sistem file dikenal ada istilah Sharability, artinya

- ☐ a. Bagian S.O yang mengatur manajemen File
- ☐ b. Informasi yang disimpan harus dapat dipertahankan meskipun proses yang menggunakannya telah berakhir
- ☐ c. Suatu penyimpanan informasi harus memungkinkan menyimpan informasi yang besar
- ☐ d. Menyimpan informasi pada disk atau media eksternal
- ☒ e. Informasi yang disimpan harus dapat diakses oleh banyak proses pada waktu yang bersamaan

Question 34



Dalam pengendalian proses, yang berkaitan dengan istilah interleave, yang paling tepat adalah:

- ☐ a. Saling tak bergantung (independen)
- ☐ b. Proses terpisah satu dari lainnya dan tidak saling berpengaruh
- ☒ c. Sistem operasi harus dapat kembali melanjutkan proses setelah melayani proses lain
- ☐ d. Mendukung komunikasi dan penciptaan antar proses
- ☐ e. Manajemen banyak proses pada satu pemroses

Question 35

Complete

Mark 2.00 out of 2.00

Urutkan Proses berikut dari yang prioritas paling rendah ke prioritas paling tinggi:

1. Batch Process
2. Student Process
3. System Process
4. Interactive Process
5. Interactive Editing Process

- ☐ a. 5-2-3-4-1
- ☐ b. 3-5-2-1-4
- ☐ c. 1-2-3-4-5
- ☒ d. 2-1-4-5-3
- ☐ e. 4-2-1-3-5

Question 36

Complete

Mark 15.00 out of 15.00

Berikut ini yang merupakan jawaban yang benar dari procedure berikut adalah:

```
Procedure A()  
{  
  while(true)  
  {  
    y=5;-----p1;  
    a=y*2;-----p2;  
    r=y+20;-----p3;  
    s=y-1;-----p4;  
    b=r*s;-----p5;  
    c=a-b;-----p6;  
    w=c+1;-----p7;  
  }  
}
```

- a. while(true) {
 cacah=1;
 <hitung p1>;
 FORK (L1);
 <hitung p2>;
 <hitung p6>;
 <hitung p7>;



```
<hitung p3>;
GOTO (L2);
L3: JOIN(cacah2);
<hitung p5>;
QUIT();
L2: <hitung p4>;
GOTO (L3);
}
b. while(true) {
    cacah=0;
    <hitung p1>;
    <hitung p2>;
    <hitung p3>;
    <hitung p4>;
    <hitung p5>;
    <hitung p6>;
    <hitung p7>;
    QUIT();
}
c. while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    <hitung p3>;
    <hitung p4>;
    GOTO (L1);
    L1: JOIN (cacah2);
    <hitung p5>;
    GOTO (L2);
    L2: JOIN(cacah1);
    <hitung p6>;
    <hitung p7>;
    QUIT();
}
d. while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    GOTO (L1);
    L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p6>;
    <hitung p7>;
    QUIT();
    L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    GOTO (L2);
    L4: JOIN(cacah2);
    <hitung p5>;
```

```
        GOTO (L4);
    }
e. while(true) {
    cacah=1;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    <hitung p6>;
    GOTO (L1);
    L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p7>;
    QUIT();
    L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    <hitung p5>;
    GOTO (L2);
    L2: <hitung p4>;
    GOTO (L3);
}
```

Question 37

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Nama Bahasa Pemrograman untuk pengembangan aplikasi didalam platform khusus buatan apple Inc., adalah

- ☐ a. ASP.NET
- ☐ b. PHP
- ☒ c. Swift
- ☐ d. python
- ☐ e. Pascal

Question 38

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Istilah Multiprocessing, yang paling tepat :

- ☒ a. Manajemen banyak proses di komputer multiprocessor (banyak pemroses didalamnya)
- ☐ b. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ c. Bersifat Pseudoparalel
- ☐ d. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ e. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar (terdistribusi)

Question 39

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

masing-masing adalah 0;2;4;5, berapa waktu tunggu untuk P3:

- ☐ a. 17
- ☐ b. 7
- ☐ c. 5
- ☐ d. 8
- ☒ e. 3

Question 40

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui ada 4 proses yang arrival time dan burst time sebagai berikut.

Manakah urutan proses dibawah ini yang paling tepat, dengan quantum time=3ms :

- ☐ a. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P1
- ☐ b. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P2
- ☐ c. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P1
- ☒ d. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P4-P1
- ☐ e. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P4

Question 41

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang merupakan komponen pemroses (Processor)

- ☐ a. Cache, CU, ROM
- ☐ b. ALU, DRAM
- ☐ c. DDR, CPU
- ☒ d. ALU, CU, Register
- ☐ e. Register, DDR

Question 42

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk Primary Storage adalah

- ☐ a. HardDisk, FlashDisk
- ☐ b. SDRAM, HardDisk
- ☒ c. DRAM, DROM
- ☐ d. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ e. DRAM, FlashDisk



Question 43

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Proses Swapping , yang paling tepat adalah:

- ☒ a. Suatu proses dapat dialihkan sementara dari memori ke suatu tempat penyimpanan, dan dipanggil kembali ke memori jika akan melanjutkan eksekusi
- ☐ b. Jawaban salah semua
- ☐ c. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- ☐ d. Membagi program yang besar menjadi bagian-bagian yang lebih kecil dan dapat dimuat di memori utama
- ☐ e. Proses penempatan suatu item kedalam lokasi memori tertentu

Question 44

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Gambar berikut merupakan jenis algoritma penjadwalan:

- ☐ a. SJF
- ☐ b. FCFS
- ☐ c. Multilevel Queue
- ☐ d. Round Robin
- ☒ e. Multilevel Feedback Queue

Question 45

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Algoritma penjadwalan Shortest Job First Scheduler (SJF), yang paling tepat

- ☐ a. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu
- ☒ b. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu
- ☐ c. Algoritma dengan menggunakan quantum time
- ☐ d. Menggunakan time sharing
- ☐ e. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi

Question 46

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

- ☐ a. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- ☐ b. Mendelokasikan memori setelah selesai proses penggunaan memori
- ☐ c. Mengatur bagian memori yang sedang digunakan dan yang tidak digunakan
- ☐ d. Mengatur swapping
- ☒ e. Jawaban tidak ada yang benar

Question 47

Complete

Mark 2.00 out of 2.00

\$ chmod u+x namafile, merupakan perintah dalam linux untuk:

- ☐ a. membuat file
- ☐ b. menghapus file
- ☐ c. menampilkan list directory
- ☐ d. menampilkan isi file
- ☒ e. memberi izin execute file untuk user

Question 48

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sistem interkoneksi antarkomponen(Bus) yang populer antara lain :

- ☐ a. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- ☐ b. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write
- ☐ c. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write
- ☒ d. ISA, EISA, VESA, PCI
- ☐ e. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write

Question 49

Complete

Mark 0.00 out of 3.00

Diketahui 5 proses P1,P2,P3,P4,P5 seperti tabel di bawah ini :

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma RoundRobin (Q=1ms) adalah:

- ☐ a. AWT= 2 dan ATAT= 6,8
- ☒ b. AWT= 9,6 dan ATAT= 14,6
- ☐ c. AWT= 12 dan ATAT= 13
- ☐ d. AWT=12,2 dan ATAT= 18,2
- ☐ e. AWT=10,6 dan ATAT= 16

Question 50



Sistem operasi adalah :

- ☐ a. Penghubung antara user dan software
- ☒ b. Penghubung antara brainware, hardware dan software
- ☐ c. Penghubung software dengan software
- ☐ d. Penghubung user dengan user
- ☐ e. Penghubung antara hardware dan brainware

Question 51

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

File dengan ekstensi (.exe), merupakan file type :

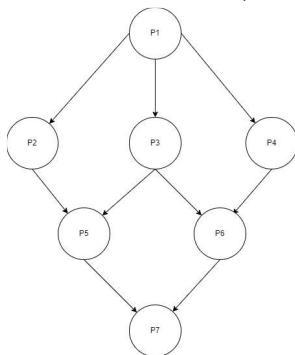
- ☐ a. source code
- ☒ b. executable
- ☐ c. object
- ☐ d. text
- ☐ e. batch

Question 52

Complete

Mark 0.00 out of 5.00

Dari Gambar berikut, berapa jumlah count / cacah yang dimiliki?



- ☒ a. 5
- ☐ b. 4
- ☐ c. 2
- ☐ d. 3
- ☐ e. 1

Question 53

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

System Call adalah:

- ☐ a. Sebuah program yang sedang dieksekusi
- ☐ b. Pernyataan diatas tidak ada yang benar

- ☐ d. Sekumpulan prosesor yang tidak berbagi memori, atau clock
- ☐ e. Program yang membaca instruksi dan mengartikan control statements

Question 54

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

FCFS : Proses P1, P2, P3 datang pada waktu yang hampir bersamaan, berapa jumlah rata rata waktu tunggu dari proses berikut :

- ☐ a. 3 msec
- ☐ b. 18 msec
- ☐ c. 5 msec
- ☒ d. 17 msec
- ☐ e. 7,75 msec

Question 55

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pada implementasi buffering ada istilah _Bounded Capacity,_ artinya

- ☐ a. Sejumlah pesan dapat menunggu di link
- ☐ b. Pengirim tidak pernah menunda pekerjaan
- ☒ c. Pengirim harus menunggu jika antrian sudah penuh mencapai panjang tertentu(n)
- ☐ d. Tidak ada pesan yang menunggu di link
- ☐ e. Jawaban tidak ada yang benar

[Finish review](#)