

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN



Disusun Oleh:

Prames Ray Lopian – 140810210059

**PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PADJADJARAN
JATINANGOR
2021**

1. Latihan

```
LATIHAN I

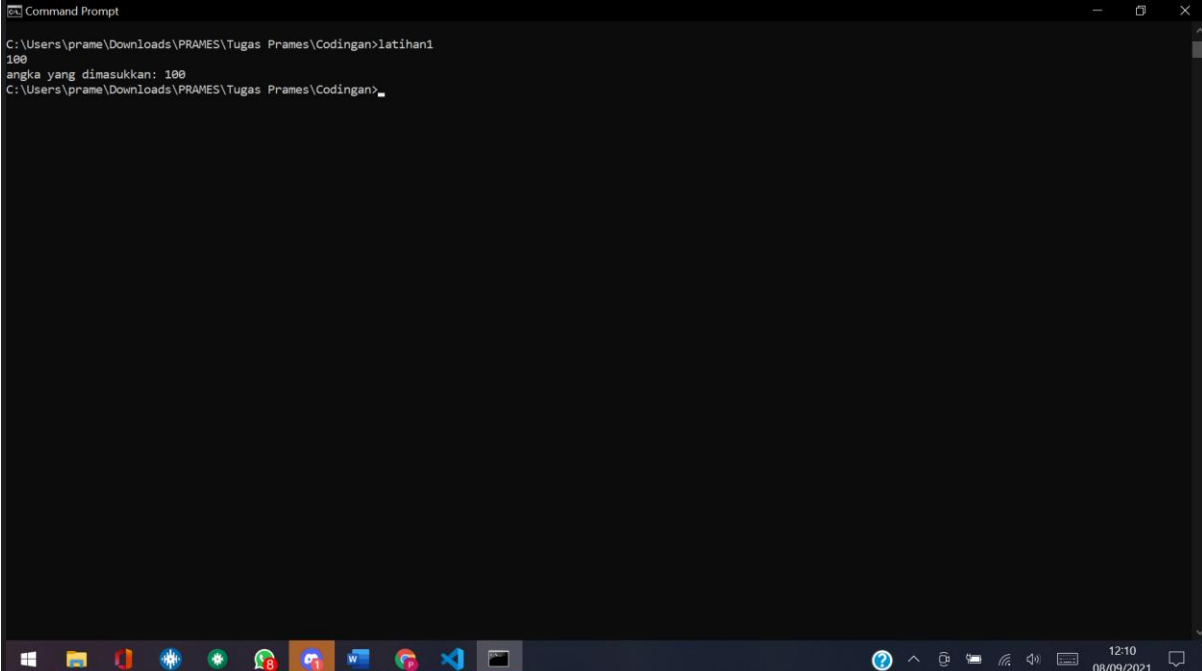
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    int angka;

    cin >> angka;

    cout << "angka yang dimasukkan: " << angka;
}

HASIL PROGRAM
```



```
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan\latihan1
100
angka yang dimasukkan: 100
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>
```

```
LATIHAN II

#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    int angka, kuadrat;

    cin >> angka;

    kuadrat = angka * angka;

    cout << kuadrat;
```

```
}

HASIL PROGRAM

Command Prompt
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>latihan2
10
100
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>
```

```
LATIHAN III

#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    float phi, jari, luas;
    phi = 3,14;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cin >> jari;

    luas = phi * jari * jari;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << luas;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

}
```

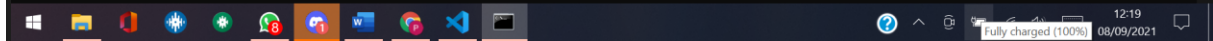
HASIL PROGRAM

Command Prompt
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>latihan3

7

147

C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>



2. Tugas

LUAS PERSEGI

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    float sisi, luas;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Masukkan sisi persegi! ";

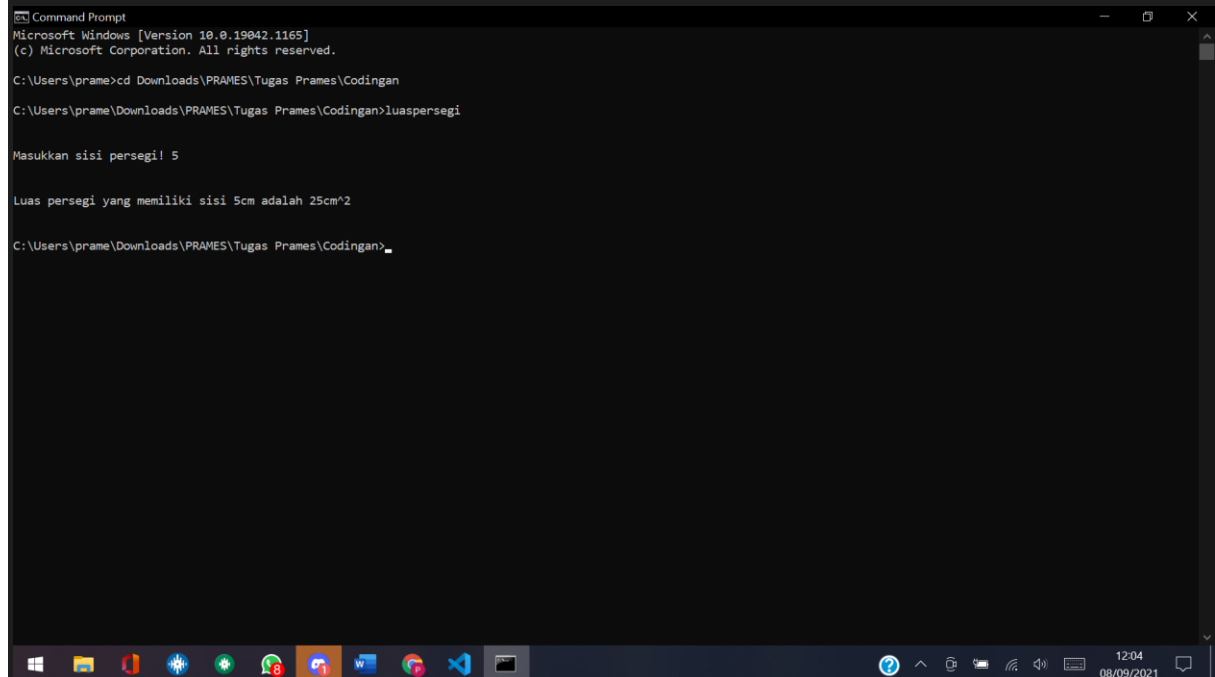
    cin >> sisi;
    luas = sisi * sisi;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Luas persegi yang memiliki sisi " << sisi << "cm adalah " << luas
    << "cm^2";

    cout << "\n";
    cout << "\n";
}
```

HASIL PROGRAM



```
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.1165]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\prame>cd Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>luaspersegi

Masukkan sisi persegi! 5

Luas persegi yang memiliki sisi 5cm adalah 25cm^2

C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>
```

LUAS PERSEGI PANJANG

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    int panjang, lebar, luas;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Masukkan panjang persegi panjang! ";
    cin >> panjang;

    cout << "Masukkan lebar persegi panjang! ";
    cin >> lebar;

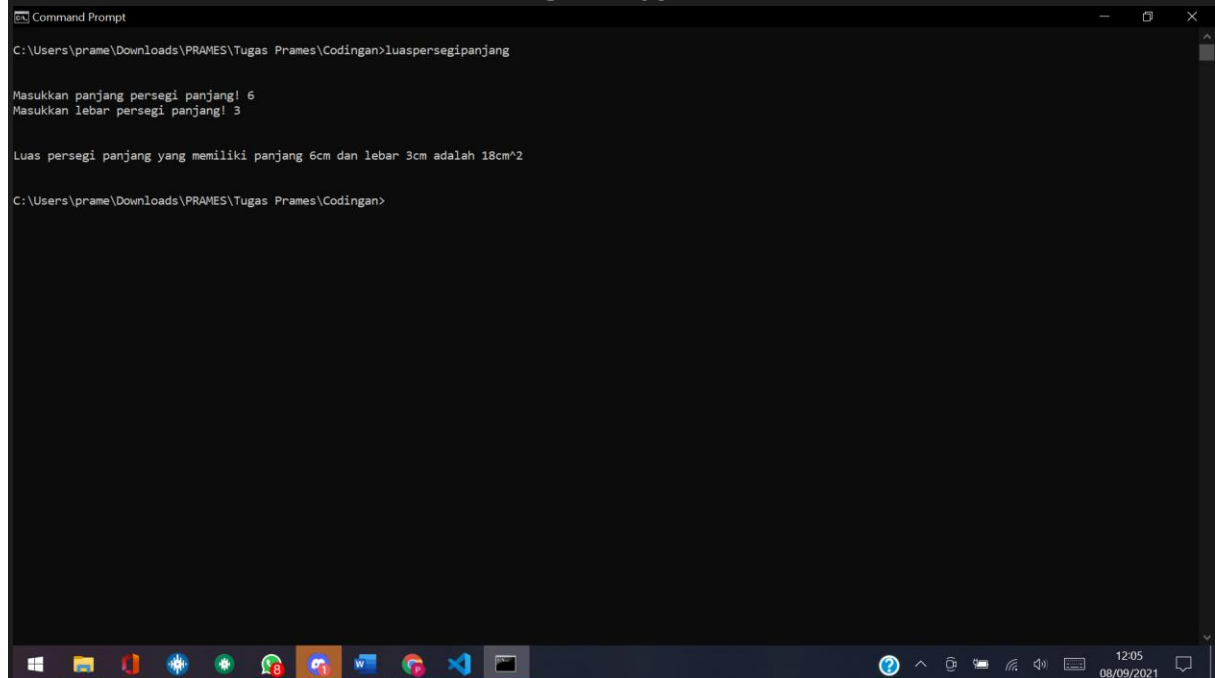
    luas = panjang * lebar;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Luas persegi panjang yang memiliki panjang " << panjang << "cm dan lebar " << lebar << "cm adalah " << luas << "cm^2";

    cout << "\n";
    cout << "\n";
}
```

HASIL PROGRAM



```
Command Prompt
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>luaspersegi panjang

Masukkan panjang persegi panjang! 6
Masukkan lebar persegi panjang! 3

Luas persegi panjang yang memiliki panjang 6cm dan lebar 3cm adalah 18cm^2

C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>
```

LUAS LINGKARAN

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    float phi, jari, luas;
    phi = 3,14;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Masukkan jari-jari lingkaran! ";
    cin >> jari;

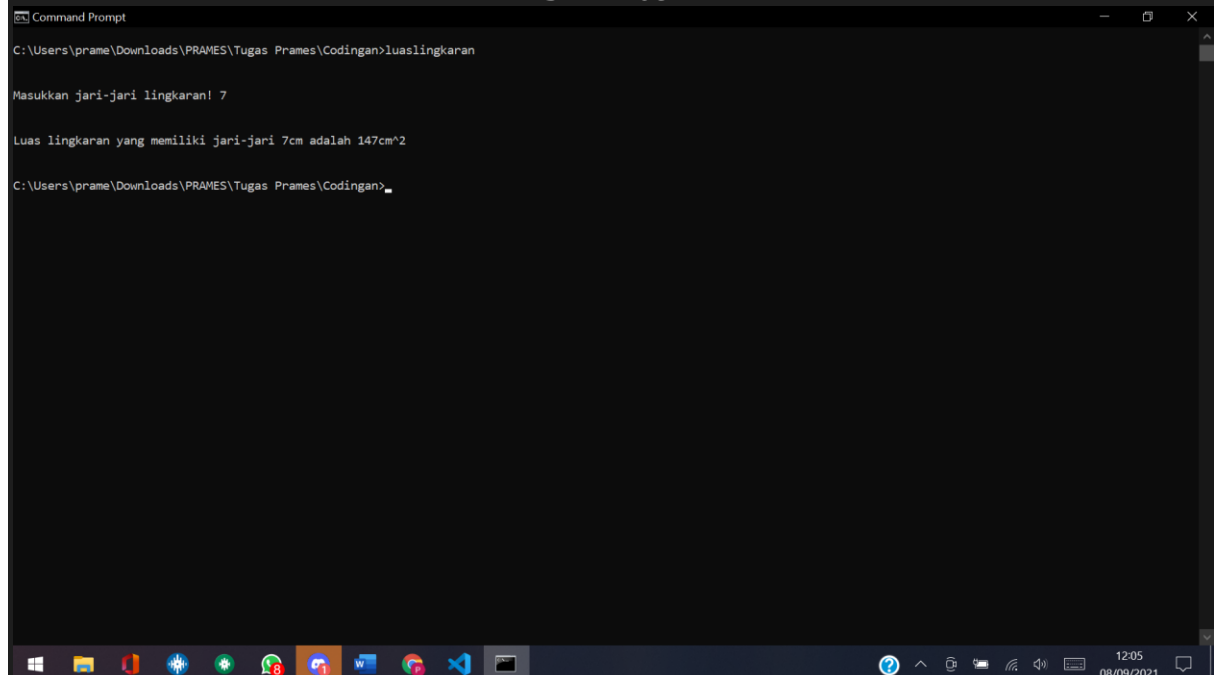
    luas = phi * jari * jari;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Luas lingkaran yang memiliki jari-
jari " << jari << "cm adalah " << luas << "cm^2";

    cout << "\n";
    cout << "\n";
}
```

HASIL PROGRAM



```
Command Prompt
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>luaslingkaran

Masukkan jari-jari lingkaran! 7

Luas lingkaran yang memiliki jari-jari 7cm adalah 147cm^2

C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>
```

LUAS SEGITIGA

```

#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    float tinggi, alas, luas;
    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Masukkan lebar alas segitiga! ";
    cin >> alas;
    alas = alas / 2;

    cout << "Masukkan tinggi segitiga! ";
    cin >> tinggi;

    luas = alas * tinggi / 2;

    cout << "\n";
    cout << "\n";

    cout << "Luas segitiga yang memiliki lebar alas " << alas << "cm dan tingginya " << tinggi << "cm adalah " << luas << "cm^2";
    cout << "\n";
    cout << "\n";
}

```

HASIL PROGRAM

```

Command Prompt
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>luassegitiga

Masukkan lebar alas segitiga! 6
Masukkan tinggi segitiga! 3

Luas segitiga yang memiliki lebar alas 3cm dan tingginya 3cm adalah 4.5cm^2

C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>

```


KERJA KALKULATOR

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    float no1, no2, tambah, kurang, kali, bagi;

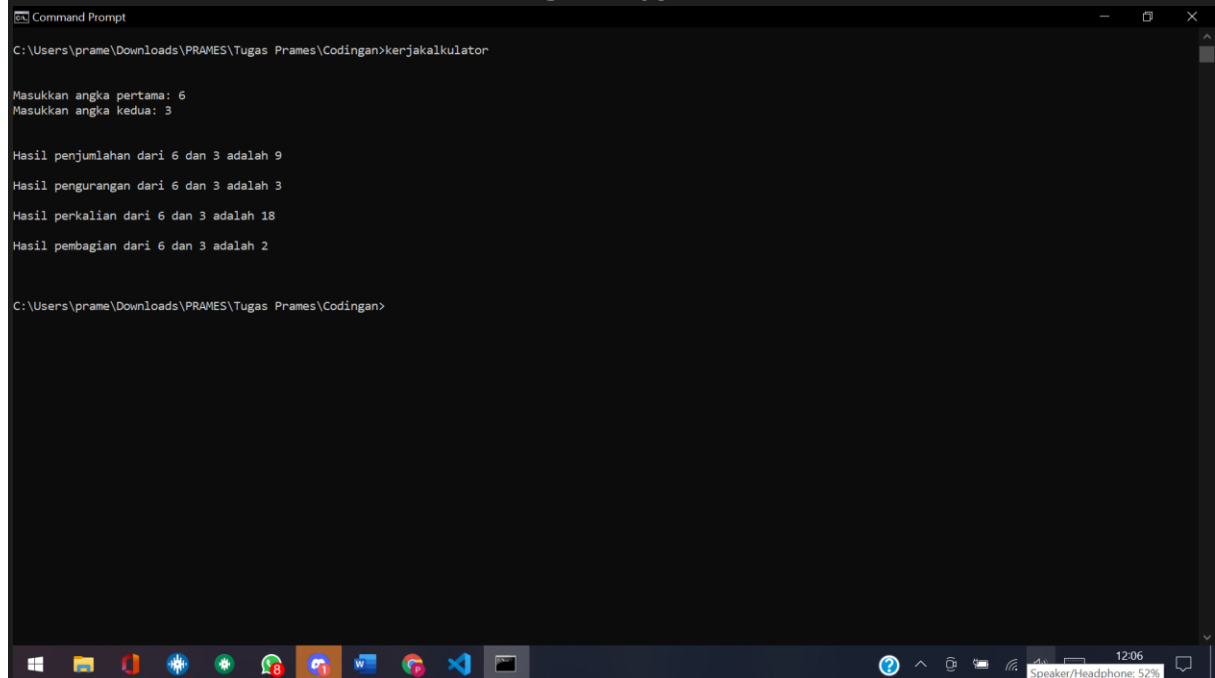
    cout << "Masukkan angka pertama: ";
    cin >> no1;

    cout << "Masukkan angka kedua: ";
    cin >> no2;

    tambah = no1 + no2;
    kurang = no1 - no2;
    kali = no1 * no2;
    bagi = no1 / no2;

    cout << "Hasil penjumlahan dari " << no1 << " dan " << no2 << " adalah " <<
    < tambah << "\n";
    cout << "Hasil pengurangan dari " << no1 << " dan " << no2 << " adalah " <<
    < kurang << "\n";
    cout << "Hasil perkalian dari " << no1 << " dan " << no2 << " adalah " <<
    kali << "\n";
    cout << "Hasil pembagian dari " << no1 << " dan " << no2 << " adalah " <<
    bagi << "\n";
}
```

HASIL PROGRAM



```
Command Prompt
C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>kerjakalkulator

Masukkan angka pertama: 6
Masukkan angka kedua: 3

Hasil penjumlahan dari 6 dan 3 adalah 9
Hasil pengurangan dari 6 dan 3 adalah 3
Hasil perkalian dari 6 dan 3 adalah 18
Hasil pembagian dari 6 dan 3 adalah 2

C:\Users\prame\Downloads\PRAMES\Tugas Prames\Codingan>
```