

# Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak

*Pertemuan 6*

→ Hari ini belajar apa??

**Activity Diagram**



# 1. Activity Diagram

*Definisi, contoh*


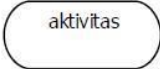



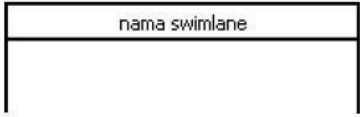


# Definisi

Activity diagram, yaitu diagram yang dapat memodelkan **proses-proses yang terjadi** pada sebuah **sistem**. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal. Activity diagram merupakan **pengembangan** dari **Use Case** yang memiliki alur aktivitas.

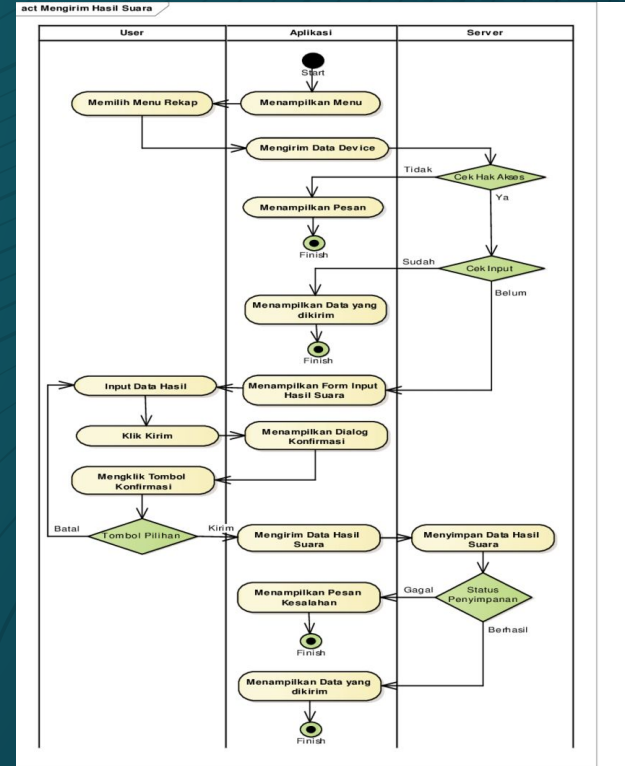
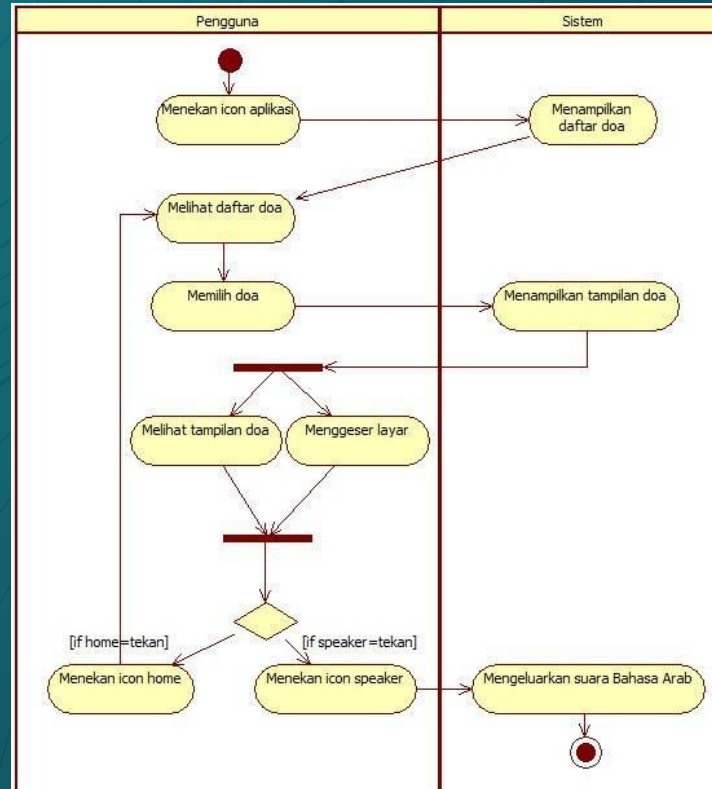
# → Tujuan

1. Menjelaskan urutan aktivitas dalam suatu proses.
2. Di dalam dunia bisnis biasanya digunakan untuk modeling (memperlihatkan urutan proses bisnis).
3. Mudah dalam memahami proses yang ada dalam sistem secara keseluruhan.
4. Merupakan metode perancangan yang terstruktur, mirip dengan Flowchart maupun Data Flow Diagram (DFD).
5. Mengetahui aktivitas aktor/pengguna berdasarkan use case/diagram yang dibuat sebelumnya.

# Komponen

Simbol	Deskripsi
status awal 	status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
aktivitas 	aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
percabangan / decision 	asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
penggabungan / join 	asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
status akhir 	status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
swimlane 	memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi
fork, 	digunakan utk menunjukkan kegiatan yg dilakukan secara paralel
join, 	digunakan utk menunjukkan kegiatan yg digabungkan

# Contoh





# Alur

1. Mulailah dengan node awal untuk start state atau titik awal.
2. Tambahkan partisi jika itu memang relevan untuk analisis yang akan dibuat.
3. Buatlah suatu aksi untuk setiap langkah utama dari use case.
4. Tambahkan alur (flow) dari setiap aksi ke aksi lainnya. Keputusan berada di node akhir. Setiap aksi hanya mendapat satu alur masuk dan satu alur keluar yang nantinya menuju ke forks, joins, decisions, dan merges.
5. Tambahkan juga percabangan atau decision bila alur dipecah menjadi suatu kondisi pilihan. Jangan lupa untuk menggabungkannya kembali dengan merge.
6. Menambahkan forks dan joins jika aktivitas dilakukan secara paralel.
7. Langkah yang terakhir yaitu akhiri proses dengan notasi akhir atau end state.





# Tugas

*udah ketebak lah ya*

# Tugas

Buat activity diagram sesuai dengan aktivitas yang terjadi pada sistem aplikasi yang kalian rancang lalu berikan penjelasannya.

Kumpulkan di Google Classroom

**Format: Activity Diagram\_namaprojek.pdf**

**Deadline :** H-1 Praktikum Berikutnya, 23.59 **(KUMPUL PERWAKILAN SAJA!)**

## Reminder

Minggu depan UTS presentasi  
proposal

# Terima kasih

*Kalo ada yang mau ditanya, ya tanya aja*