



LIVE



Started on	Friday, 21 October 2022, 2:05 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 21 October 2022, 3:40 PM
Time taken	1 hour 34 mins
Grade	79.00 out of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Waiting time, artinya:

- ☐ a. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)
- ☐ b. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ c. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut
- ☒ d. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue
- ☐ e. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses, dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama, menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini merupakan fungsi utama S.O dalam mengendalikan seluruh peralatan I/O, kecuali :

- ☒ a. Melakukan penjadwalan pemakaian memori
- ☐ b. Menangani interupsi peralatan I/O
- ☐ c. Perintah ke peralatan I/O
- ☐ d. Menyediakan interface ke pemakai
- ☐ e. Menangani error

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam :

- ☐ a. Ready queue
- ☐ b. Register
- ☐ c. Device queue
- ☒ d. Job queue
- ☐ e. Jawaban diatas benar semua



[LiVE](#)



Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Manajemen utama pada sistem operasi, kecuali :

- ☐ a. Manajemen Proses
- ☐ b. Manajemen Sistem Berkas
- ☒ c. Manajemen User
- ☐ d. Manajemen Memori
- ☐ e. Manajemen I/O

Question 5

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Algoritma penjadwalan First-Come First-Served Scheduling (FCFS) yang paling tepat :

- ☐ a. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi
- ☐ b. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu
- ☐ c. Algoritma dengan menggunakan quantum time.
- ☐ d. Menggunakan time sharing
- ☒ e. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sinyal Control bus antara lain

- ☐ a. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- ☐ b. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write
- ☒ c. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write
- ☐ d. Data Bus, address bus
- ☐ e. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write

Question 7

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

File dengan extensi (.dll), merupakan file type :

- ☐ a. source code
- ☐ b. object
- ☐ c. batch
- ☐ d. library
- ☒ e. executable

Question 8



Perintah di linux, chmod 756 file1.txt, artinya bagi pemilik file tersebut adalah:

- ☐ a. Pemilik tidak bisa membaca dan menulis
- ☐ b. Pemilik hanya bisa membaca dan menulis
- ☐ c. Jawaban tidak ada yang benar
- ☒ d. Pemilik bisa membaca, menulis dan mengeksekusi
- ☐ e. Pemilik hanya bisa menulis saja

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sifat program-program ketika dijalankan pada konsep multiprogramming, kecuali:

- ☐ a. Saling tak bergantung (independen)
- ☒ b. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar
- ☐ c. Proses terpisah satu dari lainnya dan tidak saling berpengaruh
- ☐ d. Melakukan lebih dari satu pekerjaan dalam waktu yang bersamaan
- ☐ e. Satu program pada satu saat (one program at any instant)

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang tepat tentang The Longterm-Scheduler (job scheduler):

- ☐ a. Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam Job queue
- ☒ b. Menyeleksi proses-proses dari suatu pool dan membawanya ke memori utama untuk dieksekusi
- ☐ c. Deretan proses yang sedang menunggu peralatan I/O tertentu
- ☐ d. Proses penyimpanan status proses dan mengambil status proses baru pada saat terjadi switching
- ☐ e. Menyeleksi proses-proses yang siap untuk dieksekusi, dan mengalokasikan CPU ke salah satu dari proses-prosestersebut.

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang Termasuk Kontrol Proses, Kecuali:

- ☐ a. Wait event, signal event
- ☒ b. Memberi identitas(nama) pada proses yang dibuat
- ☐ c. Wait for time
- ☐ d. Mengalokasikan dan membebaskan memori
- ☐ e. Mengakhiri(end) dan membatalkan (abort)

Question 12

Complete

Mark 3.00 out of 3.00



[LIVE](#)



Process	Arrive Time	Burst Time	Waiting Time
P ₁	0	24	0
P ₂	0	3	24
P ₃	0	3	27

Urutan Proses untuk FCFS :

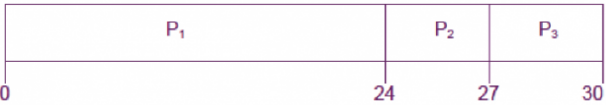
- ☐ a. P1-P2-P3-P1
- ☒ b. P1-P2-P3
- ☐ c. P1-P2-P3-P1-P3
- ☐ d. P1-P2-P3-P1-P2
- ☐ e. Jawaban diatas tidak ada yang benar

Question 13

Complete

Mark 0.00 out of 3.00

Diketahui Gant Chart dengan penjadwalan FCFS adalah sebagai berikut :



dimana waktu kedatangan P1,P2,P3 pada saat bersamaan, Berapa waktu tunggu untuk P2 ?

- ☐ a. 24
- ☒ b. 27
- ☐ c. 0
- ☐ d. 30
- ☐ e. 3

Question 14

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Aktivitas Manajemen Proses, kecuali:

- ☒ a. Memilih program yang akan di-load ke memori
- ☐ b. Membuat dan menghapus proses pengguna dan sistem proses
- ☐ c. Menyediakan mekanisme untuk penanganan deadlock
- ☐ d. Menunda atau melanjutkan proses
- ☐ e. Menyediakan mekanisme untuk sinkronisasi proses

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan dibawah ini adalah benar, kecuali

- ☐ a. Untuk mengubah dari alamat logika ke alamat fisik diperlukan suatu perangkat keras yang bernama MMU (Memory Management Unit).
- ☒ b. Alamat logika adalah alamat yang terdapat dalam memori
- ☐ c. Page Table kegunaannya untuk memetakan virtual page ke page frame
- ☐ d. Pada saat compile dan load, alamat logika dan fisik bernilai sama

Mark 1.00 out of 1.00

- ☒ a. 8 bits
- ☐ b. 100 bits
- ☐ c. 4 bits
- ☐ d. 1024 bits
- ☐ e. 1000 bits

Mark 0.00 out of 3.00

A horizontal number line is shown with major tick marks at 0, 3, 7, 8, 12, and 16. There are also minor tick marks at every integer unit. Four points are marked on the line: P_1 at 3, P_3 at 7, P_2 at 11, and P_4 at 15.

- ☐ a. 5
- ☐ b. 7
- ☒ c. 8
- ☐ d. 3
- ☐ e. 6

Mark 0.00 out of 1.00

- ☒ a. Supaya sesuai dengan jenis Sistem Operasinya
- ☐ b. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ c. Transfer data dapat efisien
- ☐ d. Data dan instruksi dapat diakses dengan cepat oleh CPU
- ☐ e. Pemakaiannya efisien

Mark 0.00 out of 1.00

- ☐ a. Fragmentation
- ☐ b. Swapping



- ☒ d. Dukungan hardware
- ☐ e. Dukungan software

Question 20

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

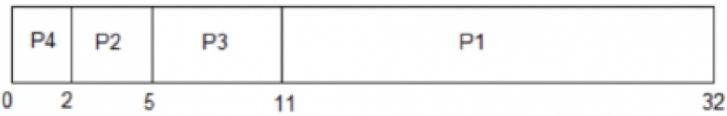
Non Preemtive SJF ditunjukan pada tabel berikut:

PROCESS	BURST TIME
P1	21
P2	3
P3	6
P4	2



In Shortest Job First Scheduling, the shortest Process is executed first.

Hence the GANTT chart will be following :



Tentukan AWT jika waktu kedatangannya dianggap 0:

- ☐ a. 7,5
- ☐ b. 10
- ☐ c. 4,5
- ☒ d. 12,5
- ☐ e. 8

Question 21

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Binding instruksi dan data ke memori dapat terjadi dalam tiga cara, yaitu :

- ☐ a. Burst Time, Excecution Time, Idle Time
- ☐ b. Binding Time, Execution Time, Compile Time
- ☐ c. Interupt Time, Waiting Time, Running Time
- ☐ d. Waiting Time, Busrt Time, Excecution Time
- ☒ e. Compile Time, Load Time, Excecution Time

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini jenis-jenis varian UNIX, kecuali :

- ☐ a. FreeBSD, OpenBSD
- ☒ b. DOS, MS-DOS
- ☐ c. Minix, UniCOS
- ☐ d. SunOS, Solaris
- ☐ e. OpenSolaris



Question 23

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini perintah di linux untuk membuat direktori :

- ☐ a. dir
- ☐ b. ps -ax
- ☒ c. mkdir
- ☐ d. ls -al
- ☐ e. pwd

Question 24

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Turnaround time, artinya:

- ☐ a. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ b. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut
- ☒ c. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O
- ☐ d. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)
- ☐ e. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue

Question 25

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Yang Termasuk Manipulasi File, Kecuali:

- ☐ a. Membaca, menulis dan mereposisi file
- ☐ b. Membuat dan menghapus file
- ☒ c. Membuka dan menutup file
- ☐ d. Menentukan dan mengeset atribut file
- ☐ e. Jawaban diatas tidak ada yang benar

Question 26

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui 5 proses P1,P2,P3,P4,P5 seperti tabel di bawah ini :

Process	Burst	Priority	Arrival Time
P ₁	8	4	0
P ₂	6	1	2
P ₃	1	2	2
P ₄	9	2	1
P ₅	3	3	3

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma FCFS adalah:

- ☐ a. AWT=10,6 dan ATAT= 16
- ☐ b. AWT= 12 dan ATAT= 13



[LIVE](#)



- ☐ d. $AWI = 9,6$ dan $ATAI = 14,6$
- ☒ e. $AWT=12,2$ dan $ATAT= 18,2$

Question 27

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini pernyataan yang tepat tentang struktur memori secara hierarkhis:

- ☒ a. Kapasitas (semakin ke bawah semakin besar, semakin ke atas semakin kecil)
- ☐ b. Jarak dengan prosesor(semakin kebawah semakin dekat, semakin ke atas semakin jauh)
- ☐ c. Waktu access (access time)memori (semakin ke bawah semakin capat, semakin ke atas semakin lambat)
- ☐ d. Cost tiap bitnya (semakin ke bawah semakin semakin mahal, semakin ke atas semakin murah)
- ☐ e. Jawaban Benar semua

Question 28

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk Secondary Storage adalah

- ☐ a. SDRAM, HardDisk
- ☐ b. DRAM, FlashDisk
- ☒ c. HardDisk, FlashDisk
- ☐ d. DRAM, DROM
- ☐ e. SDRAM, Flashdisk

Question 29

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

File dengan extensi (.bat) atau (.sh), merupakan file type :

- ☐ a. executable
- ☐ b. Text File
- ☒ c. batch
- ☐ d. source code
- ☐ e. library

Question 30

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

[LIVE](#)

Yang termasuk operasi pada pembuatan proses:

- ☐ a. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ b. Membuat PCB
- ☐ c. Menciptakan proses lain
- ☒ d. Eksekusi suatu proses
- ☐ e. Pemberian job

Question 31

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Contoh Sistem Operasi, kecuali

- ☐ a. DOS, OSX
- ☐ b. Windows 2000, Ubuntu
- ☐ c. OpenBSD, OpenSUSE
- ☐ d. Slackware, IOS
- ☒ e. Windows 10, Office 2016

Question 32

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Penjadwalan proses dengan algoritma round robin dapat dilihat pada gant chart berikut:

Waktu tunggu untuk P1 adalah

- ☐ a. 4
- ☒ b. 6
- ☐ c. 0
- ☐ d. 10
- ☐ e. 7

Question 33

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

pada sistem file dikenal ada istilah Sharability, artinya

- ☐ a. Bagian S.O yang mengatur manajemen File
- ☐ b. Informasi yang disimpan harus dapat dipertahankan meskipun proses yang menggunakannya telah berakhir
- ☐ c. Suatu penyimpanan informasi harus memungkinkan menyimpan informasi yang besar
- ☐ d. Menyimpan informasi pada disk atau media eksternal
- ☒ e. Informasi yang disimpan harus dapat diakses oleh banyak proses pada waktu yang bersamaan

Question 34



Dalam pengendalian proses, yang berkaitan dengan istilah interleave, yang paling tepat adalah:

- ☐ a. Saling tak bergantung (independen)
- ☐ b. Proses terpisah satu dari lainnya dan tidak saling berpengaruh
- ☒ c. Sistem operasi harus dapat kembali melanjutkan proses setelah melayani proses lain
- ☐ d. Mendukung komunikasi dan penciptaan antar proses
- ☐ e. Manajemen banyak proses pada satu pemroses

Question 35

Complete

Mark 2.00 out of 2.00

Urutkan Proses berikut dari yang prioritas paling rendah ke prioritas paling tinggi:

1. Batch Process
2. Student Process
3. System Process
4. Interactive Process
5. Interactive Editing Process

- ☐ a. 5-2-3-4-1
- ☐ b. 3-5-2-1-4
- ☐ c. 1-2-3-4-5
- ☒ d. 2-1-4-5-3
- ☐ e. 4-2-1-3-5

Question 36

Complete

Mark 15.00 out of 15.00

Berikut ini yang merupakan jawaban yang benar dari procedure berikut adalah:

```
Procedure A()  
{  
  while(true)  
  {  
    y=5;-----p1;|  
    a=y*2;-----p2;  
    r=y+20;-----p3;  
    s=y-1;-----p4;  
    b=r*s;-----p5;  
    c=a-b;-----p6;  
    w=c+1;-----p7;  
  }  
}
```

- a. while(true) {
 cacah=1;
 <hitung p1>;
 FORK (L1);
 <hitung p2>;
 <hitung p6>;
 <hitung p7>;



```
<hitung p3>
GOTO (L2);
L3: JOIN(cacah2);
<hitung p5>
QUIT();
L2: <hitung p4>
GOTO (L3);
}
```



```
b. while(true) {
    cacah=0;
    <hitung p1>
    <hitung p2>
    <hitung p3>
    <hitung p4>
    <hitung p5>
    <hitung p6>
    <hitung p7>
    QUIT();
}
```



```
c. while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>
    FORK (L1);
    <hitung p2>
    <hitung p3>
    <hitung p4>
    GOTO (L1);
L1: JOIN (cacah2);
    <hitung p5>
    GOTO (L2);
L2: JOIN(cacah1);
    <hitung p6>
    <hitung p7>
    QUIT();
}
```



```
d. while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>
    FORK (L1);
    <hitung p2>
    GOTO (L1);
L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p6>
    <hitung p7>
    QUIT();
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>
    GOTO (L2);
L4: JOIN(cacah2);
    <hitung p5>
```



[LIVE](#)



```
        GOTO (L4);
    }
e. while(true) {
    cacah=1;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    <hitung p6>;
    GOTO (L1);
L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p7>;
    QUIT();
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    <hitung p5>;
    GOTO (L2);
L2: <hitung p4>;
    GOTO (L3);
}
```

Question 37

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Nama Bahasa Pemrograman untuk pengembangan aplikasi didalam platform khusus buatan apple Inc., adalah

- ☐ a. ASP.NET
- ☐ b. PHP
- ☒ c. Swift
- ☐ d. python
- ☐ e. Pascal

Question 38

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Istilah Multiprocessing, yang paling tepat :

- ☒ a. Manajemen banyak proses di komputer multiprocessor (banyak pemroses didalamnya)
- ☐ b. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ c. Bersifat Pseudoparalel
- ☐ d. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ e. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar (terdistribusi)

Question 39

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

[LIVE](#)

masing-masing adalah 0;2;4;5, berapa waktu tunggu untuk P3:

- ☐ a. 17
- ☐ b. 7
- ☐ c. 5
- ☐ d. 8
- ☒ e. 3

Question 40

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui ada 4 proses yang arrival time dan burst time sebagai berikut.

Manakah urutan proses dibawah ini yang paling tepat, dengan quantum time=3ms :

- ☐ a. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P1
- ☐ b. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P2
- ☐ c. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P1
- ☒ d. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P4-P1
- ☐ e. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P4

Question 41

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang merupakan komponen pemroses (Processor)

- ☐ a. Cache, CU, ROM
- ☐ b. ALU, DRAM
- ☐ c. DDR, CPU
- ☒ d. ALU, CU, Register
- ☐ e. Register, DDR

Question 42

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk Primary Storage adalah

- ☐ a. HardDisk, FlashDisk
- ☐ b. SDRAM, HardDisk
- ☒ c. DRAM, DROM
- ☐ d. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ e. DRAM, FlashDisk

**Question 43**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Proses Swapping , yang paling tepat adalah:

- ☒ a. Suatu proses dapat dialihkan sementara dari memori ke suatu tempat penyimpanan, dan dipanggil kembali ke memori jika akan melanjutkan eksekusi
- ☐ b. Jawaban salah semua
- ☐ c. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- ☐ d. Membagi program yang besar menjadi bagian-bagian yang lebih kecil dan dapat dimuat di memori utama
- ☐ e. Proses penempatan suatu item kedalam lokasi memori tertentu

Question 44

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Gambar berikut merupakan jenis algoritma penjadwalan:

- ☐ a. SJF
- ☐ b. FCFS
- ☐ c. Multilevel Queue
- ☐ d. Round Robin
- ☒ e. Multilevel Feedback Queue

Question 45

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

Algoritma penjadwalan Shortest Job First Scheduler (SJF), yang paling tepat

- ☐ a. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu
- ☒ b. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu
- ☐ c. Algoritma dengan menggunakan quantum time
- ☐ d. Menggunakan time sharing
- ☐ e. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi

Question 46

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

[LIVE](#)

- ☐ a. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- ☐ b. Mendealokasikan memori setelah selesai proses penggunaan memori
- ☐ c. Mengatur bagian memori yang sedang digunakan dan yang tidak digunakan
- ☐ d. Mengatur swapping
- ☒ e. Jawaban tidak ada yang benar

Question 47

Complete

Mark 2.00 out of 2.00

\$ chmod u+x namafile, merupakan perintah dalam linux untuk:

- ☐ a. membuat file
- ☐ b. menghapus file
- ☐ c. menampilkan list directory
- ☐ d. menampilkan isi file
- ☒ e. memberi izin execute file untuk user

Question 48

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sistem interkoneksi antarkomponen(Bus) yang populer antara lain :

- ☐ a. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- ☐ b. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write
- ☐ c. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write
- ☒ d. ISA, EISA, VESA, PCI
- ☐ e. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write

Question 49

Complete

Mark 0.00 out of 3.00

Diketahui 5 proses P1,P2,P3,P4,P5 seperti tabel di bawah ini :

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma RoundRobin (Q=1ms) adalah:

- ☐ a. AWT= 2 dan ATAT= 6,8
- ☒ b. AWT= 9,6 dan ATAT= 14,6
- ☐ c. AWT= 12 dan ATAT= 13
- ☐ d. AWT=12,2 dan ATAT= 18,2
- ☐ e. AWT=10,6 dan ATAT= 16

Question 50

Sistem operasi adalah :

- ☐ a. Penghubung antara user dan software
- ☒ b. Penghubung antara brainware, hardware dan software
- ☐ c. Penghubung software dengan software
- ☐ d. Penghubung user dengan user
- ☐ e. Penghubung antara hardware dan brainware

Question 51

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

File dengan ekstensi (.exe), merupakan file type :

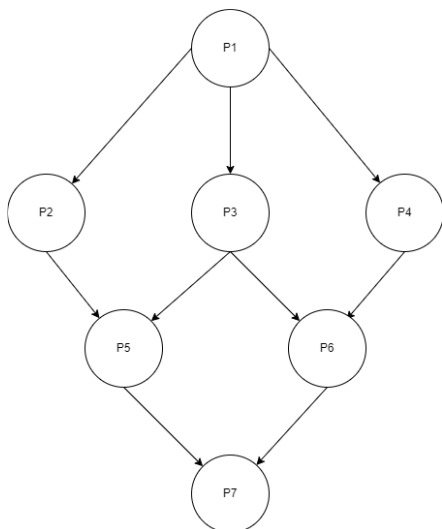
- ☐ a. source code
- ☒ b. executable
- ☐ c. object
- ☐ d. text
- ☐ e. batch

Question 52

Complete

Mark 0.00 out of 5.00

Dari Gambar berikut, berapa jumlah count / cacah yang dimiliki?



- ☒ a. 5
- ☐ b. 4
- ☐ c. 2
- ☐ d. 3
- ☐ e. 1

Question 53

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

System Call adalah:

- ☐ a. Sebuah program yang sedang dieksekusi
- ☐ b. Pernyataan diatas tidak ada yang benar



[LIVE](#)



- ☐ d. Sekumpulan prosesor yang tidak berbagi memori, atau clock
- ☐ e. Program yang membaca instruksi dan mengartikan control statements

Question 54

Complete

Mark 3.00 out of 3.00

FCFS : Proses P1, P2, P3 datang pada waktu yang hampir bersamaan, berapa jumlah rata rata waktu tunggu dari proses berikut :

- ☐ a. 3 msec
- ☐ b. 18 msec
- ☐ c. 5 msec
- ☒ d. 17 msec
- ☐ e. 7,75 msec

Question 55

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pada implementasi buffering ada istilah _Bounded Capacity,_ artinya

- ☐ a. Sejumlah pesan dapat menunggu di link
- ☐ b. Pengirim tidak pernah menunda pekerjaan
- ☒ c. Pengirim harus menunggu jika antrian sudah penuh mencapai panjang tertentu(n)
- ☐ d. Tidak ada pesan yang menunggu di link
- ☐ e. Jawaban tidak ada yang benar

[Finish review](#)

◀ Pengumpulan Latihan Soal

Jump to... ▾