

[Dashboard](#) - [Courses](#) - [Tahun Ajaran 2022/2023 Ganjil](#) - [140000 - Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam](#) - [140010 - Sarjana](#) - [140810 -](#) - [sistem Operasi \(B\)](#) - [UTS](#) - [Ujian Tengah Semester](#)

**Started on** Friday, 21 October 2022, 2:07 PM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 21 October 2022, 3:40 PM

**Time taken** 1 hour 32 mins

**Grade** **73.00** out of 100.00

#### Question 1

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk Primary Storage adalah

- ☒ a. DRAM, DROM
- ☐ b. SDRAM, HardDisk
- ☐ c. DRAM, FlashDisk
- ☐ d. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ e. HardDisk, FlashDisk

#### Question 2

Complete Mark 0.00 out of 1.00

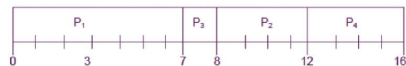
Yang Termasuk Manipulasi File, Kecuali:

- ☐ a. Membaca, menulis dan mereposisi file
- ☐ b. Menentukan dan mengeset atribut file
- ☐ c. Membuat dan menghapus file
- ☐ d. Jawaban diatas tidak ada yang benar
- ☒ e. Membuka dan menutup file

#### Question 3

Complete Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui penjadwalan proses dengan algoritma SJF (nonpreemptive), waktu kedatangan untuk P1;P2;P3;P4, masing-masing adalah 0;2;4;5, berapa waktu tunggu untuk P3:

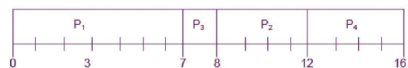


- ☐ a. 8
- ☐ b. 5
- ☒ c. 3
- ☐ d. 17
- ☐ e. 7

## Question 4

Complete Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui penjadwalan proses dengan algoritma SJF (nonpreemptive), waktu kedatangan untuk P1;P2;P3;P4, masing-masing adalah 0;2;4;5, berapa waktu tunggu untuk P2:



- ☒ a. 6
- ☐ b. 8
- ☐ c. 3
- ☐ d. 5
- ☐ e. 7

## Question 5

Complete Mark 0.00 out of 3.00

Non Preemptive SJF ditunjukkan pada tabel berikut:

PROCESS	BURST TIME
P1	21
P2	3
P3	6
P4	2



In Shortest Job First Scheduling, the shortest Process is executed first.

Hence the GANTT chart will be following :



Tentukan AWT jika waktu kedatangannya dianggap 0:

- ☒ a. 4,5
- ☐ b. 12,5
- ☐ c. 8
- ☐ d. 7,5
- ☐ e. 10

## Question 6

Complete Mark 1.00 out of 1.00

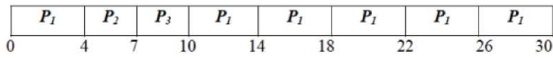
Binding instruksi dan data ke memori dapat terjadi dalam tiga cara, yaitu :

- ☐ a. Binding Time, Execution Time, Compile Time
- ☐ b. Burst Time, Excecution Time, Idle Time
- ☒ c. Compile Time, Load Time, Excecution Time
- ☐ d. Interupt Time, Waiting Time, Running Time

### Question 7

Complete Mark 0.00 out of 3.00

Penjadwalan proses dengan algoritma round robin dapat dilihat pada gant chart berikut:



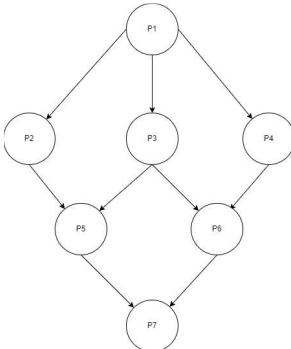
Waktu tunggu untuk  $P_1$  adalah

- ☐ a. 6
- ☐ b. 0
- ☒ c. 10
- ☐ d. 4
- ☐ e. 7

### Question 8

Complete Mark 0.00 out of 5.00

Dari Gambar berikut, berapa jumlah count / cacah yang dimiliki?



- ☐ a. 2
- ☒ b. 5
- ☐ c. 1
- ☐ d. 3
- ☐ e. 4

### Question 9

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam :

- ☐ a. Ready queue
- ☐ b. Device queue
- ☒ c. Job queue
- ☐ d. Jawaban diatas benar semua
- ☐ e. Register

Complete Mark 1.00 out of 1.00

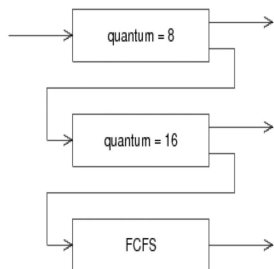
Sinyal Control bus antara lain

- ☐ a. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write
- ☐ b. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- ☒ c. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write
- ☐ d. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write
- ☐ e. Data Bus, address bus

#### Question 11

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Gambar berikut merupakan jenis algoritma penjadwalan:



- ☐ a. SJF
- ☐ b. Multilevel Queue
- ☐ c. Round Robin
- ☒ d. Multilevel Feedback Queue
- ☐ e. FCFS

#### Question 12

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini merupakan fungsi utama S.O dalam mengendalikan seluruh peralatan I/O, kecuali :

- ☐ a. Perintah ke peralatan I/O
- ☒ b. Melakukan penjadwalan pemakaian memori
- ☐ c. Menyediakan interface ke pemakai
- ☐ d. Menangani error
- ☐ e. Menangani interupsi peralatan I/O

#### Question 13

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Dalam pengendalian proses, yang berkaitan dengan istilah interleave, yang paling tepat adalah:

- ☐ a. Saling tak bergantung (independen)

- ☐ d. Mendukung komunikasi dan penciptaan antar proses
- ☐ e. Manajemen banyak proses pada satu pemroses

**Question 14**

Complete Mark 0.00 out of 3.00

Diketahui 5 proses P1,P2,P3,P4,P5 seperti tabel di bawah ini :

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma RoundRobin (Q=1ms) adalah:

- ☐ a. AWT= 12 dan ATAT= 13
- ☐ b. AWT= 2 dan ATAT= 6,8
- ☐ c. AWT=10,6 dan ATAT= 16
- ☐ d. AWT=12,2 dan ATAT= 18,2
- ☒ e. AWT= 9,6 dan ATAT= 14,6

**Question 15**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini perintah di linux untuk membuat direktori :

- ☐ a. ps -ax
- ☐ b. dir
- ☐ c. ls -al
- ☒ d. mkdir
- ☐ e. pwd

**Question 16**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Yang Termasuk Kontrol Proses, Kecuali:

- ☐ a. Mengalokasikan dan membebaskan memori
- ☒ b. Memberi identitas(nama) pada proses yang dibuat
- ☐ c. Wait for time
- ☐ d. Mengakhiri(end) dan membatalkan (abort)
- ☐ e. Wait event, signal event

**Question 17**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk operasi pada pembuatan proses:

- ☐ b. Menciptakan proses lain
- ☐ c. Pemberian job
- ☐ d. Eksekusi suatu proses
- ☒ e. Membuat PCB

#### Question 18

Complete Mark 0.00 out of 1.00

Aktivitas Manajemen Proses, kecuali:

- ☐ a. Membuat dan menghapus proses pengguna dan sistem proses
- ☐ b. Menunda atau melanjutkan proses
- ☒ c. Memilih program yang akan di-load ke memori
- ☐ d. Menyediakan mekanisme untuk sinkronisasi proses
- ☐ e. Menyediakan mekanisme untuk penanganan deadlock

#### Question 19

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Yang termasuk Secondary Storage adalah

- ☐ a. DRAM, DROM
- ☐ b. SDRAM, Flashdisk
- ☐ c. SDRAM, HardDisk
- ☐ d. DRAM, FlashDisk
- ☒ e. HardDisk, FlashDisk

#### Question 20

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Nama Bahasa Pemrograman untuk pengembangan aplikasi didalam platform khusus buatan apple Inc., adalah

- ☒ a. Swift
- ☐ b. Pascal
- ☐ c. ASP.NET
- ☐ d. python
- ☐ e. PHP

#### Question 21

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Yang merupakan komponen pemroses (Processor)

- ☒ c. ALU, CU, Register
- ☐ d. Register, DDR
- ☐ e. ALU, DRAM

**Question 22**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Turnaround time, artinya:

- ☐ a. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut
- ☐ b. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ c. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue
- ☒ d. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O
- ☐ e. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)

**Question 23**

Complete Mark 0.00 out of 1.00

Alasan memori utama harus diatur, kecuali:

- ☐ a. Pemakaiannya efisien
- ☐ b. Transfer data dapat efisien
- ☒ c. Supaya sesuai dengan jenis Sistem Operasinya
- ☐ d. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ e. Data dan instruksi dapat diakses dengan cepat oleh CPU

**Question 24**

Complete Mark 0.00 out of 1.00

Pernyataan yang tepat tentang The Longterm-Scheduler (job scheduler):

- ☐ a. Deretan proses yang sedang menunggu peralatan I/O tertentu
- ☐ b. Proses-proses yang masuk kedalam sistem akan diletakkan ke dalam Job queue
- ☒ c. Menyeleksi proses-proses yang siap untuk dieksekusi, dan mengalokasikan CPU ke salah satu dari proses-prosestersebut.
- ☐ d. Menyeleksi proses-proses dari suatu pool dan membawanya ke memori utama untuk dieksekusi
- ☐ e. Proses penyimpanan status proses dan mengambil status proses baru pada saat terjadi switching

**Question 25**

Complete Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui :

Urutan Proses untuk FCFS :

- ☒ a. P1-P2-P3
- ☐ b. P1-P2-P3-P1-P3
- ☐ c. Jawaban diatas tidak ada yang benar
- ☐ d. P1-P2-P3-P1
- ☐ e. P1-P2-P3-P1-P2

**Question 26**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Waiting time, artinya:

- ☒ a. Waktu yang diperlukan oleh suatu proses untuk menunggu di ready queue
- ☐ b. Meyakinkan bahwa tiap-tiap proses akan mendapatkan pembagian waktu penggunaan CPU secara terbuka (fair)
- ☐ c. Waktu yang dibutuhkan oleh suatu proses dari minta dilayani hingga ada respon pertama yang menanggapi permintaan tersebut
- ☐ d. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ e. Banyaknya waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi proses, dari mulai menunggu untuk meminta tempat di memori utama, menunggu di ready queue, eksekusi oleh CPU, dan mengerjakan I/O

**Question 27**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Contoh Sistem Operasi, kecuali

- ☐ a. Windows 2000, Ubuntu
- ☐ b. DOS, OSX
- ☐ c. Slackware, IOS
- ☐ d. OpenBSD, OpenSUSE
- ☒ e. Windows 10, Office 2016

**Question 28**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Manajemen utama pada sistem operasi, kecuali :

- ☐ a. Manajemen I/O
- ☒ b. Manajemen User
- ☐ c. Manajemen Sistem Berkas
- ☐ d. Manajemen Proses
- ☐ e. Manajemen Memori

**Question 29**

Complete Mark 1.00 out of 1.00



System Call adalah:

- ☐ a. Program yang membaca instruksi dan mengartikan control statements
- ☐ b. Sebuah program yang sedang dieksekusi
- ☐ c. Pernyataan diatas tidak ada yang benar
- ☒ d. Tata cara pemanggilan di program aplikasi untuk memperoleh layanan yang disediakan oleh sistem operasi
- ☐ e. Sekumpulan prosesor yang tidak berbagi memori, atau clock

#### Question 30

Complete Mark 0.00 out of 1.00

Sifat program-program ketika dijalankan pada konsep multiprogramming, kecuali:

- ☐ a. Proses terpisah satu dari lainnya dan tidak saling berpengaruh
- ☒ b. Satu program pada satu saat (one program at any instant)
- ☐ c. Saling tak bergantung (independen)
- ☐ d. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar
- ☐ e. Melakukan lebih dari satu pekerjaan dalam waktu yang bersamaan

#### Question 31

Complete Mark 15.00 out of 15.00

Berikut ini yang merupakan jawaban yang benar dari procedure berikut adalah:

```
Procedure A()
{
  while(true)
  {
    y=5;-----p1;|
    a=y*2;-----p2;
    r=y+20;-----p3;
    s=y-1;-----p4;
    b=r*s;-----p5;
    c=a-b;-----p6;
    w=c+1;-----p7;
  }
}
```

- ☐ a. while(true) {
  - cacah=0;
  - <hitung p1>;
  - <hitung p2>;
  - <hitung p3>;
  - <hitung p4>;
  - <hitung p5>;
  - <hitung p6>;
  - <hitung p7>;
  - QUIT();
- ☐ b. while(true) {
  - cacah=1;
  - <hitung p1>;

- ☐

```

<hitung p6>;
<hitung p7>;
GOTO (L1);
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    GOTO (L2);
L3: JOIN(cacah2);
    <hitung p5>;
    QUIT();
L2: <hitung p4>;
    GOTO (L3);
}

```
- ☐

```

c. while(true) {
    cacah=1;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    <hitung p6>;
    GOTO (L1);
L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p7>;
    QUIT();
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    <hitung p5>;
    GOTO (L2);
L2: <hitung p4>;
    GOTO (L3);
}

```
- ☒

```

d. while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    GOTO (L1);
L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p6>;
    <hitung p7>;
    QUIT();
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    GOTO (L2);
L4: JOIN(cacah2);
    <hitung p5>;
    GOTO (L3);
L2: <hitung p4>;
    GOTO (L4);
}

```
- ☐

```

e. while(true) {
    cacah=2;
    <hitung p1>;
    FORK (L1);
    <hitung p2>;
    GOTO (L1);
L3: JOIN (cacah1);
    <hitung p6>;
    <hitung p7>;
    QUIT();
L1: FORK (L2);
    <hitung p3>;
    GOTO (L2);
L4: JOIN(cacah2);
    <hitung p5>;
    GOTO (L3);
L2: <hitung p4>;
    GOTO (L4);
}

```

Complete Mark 0.00 out of 1.00

Berikut ini pernyataan yang tepat tentang struktur memori secara hierarkhis:

- ☒ a. Waktu access (access time )memori (semakin ke bawah semakin cepat, semakin ke atas semakin lambat)
- ☐ b. Jawaban Benar semua
- ☐ c. Jarak dengan prosesor(semakin kebawah semakin dekat, semakin ke atas semakin jauh)
- ☐ d. Cost tiap bitnya (semakin ke bawah semakin semakin mahal, semakin ke atas semakin murah)
- ☐ e. Kapasitas (semakin ke bawah semakin besar, semakin ke atas semakin kecil)

Complete Mark 1.00 out of 1.00

File dengan ekstensi (.bat) atau (.sh), merupakan file type :

- ☐ a. library
- ☐ b. executable
- ☐ c. Text File
- ☒ d. batch
- ☐ e. source code

Complete Mark 2.00 out of 2.00

- ☐ b. menghapus file
- ☐ c. membuat file
- ☒ d. memberi izin execute file untuk user
- ☐ e. menampilkan isi file

**Question 35**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Pada implementasi buffering ada istilah Bounded Capacity, artinya

- ☐ a. Tidak ada pesan yang menunggu di link
- ☐ b. Jawaban tidak ada yang benar
- ☒ c. Pengirim harus menunggu jika antrian sudah penuh mencapai panjang tertentu(n)
- ☐ d. Pengirim tidak pernah menunda pekerjaan
- ☐ e. Sejumlah pesan dapat menunggu di link

**Question 36**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

File dengan ekstensi (.dll), merupakan file type :

- ☒ a. library
- ☐ b. object
- ☐ c. source code
- ☐ d. batch
- ☐ e. executable

**Question 37**

Complete Mark 3.00 out of 3.00

Algoritma penjadwalan First-Come First-Served Scheduling (FCFS) yang paling tepat :

- ☐ a. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi
- ☐ b. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu
- ☒ c. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu
- ☐ d. Menggunakan time sharing
- ☐ e. Algoritma dengan menggunakan quantum time.

**Question 38**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Sistem interkoneksi antarkomponen(Bus) yang populer antara lain :

- ☐ a. PCI, AGP, I/O Read, I/O Write

- ☐ c. Memory Read, Memory Write, I/O Read, I/O Write
- ☐ d. ISA, Memory Write, VESA, I/O Write
- ☐ e. SCSI, VESA, I/O Read, I/O Write

**Question 39**

Complete Mark 0.00 out of 3.00

Diketahui 5 proses P1,P2,P3,P4,P5 seperti tabel di bawah ini :

Nilai AWT dan ATAT menurut algoritma FCFS adalah:

- ☐ a. AWT= 2 dan ATAT= 6,8
- ☐ b. AWT=12,2 dan ATAT= 18,2
- ☐ c. AWT= 12 dan ATAT= 13
- ☒ d. AWT=10,6 dan ATAT= 16
- ☐ e. AWT= 9,6 dan ATAT= 14,6

**Question 40**

Complete Mark 3.00 out of 3.00

Algoritma penjadwalan Shortest Job First Scheduler (SJF), yang paling tepat

- ☐ a. CPU dialokasikan untuk proses yang memiliki prioritas paling tinggi
- ☐ b. Proses yang pertama kali meminta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu
- ☒ c. Proses yang memiliki CPU burst paling kecil dilayani terlebih dahulu
- ☐ d. Menggunakan time sharing
- ☐ e. Algoritma dengan menggunakan quantum time

**Question 41**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Hal yang perlu dipertimbangkan pada Manajemen Memori (MM), kecuali:

- ☐ a. Fragmentation
- ☐ b. Swapping
- ☐ c. Dukungan hardware
- ☐ d. Proteksi
- ☒ e. Dukungan software

**Question 42**

Complete Mark 2.00 out of 2.00

- ☐ a. Pemilik tidak bisa membaca dan menulis
- ☒ b. Pemilik bisa membaca, menulis dan mengeksekusi
- ☐ c. Pemilik hanya bisa membaca dan menulis
- ☐ d. Pemilik hanya bisa menulis saja
- ☐ e. Jawaban tidak ada yang benar

**Question 43**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

pada sistem file dikenal ada istilah Sharability, artinya

- ☐ a. Bagian S.O yang mengatur manajemen File
- ☐ b. Suatu penyimpanan informasi harus memungkinkan menyimpan informasi yang besar
- ☐ c. Informasi yang disimpan harus dapat dipertahankan meskipun proses yang menggunakannya telah berakhir
- ☐ d. Menyimpan informasi pada disk atau media eksternal
- ☒ e. Informasi yang disimpan harus dapat diakses oleh banyak proses pada waktu yang bersamaan

**Question 44**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan dibawah ini adalah benar, kecuali

- ☐ a. Segmentasi merupakan alternatif lain dari paging
- ☒ b. Alamat logika adalah alamat yang terdapat dalam memori
- ☐ c. Pada saat compile dan load, alamat logika dan fisik bernilai sama
- ☐ d. Page Table kegunaannya untuk memetakan virtual page ke page frame
- ☐ e. Untuk mengubah dari alamat logika ke alamat fisik diperlukan suatu perangkat keras yang bernama MMU (Memory Management Unit).

**Question 45**

Complete Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui Gant Chart dengan penjadwalan FCFS adalah sebagai berikut :

dimana waktu kedatangan P1,P2,P3 pada saat bersamaan, Berapa waktu tunggu untuk P2 ?

- ☐ a. 30
- ☐ b. 27
- ☒ c. 24
- ☐ d. 0
- ☐ e. 3

**Question 46**

Complete Mark 0.00 out of 1.00

Tugas manajemen memori (MM), kecuali:

- ☐ a. Mengatur swapping
- ☐ b. Mendealokasikan memori setelah selesai proses penggunaan memori
- ☐ c. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ d. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- ☒ e. Mengatur bagian memori yang sedang digunakan dan yang tidak digunakan

**Question 47**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

File dengan ekstensi (.exe), merupakan file type :

- ☐ a. object
- ☐ b. source code
- ☒ c. executable
- ☐ d. text
- ☐ e. batch

**Question 48**

Complete Mark 3.00 out of 3.00

Diketahui ada 4 proses yang arrival time dan burst time sebagai berikut.

Manakah urutan proses dibawah ini yang paling tepat, dengan quantum time=3ms :

- ☐ a. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P2
- ☐ b. P1-P2-P3-P4-P1-P3-P4-P1
- ☒ c. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P4-P1
- ☐ d. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P1
- ☐ e. P1-P2-P3-P4-P1-P2-P3-P4

**Question 49**

Complete Mark 3.00 out of 3.00

FCFS : Proses P1, P2, P3 datang pada waktu yang hampir bersamaan, berapa jumlah rata rata waktu tunggu dari proses berikut :

- ☐ a. 18 msec
- ☐ b. 3 msec

- ☐ e. 5 msec

**Question 50**

Complete Mark 0.00 out of 2.00

Urutkan Proses berikut dari yang prioritas paling rendah ke prioritas paling tinggi:

1. Batch Process
2. Student Process
3. System Process
4. Interactive Process
5. Interactive Editing Process

- ☐ a. 3-5-2-1-4
- ☐ b. 5-2-3-4-1
- ☒ c. 1-2-3-4-5
- ☐ d. 2-1-4-5-3
- ☐ e. 4-2-1-3-5

**Question 51**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Proses Swapping , yang paling tepat adalah:

- ☐ a. Membagi program yang besar menjadi bagian-bagian yang lebih kecil dan dapat dimuat di memori utama
- ☐ b. Proses penempatan suatu item kedalam lokasi memori tertentu
- ☐ c. Mengalokasikan memori yang dibutuhkan pada suatu proses
- ☐ d. Jawaban salah semua
- ☒ e. Suatu proses dapat dialihkan sementara dari memori ke suatu tempat penyimpanan, dan dipanggil kembali ke memori jika akan melanjutkan eksekusi

**Question 52**

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Istilah Multiprocessing, yang paling tepat :

- ☐ a. Manajemen banyak proses yang dieksekusi di banyak sistem komputer yang tersebar (terdistribusi)
- ☒ b. Manajemen banyak proses di komputer multiprocessor (banyak pemroses didalamnya)
- ☐ c. Jawaban tidak ada yang benar
- ☐ d. Banyaknya proses yang selesai dikerjakan dalam satu satuan waktu
- ☐ e. Bersifat Pseudoparalel

**Question 53**

Complete Mark 1.00 out of 1.00



Berikut ini jenis-jenis varian UNIX, kecuali :

- ☐ a. Minix, UniCOS
- ☐ b. OpenSolaris
- ☐ c. SunOS, Solaris
- ☐ d. FreeBSD, OpenBSD
- ☒ e. DOS, MS-DOS

#### Question 54

Complete Mark 0.00 out of 1.00

Sistem operasi adalah :

- ☒ a. Penghubung antara brainware, hardware dan software
- ☐ b. Penghubung antara hardware dan brainware
- ☐ c. Penghubung antara user dan software
- ☐ d. Penghubung software dengan software
- ☐ e. Penghubung user dengan user

#### Question 55

Complete Mark 1.00 out of 1.00

1 Byte =

- ☒ a. 8 bits
- ☐ b. 4 bits
- ☐ c. 1000 bits
- ☐ d. 1024 bits
- ☐ e. 100 bits

Finish review

◀ Pengumpulan Latihan Soal

Jump to...