Soal cerita tentang kebutuhan aktifitas sehari hari

Story

Di hari yang cerah, hari disambut dengan kicauan burung yang saling sambut merdu. Ini adalah waktunya Player untuk berangkat sekolah untuk menimba ilmu. Player adalah siswa yang baik dan senang membantu orang – orang disekitarnya. TIdak ada yang spesial dari dia. Hanya siswa yang sangat kreatif dan cerdas dalam menyelesaikan masalah.

Soal

1. Random generator untuk bentuk, ukuran, luas, dan keliling. Pengguna diminta untuk mengerjakan seluruh soalnya dengan waktu yang terbatas.
2. Andi ingin membuat taman yang sesuai dengan halaman rumahnya tidak terlalu besar dan tidak terlalu kecil. Andi hanya mengetahui bahwa luas taman yang dimilikinya berupa persegi dengan luas X m2.. Player diminta untuk menggambar keliling dari halamannya Andi.
3. Toni sangat suka berolahraga, dia ingin membuat lapangan olahraga sendiri. Sayangnya Toni hanya bisa berlari maksimal X meter. Player diminta agar membuat lapangan olahraga berbentuk segi empat dimana Toni bisa berlari X meter dalam satu putaran.
4. Gambarlah bentuk yang cocok untuk kebutuhan Yuli.
   1. Menggambar kotak makan
   2. Membuat rumah
   3. Sepotong Pizza
   4. Buku
   5. Membuat kue berbentuk segitiga
5. Yanti ingin tahu luas tempat makan Yanti yang berbentuk segitiga agar bisa memasukan makanan dengan jumlah yang maksimal. Dengan tinggi x cm dan y cm lebar.
6. Budi yang tidak ingin kalah dengan Yanti ingin membuat tempat makan yang sama dengan Yanti tetapi dengan bentuk persegi. Gambarlah bentuk persegi yang sama dengan ukuran tempat makannya yanti.