

Judul Use Case	Register User
Aktor Utama	Pengguna Aplikasi, Admin
Deskripsi	Pengguna ingin registrasi ke aplikasi dan admin bisa meregistrasikan pengguna atau manajer
Alur Utama	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna mengisi informasi pengguna yang diperlukan untuk registrasi (email, password) 2. Aplikasi memvalidasi informasi 3. Aplikasi mengirimkan kode verifikasi ke email untuk aktivasi akun 4. Akun pengguna berhasil diaktivasi 5. Pengguna dapat login menggunakan akun tersebut
Alur Alternative	<ul style="list-style-type: none"> - Jika informasi yang dimasukkan tidak valid, aplikasi menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna untuk memasukkan informasi yang benar - Jika pengguna adalah admin, maka admin bisa meregistrasi akun pengguna aplikasi atau manajer
Pra-syarat	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka halaman registrasi - Admin membuka halaman admin
Pasca-syarat	Pengguna berhasil mendaftar dan dapat login

Judul Use Case	Cari Barang
Aktor Utama	Pengguna Aplikasi
Deskripsi	Pengguna ingin mencari barang yang ingin dibeli
Alur Utama	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna mengisi data nama barang yang ingin dicari 2. Aplikasi memproses dan mencari nama barang 3. Aplikasi menampilkan barang sesuai dengan nama barang yang dicari 4. Pengguna menemukan barang yang dicari 5. Pengguna dapat melakukan checkout atau memilih barang
Alur Alternative	<ul style="list-style-type: none"> - Jika informasi nama barang yang dimasukkan tidak ditemukan, aplikasi tidak menampilkan data barang dan meminta pengguna untuk memasukkan informasi yang benar - Jika pengguna salah ketik memasukkan informasi nama barang, aplikasi menampilkan saran atas nama barang yang mungkin dicari oleh pengguna - Jika barang yang dicari pengguna stoknya kosong, aplikasi menampilkan ketersediaan stok barang yang kosong
Pra-syarat	Pengguna memasukkan nama barang di fitur pencarian
Pasca-syarat	Pengguna berhasil menemukan barang yang dicari

Judul Use Case	Pilih Barang
Aktor Utama	Pengguna Aplikasi
Deskripsi	Pengguna ingin melihat detail informasi barang dan memilih barang untuk dimasukkan ke keranjang
Alur Utama	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna menemukan atau mencari barang yang ingin dibeli (dapat melalui cari barang) 2. Aplikasi menampilkan detail informasi barang seperti harga, deskripsi, dan stok barang 3. Pengguna memilih barang 4. Pengguna dapat memasukkan jumlah kuantitas barang yang ingin dibeli 5. Pengguna dapat melakukan checkout untuk membeli barang tersebut
Alur Alternative	- Jika barang yang dicari pengguna stoknya kosong, aplikasi menampilkan pesan bahwa barang tidak bisa dicheckout
Pra-syarat	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna memiliki akun - Pengguna login ke aplikasi
Pasca-syarat	Pengguna berhasil melihat detail barang yang dipilih dan memasukkan barang ke keranjang

Judul Use Case	Transaksi
Aktor Utama	Pengguna Aplikasi
Deskripsi	Pengguna ingin membayar barang
Alur Utama	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna telah memilih barang yang ingin dicheckout 2. Aplikasi menampilkan total harga yang harus dibayar dan kuantitas barang yang dipilih pengguna 3. Pengguna memilih metode pembayaran 4. Pengguna melakukan pembayaran 5. Aplikasi memproses dan memverifikasi pembayaran 6. Aplikasi menampilkan pembayaran berhasil dilakukan
Alur Alternative	- Jika pembayaran gagal, aplikasi membatalkan pesanan pengguna dan menampilkan pesan bahwa pembayaran gagal dan pengguna harus melakukan proses transaksi kembali
Pra-syarat	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna memiliki akun - Pengguna login ke aplikasi - Pengguna memilih barang yang ingin dicheckout
Pasca-syarat	Pengguna berhasil membeli barang yang dicheckout