

```

/*
 * lcd.c
 *
 * Created on: Mar 10, 2021
 * Author: MicroEmbedded
 */
#include "main.h"

void lcd_enable(void)
{
    HAL_GPIO_WritePin(lcd_en_GPIO_Port, GPIO_PIN_1, 1);
    HAL_Delay(1);
    HAL_GPIO_WritePin(lcd_en_GPIO_Port, GPIO_PIN_1, 0);
    HAL_Delay(1);
}

void lcd_data(unsigned char dat)
{
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, GPIO_PIN_10, 1);           //RS=1 for LCD Data

    //D0
    if(dat & 0x01)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d0_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d0_Pin, 0);
    //D1
    if(dat & 0x02)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d1_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d1_Pin, 0);
    //D2
    if(dat & 0x04)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d2_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d2_Pin, 0);
    //D3
    if(dat & 0x08)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d3_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d3_Pin, 0);
    //D4
    if(dat & 0x10)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d4_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d4_Pin, 0);
    //D5
    if(dat & 0x20)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d5_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d5_Pin, 0);
    //D6
    if(dat & 0x40)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d6_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d6_Pin, 0);
    //D7
    if(dat & 0x80)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d7_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d7_Pin, 0);

    lcd_enable();
}

```

```

}

void lcd_cmd(unsigned char dat)
{
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, GPIO_PIN_10, 0);           //RS=0 for LCD
command

    //D0
    if(dat & 0x01)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d0_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d0_Pin, 0);
    //D1
    if(dat & 0x02)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d1_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d1_Pin, 0);
    //D2
    if(dat & 0x04)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d2_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d2_Pin, 0);
    //D3
    if(dat & 0x08)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d3_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d3_Pin, 0);
    //D4
    if(dat & 0x10)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d4_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d4_Pin, 0);
    //D5
    if(dat & 0x20)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d5_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d5_Pin, 0);
    //D6
    if(dat & 0x40)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d6_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d6_Pin, 0);
    //D7
    if(dat & 0x80)
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d7_Pin, 1);
    else
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d7_Pin, 0);

lcd_enable();
}

void lcd_init(void)
{
    HAL_GPIO_WritePin(lcd_en_GPIO_Port, GPIO_PIN_1, 0);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, lcd_d0_Pin|lcd_d1_Pin|lcd_d2_Pin|lcd_d3_Pin|
lcd_d4_Pin, 0);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOD, lcd_d5_Pin|lcd_d6_Pin|lcd_d7_Pin|GPIO_PIN_10, 0);

    lcd_cmd(0x38);           //8bit use both lines
    lcd_cmd(0x06);           //Entry mode
    lcd_cmd(0x0C);           //display ON cursor OFF
    lcd_cmd(0x01);           //Clear display
    lcd_cmd(0x80);           //cursor at 1st line 1st
position

```

```

}

void lcd_setcursor(unsigned char row,unsigned char pos)
{
    lcd_cmd(0x0E);

    if (row == 1)
        lcd_cmd((pos & 0x0F)|0x80);
    else if (row == 2)
        lcd_cmd((pos & 0x0F)|0xC0);
}

void lcd_clear(void)
{
    HAL_Delay(1);
    lcd_cmd(0x01);
    HAL_Delay(1);
}

void lcd_displayString(int row, int pos, unsigned char* ch)
{
    unsigned char temp;

    if(row==1)
    {
        temp = 0x80 | (pos);           //set cursor at 1st line pos
position
    }
    else if(row ==2)
    {
        temp = 0xC0 | (pos);           //set cursor at 2nd line pos
position
    }

    lcd_cmd(temp);

    while(*ch)                          //while data is valid,
display the string
        lcd_data(*ch++);
}

```