

配置 MySQL 主从

第一步 新增 mysql 实例

复制原有 mysql 如: D:\mysql-5.7.25(作为主库) -> D:\mysql-5.7.25-s1(作为从库),并修改以

下从库的 my.ini:

```
[mysqld]
#设置3307端口
port = 3307
# 设置mysql的安装目录
basedir=D:\mysql-5.7.25-s1
# 设置mysql数据库的数据的存放目录
datadir=D:\mysql-5.7.25-s1\data
```

然后将从库安装为 windows 服务, 注意配置文件位置:

```
D:\mysql-5.7.25-s1\bin>mysqld install mysqls1
--defaults-file="D:\mysql-5.7.25-s1\my.ini"

删除服务命令
sc delete 服务名称
```

由于从库是从主库复制过来的,因此里面的数据完全一致,可使用原来的账号、密码登录。

第二步 修改主、从库的配置文件新增内容如下:

主库 my,ini

```
[mysqld]
#开启日志
log-bin = mysql-bin
#设置服务id, 主从不能一致
server-id = 1
#设置需要同步的数据库
binlog-do-db=user_db
#屏蔽系统库同步
binlog-ignore-db=mysql
binlog-ignore-db=information_schema
binlog-ignore-db=performance_schema
```

从库 my.ini

```
[mysqld]
#开启日志
log-bin = mysql-bin
#设置服务id, 主从不能一致
server-id = 2
#设置需要同步的数据库
replicate_wild_do_table=user_db.%
#屏蔽系统库同步
replicate_wild_ignore_table=mysql.%
```



```
replicate_wild_ignore_table=information_schema.%
replicate_wild_ignore_table=performance_schema.%
```

重启主库和从库

第三步 创建用于主从复制的账号

```
#切换至主库bin目录,登录主库
mysql -h localhost -uroot -p
#授权主备复制专用账号
GRANT REPLICATION SLAVE ON *.* TO 'db_sync'@'%' IDENTIFIED BY 'db_sync';
#刷新权限
FLUSH PRIVILEGES;
#确认位点 记录下文件名以及位点
show master status;
```

第四步 设置从库向主库同步数据

```
#切换至从库bin目录,登录从库
mysql -h localhost -P3307 -uroot -p
#先停止同步
STOP SLAVE;
#修改从库指向到主库,使用上一步记录的文件名以及位点
CHANGE MASTER TO
master_host = 'localhost',
master_user = 'db_sync',
master password = 'db sync',
master_log_file = 'mysql-bin.000002',
master_log_pos = 154;
#启动同步
START SLAVE;
#查看从库状态Slave IO Runing和Slave SQL Runing都为Yes说明同步成功,如果不为Yes,请检查
error_log, 然后
排查相关异常。
show slave status
#注意 如果之前此从库已有主库指向 需要先执行以下命令清空
STOP SLAVE IO_THREAD FOR CHANNEL '';
reset slave all;
```

Sharding-JDBC 读写分离配置

```
# 增加数据源s0,使用上面主从同步配置的从库。
spring.shardingsphere.datasource.names = m0,m1,m2,s0
...
spring.shardingsphere.datasource.s0.type = com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
spring.shardingsphere.datasource.s0.driver-class-name = com.mysql.jdbc.Driver
spring.shardingsphere.datasource.s0.url =
jdbc:mysql://localhost:3307/user_db?useUnicode=true
```



spring.shardingsphere.datasource.s0.username = root
spring.shardingsphere.datasource.s0.password = root
....
主库从库逻辑数据源定义 ds0为user_db
spring.shardingsphere.sharding.master-slave-rules.ds0.master-data-source-name=m0
spring.shardingsphere.sharding.master-slave-rules.ds0.slave-data-source-names=s0
t_user分表策略,固定分配至ds0的t_user真实表
spring.shardingsphere.sharding.tables.t_user.actual-data-nodes = ds0.t_user

