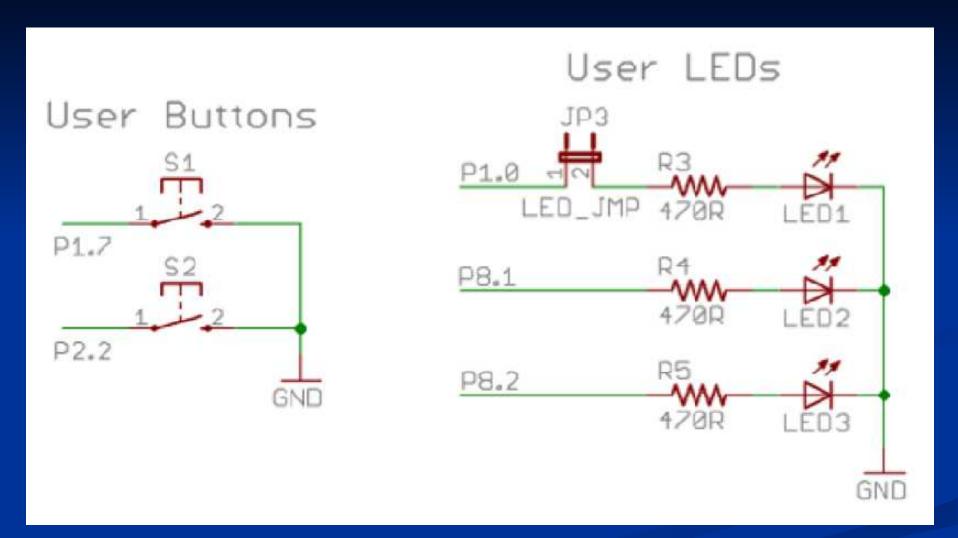
- Порты Р1, Р2, Р3,...,Р8, РЈ управляют выводами контроллера. Выводы программируются либо как I/O, либо как вход/выход периферии
- Порты объединяются в пары: P1 и P2 = PA, P3 и
 P4 = PB, P5 и P6 = PC, P7 и P8 = PD.
- Для порта могут быть доступны регистры:
- PxIN чтение данных с вывода
- РхОUТ установка значения выхода
- PxDIR выбор направления: 0 вход, 1 выход
- PxREN разрешение подтягивающего резистора
- PxDS выбор допустимой силы вывода

- PxSEL выбор функции вывода: 0 –
 I/O, 1 периферия
- PxIV генерирует число для изменения РС, соответствующее прерыванию с макс. приоритетом
- PxIES выбор направления перепада для генерации запроса на прерывание: 0 – по фронту, 1 – по спаду
- PxIE разрешение прерывания
- PxIFG флаг прерывания
- При работе с прерываниями порты не объединяются в пары

№ порта	1	2	3	4	5	6	7	8	J
База	0200h		0220h		0240h		0260h		0320h
PxIN	0	1	0	1	0	1	0	1	0
PxOUT	2	3	2	3	2	3	2	3	2
PxDIR	4	5	4	5	4	5	4	5	4
PxREN	6	7	6	7	6	7	6	7	6
PxDS	8	9	8	9	8	9	8	9	8
PxSEL	A	В	A	В	Α	В	Α	В	-
PxIV	Ε	1E	-	_	-	-	_	-	-
PxIES	18	19	-	-	-	-	-	-	-
PxIE	1A	1B	-	_	_		1	1	-
PxIFG	1C	1D	-		-	-	-	1	-



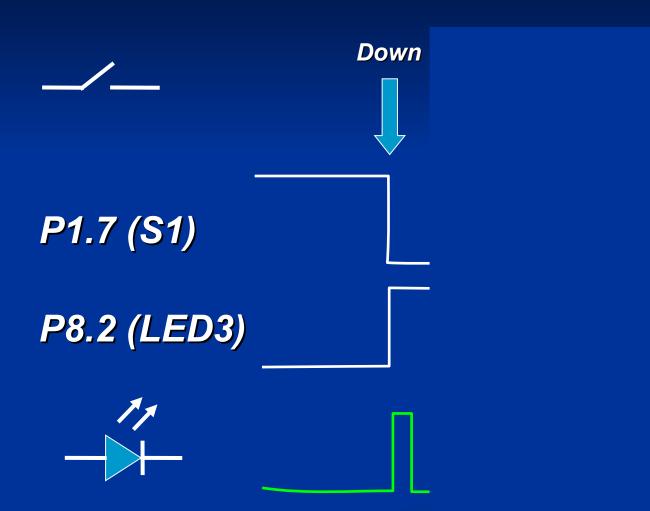
msp430f5529.h

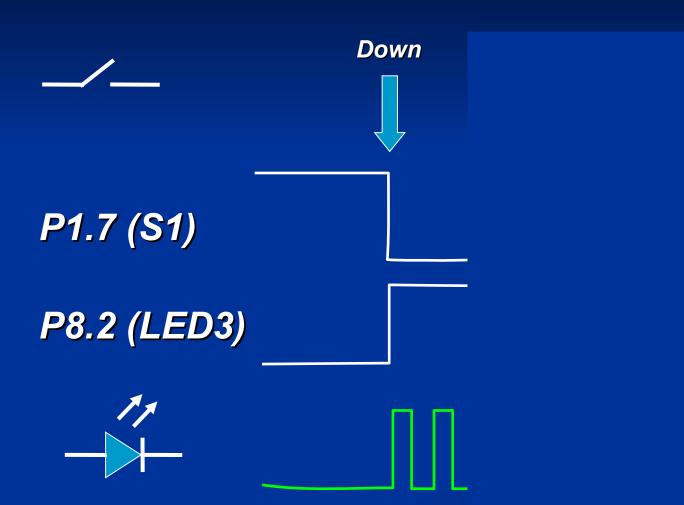
```
#define P1IN (PAIN_L) /* Port 1 Input */
#define P1OUT (PAOUT_L) /* Port 1 Output */
#define P1DIR (PADIR_L) /* Port 1 Direction*/
...
#define BIT0 (0x0001)
#define BIT1 (0x0002)
#define BIT2 (0x0004)
```

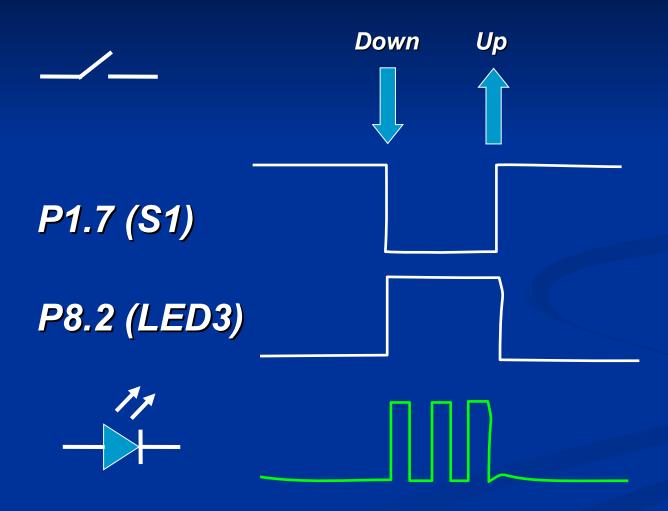
msp430f5529.h

Константа Соответствие полю

- XXX 1-битоввое поле-флаг
- ХХХп бит п многобитного поля ХХХ
- XXX п значение п многобитного поля XXX
- XXX_n режим п поля XXX, например, при делении на степень 2
- MOD4 10000
- MOD 4 00100
- MOD 4 00010

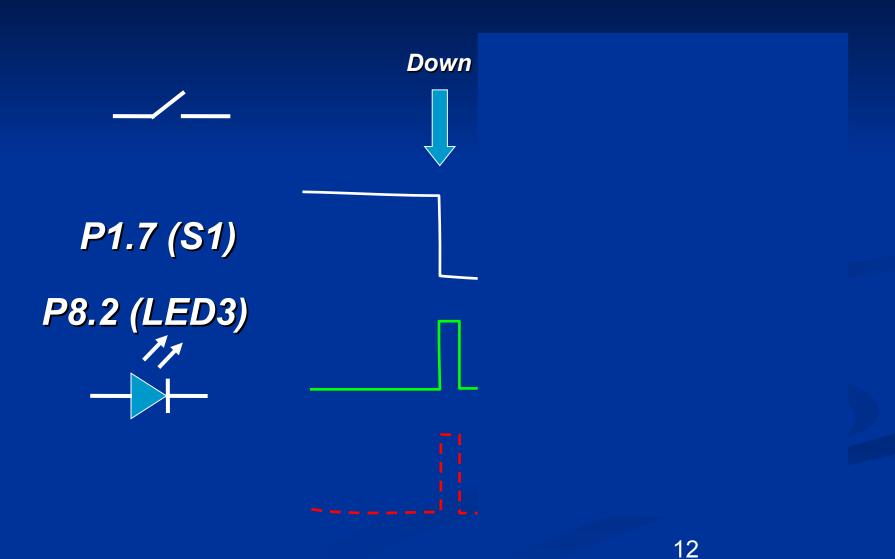


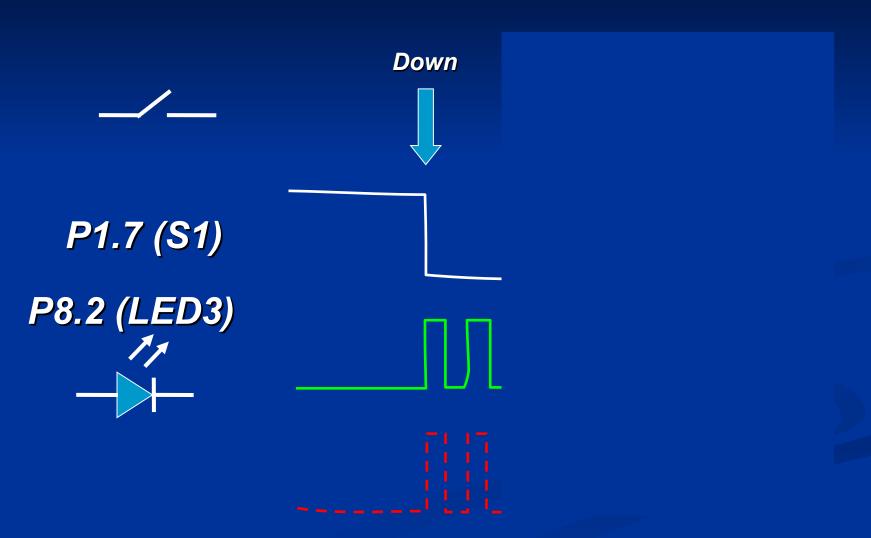


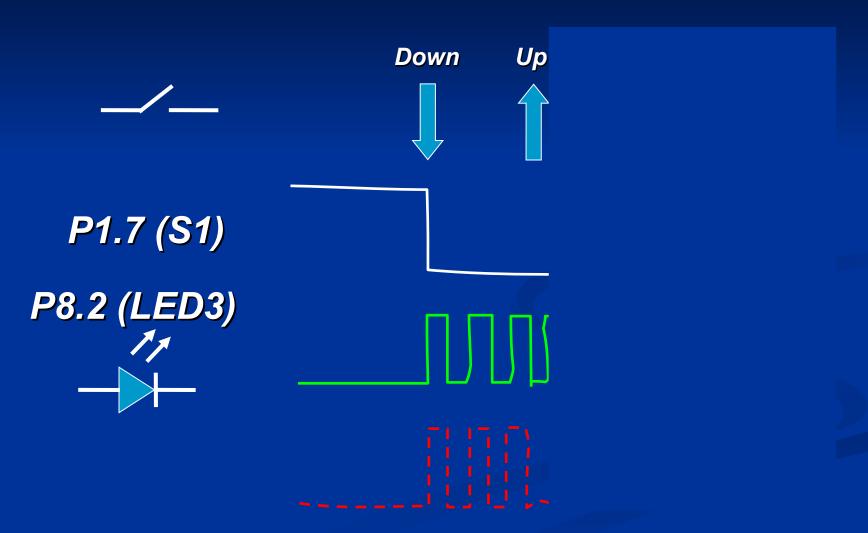


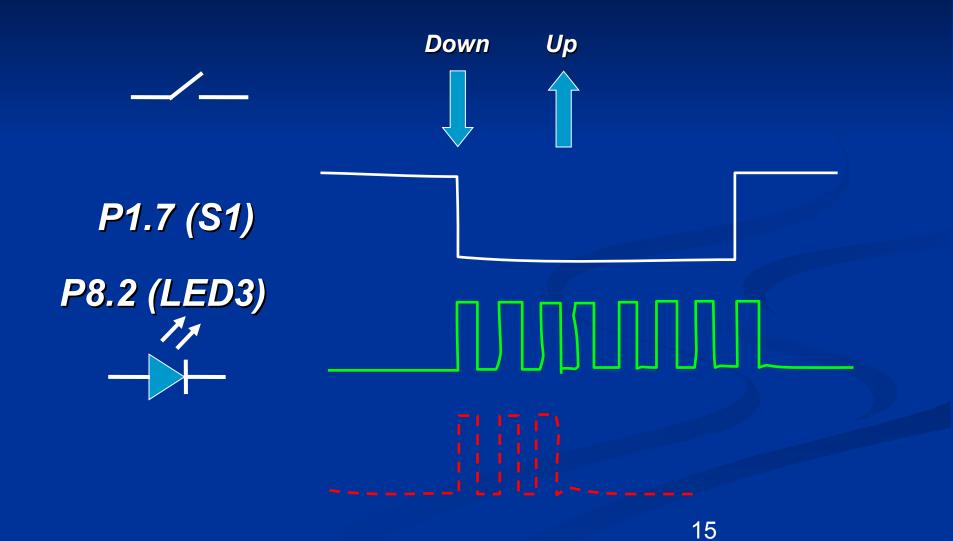
```
#include <msp430.h>
int main(void)
WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD; // Stop watchdog timer
volatile unsigned int i;
   P1DIR &= !(BIT7); // P1.7 (S1) set as input
   while (1)
  { if (P1IN & BIT7) // hi level - don't press button
         { P8OUT &= !(BIT2);} // off led
      else P8OUT |= BIT2;// low level - press button - on led
      for(i=25000;i>0;i--);
      P8OUT &= !(BIT2); // off led after small pause
      for(i=25000;i>0;i--); // small pause
   return 0;
```

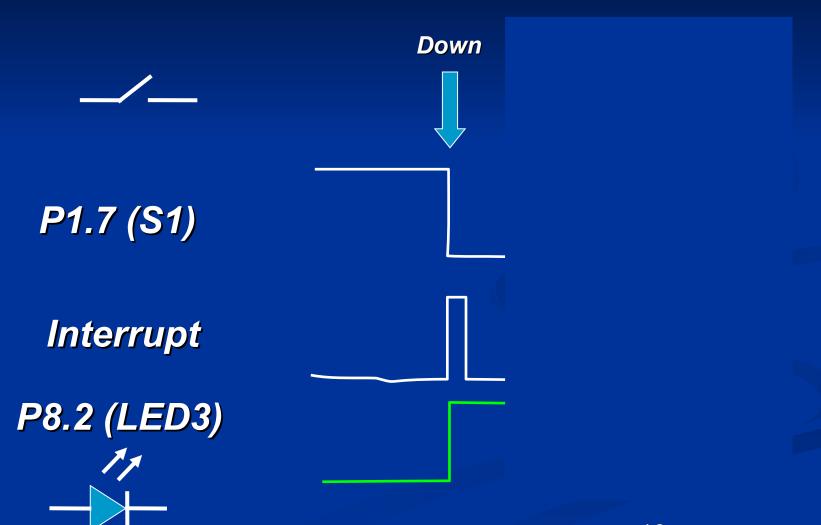
Bu∂eo 01.Digital I/O

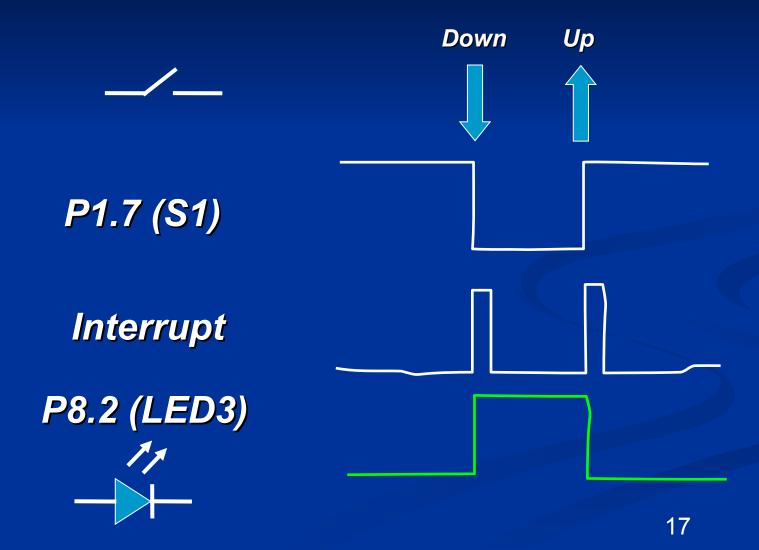










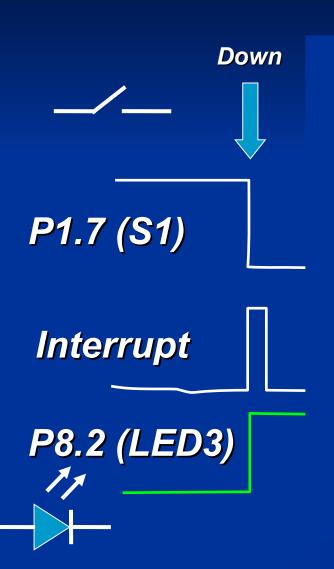


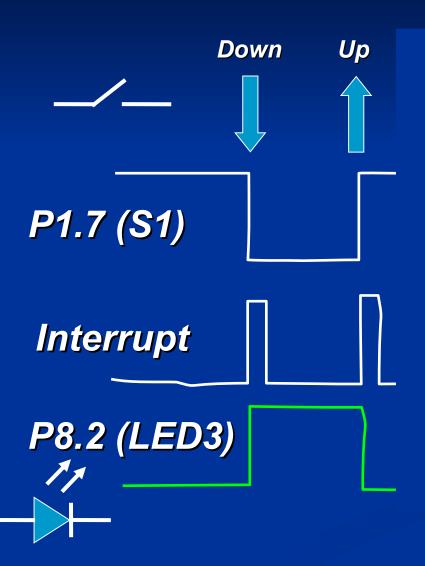
```
#include <msp430.h>
int main(void) {
   WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD; // Stop watchdog timer
   P1DIR &= !(BIT7); // P1.7 (S1) set as input
   P8DIR |= BIT2; // P8.2 (LED3) set as output
   P1OUT |= BIT7; // ????????
   P1IE |= BIT7; // P1.7 (S1) interrupt enable
   P1IES |= BIT7; // P1.7 (S1) edge for interrupt:
                    // high-to-low
   // Enter LPMO, enable interrupts
    bis SR register(LPM0 bits + GIE);
   no operation(); // For debugger
   return 0;
```

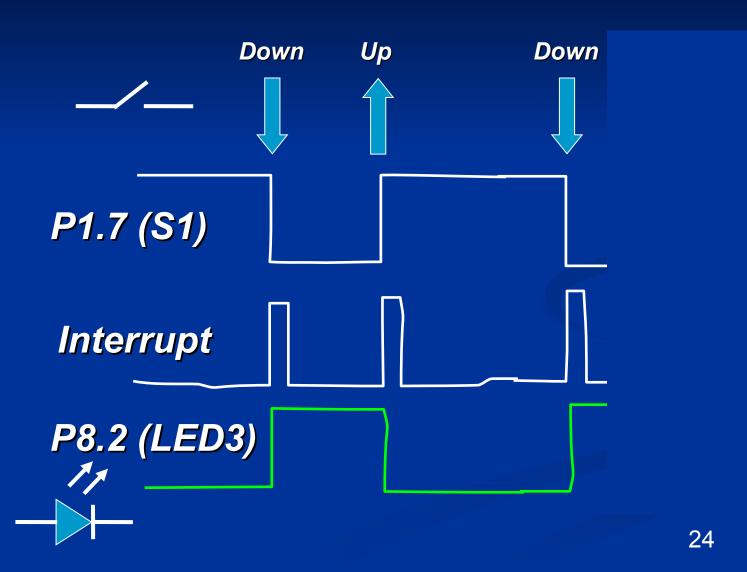
Ink_msp430f5529.cmd

```
.int39 : {}
                              > INT39
 .int40
            : {}
                              > INT40
            : { * ( .int41 ) } > INT41 type = VECT INIT
- RTC
PORT2
            : { * ( .int42 ) } > INT42 type = VECT INIT
TIMER2 A1 : { * ( .int43 ) } > INT43 type = VECT INIT
TIMER2 A0 : \{ * (.int44) \} > INT44  type = VECT INIT
 USCI \ B1 : \{ * (.int45) \} > INT45 \ type = VECT \ INIT
USCI A1 : \{ * (.int46) \} > INT46  type = VECT INIT
            : \{ * ( .int47 ) \} > INT47 type = VECT INIT
 PORT1
 TIMER1 A1 : \{ * (.int48) \} > INT48  type = VECT INIT
- TIMER1 A0 : { * ( .int49 ) } > INT49 type = VECT INIT
■ DMA
            : \{ * (.int50) \} > INT50  type = VECT INIT
```

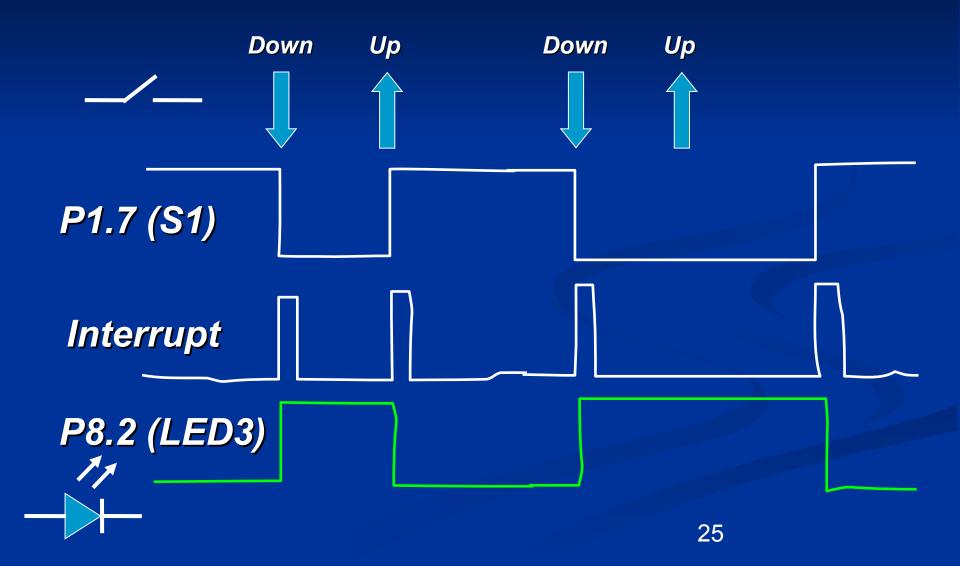
Bu∂eo 02.Digital I/O











Домашнее задание №1

- E-mail: prytkov@bsuir.by
- Тема письма:
- МПСИС_<последняя цифра номера группы>_<Фамилия>_дз_<номер задания>
- Например: МПСИС_5_Иванов_дз_1

- 1.0. Правильно написать тему письма
- 1.0. Прислать письмо вовремя

Домашнее задание №1

- 1.1. Объяснить, почему при отпускании кнопки светодиод гаснет не сразу, а спустя достаточно длительный промежуток времени?
- 1.2. Объяснить, что делает код. Почему в режиме работы пина на вход, производится вапись в регистр данных?

```
P10UT |= BIT7; // ????????
```

- 1.3. Объяснишь, чио делаей код

```
if (!(P1IES & BIT7))// ?????
P1REN ^= BIT7; // ?????
```

```
P1IES ^= BIT7; // ?????
```

- 1.4. Почему во второй программе через раз начинает работать, т.е. светодиод гаснет при отпускании кнопки ?
- 1.5. Есть ли в программах ошибки? Если есть, то какие?

- WDT 015Ch. Сторожевой таймер (Watchdog) 32-бит
- TAx: TA0 0340h, TA1 0380h, TA2 0400h.
- 3 таймера А
- (5, 3, 3 регистров захвата соответственно)
- ТВх 03С0h. 1 таймер В (7 регистров захвата)
- RTC_A 04A0h. Таймер реального времени

- Сторожевой таймер (Watchdog) 32бит
- Основная функция генерация сигнала сброса при программном сбое, например, зацикливании: если заданный интервал времени истек, генерируется сигнал сброса
- Таймер может быть сконфигурирован как интервальный и генерировать сигналы прерываний по истечении заданного промежутка времени

- Свойства сторожевого таймера:
- 8 программно выбираемых временных интервалов
- Сторожевой и интервальный режимы
- Защита доступа к управляющему регистру
- Может отключаться для экономии энергии
- Отказоустойчивый сигнал (источник счетного сигнала не может быть отключен, пока таймер в сторожевом режим). Это может не позволить перейти в LPM режим

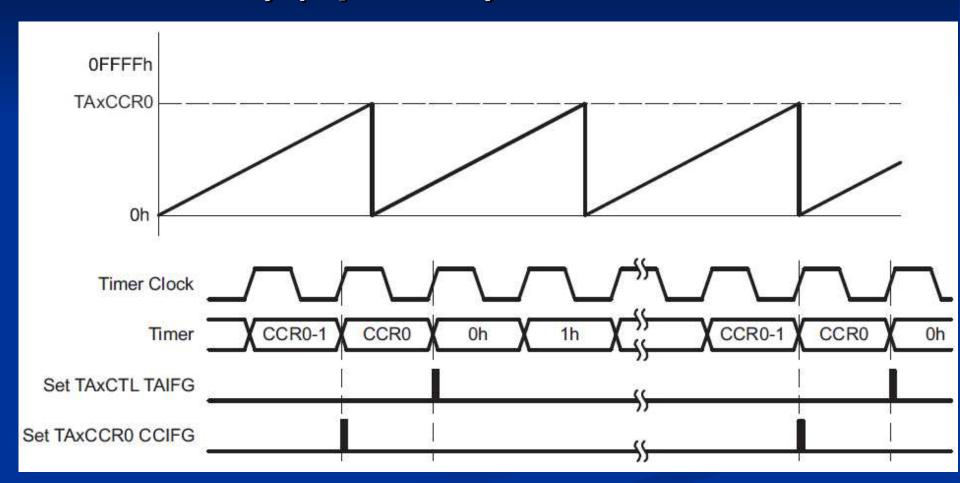
- Регистр счетчика непосредственно программно не доступен
- Сигнал на счетный вход может подаваться с SMCLK, ACLK, VLOCLK либо X_CLK от некоторых устройств
- После сброса сторожевой таймер настроен на сторожевой режим, сигнал от SM_CLK. Необходимо остановить, установить либо сбросить таймер до истечения установленного интервала, иначе будет сгенерирован сигнал сброса PUC
- Флаг запроса на прерывание сбрасывается автоматически после обслуживания либо может быть сброшен программно
- Адреса обработчиков в сторожевом и интервальном режиме различны 31

Регистр	Биты	Поле	Назначение
WDTCTL	15-8	WDTPW	Пароль на доступ к регистру
	7	WDTHOLD	Остановка таймера (=1)
	6-5	WDTSSEL	Источник счетного сигнала
	4	WDTTMSEL	Режим: 0 –сторожевой, 1 - интервальный
	3	WDTCNTCL	Очистка регистра счетчика.
	2-0	WDTIS	Выбор интервала (входная частота делится на константу)

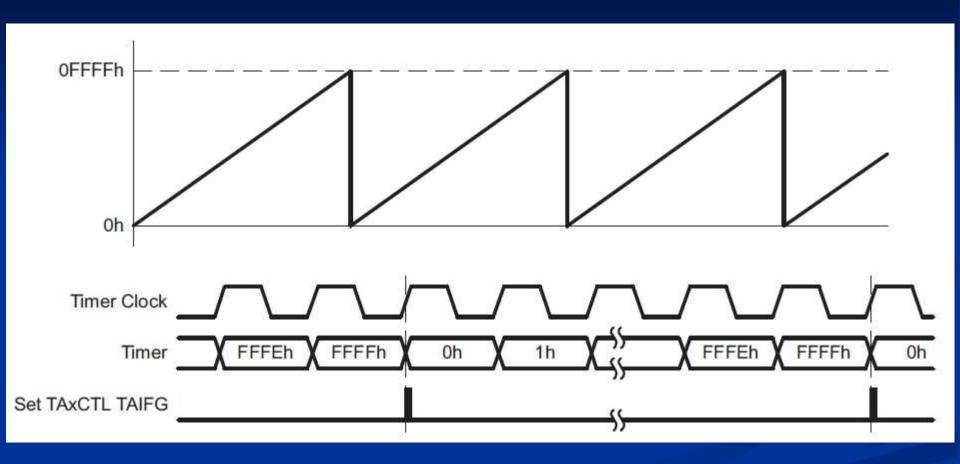
- Таймер А 16 бит, 3 таймера (ТА0, ТА1, ТА2)
- 4 режима
- Выбор источников счетного импульса
- 5 (3, 3) регистров захвата/сравнения
- Поддержка множественного захвата/сравнения, управления выходами с возможностью широтно-импульсной модуляции и интервальное время
- Асинхронный вход и защелкивание выхода
- Регистр счетчика доступен программно
- Счет по фронту тактового импульса
- Возможность генерации прерывания при переполнении

- Источники входного импульса: ACLK,
 SMCLK, внешние CAxCLK, INCLK
- Деление входной частоты на 2,3,4,5,6,7,8
- Режимы:
- Остановка
- Прямой счет (до уровня TAxCCR0) (Up Mode)
- Непрерывный режим (Continuous Mode)
- Реверсивный счет (Up/Down mode)

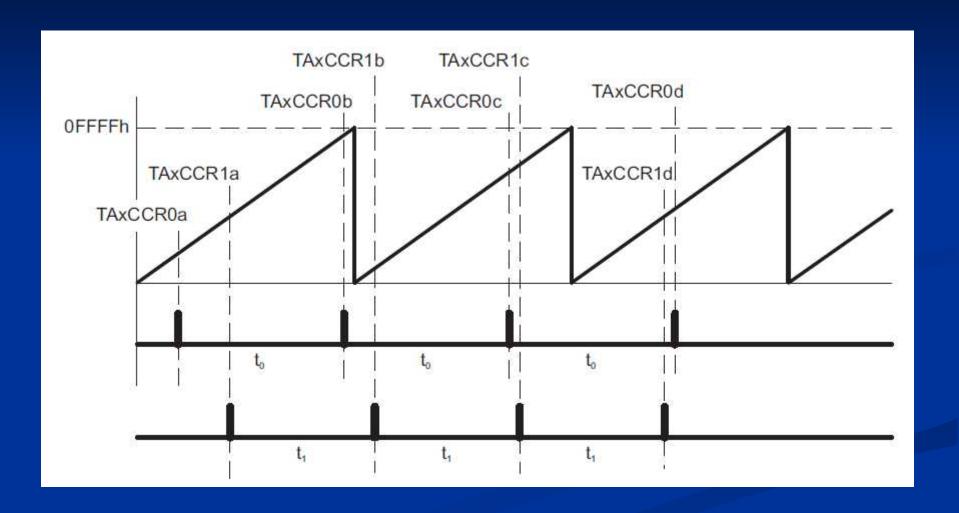
 Режим прямого счета (до уровня TAxCCR0) (Up Mode)



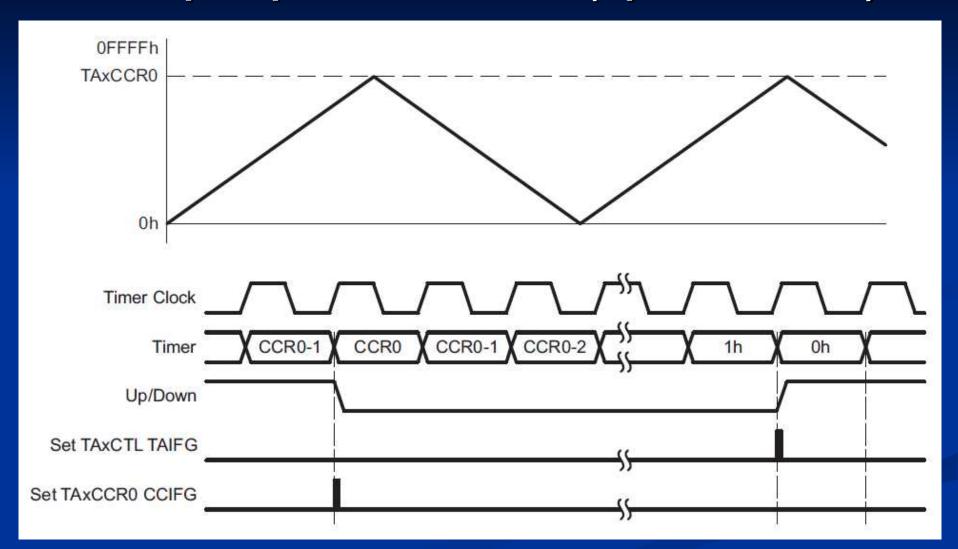
■ Непрерывный режим (Continuous Mode)



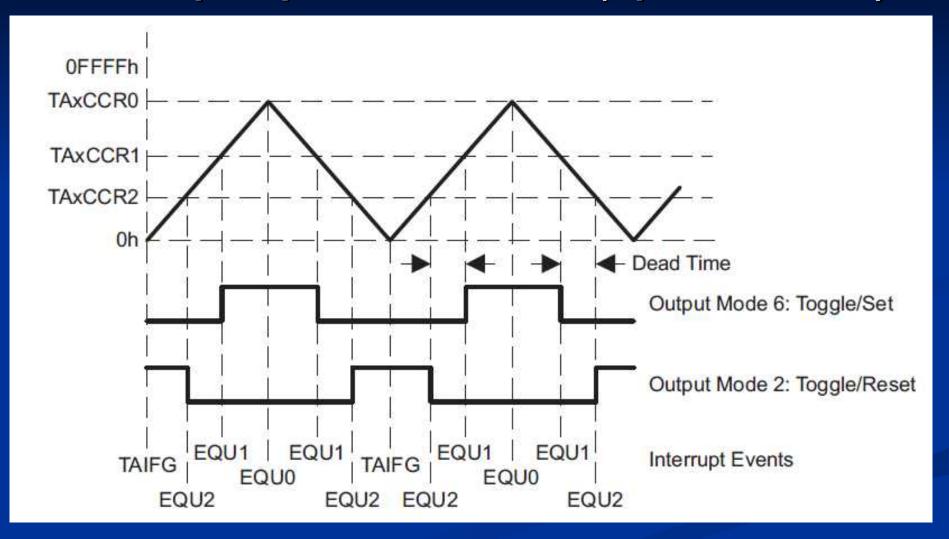
Непрерывный режим (Continuous Mode)



Режим реверсивного счета (Up/Down Mode)



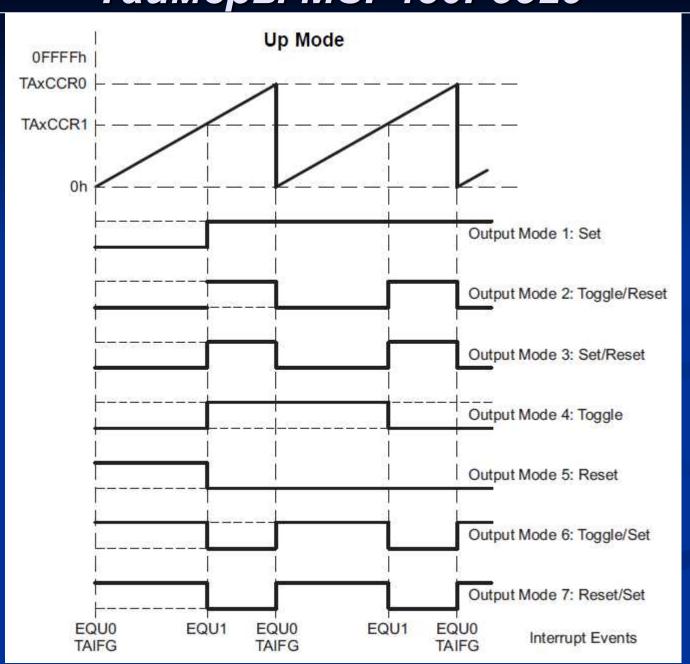
Режим реверсивного счета (Up/Down Mode)

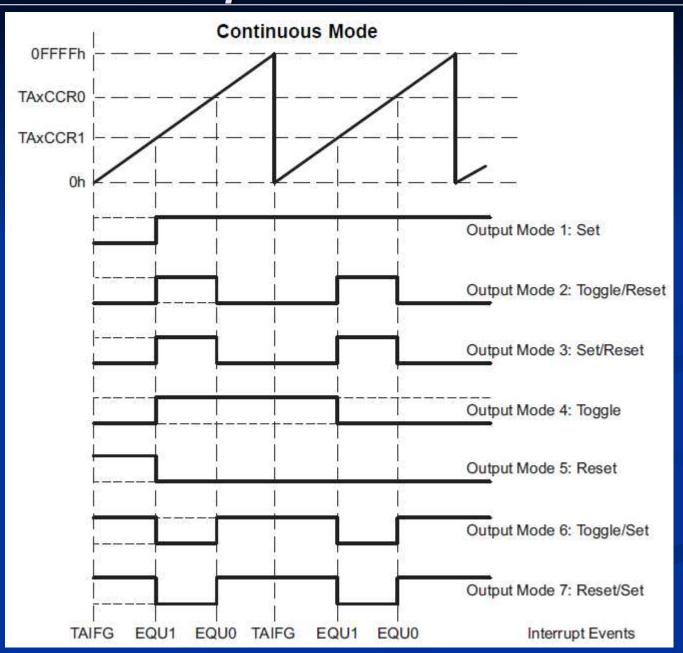


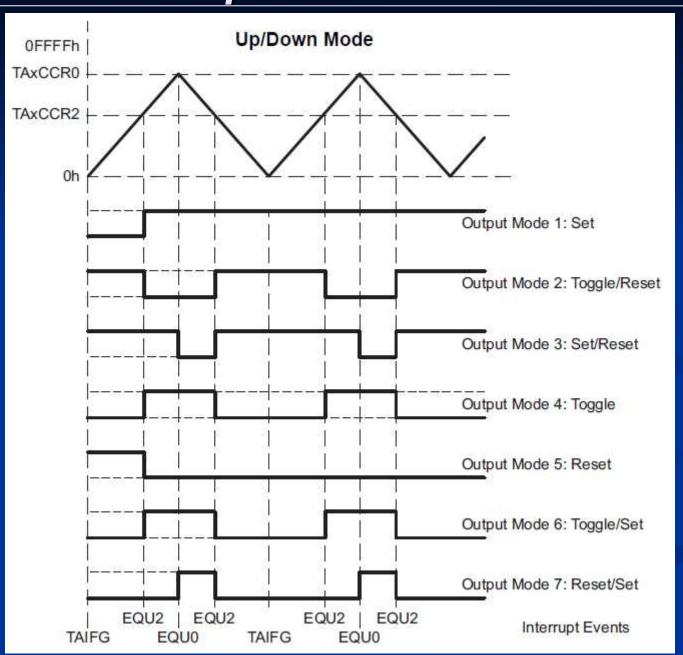
- Режим захвата:
- Позволяет сохранить время события
- Входы захвата ССІхА, ССІхВ соединены со внешними выводами или внутренними сигналами, выбор линии задается
- Захват происходит по фронту, спаду, либо и по тому и по другому
- Сигнал захвата асинхронный, что может привести к гонкам. Для синхронизации сигнала захвата с тактовым импульсом, рекомендуется устанавливать бит SCS 40

- Режим сравнения:
- Позволяет формировать ШИМ-сигнал или прерывание по заданному интервалу
- Режимы выхода:
- Output. На выходе постоянный уровень
- Set. Однократная установка при достижении заданного значения TAxCCRn
- Toggle/Reset. Выход меняется при достижении значения TAxCCRn, сбрасывается при достижении TAxCCR0

- Set/Reset. Выход устанавливается при достижении значения TAxCCRn, сбрасывается при достижении TAxCCR0
- Toggle. Выход меняется при достижении значения TAxCCRn
- Reset. Однократный сброс при достижении заданного значения TAxCCRn
- Toggle/Set. Выход меняется при достижении значения TAxCCRn, устанавливается при достижении TAxCCR0
- Reset/Set. Выход сбрасывается при достижении значения ТАхССКп, устанавливается при достижении ТАхССК0







Разобраться с работой в разных режимах выхода

- Два вектора прерываний для таймера:
- Для TAxCCR0 CCIFG
- **■** Для всех остальных CCIFG и для TAIFG

Регистры таймера А

Регистр	Адрес	Назначение	
TAxCTL	0340h	Регистр управления	
TAxCCTL0 - 6	0342h- 034Eh	Управление захватом/сравнением	
TAxR	0350h	Счетчик	
TAxCCR0 - 6	0352h- 035Eh	Захват-сравнение	
TAxIV	036Eh	Вектор прерывания	
TAxEX0	0360h	Расширение 0	

Регистр	Биты	Поле	Назначение
TAxCTL	8-9	TASSEL	Выбор источника синхроимпульса
	6-7	ID	Делитель на входе
	4-5	MC	Режим
	2	TACLR	Очистка счетчика
	1	TAIE	Разрешение прерываний
	0	TAIFG	Флаг прерывания
TAxR	0-15	TAxR	Значение счетчика
TAxCCTLn	14-15	СМ	Режим захвата (фронт, спад)
	12-13	CCIS	Выбор входа захвата/сравнения

48

Регистр	Биты	Поле	Назначение
TAxCCTLn	11	SCS	Синхронизация источника захвата
	10	SCCI	Синхронизация входа захвата/сравнения (защелкивание)
	8	CAP	Режим:0-сравнение, 1-захват
	5-7	OUTMOD	Режим выхода
	4	CCIE	Разрешение прерывания захвата/сравнения
	3	CCI	Вход сравнения/захвата
	2	OUT	Значение выхода в постоянном режиме

Регистр	Биты	Поле	Назначение
TAxCCTLn	1	COV	Переполнение захвата
	0	CCIFG	Флаг прерывания п сравнению/захвату
TAxCCR0	0-15	TAxCCR0	Сравниваемое значение / сохраненное захваченное значение
TAxIV	0-15	TAxIV	Регистр вектора прерывания
TAxEX0	0-2	TAIDEX	Расширенный делитель входа

- Таймер В. Отличия от таймера А:
- 7 регистров захвата/сравнения
- Разрядность счетчика программируется 8, 10, 12, 16 бит
- Регистр ТВхССRп с двойной буферизацией и может быть сгруппирован
- Все выходы имеют высокоимпедансное состояние
- Не поддерживается бит SCCI

- Таймер RTC_A (Real Time Clock) :
- Конфигурируемые часы реального времени с функцией календаря и счетчика общего назначения
- Возможность прерываний
- Выбор формата ВСD или двоичный в режиме часов реального времени
- Программируемый будильник
- Подстройка коррекции времени

```
#include <msp430.h>
int main(void) {
   WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD; // Stop watchdog timer
   P8OUT |= BIT1; // P8.1 (LED2) on
   P8OUT &= ~(BIT2); // P8.2 (LED3) off
   TAOCCTLO = CCIE; // CCRO interrupt enabled
   // SMCLK, divide by 4, contmode, clear TAR
   TAOCTL = TASSEL 2 | ID 2 | MC 2 | TACLR ;
  // Enter LPMO, enable interrupts
   bis SR register(LPMO bits + GIE);
   no operation(); // For debugger
   return 0;
```

```
#pragma vector = TIMER0_A0_VECTOR
__interrupt void TIMER0_A0_ISR(void)
{
    // P8.1 & P8.2 (LED2 & LED3) switch
    P8OUT ^= (BIT1 | BIT2);
}
```

Рассчитать частоту на входе таймера Рассчитать частоту мигания светодиодов

Домашнее задание №2

2.1. Разобрать режимы выходов таймера. Если обнаружены ошибки и неточности, пояснить, что не так

- 2.2. Рассчичань часнону на входе чаймера для приведенного фрагменна кода. Подробно объяснинь, онкуда и как сформировался энон сигнал
- 2.3. Рассчишашь часшошу мигания свешодиодов для приведенного фрагменца кода