

Отчёт по лабораторной работе №7

Информационная безопасность

Элементы криптографии. Однократное гаммирование

Выполнила: Прасолов Валерий Сергеевич,
НПИбд-02-21, 1032212968

Содержание

1	Цель работы	1
2	Теоретическое введение.....	1
3	Выполнение лабораторной работы.....	3
4	Вывод.....	4
5	Список литературы. Библиография	4

1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования.

2 Теоретическое введение

Предложенная Г. С. Вернамом так называемая «схема однократного использования (гаммирования)» является простой, но надёжной схемой шифрования данных. [0]

Гаммирование представляет собой наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные последовательности элементов других данных, полученной с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных. Иными словами, наложение гаммы — это сложение её элементов с элементами открытого (закрытого) текста по некоторому фиксированному модулю, значение которого представляет собой известную часть алгоритма шифрования.

В соответствии с теорией криптоанализа, если в методе шифрования используется однократная вероятностная гамма (однократное гаммирование) той же длины, что и подлежащий сокрытию текст, то текст нельзя раскрыть. Даже при раскрытии части последовательности гаммы нельзя получить информацию о всём скрываемом тексте.

Наложение гаммы по сути представляет собой выполнение операции сложения по модулю 2 (XOR) (обозначаемая знаком \oplus) между элементами гаммы и элементами подлежащего сокрытию текста. Напомним, как работает операция XOR над битами: $0 \oplus 0 = 0$, $0 \oplus 1 = 1$, $1 \oplus 0 = 1$, $1 \oplus 1 = 0$.

Такой метод шифрования является симметричным, так как двойное прибавление одной и той же величины по модулю 2 восстанавливает исходное значение, а шифрование и расшифрование выполняется одной и той же программой.

Если известны ключ и открытый текст, то задача нахождения шифротекста заключается в применении к каждому символу открытого текста следующего правила:

$$C_i = P_i \oplus K_i, (7.1)$$

где C_i — i -й символ получившегося зашифрованного послания, P_i — i -й символ открытого текста, K_i — i -й символ ключа, $i = 1, m$. Размерности открытого текста и ключа должны совпадать, и полученный шифротекст будет такой же длины.

Если известны шифротекст и открытый текст, то задача нахождения ключа решается также в соответствии с (7.1), а именно, обе части равенства необходимо сложить по модулю 2 с P_i :

$$C_i \oplus P_i = P_i \oplus K_i \oplus P_i = K_i,$$

$$K_i = C_i \oplus P_i.$$

Открытый текст имеет символьный вид, а ключ — шестнадцатеричное представление. Ключ также можно представить в символьном виде, воспользовавшись таблицей ASCII-кодов.

К. Шеннон доказал абсолютную стойкость шифра в случае, когда однократно используемый ключ, длиной, равной длине исходного сообщения, является фрагментом истинно случайной двоичной последовательности с равномерным законом распределения. Криптоалгоритм не даёт никакой информации об открытом тексте: при известном зашифрованном сообщении C все различные ключевые последовательности K возможны и равновероятны, а значит, возможны и любые сообщения P .

Необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра:

- полная случайность ключа;
- равенство длин ключа и открытого текста;
- однократное использование ключа.

Рассмотрим пример.

Ключ Центра:

05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 57 FF C8 0B B2 70 54

Сообщение Центра:

Штирлиц – Вы Герой!!

D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 2D 20 C2 FB 20 C3 E5 F0 EE E9 21 21

Зашифрованный текст, находящийся у Мюллера:

DD FE FF 8F E5 A6 C1 F2 B9 30 CB D5 02 94 1A 38 E5 5B 51 75

Дешифровальщики попробовали ключ:

05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 55 F4 D3 07 BB BC 54

и получили текст:

D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 2D 20 C2 FB 20 C1 EE EB E2 E0 ED 21

Штирлиц - Вы Болван!

Другие ключи дадут лишь новые фразы, пословицы, стихотворные строфы, словом, всевозможные тексты заданной длины.

3 Выполнение лабораторной работы

Нужно подобрать ключ, чтобы получить сообщение «С Новым Годом, друзья!». Требуется разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать данные в режиме однократного гаммирования. Приложение должно:

1. Определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте.
2. Определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста.

Для решения задачи написан программный код:

+

Код

+

Текст

+

Изменения сохранены

✓
0 сек.

[1] import random

✓
0 сек.

[2] from random import seed

✓
0 сек.

[3] import string

✓
0 сек.

[8] # сложение двух строк по модулю
def xor_text_f(text, key):
 if len(key) != len(text): return "Ошибка: Ключ и текст разной длины"
 xor_text = ''
 for i in range(len(key)):
 xor_text_symbol = ord(text[i]) ^ ord(key[i])
 xor_text += chr(xor_text_symbol)
 return xor_text

✓
0 сек.

[5] # ввод исходного текста
text = "С новым годом, друзья!"

✓
0 сек.

[6] # создание ключа
key = ''
seed(22)
for i in range(len(text)):
 key += random.choice(string.ascii_letters + string.digits)
key

✓
0 сек.

[9] # получение шифротекста
xor_text = xor_text_f(text, key)
xor_text

✓
0 сек.

[10] # открытый текст
xor_text_f(xor_text, key)

✓
0 сек.

[11] # получение ключа
xor_text_f(text, xor_text)

(рис. 1. Программный код приложения, реализующего режим однократного гаммирования)

4 Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы было освоено на практике применение режима однократного гаммирования.

5 Список литературы. Библиография

[0] Методические материалы курса