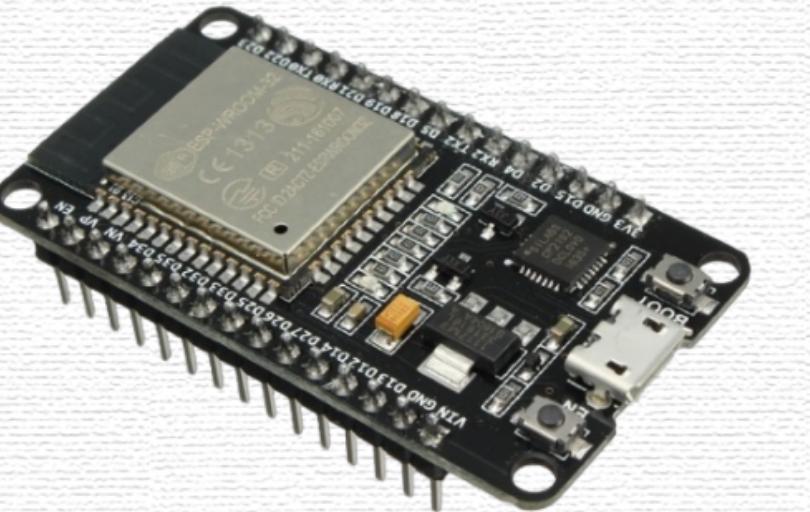


IRRIGAÇÃO AUTOMÁTICA

Com ESP 32



Projeto de Sistemas Embarcados

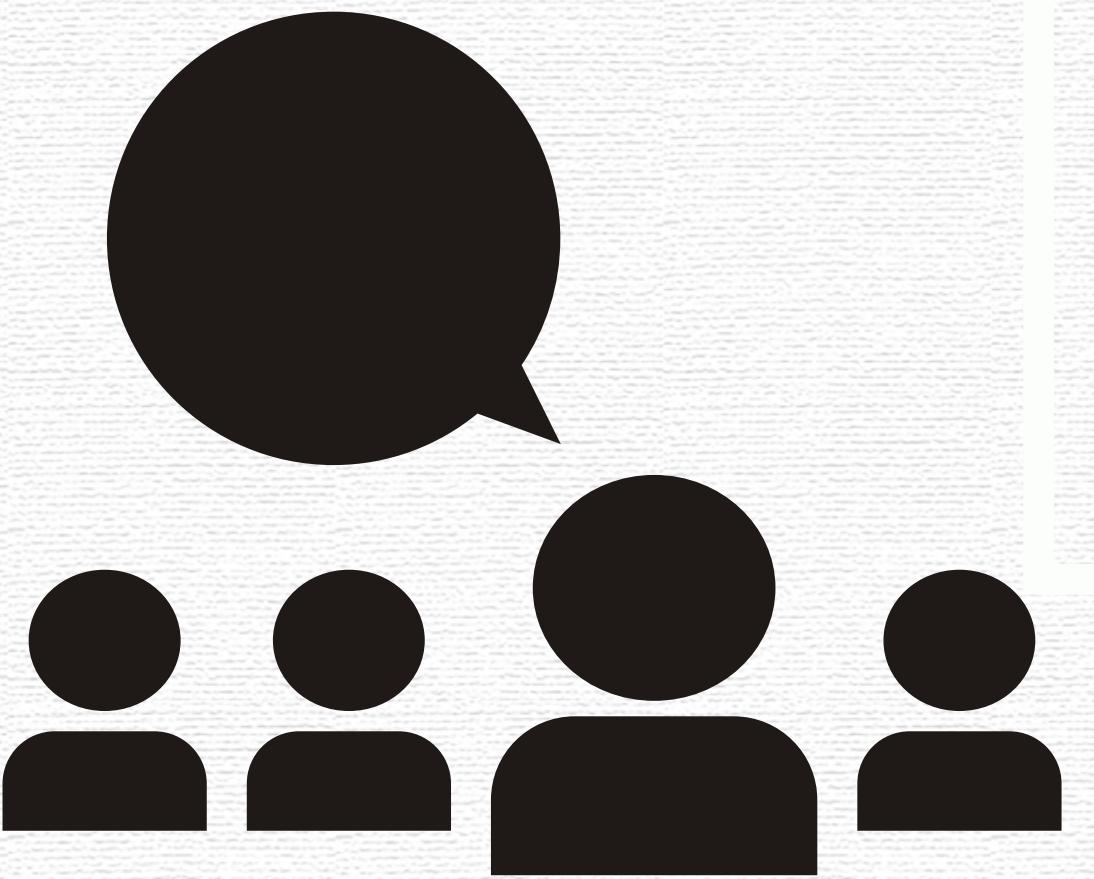
Profa. Dra. Rosiane Freitas

Prof. Dr. Raimundo Barreto

Prof. Dr. Vandermi Da Silva

Integrantes:

- Carlos Cezar
- Eli Oliveira
- José Getúlio
- Martinho Prata



Objetivo:

Construir um sistema de irrigação automático, que tenha como parâmetro o grau de umidade do solo e seja capaz de armazenar e coletar seus dados na nuvem.



PLANEJAMENTO X MATERIAIS

Planejamento

1º Semana – Levantamento de materiais e orçamento

2º Semana – Implementação do circuito e codificação

3º Semana – Aprimoramento do circuito

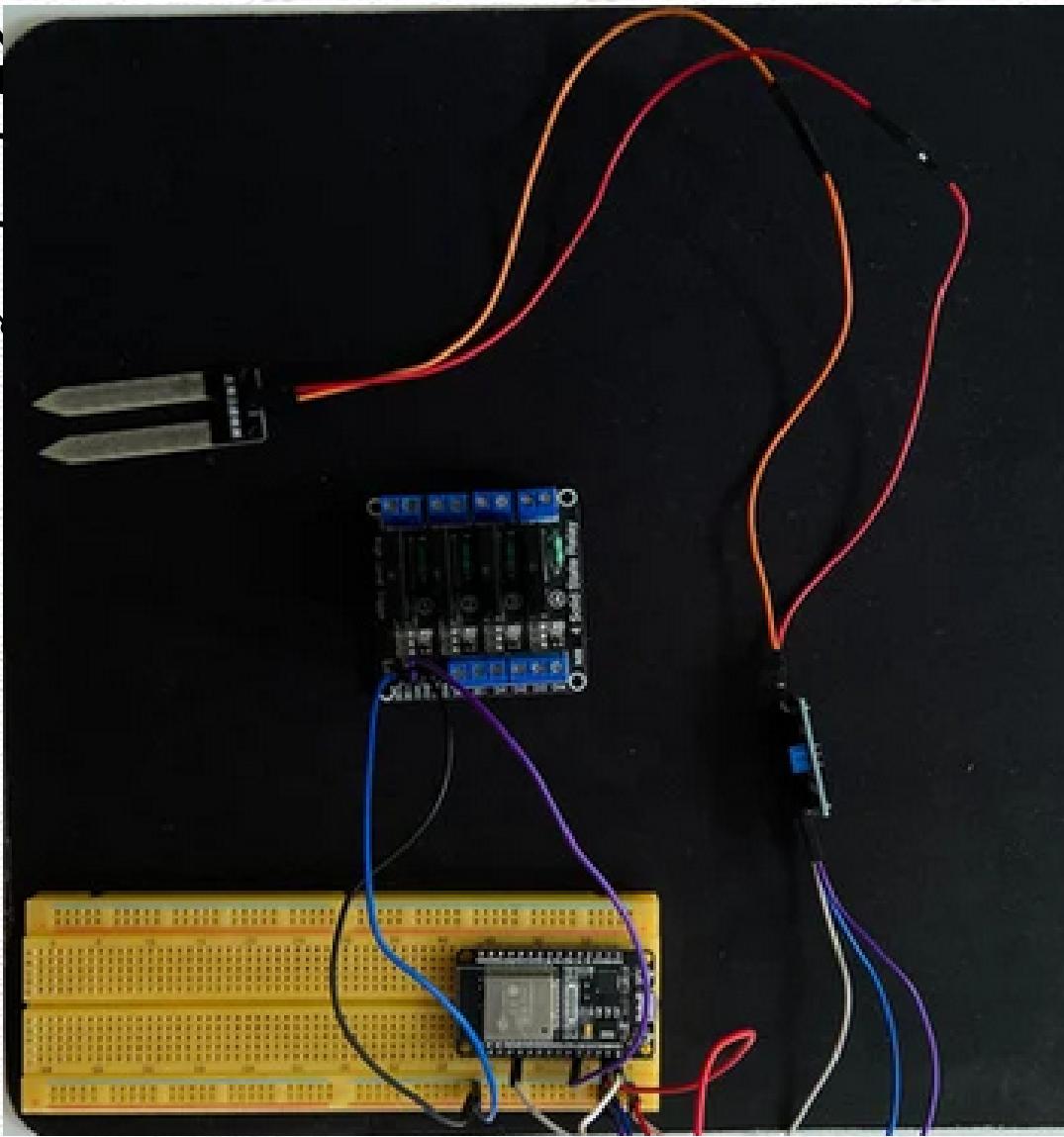
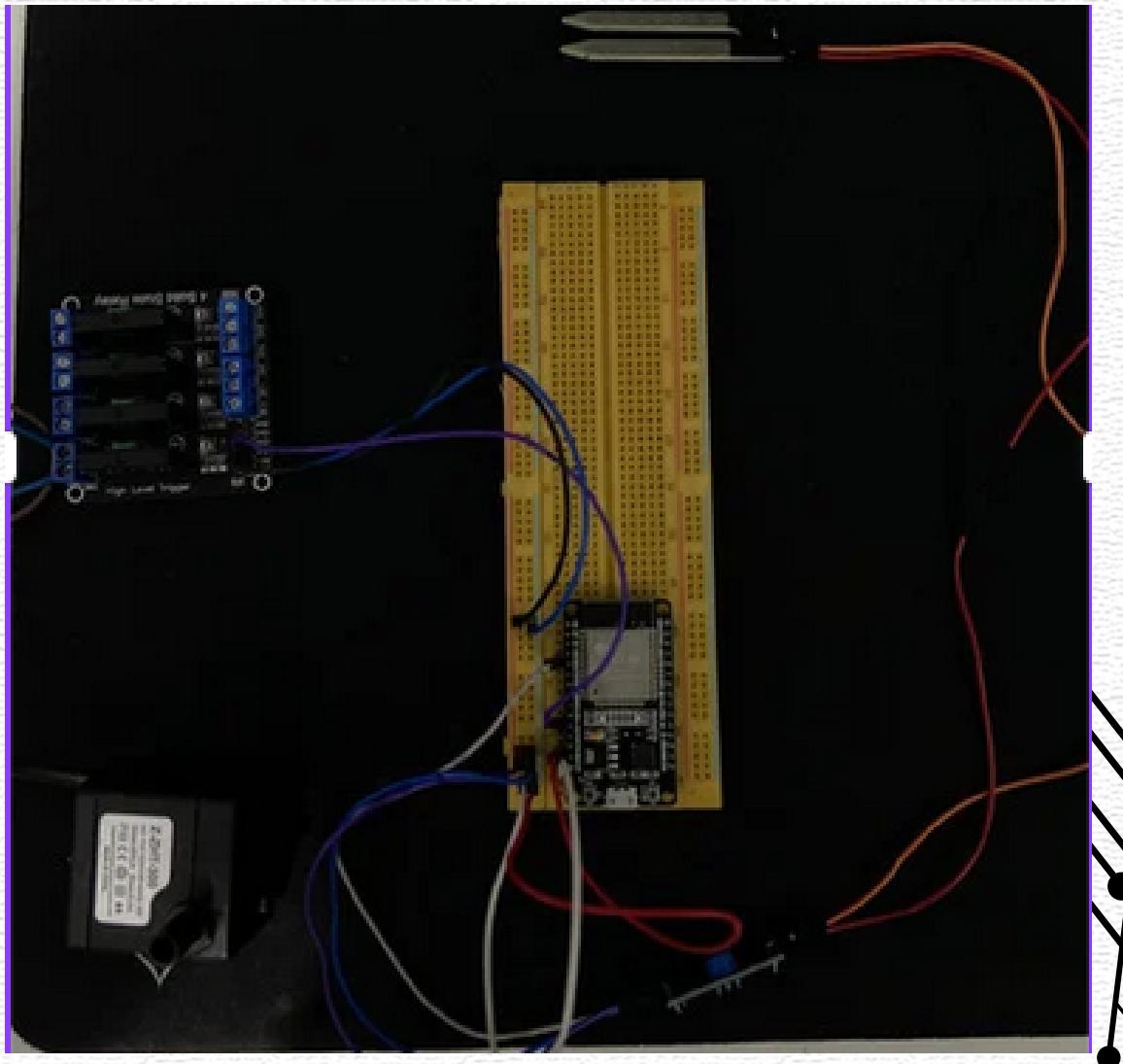
4º Semana – Estruturação e revisão do projeto

Materiais

- Sensor de umidade do solo
- Bomba de Aquário
- Protoboard
- Jumpers
- Relay (Relé)
- Esp32
- Extensão
- Isopor
- Colar quente
- Garrafa pet

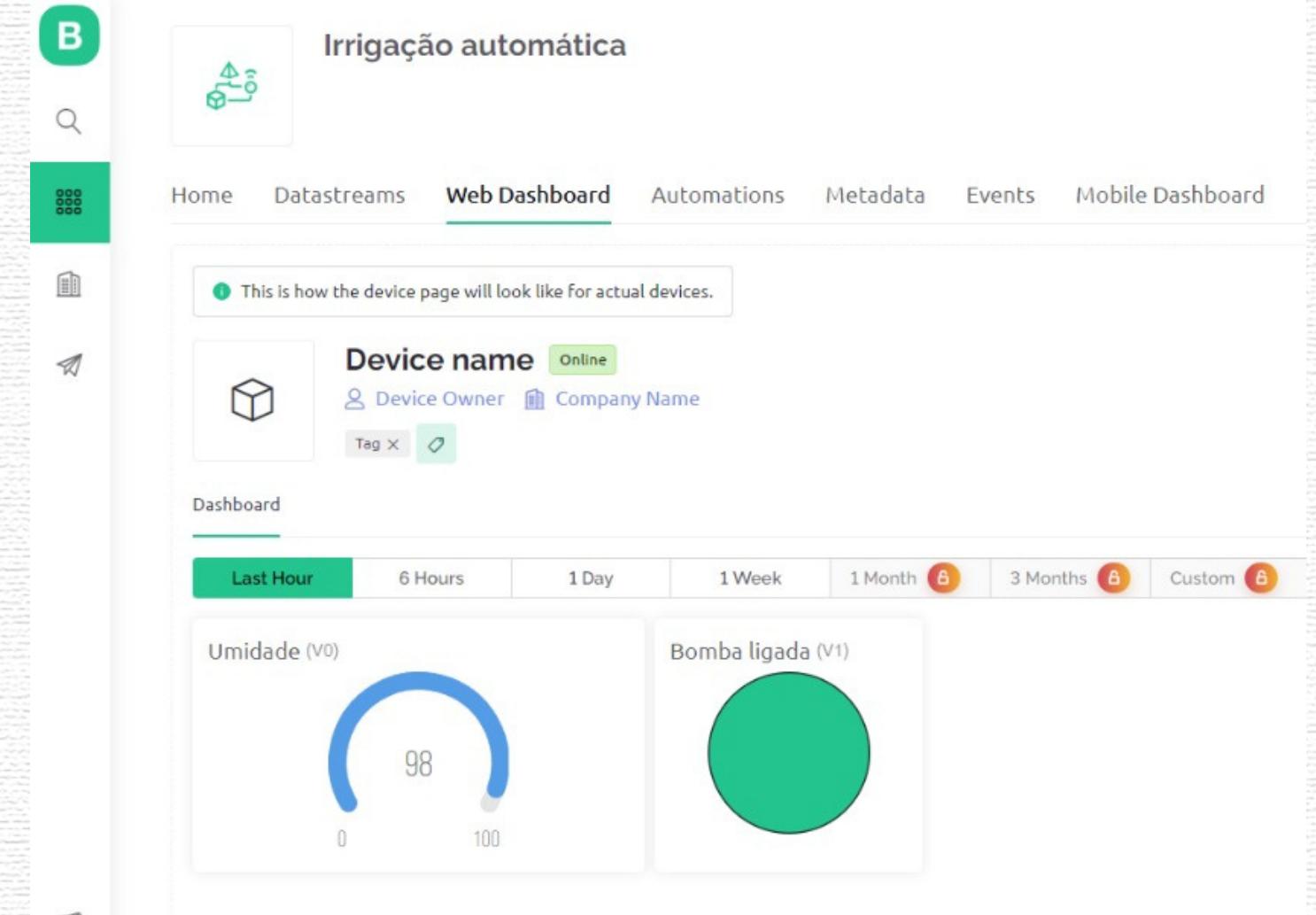
CIRCUITO NA PRÁTICA

Círcuito montado



CIRCUITO MONTADO NA ESTRUTURA





WEB



MOBILE

IOT

O termo IoT, ou Internet das Coisas, refere-se à rede coletiva de dispositivos conectados e à tecnologia que facilita a comunicação entre os dispositivos e a nuvem, bem como entre os próprios dispositivos.

BLYNK

Um aplicativo para prototipar, implantar e gerenciar remotamente dispositivos eletrônicos conectados em qualquer escala

Obrigado!!

