| Universidad Tecnológica Nacional  Facultad Regional Avellaneda | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos | | | | | | | | | | | |
| Materia: PROGRAMACION III | | | | | | | | | | | |
| Apellido: |  | | | | Fecha: | | 10-11-2015 | | | | |
| Nombre: |  | | | | Docente(2): | |  | | | | |
| División: |  | | | | Nota(2): | |  | | | | |
| Legajo: |  | | | | Firma(2): | |  | | | | |
| Instancia(1): | **PP** |  | **RPP** |  | **SP** | **x** | | **RSP** |  | **FIN** |  |

1. Guardar nombre, correo y clave en la Base de datos “Prog3” tabla **usuario** (id. nombre. mail. clave)
2. Ingreso: Pedir correo y clave, si coincide con algún dato de los cargados en la base, Iniciar sesión.
3. Guardar en la cookie el mail y clave.
4. Si la sesión existe mostrar el botón "mi perfil" y permitir editar el nombre del usuario.
5. Crear un campo nuevo en la tabla usuario "tipo" con 2 valores posibles (admin y user). Crear un usuario con cada uno como mínimo.
6. Si tiene sesión iniciada permitir acceder a  mostrar una grilla con los datos de todos los usuarios cargados.
7. Si el usuario es de tipo “admin”, se verá el botón de borrar. Y se borrara el usuario.
8. Validar que los campos del punto 1: que no estén vacíos y el mail sea correcto.
9. Permitir carga una foto en el perfil del usuario y relacionarla con el usuario en la grilla.
10. Generar un botón de logout.

*NOTA: Utilizar Ajax y Json en toda la aplicación.*