


## Grzegorz Kmita (+48 576 566 560)

				
##### Podsumowanie				
* Zmotywowany student informatyki z doskonałymi umiejętnościami komunikacyjnymi, poszukujący pracy w inżynierii oprogramowania. Samodzielny z ambicją pogłębiania umiejętności programistycznych i wzięcia udziału w budowaniu aplikacji.				
##### Wykształcenie				
* Informatyka - Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie:				
Inżynier Oprogramowania <b>Październik 2022 - 2026</b>				
* Ukończony kurs Python, Access, Excel na <a href="https://encodeme-maturalnie.pl">encodeme-maturalnie.pl</a> <b>Maj 2022</b>				

### Umiejętności



### Główny język programowania - Python 3:

- [GeoJam 2022: Jednoosobowy kosmiczny shooter 2D "Square Madness" w pygame](#)
- [Trijam #156: Jednoosobowa Platformówka 2D "Teacup Adventure" w pygame](#)
- [Dwuosobowa gra retro "Pong" z wykorzystaniem biblioteki turtle](#)

#### Przyzwoite doświadczenie:

- [C, C++](#)

#### Podstawowe doświadczenie:

- [HTML, CSS, Javascript](#)