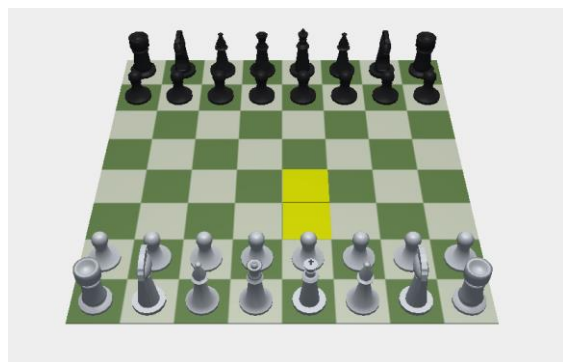


MANUAL DE USO

1. Haz click en “Comenzar Partida”
2. En el ajedrez siempre comienzan las blancas. Haz click en la ficha de tu color (Indicado arriba a la izquierda) que quieras mover.



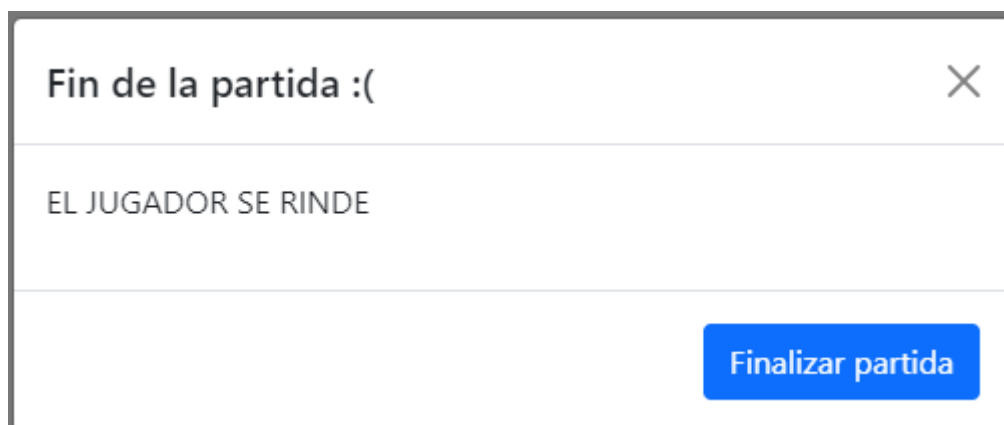
3. Al hacer click en la ficha aparecerán resaltadas en amarillo las casillas a las que se puede mover la ficha o que pueda capturar. * Para todos los movimientos se calcula que sean legales*
4. Si haces click en una casilla recalcada en amarillo la ficha se moverá a esa casilla y cambiará el turno.



5. Si se llega a una posición de jaque mate el juego acabará y podrás volver a jugar presionando el botón.

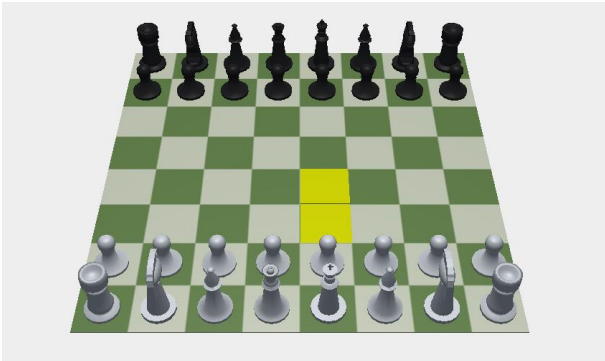


En cualquier momento el usuario se puede rendir presionando el botón de arriba a la derecha.



FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO:

El peón comienza pudiendo moverse dos casillas hacia delante pero tras haberse movido solo puede ir de uno en uno.



Cuando el peón llega a la fila del fondo promociona a reina.



Cuando ni el rey ni la torre se han movido y el carril entre ellos está libre se puede realizar el enroque.





Cuando un jugador se queda sin movimientos legales posibles y no hay jaque se acaba la partida en un empate.

