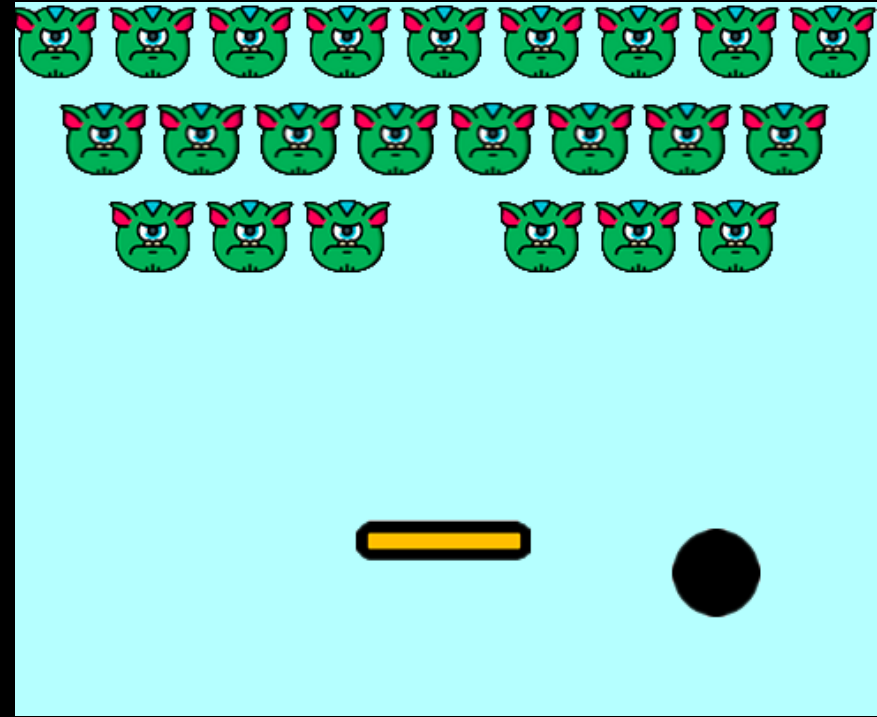


Перед нами была задача
запрограммировать игру
чтобы, мяч при касании с
платформой отскакивал и
убивал монстров



Игра состоит из следующих компонентов

- ШАР



- Шара служит для устранения монстров

- Платформа



- Платформа служит для отскакивания мяча

- Монстры

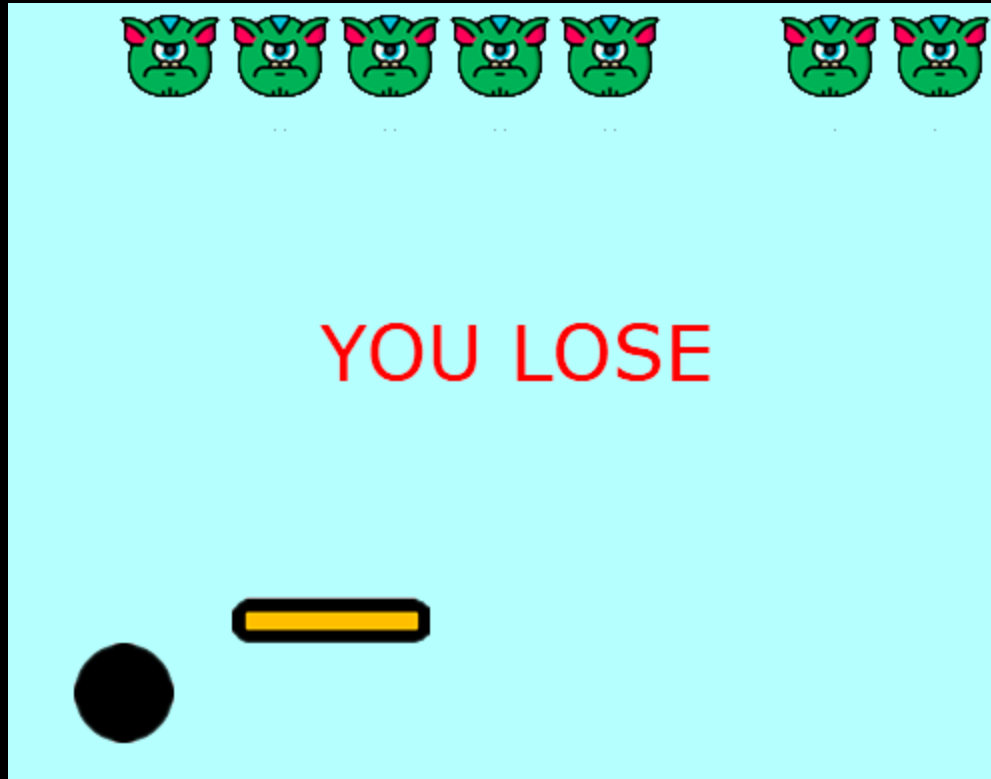


- Монстры просто NPC которых нужно устранить

Отличительную особенностью игры
являются монстры которые висят и ничего
не делают



Перейдём к демонстрации работы программы



При поражении пишется **YOU LOSE**



При победе пишется **YOU WIN**