



AJAX

AE2

Miguel Ángel Núñez

Álvaro Pravos García

Requerimiento 1

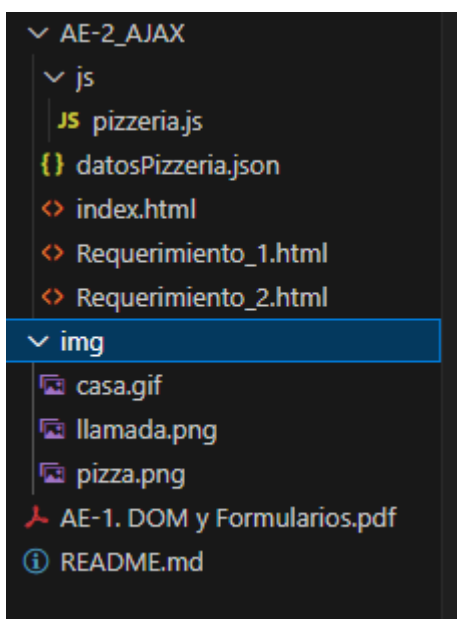
Se pide hacer una aplicación AJAX que gestione una pizzería como la actividad. Puedes basarte en dicha actividad para reutilizar lo que consideres o para hacerte una idea de lo que tienes que implementar junto a tu compañero. El formulario que tendremos que usar será el mismo que en dicha actividad, consúltala para más información.

La idea es simular un entorno de acceso a servidor para traer toda la información que se necesite para cargar la página. La página cargará parte de los datos de manera dinámica, concretamente los tamaños y los ingredientes. Dichos datos estarán en formato JSON, por lo que habrá que tratarlos en el cliente para poder mostrarlos.

Nada más terminar de cargar la página, se accederá mediante AJAX a datos en un fichero del servidor para traer los tamaños de las pizzas y cargarlos dinámicamente. Al mismo tiempo, nos traeremos los ingredientes que tenemos disponibles para mostrarlos en nuestra pizzería.

También dispondremos de un botón de refrescar, de tal manera que cuando lo pulsemos haremos una llamada de nuevo a nuestro servidor para traernos los posibles cambios de los datos de nuestra aplicación. Se añadirá al menos los siguientes elementos HTML a un formulario

Como se puede observar en la imagen a continuación, se encuentra la estructura de los ficheros bien separada en función del tipo de lenguaje que se utiliza. Además, está el fichero JSON, el cual hará de almacenamiento de datos y del cual se extraerá la información para dicha actividad.



Prosiguiendo con las imágenes de la actividad, aquí tenemos la evidencia del formulario realizado. En el cual, se puede observar, como están ambos botones que se piden en la actividad.

Bienvenidos a su Pizzeria Mayor

Debe rellenar el siguiente formulario para dar de alta su pedido:




Nombre:

Dirección: 

Teléfono: 

Email:

Elija tamaño de Pizza:

☐ Pequeña  ☐ Mediana  ☒ Grande 

¿Qué ingredientes ponemos?

- ☐ Bacon Crispy
- ☐ Pepperoni
- ☐ Champiñón
- ☐ Cebolla
- ☐ Piña
- ☐ Aceituna

Requerimiento 2

Si pulsamos el botón de procesar el pedido, la web mostrará el resultado del precio total de la pizza. Para calcular dicho precio, el programa accederá mediante AJAX al servidor para traer la información sobre el precio del tamaño de la pizza escogido, así como el precio de los ingredientes escogidos. El precio de los ingredientes podrá ser diferente.

Se puede ver reflejado en la captura siguiente, que, tras realizar la selección de los productos del pedido, al pulsar el botón “Procesar Pedido”, aparece el desglose con la suma total

DeepL Translate - El... UNIR FP «Bein» Ace stream... Ingeniería

Bienvenidos a su Pizzeria Mayor

—Debe rellenar el siguiente formulario para dar de alta su pedido:—

Nombre:

Dirección:

Teléfono:

Email:

Elija tamaño de Pizza:

☐ Pequeña ☒ Mediana ☐ Grande

¿Qué ingredientes ponemos?

☐ Bacon Crispy
☒ Pepperoni
☐ Champiñón
☐ Cebolla
☒ Piña
☐ Aceituna

127.0.0.1:5500 dice

El precio final del Usuario es 13 €

Tamaño pizza: Mediana
Ingrediente seleccionado: Pepperoni
Ingrediente seleccionado: Piña

El trabajo ha sido realizado por **Miguel Ángel Núñez**, el cual se ha realizado tareas como:

- La creación de la mitad del formulario por HTML
- Validaciones de algunos de los campos, como por ejemplo puede ser el del email
- La funcionalidad de sumar el pedido

Y por **Álvaro Pravos García**, el cual ha realizado:

- La otra mitad del formulario HTML
- Alguna de las validaciones restantes
- El desglose del pedido
- El botón actualizar

Dejando constancia, que toda la actividad ha sido realizada de forma conjunta ayudándonos y resolviéndonos las dudas mutuamente, se puede destacar que una de las partes que hemos hecho en conjunto, ha sido la extracción del dato del fichero JSON y la conexión por AJAX con el mismo.

Código y enlace a GITHUB:

[Aquí:](https://github.com/Pravos94/DWEC.git)

(<https://github.com/Pravos94/DWEC.git>)