

# Cinex

Łopatecki Dominik  
Paluch Mariusz  
Soroka Hubert  
Strójuw Kamil  
Tymoftejewicz Maciej

## Wstęp

Projekt Cinex został stworzony w ramach przedmiotu Projektowanie i Integracja Systemów prowadzonego przez dr. Koperwasa na Politechnice Warszawskiej. Projekt był tworzony pod opieką Macieja Malewicza i Marcina Kwaczyńskiego z firmy Goldman Sachs, którzy pomagali nam przy realizacji projektu.

## Ogólny zarys projektu

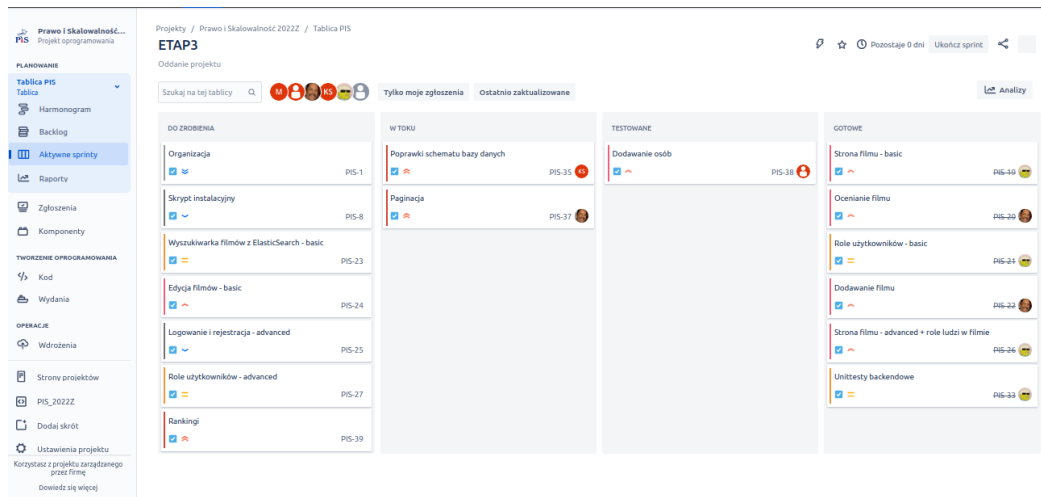
Celem naszego projektu, było stworzenie od podstaw serwisu poświęconemu filmom. Naszą inspiracją przy tworzeniu tej aplikacji był serwis filmweb. Nasza aplikacja miała na celu implementację następujących funkcjonalności:

- Logowanie / rejestrowanie użytkowników
- Nadawanie roli poszczególnym osobom w filmie
- Wyświetlanie listy filmów
- Wyszukiwanie filmów po tytule
- Wyświetlanie informacji dla pojedynczego filmu
- Dodawanie / wyświetlanie ocen użytkowników
- Dodawanie filmów do bazy z poziomu aplikacji

## Technologie i narzędzia użyte do realizacji projektu

### 1. Jira

Za pomocą Jiry koordynowaliśmy naszą pracę. Dzięki temu byliśmy w stanie zachować porządek pracy i odnotowywać postępy przy tworzeniu aplikacji. Używaliśmy go także w procesie recenzowania naszego kodu.

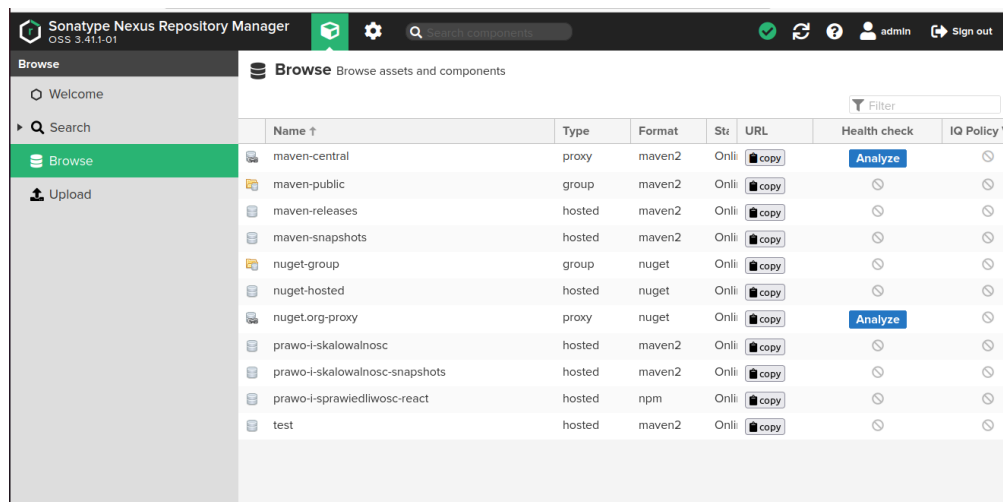


Link do jiry: <https://prawoiskalowalnosc.atlassian.net/jira/software/c/projects/PIS/boards/1>

## 2. Jenkins

Jenkins został przez nas wykorzystany do automatyzacji procesu wytwarzania oprogramowania. Został on zintegrowany z Githubem co pozwoliło nam na automatyczne sprawdzanie występowania regresji w kodzie i zapobieganie wypuszczanie wadliwego kodu.

## 3. Nexus



Do zbierania artefaktów kolejnych wersji aplikacji zostało użyte repozytorium nexus. Zbierane są artefakty zarówno z frontendu, jak i z backendu. Nexus został skonfigurowany na maszynie wirtualnej znajdującej się na PW.


## 4. PostgreSQL

W ramach aplikacji została użyta postgresowa baza danych w wersji 14. Jest to jeden z najpopularniejszych otwartych systemów zarządzania relacyjnymi bazami danych co pozwala nam korzystać w pełni ze wszystkich możliwości takiej bazy danych.

## 5. React

Po stronie frontendu zdecydowaliśmy się na używanie biblioteki react wraz z typescriptem. Jest to popularne narzędzie dające nam duże możliwości przy tworzeniu nowoczesnych aplikacji webowych. Przy tworzeniu aplikacji zostały wykorzystane biblioteki bootstrap oraz materialUI.

Oto przykładowy screen strony, stworzonej przy użyciu reacta:



|                  |                |
|------------------|----------------|
| Gatunek          | Horror         |
| Kraj<br>wydania  | USA            |
| Język            | Angielski      |
| Data<br>premiery | 2013-07-<br>12 |
| Czas<br>trwania  | 85 minut       |
| Budżet           | 2M\$           |

---

Reżyseria    Anthony Ferrante

---

Twoja ocena ★★★★★ Ocena krytyków ★★★★★ Ocena użytkowników ★★★★★

## 6. Spring

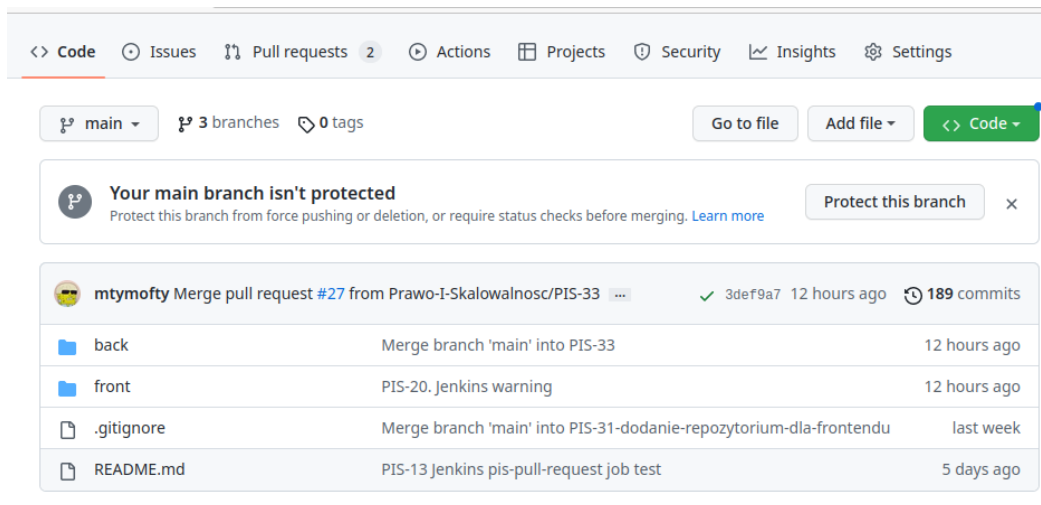
Po stronie backendu zdecydowaliśmy na używanie frameworka springboot. Pozwala on na łatwe połączenie aplikacji z bazą danych, wystawienie webowego api, oraz implementacje logowania i rejestrowania.

## 7. DigitalOcean

Naszą bazę danych i Jenkinsa postaviliśmy na DigitalOcean. Jest to firma świadcząca usługi chmurowe. Dla nowych użytkowników oferowane są bezpłatne środki o wartości \$200 w celu przetestowania usług co zostało przez nas wykorzystane i obie aplikacje zostały zdeployowane w chmurze.

## 8. Github

Jako narzędzie do kontroli wersji wybraliśmy serwis Github. Na nim znajduje się kod zarówno dla frontendu jak i backendu. Link do repozytorium znajduje się tutaj: [https://github.com/Prawo-I-Skalownosc/PIS\\_2022Z](https://github.com/Prawo-I-Skalownosc/PIS_2022Z).



## Podział prac

- Łopatecki Dominik – frontend
- Paluch Mariusz – Nexus, backend
- Soroka Hubert – backend
- Strójwąg Kamil – baza danych, frontend
- Tymoftejewicz Maciej – Jenkins, frontend

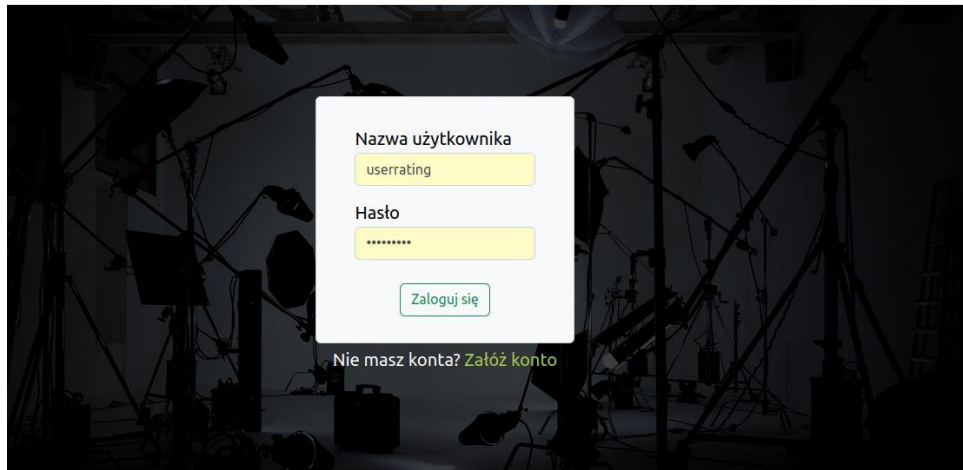
## Architektura systemu

System jest zbudowany w architekturze trójwarstwowej. Podział na warstwy wygląda następująco:

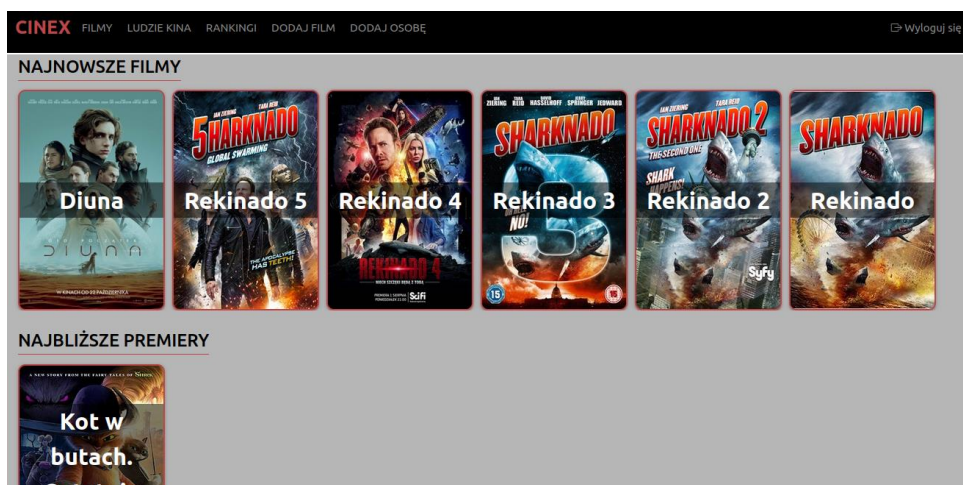
- Warstwa prezentacji – aplikacja webowa stworzona przy użyciu Reacta
- Warstwa logiki biznesowej – aplikacja zbudowana w javie z pomocą springa
- Warstwa danych – postgresowa baza danych zdeployowana w chmurze

## Wygląd naszej aplikacji

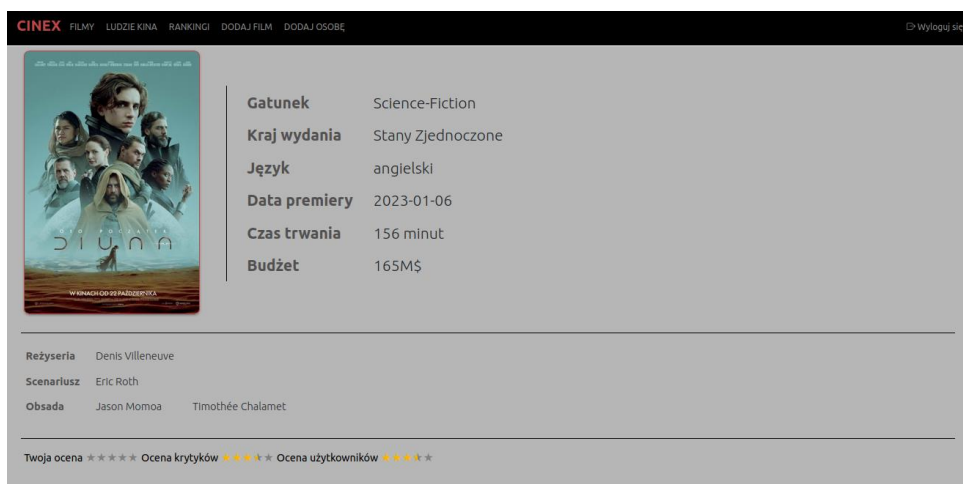
Formularz rejestracji:



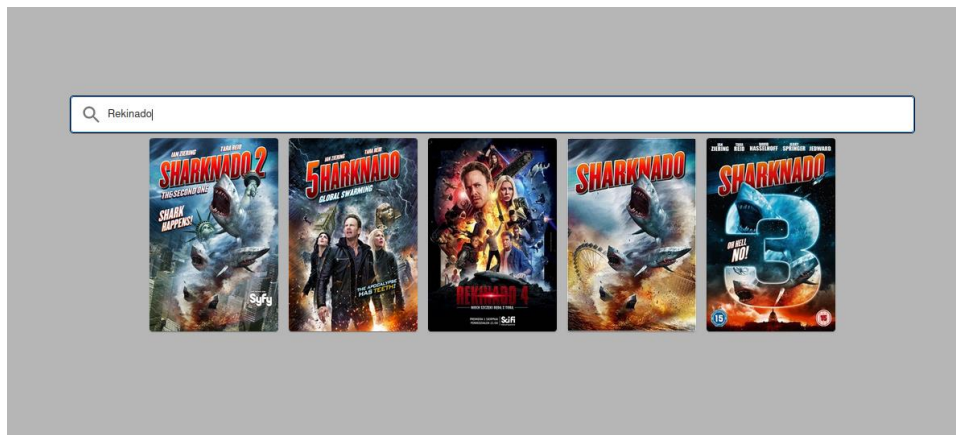
Strona główna:



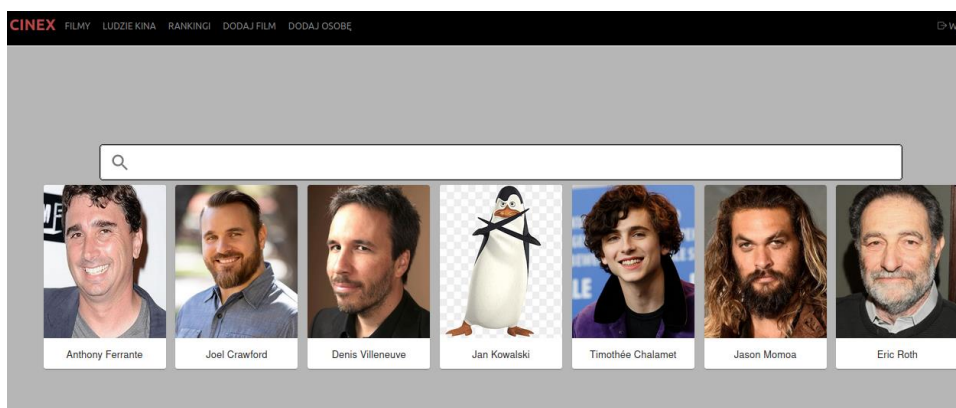
Widok dla pojedynczego filmu:



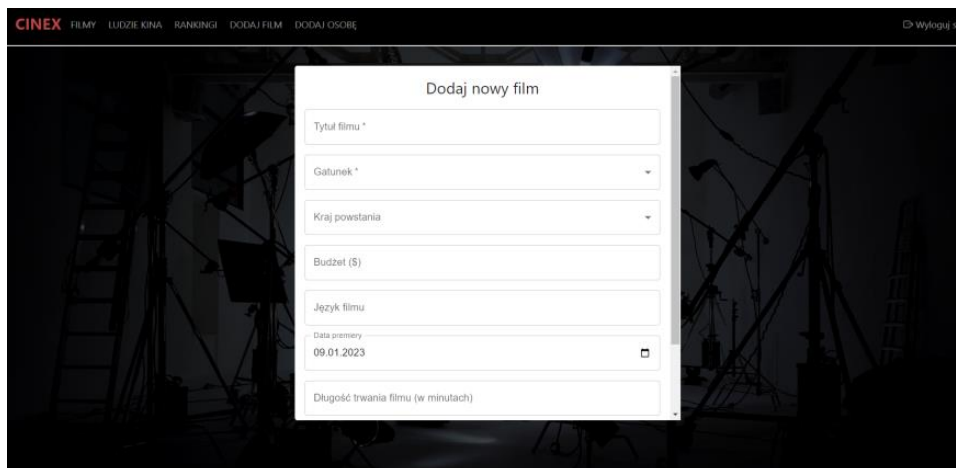
Wyszukiwarka filmów:



Widok ludzi kina:



Zakładka dodaj film



Zakładka dodaj osobę

CINEXFILMYLUDZIE KINARANKINGDODAJ FILMDODAJ OSOBĘWyloguj się

Dodaj nową osobę

Imię \*

Nazwisko \*

Adres URL zdjęcia osoby

POWROĆ

DODAJ OSOBĘ ➤