**Obraz zawierający tekst, Czcionka, logo, wizytówka

Opis wygenerowany automatycznie**

**Praca projektowa Technologie Internetowe**

Szablon strony internetowej oraz aplikacja js sklep z komputerami

Prowadzący:

Mgr inż. Marcin Mrukowicz

Autor:

Michał Pilecki

Nr albumu:

125151

Kierunek: Informatyka, grupa lab 3

1. **Opis założeń projektu**

W projekcie został zrealizowany następujący problem, mianowicie responsywny szablon strony internetowej oraz aplikacja js. W dzisiejszych czasach coraz więcej jest stron, każda storna jest inna posiada coś swojego co ją wyróżnia, czy to animację zrobioną w CSS, czy może swój niepowtarzalny układ osiągnięty znacznikami HTML oraz użyciem CSS albo może nawet użyciem JavaScript żeby animacja była jeszcze bardziej zaawansowana. Jednak w ostatnich latach najlepszą metodą tworzenia stron jest tworzenie stron, które wyglądają donna dużym komputerze jak i na urządzeniu mobilnym, nie jest to zawsze łatwe gdyż proporcje tych urządzeń się różnią i nie wszystko co na dużym komputerze wygląda dobrze na mniejszym urządzeniu mobilnym też będzie dobrze wyglądać. Szablo strony powstały w tym projekcie wykorzystuje wszystkie możliwości, które aktualnie oferuje CSS, żeby strona była responsywna. Do wsparcia wyglądu i działania strony wykorzystany jest JS, który obsługuje dużo rzeczy, które HTML i CSS miałyby problem, żeby obsłużyć jeśli w ogóle byłyby w stanie obsłużyć. W szablonie strony została zawarta aplikacja JS, która obsługuje rzeczy, które CSS i HTML nie może poprawnie obsłużyć oraz JS ułatwia przez dużo prostsze rozwiązanie niektórych problemów w porównaniu do CSS i HTML.

1. **Zdefiniowanie problemu**

Na początek trzeba zrozumieć jak wygląda tworzenie strony. Każdy zaczyna z czystą białą kartką i to jest ważne jakie decyzje będę dokonane tak ta czysta biała kartka będzie wyglądać. Najważniejsza jest pierwsza główna storna, bo to na niej użytkownik będzie miał pierwsze wrażenie jak strona wygląda. Dlatego na pierwszej stronie jak i na wszystkich ważne jest by układ był podobny, motyw był zachowany i jednolity. Strona internetowa prezentuje prosty układ graficzny sklepu komputerowego. Zawiera menu nawigacyjne z opcjami takimi jak "Strona główna", "Galeria", "Konto", "Sklep" i "O mnie". Główne sekcje treści skupiają się na różnych kategoriach komputerów, takich jak "Komputery", "Windows" i "Linux", każda z nich zawiera tekst zastępczy ("Lorem ipsum"). Są również sekcje dotyczące promocji, popularnych komputerów i części zatytułowanej "Przyszłość", każda z nich prezentuje obrazy z cenami lub opisami. Strona zawiera także sekcję wyskakującą i stopkę z informacją o prawach autorskich. Design jest prosty, skoncentrowany na treści związanej z komputerami. Dodatkowo JS wpiera animację slidera, dzięki JS automatycznie przesuwa się i kropki pod nim automatycznie aktualizują się co byłoby ciężkie do zrobienia przy użyciu CSS.

1. **Rozwiązanie problemu**

Do stworzenia responsywnego szablonu strony zostały wykorzystane następujące technologii: HTML5 i CSS3 oraz JavaScript. Za główny szkielet strony odpowiada HTML, za wygląd odpowiada CSS a za części użytkowe, bardziej interaktywne odpowiada JavaScript. Nagłówek każdej strony czyli logo i pasek nawigacji po całej stronie zostanie wykorzystany na każdej podstronie, gdyż strona powinna mieć swój jednolity styl i użytkownik przy przejściu na inną podstronę nie powinien czuć że zmienia całkowicie stronę tylko jednak wiedzieć że przegląda inną zawartość tego serwisu. Dlatego to menu i nagłówek będzie ważnym elementem. Menu jest animowane za pomocą CSS gdyż dodaje to możliwość wyświetlania odpowiedniej treści jaką użytkownik chciałby aktualnie przeglądać, dodatkowo wykorzystując animacje napisaną w CSS użytkownik może poczuć się że strona nie była pisana na szybko tylko była dobrze przemyślana. Dodatkowym pomysłem oprócz logo jest też dodanie przeglądarki, która może być wykorzystana do przeglądania na przykład Internetu za pomocą przeglądarki na przykład Google. Kolejnym etapem jest rozkład treści na stronie głównej. Na początek zamieszczone są animowane elementy gdzie można coś więcej poczytać o systemie, następnie dodany jest slider, który jest obsługiwany przez JavaScripta. JavaScript w tym przypadku odpowiada za aktualizacje kropek pod zdjęciami, które odpowiadają za konkretny element oraz JavaScript odpowiada za przesuwanie elementów całego slidera w określonym czasie domyślnie jest ustawione 2 sekundy. Pod sliderem znajduje się sekcja ze zwykłym tekstem, który jest odpowiednio podzielony oraz odpowiednio animowany za pomocą CSS. Następnym elementem jest