

Tema 2 la Vedere Artificială

(a):



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică

(b):



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică

(c):



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică

(e): Micșorarea lățimii unei imagini



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică



Imaginea cu Greedy



Imaginea cu criteriul aleator



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică



Imaginea cu Greedy



Imaginea cu criteriu aleator



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică



Imaginea cu Greedy



Imaginea cu criteriu aleator



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică



Imaginea cu Greedy



Imaginea cu criteriu aleator



Imaginea inițială



Imaginea cu OpenCV



Imaginea cu programare dinamică



Imaginea cu Greedy



Imaginea cu criteriu aleator

Concluzii (e): Pentru primele 3 seturi de imagini, se poate observa faptul că pentru algoritmul cu selecția drumului pe baza programării dinamice, imaginile nu sunt distorsionate, iar conținutul important este păstrat. Pentru ultimele două seturi de imagini, valorile gradientului determinat de persoană, respectiv valorile gradientului determinat de mouse sunt mai mici decât cele ale background-ului, algoritmul astfel alegând drumul de cost minim prin acești pixeli.