

Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

1. Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado e as características da metodologia **cascata**:

a) Quais as vantagens que essa metodologia apresenta?

É fundamental lembrar que o gerente não programa, logo é necessário que seja bem definido o que irá acontecer e deixar em detalhes os objetivos e é isso que essa metodologia faz, o primeiro passo é definir tudo e depois começar em si o projeto. Além disso o resultado estará bem claro e será simples de entender e implementar essa metodologia.

b) Quais as desvantagens que essa metodologia apresenta?

A principal desvantagem é que não será possível realizar nenhuma mudança durante o desenvolvimento, então alterações só poderão ser feitas posterior a finalização do projeto. Além disso, como solicitado a licitação pede que haja verificação durante o projeto.

c) Você considera viável utilizar a metodologia no projeto?

() Sim | (X) Não

Justifique:

É importante citar que é necessário que pede versões intermediárias, caso em uma delas o cliente não fique satisfeito, não terá como mudar antes da “Manutenção de Sistema”. E por ser um método tradicional, não está propicio a mudanças.

2. Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado e as características da metodologia **Kanban:**

a) Quais as vantagens que essa metodologia apresenta?

Por trabalhar com um quadro para representar o progresso, sendo bem simples já que a inicial tem três colunas, “para fazer”, “fazendo” e “feito”, logo não será de grande dificuldade o gerente descobrir como está avançando o projeto. Além disso por ser representado por um quadro é fácil de redefinir prioridades de acordo com a necessidade da equipe.

b) Quais as desvantagens que essa metodologia apresenta?

Conforme o projeto vai avançando ficará mais complexo de organizar o quadro e é importante citar que não tem um planejamento detalhado de longo prazo, então pode ser que com tempo problemático lidar com o quadro por ter diversas informações.

c) Você considera viável utilizar a metodologia no projeto?

(X) Sim | () Não

Justifique:

Oferece visibilidade, flexibilidade e controle de fluxo de trabalho, permitindo identificar gargalos e otimizar processos. Sua abordagem focada em melhoria contínua e adaptação gradual é ideal para esse projeto.

3. Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado e as características da metodologia **Scrum**:

a) Quais as vantagens que essa metodologia apresenta?

Sua flexibilidade permite adaptação a mudanças e prioridades em constante evolução, enquanto ciclos de desenvolvimento curtos garantem entregas frequentes e feedback contínuo do cliente.

b) Quais as desvantagens que essa metodologia apresenta?

Com a necessidade de disciplina rigorosa para seguir o trabalho corretamente, a dificuldade em se adaptar a projetos altamente regulamentados. Além de exigir um nível adequado de treinamento e entendimento por parte da equipe para ser implementado de maneira eficaz.

c) Considerando as figuras do enunciado e do contexto (leitores e usuários da biblioteca, gerente de área, desenvolvedores, responsável pela biblioteca, designers e testadores), alocue na tabela a seguir quem pode desempenhar

cada um dos papéis da metodologia Scrum.

Product Owner	Responsável pela biblioteca.
Scrum Master	Gerente de área.
Desenvolvimento	Desenvolvedores, designers e testadores.
Stakeholders	Leitores e usuários da biblioteca.

- d) Partindo das prioridades do sistema crie três *user stories*. Elas devem ser escritas em primeira pessoa, assumindo o papel do usuário. *Considere os usuários do sistema como os leitores e funcionários da biblioteca*. Em cada tarefa indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa, um usuário pode gerar vários user stories.

Eu, como um: Funcionário da biblioteca.

Quero: O registro de empréstimos.

De modo que: Por meio do computador salvar no servidor que o leitor retirou um livro, assim ficando salvo quem retirou e quando ele deverá devolver.

Eu, como um: Leitor da biblioteca.

Quero: O cadastro de publicações.

De modo que: De modo que eu possa publicar um livro meu que acabei de redigir nessa biblioteca.

Eu, como um: Funcionário da biblioteca.

Quero: Os relatórios dos empréstimos.

De modo que: Por meio do contato estabelecido na biblioteca, avisar que está próximo da data de entrega.

- e) Os *sprints* do projeto terão duração de duas semanas. Preencha a tabela a seguir **apenas com as cerimônias do Scrum** que devem acontecer em cada dia. *No mínimo uma* cerimônia deve acontecer por dia. Considere as seguintes cerimônias: sprint retrospective, sprint review, sprint planning e daily.

	Semana 1	Semana 2
Segunda-feira	Sprint Planning; Sprint Daily;	Sprint Daily;
Terça-feira	Sprint Daily;	Sprint Daily;
Quarta-feira	Sprint Daily;	Sprint Daily; Sprint Retrospective;
Quinta-feira	Sprint Daily;	Sprint Daily;
Sexta-feira	Sprint Daily;	Sprint Daily; Sprint Review.