<<interface>> payable pay() : double Bill Employee <<utility>> Main ~ dueDate : String ~ id : int ~ count_cheque : int ~ billAmount : double ~ age : int ~ count : int ~ company : String ~ lastName : String ~ recordArr : Object[] ~ firstName : String + pay() : double + main(args : String[]) : void ~ Bill(company : String, billAmount : double, month : String, date : int, year : int) + pay() : double + issueCheque() : void + Employee(firstName : String, lastName : String, age : int, id : int) + addBill() : void + addEmployee() : void PartTimeEmployee FullTimeEmployee ~ echelonArr : int[] - salary : double ~ hours : double ~ hourlyRate : double + pay() : double ~ echelon : int ~ FullTimeEmployee(firstName : String, lastName : String, age : int, id : int, salary : double) + pay() : double ~ assignHourlyRate(echelon : int) : double

~ PartTimeEmployee(firstName : String, lastName : String, age : int, id : int, echelon : int, hours : double)