

Apprentissage de la programmation

Séance 8 – Les méthodes de programmation

Michel Blancard

p7@michelblancard.fr

Lien racine : <https://bit.ly/2DmV7fe>

Les méthodes de programmation

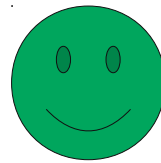
1. Pourquoi des méthodes ?

2. Le cycle en V

3. Les méthodes agiles

Les méthodes de programmation

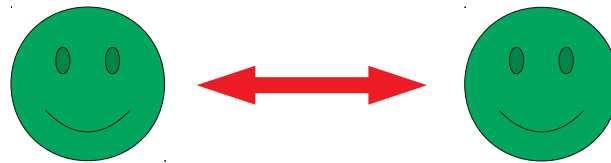
1. Pourquoi des méthodes



Programmer seul, c'est simple (mais on ne peut pas écrire des programmes très élaborés)

Les méthodes de programmation

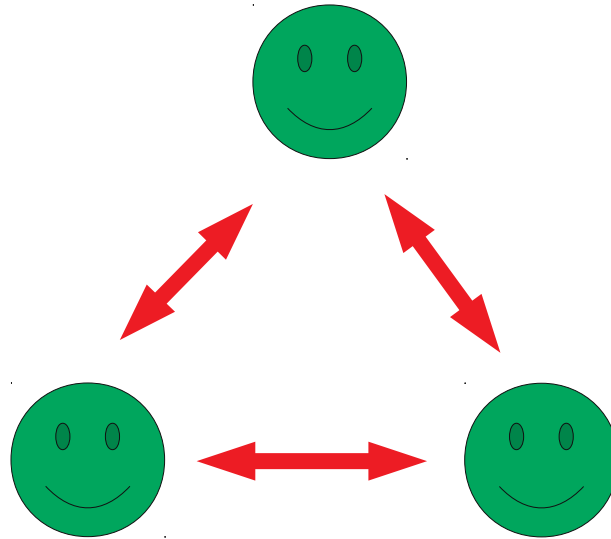
1. Pourquoi des méthodes



Pour programmer à deux, il faut communiquer

Les méthodes de programmation

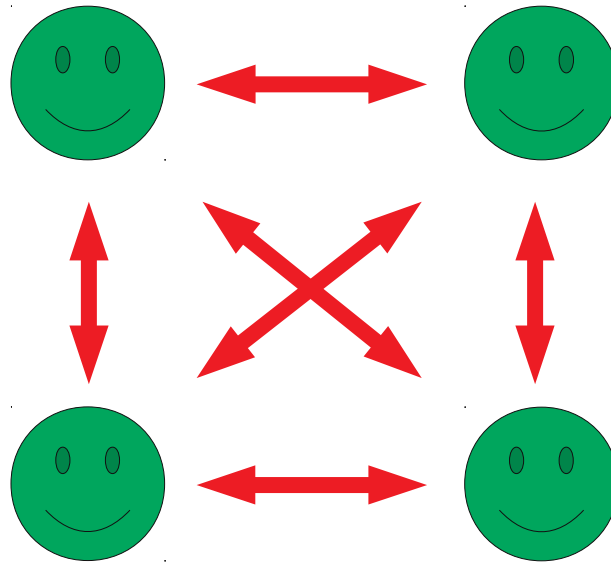
1. Pourquoi des méthodes



Pour programmer à trois, il faut communiquer

Les méthodes de programmation

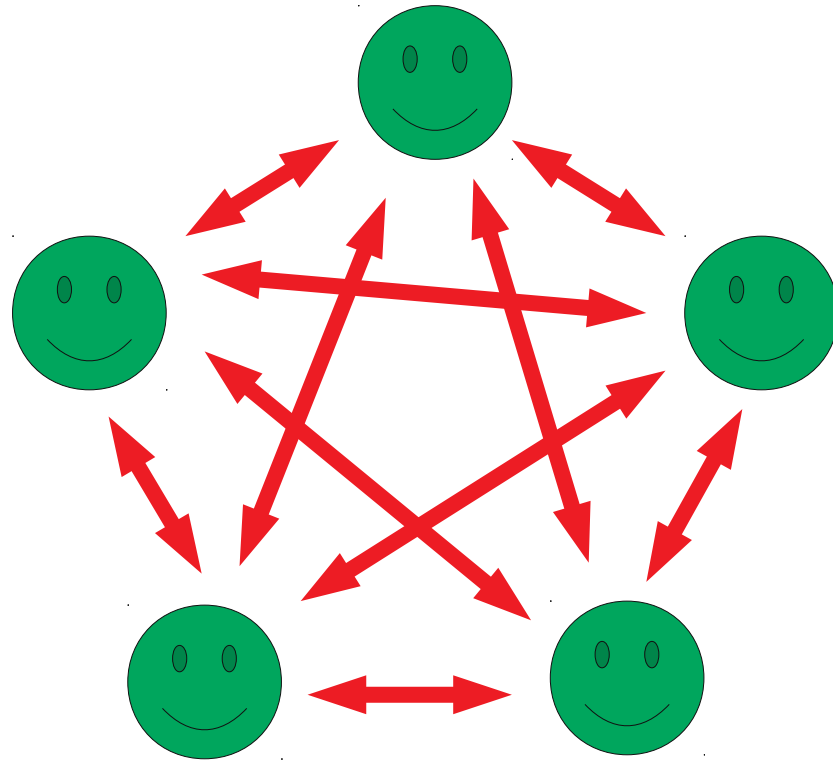
1. Pourquoi des méthodes



Pour programmer à quatre, il faut beaucoup communiquer

Les méthodes de programmation

1. Pourquoi des méthodes



Pour programmer à 5, on passe plus de temps à communiquer qu'à faire

Les méthodes de programmation

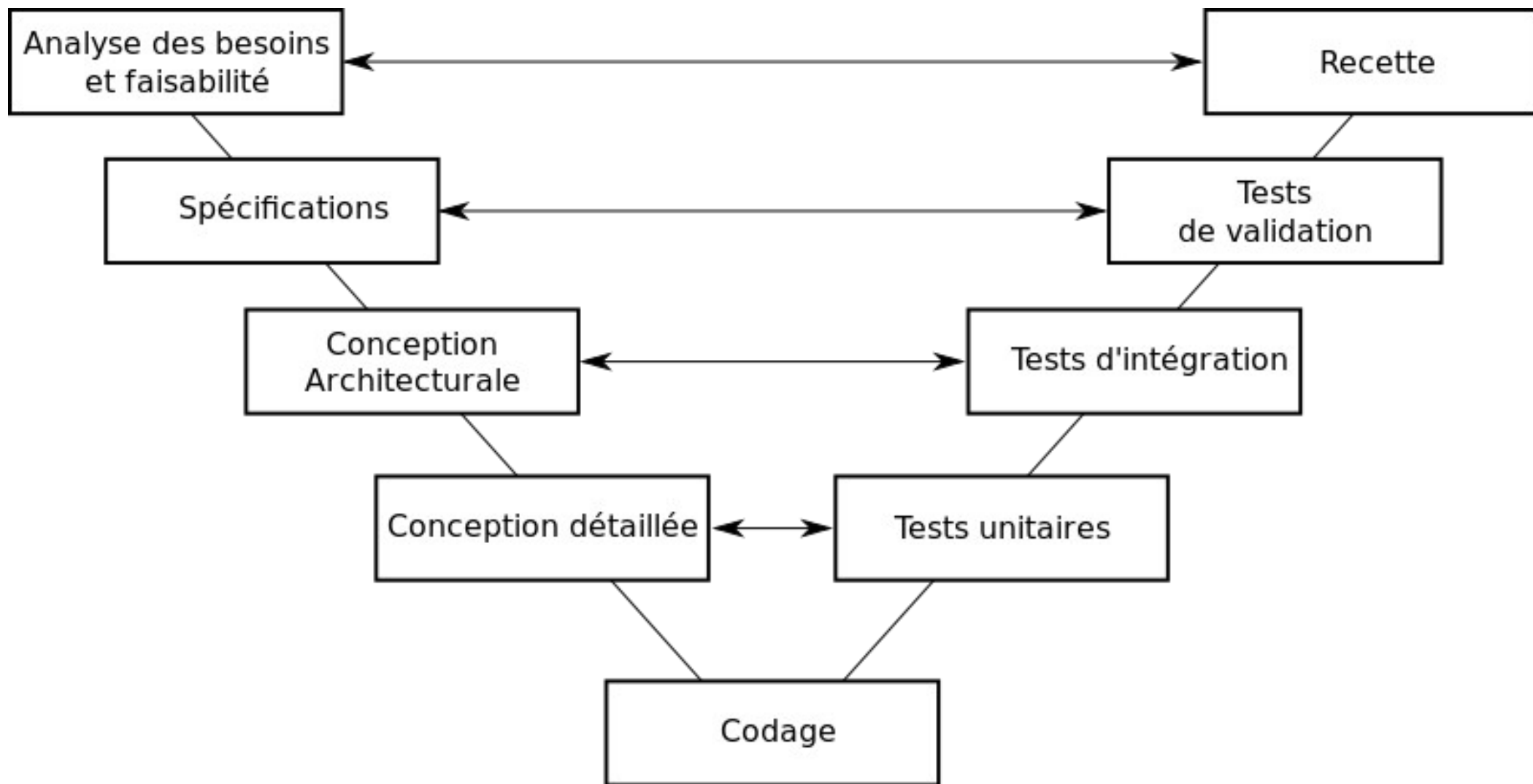
1. Pourquoi des méthodes

Une méthode de travail en équipe permet de coordonner l'action de plusieurs programmeurs pour :

- communiquer l'information nécessaire le plus facilement possible
- laisser à chacun le plus de temps possible pour réaliser ses tâches
- attribuer clairement différentes responsabilités

Les méthodes de programmation

2. Le cycle en V



Les méthodes de programmation

3. Les méthodes agiles

Manifeste pour le développement Agile de logiciels (2001)

Nous découvrons comment mieux développer des logiciels par la pratique et en aidant les autres à le faire. Ces expériences nous ont amenés à valoriser :

Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils
Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive
La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle
L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan

Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments, mais privilégions les premiers.

Les méthodes de programmation

3. Les méthodes agiles

« Les individus et leurs interactions »

Exemple de pratique agile : la réunion de rétrospective

Périodiquement :

- évaluer le travail passé
- parler des problèmes rencontrés
- améliorer le fonctionnement de l'équipe

Les méthodes de programmation

3. Les méthodes agiles

« **Des logiciels opérationnels** »

Exemple de pratique agile : le pair programming

- un pilote (qui code)
- un co-pilote (qui aide le pilote)
- permutation toutes les 20 minutes

Les méthodes de programmation

3. Les méthodes agiles

Une méthode agile = un ensemble de pratiques :

- adaptées au contexte
- choisies par l'équipe
- qui visent à se rapprocher des 4 valeurs agiles

Chaque équipe construit sa propre méthode

Correction d'exercices

A vous de choisir