

# 移动组需要知道的Figma使用技巧

Author: 孙金哲 雷茜媛

好的UI复刻是前端的基本功！！

在之前的面试作业中 了大家复刻作业的Figma链接[Figma链接](#)

在一个比赛项目的开发中，设计组的同学通常会在Figma中完成UI设计，但是对于我们移动端来说，我们更希望可以一步到位的知道每个元素之间的padding抑或是颜色等详细信息。

## 一些快捷键的操作

### 选中组件（查看）

一个界面中有许多的Group，鼠标左键只能选中大组件，这个时候按住command再点击鼠标左键可以进入小组件，在屏幕的右边会出现他们的详细内容，比如颜色， 明度，阴影等，在选中小组件后按option键再把鼠标移到边上可以看到具体的间距是多少，这些都是对于移动前端来说提升还原度的小技巧。大家可以多研究研究。

### 复制和导出组件

- 关于复制，大家可以按住option拖动对应组件到旁边。  
为什么要复制？是为了保护UI的设计稿（和我们的生命安全🤖）
- 关于导出，大家可以在选中组件后右侧的export中选择导出的样式（svg与png）（以及几倍的大小，即导出图片放大了多少倍）【优点是更清晰】

## SOSD Warning!!!

大家项目开发的时候拖拖拽拽别把UI的稿给搞坏了还原不回去了，上面的链接是因为有权限设置无法修改!!!

### PS:

有的UI使用的是即使设计，快捷键操作也是一样的  
上述的快捷键是mac的，windows的快捷键对应如下：

Mac	Windows
command	win
option	alt