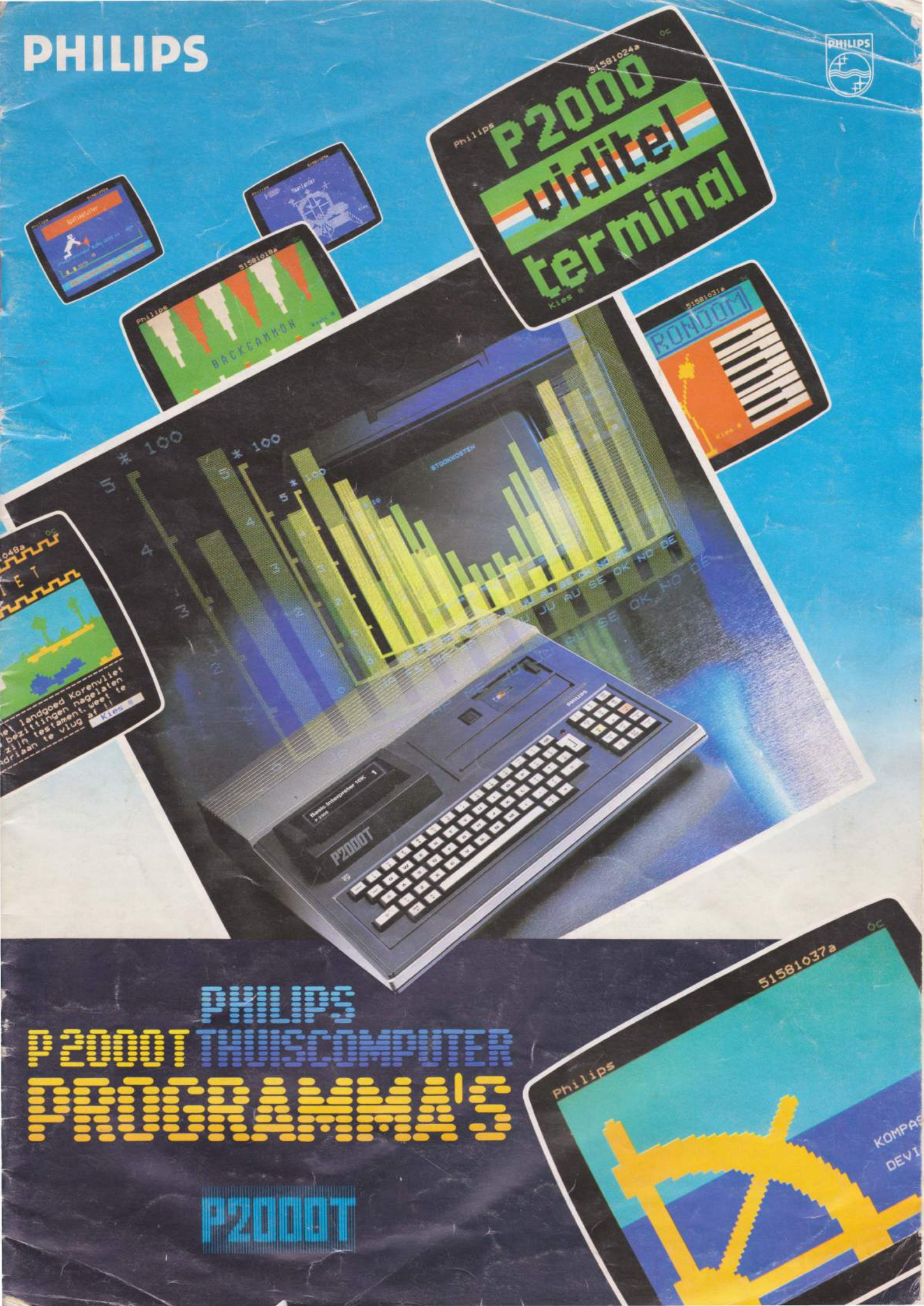


PHILIPS



PHILIPS
P2000 TRUSCOMPUTER
PROGRAMMA'S

P2000T



Programma's voor de P2000T thuiscomputer



Wat is telesoftware ?

Eén van de aantrekkelijkste kanten van de Philips P2000T thuiscomputer is het gemak waarmee u programma's kunt inlezen. In de Viditel-computer, die door de PTT wordt beheerd, is een groot aantal programma's opgeslagen die speciaal voor uw P2000T zijn gemaakt door de beste P2000-programmeurs die er zijn. Het overnemen van zo'n programma in uw eigen computer is bijna kinderspel. Het enige dat u hoeft te doen is telefonisch verbinding maken met Viditel, het programma van uw keus opzoeken en op START drukken. Het programma komt dan geheel automatisch via de telefoonlijn in het geheugen van uw P2000T te staan. Daarna kunt u het programma op een minicassette bewaren en het net zo vaak gebruiken als u wilt. U hoeft elk programma dus maar één keer op te vragen. Op die manier kunt u in korte tijd een omvangrijke „programmatheek” aanleggen, met spellen, educatieve en computerhulpprogramma's en wat al niet.

Telesoftware is „software” (programmatuur) die via de telefoon in uw computer kan worden ingelezen. Tijdens het inlezen controleert de computer voortdurend of er fouten zijn ontstaan en zo nodig wordt een stukje van het programma opnieuw overgestuurd, zonder dat u iets hoeft te doen. Er kan werkelijk bijna niets mis gaan.

Hoe komt u aan programma's voor uw P2000T ?

Deze catalogus geeft een overzicht van de programma's die beschikbaar zijn voor de P2000T. Er zijn **twee** soorten programma's, die u op **twee** verschillende manieren in uw bezit kunt krijgen.

De eerste soort programma's zijn ontwikkeld door de leden van de Philips P2000 Computer Club, kortweg P²C² geheten. Dit is een club van Philips medewerkers die thuis ook een P2000T hebben. Deze programma's vindt u in het Philips-bestand in Viditel, onder Viditelpagina *515#. Het eerste deel van deze catalogus geeft een beschrijving van de programma's die in Viditel zijn opgenomen.

De tweede soort programma's zijn ontwikkeld door leden van de P2000 Gebruikers-Groep, de P2000gg. Deze groep is een onderafdeling van de landelijke Hobby Computer Club (HCC). Iedereen die lid is van de HCC kan zonder extra kosten lid worden van één of meer gebruikersgroepen. De programma's, beschreven in het tweede deel van deze catalogus, worden door de P2000gg op minicassette aangeboden, tegen betaling van de prijs van een „lege” cassette en een geringe vergoeding voor het kopiëren. Op een enkele uitzondering na bevatten de cassettes verscheidene programma's, die tot dezelfde categorie behoren. In de inleiding van de rubriek „Programma's van de P2000gg” staat hoe u moet handelen om cassettes met programma's in uw bezit te krijgen.

Vrijwel alle P²C²-programma's die in Viditel zijn opgenomen, kunt u ook op minicassette bestellen bij de P2000gg. Deze programma's kunt u dus in het algemeen op **twee** manieren in uw bezit krijgen: door ze over te nemen uit het program-mabestand in Viditel of door de cassette met de gewenste programma's te bestellen bij de P2000gg. Op de gebruikersdagen van de P2000gg, die drie- of viermaal per jaar worden gehouden, zijn eveneens cassettes met programma's te koop.

De door leden van de P2000gg beschikbaar gestelde programma's zijn alleen verkrijgbaar op cassette.

Voor de goede orde delen we mee dat beide soorten programma's zijn ontwikkeld door enthousiaste P2000T-gebruikers, die hun best hebben gedaan een zo hoog mogelijke kwaliteit te bereiken. Philips Nederland kan echter geen aansprakelijkheid aanvaarden voor kwaliteit, bruikbaarheid en inhoud van deze programma's.

Programma's van de P²C²

De meeste programma's, ontwikkeld door leden van de P²C², zijn opgenomen in het Philips bestand in Viditel. Om deze programma's te kunnen overnemen moet u abonnee zijn van Viditel. Viditel is een openbare „databank” die wordt beheerd door de PTT. Een abonnement op Viditel geeft recht op toegang tot de databank, die een enorme hoeveelheid informatie bevat. Bovendien is bij het abonnementsbedrag van f 11,90 per maand (inclusief BTW) de huur van een zogenaamde modem (modulator-demodulator) inbegrepen. Die modem hebt u nodig om met uw P2000T via de telefoon verbinding te kunnen maken met de Viditelcomputer. Meer informatie over Viditel kunt u aanvragen bij de PTT (op het postkantoor of via het gratis informatienummer 004; u kunt ook een briefkaart sturen naar de Centrale Directie der PTT, Directoraat Commerciële Zaken Telecommunicatie, Productgroep Viditel, Antwoordnummer 6000, 2500 VB 's-Gravenhage; u hoeft geen postzegel te plakken). In de doos van de P2000T zit een kaart, waarmee u meteen een Viditel-abonnement kunt aanvragen.

Om P2000T-programma's uit Viditel te kunnen overnemen, hebt u verder alleen nog het programma „Viditel-terminal” nodig. Dit programma staat op de demonstratiecassette die bij de P2000T wordt geleverd. Hebt u door een of andere oorzaak dit programma niet (meer), dan kunt u het altijd bestellen bij de P2000gg (cassette A206).

Met het programma „Viditel” is uw P2000T ook geschikt voor communicatie met andere „Viewdata”-computers.

Samenvattend hebt u het volgende nodig voor het overnemen van P2000-programma's uit Viditel:

- een P2000T
- een telefoonaansluiting
- een modem (begrepen in het Viditel-abonnement)
- het programma „Viditel” op minicassette

Toegang tot het programmabestand

Laad eerst op de gebruikelijke manier het programma „Viditel” van de demonstratiecassette in uw P2000T. Het programma zet dan het Viditel-logo op uw scherm. Druk op #. U komt dan op een keuzepagina. Onder punt 6 vindt u enige informatie over het inlezen van programma's uit Viditel. Toetst u 8 in, dan is de P2000T klaar voor verbinding met Viditel. Draai het telefoon-nummer van Viditel en druk op de groene toets van de modem zodra u een fluittoon hoort. Leg dan de hoorn weer op het telefoontoestel. De verbinding is nu tot stand gekomen en op het scherm verschijnt het beginbeeld van Viditel. Vanaf dit moment komt alles dat op het scherm verschijnt niet meer uit het P2000-programma, maar uit de Viditel-computer van de PTT, via de telefoonaansluiting. Toets uw toegangsnummer, uw codenummer en uw privécode in. Hierna kunt u desgewenst rechtstreeks naar het Philips-bestand gaan door het intoetsen van *515#. Viditelpagina 515 is een keuzepagina. Kiest u „P2000T computerprogramma's en gebruikersinformatie”, dan komt u op een volgende keuzepagina. Kies nu „Programma's voor de P2000T; dan heeft u keus uit vijf mogelijkheden:

- 1 lees dit eerst
- 2 programma-catalogus
- 3 de laatste programma's
- 4 P2000 PM
- 8 als er iets verkeerd zit

„Lees dit eerst” bevat extra informatie over de programma's die in Viditel zijn opgenomen en de manier waarop u ze moet inlezen. „Programma-catalogus” geeft een volledig overzicht van alle programma's die op dat moment in Viditel zijn opgenomen. Wilt u er snel achter komen of er nieuwe programma's zijn bijgekomen, kies dan „de laatste programma's”. „P2000 PM” is een maandelijks gratis programma met informatie en tips over de P2000T. U kunt dit programma op de gewone manier inlezen en op cassette bewaren, zodat u het later op uw gemak kunt bekijken.

Een heel enkele keer kunt u problemen hebben met het inlezen van een programma; het inlezen kan blijven steken of u kunt met de aangegeven keuze niet bij het gewenste programma(deel) komen. Onder „als er iets verkeerd zit” kunt u lezen wat u dan moet doen: een Vidibus-bericht sturen aan de beheerder van het programmabestand. Het Vidibus-nummer vindt u op deze pagina's. De fout zal dan zo snel mogelijk worden verholpen.

Het inlezen van programma's uit Viditel

De programma-catalogus in Viditel geeft een overzicht van alle programma's die op dat moment beschikbaar zijn. Ze zijn verdeeld in dezelfde rubrieken als de de programma's van de P2C2 in deze catalogus.

Het programma dat u wilt inlezen kunt u kiezen via één of meer keuzepagina's. Viditel wijst u daarbij de weg. Elk programma begint met een beginbeeld en een korte toelichting. Wilt u een programma inlezen, druk dan op START (3 op het kleine toetsenbord, tegelijk met de hoofdlettertoets). U ziet dan de „cursor” snel over schijnbaar lege pagina's bewegen. Zolang u dat ziet, verloopt het inlezen van het programma naar wens. Nadat het hele programma is ingelezen, krijgt u informatie op het scherm die aangeeft hoe u verder moet handelen. Het programma staat dan in het geheugen van uw P2000T. U kunt het programma met het commando CSAVE bewaren op een minicassette, voor veelvuldig gebruik later.

Sommige programma's in Viditel zijn gratis. Voor andere wordt een kleine vergoeding per pagina gevraagd. De totale prijs van een programma bedraagt echter zelden meer dan enkele gulden.

Programma's van de P2C2 in Viditel

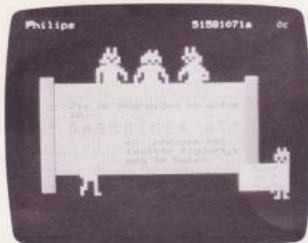
In het hiernavolgende overzicht is een beschrijving gegeven van alle P2C2-programma's die begin juli 1984 in Viditel waren opgenomen. Bij elk programma is de introductiepagina afgebeeld. In de tabel bij elk programma zijn de volgende gegevens vermeld:

- Geheugen:** Minimale geheugengrootte. Voor verreweg de meeste programma's is een geheugengrootte van 16K voldoende. De geheugengrootte mag wel groter, maar niet kleiner zijn.
- Pagina's:** Het aantal Viditel-pagina's dat moet worden ingelezen. Dit is een maat voor de grootte van het programma.
- Auteur:** De maker van het programma.
- Cassette:** Het nummer van de cassette waarop het desbetreffende programma staat. De cassette is verkrijgbaar bij de P2000gg.
- Nummer:** Het nummer van het programma. Bij de beschrijving van P2000gg-programma's wordt naar dit nummer verwezen.

1 Spelprogramma's

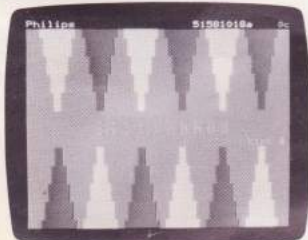
Androïden Nim

Geheugen 16K
Pagina's 44
Prijs f 4,40
Auteur Hans van der Veer
Cassette A214
Nummer 071



Backgammon

Geheugen 16K
Pagina's 122
Prijs f 6,10
Auteur Hans Pennings
Cassette A208
Nummer 018



- 1.1 Denksport
- 1.2 Letterspelen
- 1.3 Avonturenspele
- 1.4 Strategiespelen
- 1.5 Reactiespelen
- 1.6 Gokspelen
- 1.7 Overige spelen

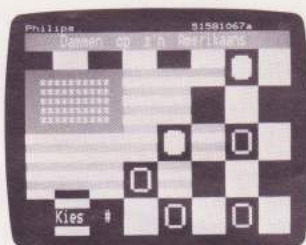
1.1 Denksport

Androïden zijn griezelig aandoende wezentjes die voortdurend bewegen en daarmee de aandacht afleiden. De kunst van dit spel is het laatste figuurtje van het scherm te halen. Het is het welbekende spel Nim in een exotisch jasje. Kinderen zijn er dol op.

Backgammon, ook wel Tric-Trac genaamd, is een bordspel dat met dam-schijven en twee dobbelstenen wordt gespeeld. Het spel is over de hele wereld bekend en werd meer dan 3000 jaar geleden al gespeeld. Het doel is als eerste alle stenen van het bord te halen.

Dammen op z'n Amerikaans

Geheugen 16K
Pagina's 55
Prijs f 5,50
Auteur Hans Pennings
Cassette A219
Nummer 067



1.1 Denksport

De spelregels van het Amerikaanse damspel komen in grote lijnen overeen met die van het bij ons bekende damspel. De meest opvallende afwijking is dat het wordt gespeeld op een bord met 8 x 8 velden. U speelt tegen de P2000T; de speelsterkte is instelbaar op vijf niveaus.

Kralen en schalen

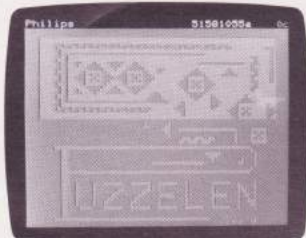
Geheugen 16K
Pagina's 62
Prijs f 6,20
Auteur Hans Pennings
Cassette A208
Nummer 008



Het spel „Kralen en schalen” is duizenden jaren oud. Het stamt uit Oosterse streken en het wordt gespeeld met kralen, schelpen of steentjes en een aantal schalen of kuiltjes in het zand. U speelt tegen de P2000T en alleen met veel strategisch inzicht kunt u het winnen van de computer. U hebt keus uit twee spelvarianten.

Puzzelen

Geheugen 16K
Pagina's 54
Prijs f 5,40
Auteur Jan Gieles
Cassette A205
Nummer 055



Puzzelen in kleur op het TV-scherm van de P2000T. U kunt de stukjes draaien en verwisselen, net zolang totdat u het juiste patroon hebt gevonden. Een half afgemaakte puzzel kunt u op cassette bewaren en er later mee doorgaan. Het programma bestaat uit twee delen.

Schaken zw/w

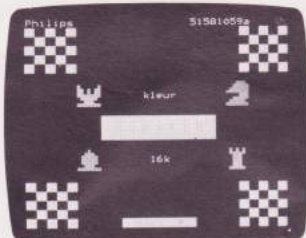
Geheugen 16K
Pagina's 68
Prijs f 6,20
Auteur Hans Pennings
Cassette A207
Nummer 014



Het schaakspel behoeft geen introductie. Het wordt door velen beschouwd als het meest edele van alle denksporten. U treft het schaakspel driemaal aan. Het eigenlijke spelgedeelte is voor alle drie gelijk. De speelsterkte is instelbaar op zes niveaus. Tijdens het spel kunt u het niveau veranderen. Daardoor kunt u op een laag niveau beginnen om lange wachttijden te voorkomen en bij het eindspel het niveau verhogen. Voor de twee 16K-versies is een introductieprogramma beschikbaar. Met de 32K-versie kunt u een stelling vastleggen op minicassette en later verder spelen.

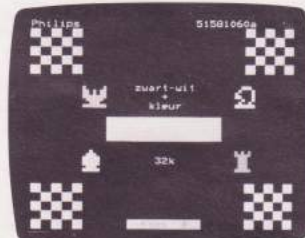
Schaken in kleur

Geheugen 16K
Pagina's 68
Prijs f 6,20
Auteur Hans Pennings
Cassette A201
Nummer 059



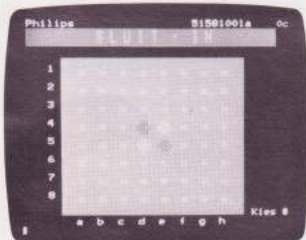
Schaken de luxe

Geheugen 32K
Pagina's 80
Prijs f 8,
Auteur Hans Pennings
Cassette A207
Nummer 060



Sluit in

Geheugen 16K
Pagina's 44
Prijs f 4,40
Auteur Frits Feldbrugge
Cassette A201
Nummer 001



Een strategisch spel tegen de P2000T. Het spel wordt gespeeld op een veld van 8 x 8 vlakken. Speler en computer zetten om beurten een stuk, waarbij het de kunst is zo veel mogelijk stukken van de tegenstander in te sluiten. De ingesloten stukken krijgen de eigen kleur. Wie aan het eind van het spel de meeste stukken heeft is winnaar. Het programma staat op de demonstratiecassette die bij de P2000T wordt geleverd.

Superbrein

Geheugen 16K
Pagina's 30
Prijs f 3,-
Auteur Paul Rinkel
Cassette A201
Nummer 040



De P2000T neemt een combinatie van kleuren of cijfers in gedachten. Aan u de taak achter die combinatie te komen door een slim gebruik te maken van de informatie die u uit uw eigen fouten kunt halen. De moeilijkheidsgraad is instelbaar en u hebt ten hoogste 30 beurten.

Vier op een rij

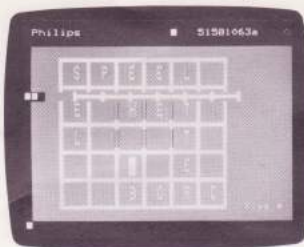
Geheugen 16K
Pagina's 38
Prijs f 3,80
Auteur Co Crombeen
Cassette A208
Nummer 003



Dit bekende spel kunt u spelen tegen de P2000T of tegen een andere speler. De speelsterkte van de P2000T is in te stellen op twee niveaus. De computer houdt de resultaten van de spelers nauwkeurig bij. De kunst is als eerste vier stukken op een rij te krijgen: horizontaal, verticaal of diagonaal.

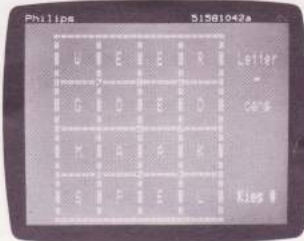
Letterbord

Geheugen 16K
Pagina's 43
Prijs f 4,30
Auteur Maarten Vliegenthart
Cassette A214
Nummer 063



Letterdans

Geheugen 16K
Pagina's 24
Prijs f 2,40
Auteur Jan Gieles
Cassette A205
Nummer 042



U hangt

Geheugen 16K
Pagina's 42
Prijs f 4,20
Auteur Co Crombeen
Cassette A214
Nummer 021



Doolhof

Geheugen 16K
Pagina's 34
Prijs f 3,40
Auteur Hans van der Veer
Cassette A209
Nummer 087



In de ban van een ring

Geheugen 16K
Pagina's 48
Prijs f 4,80
Auteur Hans Pennings
Cassette A219
Nummer 065



Korenvliet

Geheugen 16K
Pagina's 55
Prijs f 5,50
Auteur Hans Pennings
Cassette A205
Nummer 048



Piratenavontuur

Geheugen 16K
Pagina's 71
Prijs f 6,20
Auteur Hans Pennings
Cassette A207
Nummer 036



Schatzoeken

Geheugen 16K
Pagina's 46
Prijs f 4,60
Auteur Hans Pennings
Cassette A208
Nummer 028



1.2 Letterspelen

Een spel voor solisten, maar het kan ook in groepsverband worden gespeeld. Uit een beperkte voorraad letters moeten zo veel mogelijk woorden op het bord worden gevormd. De woorden mogen elkaar kruisen, zoals in een kruiswoordpuzzel. Alle gevormde woorden leveren punten op; hoeveel punten dat zijn hangt af van de letterwaarde en de plaats op het bord. De P2000T houdt de administratie bij en de borden kunnen op cassette worden bewaard.

Dit spel lijkt op de bekende bordjes met letterblokjes, waarmee u door schuiven een spreuk of een logo moet zien te vormen. De blokjes van „Letterdans“ schuiven niet, maar u kunt ze met vier tegelijk om één van de negen assen draaien, totdat u de juiste volgorde hebt gevonden. De kunst is het spel in zo weinig mogelijk zetten te spelen.

De computer neemt een goed Nederlands woord in gedachten en geeft aan uit hoeveel letters het bestaat. De speler moet de letters raden. Komen de geraden letters voor in het woord, dan geeft de P2000 de plaats aan waar ze staan. Maak niet te veel fouten, want dan hangt u! De moeilijkheidsgraad is instelbaar. Het programma staat op de demonstratiecassette die bij de P2000T wordt geleverd.

1.3 Avonturenspele

U waant zich in een werkelijk, driedimensionaal doolhof. In ruimtelijke beelden ontrollen zich de gangen voor u op het beeldscherm. U kunt alle kanten op lopen, maar loop niet tegen de wanden op! Het is misschien verstandig een kompas mee naar binnen te nemen, ook al kost u dat 10 strafpunten.

U bent in de verlaten mijnen van Moria. Er zijn daar schatten verborgen, waarvan de ring het meest waardevol is. Maar ook wonen er trollen, elfen en monsters die de schatten bewaken. U kunt ze bevechten, maar u kunt ook met ze onderhandelen.

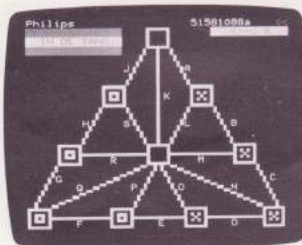
Dit avonturenprogramma is gebaseerd op het boek „Adriaan en Olivier“. Oom Wout heeft het landgoed Korenvliet en zijn verdere bezittingen nagelaten aan degene die zijn testament weet te vinden. Door in gewoon Nederlands opdrachten te geven, kunt u door het landschap lopen en allerlei zaken verplaatsen. Vind de geheime code van de kluis waarin Oom Wouts testament is opgeborgen.

Dit spel begint in Londen. Uit een stoffig boek valt een briefje. Dit is het begin van een adembenemend avontuur vol onbegrijpelijke voorvallen. Uw speurzinn wordt danig op de proef gesteld. Bij dit spel hoort een gratis introductieprogramma.

Bij een wandeling door Hyde Park in Londen ontdekt u plotseling de ingang van een grot. Volgens de overlevering heeft een piraat hier in vroeger eeuwen een goudschat verborgen. Durft u naar binnen te gaan om de schat te zoeken, of bent u bang te verdwalen?

In de tang

Geheugen 16K
Pagina's 20
Prijs f 2,-
Auteur Hans Pennings
Cassette A219
Nummer 088

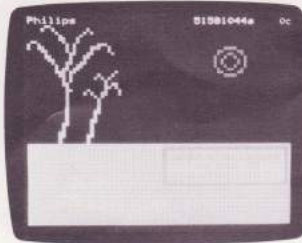


1.4 Strategiespelen

Op een driehoekig bord met tien velden kunt u uw stukken naar aangrenzende velden verzetten naar een aangrenzend veld. De bedoeling is de stukken van de P2000T klem te zetten, zodat hij niets meer kan verzetten. Dat lijkt gemakkelijk, maar in de praktijk valt het erg tegen. Deze hersenkraker kan u vele uren spelplezier bezorgen.

Marco Polo

Geheugen 16K
Pagina's 55
Prijs f 5,50
Auteur Hans Pennings
Cassette A205
Nummer 044



U bent handelaar en u bereist het Verre Oosten, waar u met een karavaan kamelen van plaats tot plaats trekt. U hebt niet genoeg geld om al uw onkosten te dekken, dus u moet handel drijven. U koopt en verkoopt waren om in de kosten van levensonderhoud van uzelf en de kamelendrijvers te voorzien.

Pak de muis

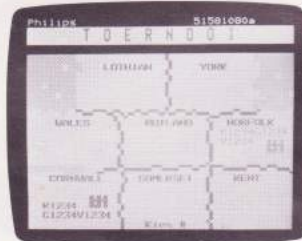
Geheugen 16K
Pagina's 32
Prijs f 3,20
Auteur Ron Eijndhoven
Cassette A205
Nummer 051



Drie grote katten proberen samen een arm klein muisje klem te zetten. U bepaalt de bewegingen van de katten; de P2000T helpt het muisje. Eerst lijkt het kinderachtig eenvoudig, maar het muisje is slim en leert van zijn fouten. De strategie van de muis kan worden vastgelegd op een cassette.

Toernooi

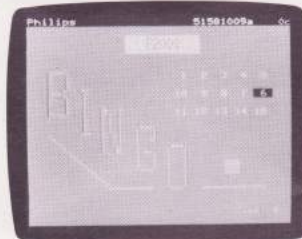
Geheugen 32K
Pagina's 82
Prijs f 8,20
Auteur Hans Pennings
Cassette A219
Nummer 080



Een avontuurlijk spel dat strategisch inzicht vereist. Twee spelers veroveren land door met ridders, boogschutters en voetvolk naburige landen binnen te vallen. Daarbij kan van alles gebeuren, maar een goed strategisch inzicht kan de eigen verliezen sterk beperken.

Bingo

Geheugen 16K
Pagina's 24
Prijs f 2,40
Auteur John Compter
Cassette A211
Nummer 009



1.5 Reactiespelen

Een reactiespel op het scherm van de P2000T voor twee of meer spelers. Elke speler krijgt een aantal getallen toegewezen. De computer laat alle getallen een voor een op het scherm verschijnen, te beginnen bij 1. De kunst is het weergegeven te onderbreken juist op het moment dat het goede getal op het scherm verschijnt. Wie het snelst reageert en een beetje geluk heeft is winnaar.

Klemvast

Geheugen 16K
Pagina's 54
Prijs f 5,40
Auteur Sander van Dillen
Cassette A219
Nummer 085



Er danst een hinderlijke mug door de kamer. Door het trekken van strepen met een verdelgingsmiddel kunt u de mug klem zetten en vangen. Maar druk de mug niet dood, want dan verdwijnen de verdelgingsstrepen. Een leuk spel, vooral voor kinderen.

Maanlander

Geheugen 16K
Pagina's 36
Prijs f 3,60
Auteur Wabke Vliegthart
Cassette A205
Nummer 029



U bent de piloot van een maanlander. Uw opdracht is om een zachte landing op de maan te maken. Daarbij moet u rekening houden met de versnelling van de zwaartekracht op de maan en met de begrensdde stuwkracht van de remraketten. Bovendien is de hoeveelheid brandstof niet onbeperkt.

Slang

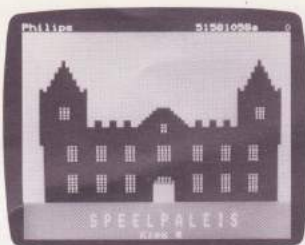
Geheugen 16K
Pagina's 40
Prijs f 4,-
Auteur Kurt van Buul
Cassette A219
Nummer 084



Bij dit spel, bekend uit de speelhallen, kruipen twee slangen over uw scherm. De kruiprichting kunt u besturen via het toetsenbord. Maar let op: de slangen kunnen niet over elkaar heen kruipen. Het spel kan met twee spelers worden gespeeld, maar u kunt ook tegen de computer spelen. Een goed reactievermogen en strategisch inzicht kenmerken de winnaar.

Speelpaleis

Geheugen 16K
Pagina's 56
Prijs f 4,50
Auteur Hans Pennings
Cassette A205
Nummer 058



„Speelpaleis” bestaat uit zes reactiespelen in één programma. Het zijn varianten op het bekende TV-tennis, waarbij met behulp van de cursor-toetsen een „batje” op het scherm kan worden bestuurd. De snelheid en de „zwaartekracht” zijn instelbaar. De spelen zijn: ping-pong, flipperkast, penalty schieten, basketball en roulette.

Jackpot

Geheugen 16K
Pagina's 38
Prijs f 3,80
Auteur Paul van den Avoort
Cassette A201
Nummer 011

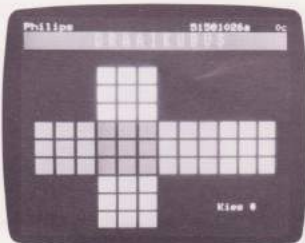


1.6 Gokspelen

Dit programma maakt van uw P2000T een „fruitautomaat”, de „eenarmige bandiet” uit de speelholen van Las Vegas. Hij trogget u uw goeie geld af met draaiende wielen vol kleurige vruchten. Deze fruitautomaat vraagt geen geld; maar hij betaalt ook niets uit als u wint.

Draaikubus

Geheugen 16K
Pagina's 53
Prijs f 4,30
Auteur Harry Timmermans
Cassette A208
Nummer 026



1.7 Overige spelen

U kent ongetwijfeld de Hongaarse draaikubus met zijn bijna oneindig aantal mogelijkheden. Dit programma brengt de kubus in „uitgeslagen” toestand op uw scherm. Dat vereist enig ruimtelijk inzicht, maar het heeft als voordeel dat u alle zes de vlakken tegelijk kunt zien. Er is een apart programma met twee kubussen die op cassette kunnen worden bewaard, zodat u in de loop van de tijd kunt proberen ze goed te krijgen.

2 Educatieve programma's

Drosophila

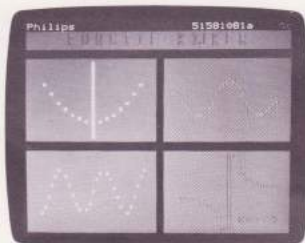
Geheugen 16K
Pagina's 24
Prijs f 2,40
Auteur Frits Feldbrugge
Cassette A205
Nummer 049



Dit educatieve programma demonstreert de erfelijkheidswetten van Mendel. Deze wetten kunnen worden getoetst door middel van bananenvliegjes (Latijn: Drosophila) van verschillende stammen. De bananenvliegjes zijn gekozen omdat zij sneller nieuwe generaties voortbrengen dan olifanten. Dit programma brengt echter nog sneller nieuwe generaties voort dan bananenvliegjes: het bekort de wachttijd van twee weken tot enkele seconden. En u hebt geen microscoop nodig.

Functiekijker

Geheugen 32K
Pagina's 106
Prijs f 6,10
Auteur Gerard van Santen
Cassette A217
Nummer 081



Dit programma geeft spelenderwijs een goed inzicht in het grafische verloop van allerlei wiskundige functies, zoals sinus, tangens en de kegelsneden. U geeft de functie in en de P2000T tekent de bijbehorende grafiek. U kunt minima en maxima bepalen, de afgeleide in een bepaald punt berekenen en de integraal over een te kiezen gebied bepalen. Bij dit programma is een gratis toelichting.

Morsecursus

Geheugen 16K
Pagina's 171
Prijs f 14,30
Auteur Klaas Robers
Cassette A204
Nummer 047



Deze cursus leert u in 94 lessen van elk vijf minuten al die geheimzinnige morsesekens van de kortegolf verstaan. De P2000T seint een tekst voor, eerst eenvoudig en langzaam, later ingewikkelder en sneller. U schrijft direct mee; niet de morsetekens, maar de betekenis daarvan. Het niveau van de cursus is aangepast aan het examen dat de PTT afneemt aan radiozendamateurs voor de amateurmachtiging A. De cursus staat onder auspiciën van de VERON, de grootste Nederlandse vereniging van zendamateurs. Het eigenlijke programma bestaat uit vier delen. Er is een gratis introductieprogramma (28 pagina's)

Rekenen

Geheugen 16K
Pagina's 33
Prijs f 3,30
Auteur Frits Feldbrugge
Cassette 0101
Nummer 015

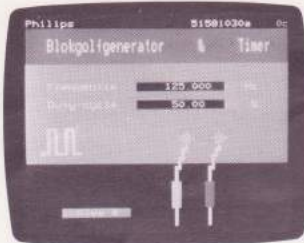


In deze tijd van zakrekenmachines en computers schiet het „hoofdrekenen” er vaak bij in. Met dit programma kunt u uw paraatheid en snelheid bij het hoofdrekenen trainen. Er is keus uit vier soorten berekeningen: optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen. De maximale getalgrootte is in te stellen.

3 Test- en meetprogramma's

Blokgolfgenerator

Geheugen 16K
Pagina's 47
Prijs f 4,70
Auteur John Compter
Cassette A204
Nummer 030



Met dit programma maakt u van uw P2000T een blokgolf- en impuls-generator, met een frequentiebereik van 1,5 mHz (0,0015 Hz) tot 34 kHz. De impulsbreedte is in te stellen tussen 15 microseconde en 165 seconden, in stapjes van 0,4 microseconde. Het uitgangssignaal verschijnt op de printeraansluiting (± 12 V) of op de RGB-aansluiting (0, -5 V). Door middel van ijken kan een zeer grote nauwkeurigheid worden verkregen.

Frequentiemeter

Geheugen 16K
Pagina's 42
Prijs f 4,20
Auteur Klaas Robers
Cassette A204
Nummer 020



Dit programma maakt van uw P2000T een echte frequentieteller, met een frequentiebereik van 1 Hz tot 25 kHz. Bij gebruik van „prescalers” is het bereik zelfs 10 GHz. De nauwkeurigheid bedraagt $2 \cdot 10^{-5}$ (6 cijfers). Het programma kiest zelf het beste meetbereik. De Basicode-kabel, aangesloten op de printeraansluiting van de P2000T, doet dienst als meetsnoer.

4 Programmmeerhulp

Dump

Geheugen 16K
Pagina's 34
Prijs f 3,40
Auteur John Compter
Cassette A213
Nummer 078



- 4.1 Hulpprogramma's voor BASIC
- 4.2 Hulpprogramma's voor andere talen
- 4.3 SOS-programma's

4.1 Hulpprogramma's voor BASIC

Nog een hulpprogramma voor de makers van „grote” programma's. Met „Dump” kunt u een overzicht maken van alle variabelen, arrays en dergelijke die door uw programma worden gebruikt. Op elk punt in uw programma kunt u een duidelijk overzicht krijgen van alle variabelen, functies, arrays, USR's, strings en de geheugenindeling.

Gereedschapskist

Geheugen 32K
Pagina's 111
Prijs f 4,20
Auteur John Compter
Cassette A213
Nummer 074



De „Gereedschapskist” is een verzameling van hulpprogramma's voor de programmeur. Het omvat de eerder genoemde programma's Spatiestuffer, Tekstspeurder, Vervang, Dump en verder een deel van Monitor. De Gereedschapskoffer wordt boven in het geheugen gezet en helpt u bij het schrijven van BASIC-programma's tot meer dan 16K. Een informatieprogramma kunt u gratis laden.

Hernummer

Geheugen 16K
Pagina's 38
Prijs f 1,10
Auteur Frans van Dal
Cassette A210
Nummer 005



Als uw programma door het tussenvoegen van programmaregels een beetje slordig is geworden, of als u op sommige plaatsen geen regels meer kunt tussenvoegen, dan helpt dit hernummerprogramma u uit de brand. U kunt opgeven welk deel van uw programma moet worden hernummerd en met welke regelnummers en stapgrootte. GOSUB, GOTO, RUN, RESTORE, LIST, EDIT, IF...THEN...ELSE, RESUME, ON...GOSUB, ON...GOTO, LLIST en LPRINT worden automatisch aangepast aan de nieuwe regelnummers.

Menu

Geheugen 16K
Pagina's 25
Prijs f 0,60
Auteur Frits Feldbrugge
Cassette -
Nummer 033



Maak er een goede gewoonte van het programma „Menu” vooraan op al uw cassettes te zetten. In het „menu” kunt u de programma's zetten die op de desbetreffende cassette staan, zodat u steeds een goed overzicht hebt van de inhoud van de cassette en elk programma kunt kiezen door slechts één cijfer in te toetsen.

Spatiestuffer

Geheugen 16K
Pagina's 46
Prijs f 4,60
Auteur John Compter
Cassette A213
Nummer 052



Ook dit programma is bedoeld voor wie „grote” programma's maakt en in ruimtenood dreigt te komen. „Spatiestuffer” haalt niet alleen alle spaties uit uw BASIC-programma, maar ook alle overbodige instructies, zonder dat de werking van uw programma nadelig wordt beïnvloed. Een gebruiksaanwijzing voor „Spatiestuffer” is in het programma ingebouwd.

Tekstspeurder

Geheugen 16K
Pagina's 30
Prijs f 3,-
Auteur John Compter
Cassette A213
Nummer 064



Wie „grote” programma's maakt loopt de kans het overzicht een beetje te verliezen. Dit programma zoekt veel sneller dan u het zelf kunt een bepaalde tekst in uw BASIC-programma. U kunt dus snel bepaalde variabelen opzoeken, of de programmaregels waarin een subroutine wordt aangeroepen.

Vervang

Geheugen 16K
Pagina's 42
Prijs f 4,20
Auteur John Compter
Cassette A213
Nummer 069



Met dit programma kunt u een combinatie van tekens in uw BASIC-programma vervangen door een andere. Op die manier kunt u bij voorbeeld bepaalde variabelen een andere naam geven. Dat kan door het hele programma heen in één keer gebeuren, maar om fouten te voorkomen kunt u het ook stap voor stap doen.

Assembler + Monitor

Geheugen 32K
Pagina's 135
Prijs f 7,60
Auteur Ron Eijthoven
Cassette A212
Nummer 066



4.2 Hulpprogramma's voor andere talen

Dit programma bestaat uit twee geïntegreerde delen: een Monitor (zie programma nr. 046) en een Assembler. De laatste is een intelligente hulp bij het schrijven van uw eigen programma's in machinetaal. Hij zet de mnemonische woorden om in machinetaal. Zowel de brontekst als het geassembleerde programma kunt u bewaren op cassette om later verbeteringen en uitbreidingen aan te brengen. Met de Monitor kunt u uw machinetaalprogramma's testen. Bij dit programma hoort een gratis introductie (69 pagina's)

BASICODE 2

Geheugen 16K
Pagina's 62
Prijs gratis
Auteur Frans van Dal
Cassette A206
Nummer 023



BASICODE is het Esperanto voor thuiscomputers. Het is een door leden van de P2C2 ontwikkelde code die thuiscomputers van verschillende merken in staat stelt programma's uit te wisselen. De programma's, die elke zondagavond in het NOS-radioprogramma „Hobbyscoop” worden uitgezonden, kunt u opnemen met een gewone audiocassettrecorder. Met BASICODE 2 en een eenvoudige interfacekabel kunt u de uitgezonden programma's inlezen in uw P2000T en desgewenst bewaren op minicassette. Er is een introductieprogramma beschikbaar, dat evenals het hoofdprogramma gratis is. Voor vele andere merken thuiscomputers is eveneens een BASICODE-programma ontwikkeld.

Monitor

Geheugen: Monitor 6 16K (&H6800...&H7FFF)
Monitor 8 16K (&H8800...&H9FFF)
Monitor A 32K (&HA800...&HBFFF)
Monitor C 32K (&HC800...&HDBFFF)
Monitor E 48K (&HE800...&HFFFF)
Pagina's 27 per versie (totaal 174)
Prijs f 2,70 per versie
Auteur Ron Eijthoven
Cassette A212
Nummer 046



Een programma om in het geheugen van uw P2000T te kijken en desgewenst de inhoud van RAM-adressen te veranderen. Met „Monitor” kunt u op betrekkelijk eenvoudige wijze machinetaalprogramma's maken en testen. Die programma's kunnen op een willekeurige plaats worden onderbroken om de inhoud van de Z80-registers te bekijken. U kunt een machinetaalprogramma ook stap voor stap laten uitvoeren. Verder kan „Monitor” stukken machinetaal verplaatsen, op cassette wegschrijven en weer inlezen. Er zijn vijf monitorprogramma's, die alle dezelfde functies bieden. Het verschil tussen de programma's is de plaats waar zij in het RAM-geheugen behoren te staan.

Cassettehulp

Geheugen 16K
Pagina's 80
Prijs f 2,20
Auteur Hans Pennings
Cassette A218
Nummer 079



4.3 SOS-programma's

Met dit programma kunt u uw cassettes efficiënt gebruiken. U kunt de cassettes grondig testen, overbodige programma's verwijderen, de daardoor ontstane ruimte wegnemen („crunchen”) en programma's zo nodig een andere naam geven. Gevorderde gebruikers kunnen zelfs verminkte programma's opnieuw tot leven wekken.

RAM-test

Geheugen 16K
Pagina's 16
Prijs f 1,60
Auteur Klaas Robers
Cassette A206
Nummer 017



Met dit programma kunt u een cassette maken waarmee u de eerste 16K RAM van uw P2000T zeer grondig kunt beproeven. Het testen duurt een uur of wat, maar dan weet u ook zeker of het geheugen voor 100% in orde is. Mocht dat bij hoge uitzondering niet het geval zijn, dan kunt u op het beeldscherm aflezen welke geheuechips defect is.

5 Administratieve programma's

Huishoudboekje

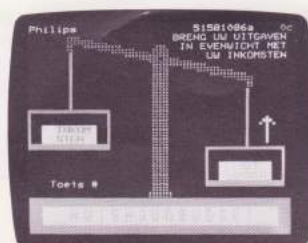
Geheugen 16K
Pagina's 109
Prijs f 4,20
Auteur John Compter
Cassette A202
Nummer 016



Met behulp van dit programma kunt u uw P2000T gebruiken om efficiënt met het huishoudgeld om te springen. U kunt zelf bepalen welke posten u wilt invoeren en u kunt te allen tijde nieuwe posten toevoegen. De computer geeft u maandelijks een totaal-overzicht van inkomsten en uitgaven. Bij het „Huishoudboekje“ hoort een gratis introductieprogramma. Het programma staat op de demonstratiecassette die bij de P2000T wordt geleverd.

Huishoudbudget

Geheugen 16K
Pagina's 86
Prijs f 4,80
Auteur Hans van der Veer
Cassette A202
Nummer 086



Een programma om de huishoudfinanciën in evenwicht te houden. U kunt de variabele kosten en de vaste kosten (huur, hypotheek, verzekeringen, gas en dergelijke) invoeren, zodat u tijdig een waarschuwing van de computer krijgt als de balans naar de verkeerde kant wil uitslaan. Het programma bestaat uit vier delen: een startprogramma, een budgetfile, een informatieprogramma (samen 38 pagina's, gratis) en een hoofdprogramma.

Snelzoekboek

Geheugen 16K
Pagina's 23
Prijs f 2,30
Auteur Jan Gieles
Cassette A203
Nummer 032



Dit programma, geschreven in BASIC, is bedoeld om een verzameling adressen of andere gegevens op te slaan. Het programma kan snel alle adressen opzoeken waarin een bepaald trefwoord voorkomt en toont die op het scherm. Dit programma staat ook op de demonstratiecassette die bij de P2000T wordt geleverd.

Supersnelzoekboek

Geheugen 16K
Pagina's 24
Prijs f 2,40
Auteur Jan Gieles
Cassette A203
Nummer 068



Dit programma heeft dezelfde functie als het snelzoekboek (032), maar het zoeken gebeurt met behulp van machinetaal en gaat daardoor nog sneller. Dat is vooral prettig als de hoeveelheid informatie, waarin de P2000T het trefwoord moet zoeken, groot is. Door een kleine verandering aan te brengen in het programma, kan het niet alleen worden gebruikt voor het opslaan van adressen, maar ook van allerlei andere gegevens.

6 Rekenprogramma's

Balken; stijfheid en sterkte

Geheugen 32K
Pagina's 96
Prijs f 9,60
Auteur Gerard van Santen
Nummer 082



Een programma voor werktuigbouwkundigen. Het berekent alle belangrijke grootheden uit voor balken waarop in een of meer punten mechanische krachten worden uitgeoefend. U ziet in een oogopslag of een bepaalde profielmaat in een gegeven geval kan worden toegelaten. Het programma berekent stijfheid, sterkte, elastische lijn, doorzakkingen, momentenlijn en materiaalspanningen.

Kompasdeviatie

Geheugen 16K
Pagina's 88
Prijs f 5,40
Auteur Jan Gieles
Cassette A210
Nummer 037



Een handig hulpprogramma voor wie recht door zee wil gaan. Het programma berekent een tabel met afwijkingen van het scheepskompas aan de hand van door u gemeten afwijkingen. Met behulp van zeer geavanceerde rekenmethoden wordt een nauwkeurige afwijkingscurve geconstrueerd.

Profielen

Geheugen 32K
Pagina's 144
Prijs f 8,50
Auteur Gerard van Santen
Nummer 083



Dit werktuigbouwkundig programma rekent van balken met een door uzelf ingegeven profiel alle belangrijke parameters uit. Deze kunnen dan worden overgenomen in het programma „Balken” (082). Het gebruik van de programma's „Balken” en „Profielen” betekent een grote verlichting voor het werk van de ontwerpers van mechanische constructies.

Rapportcijfers

Geheugen 16K
Pagina's 49
Prijs f 4,90
Auteur John Compter
Cassette 0104
Nummer 043

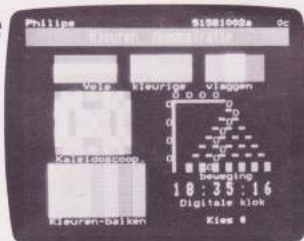


Dit programma berekent na elk semester de rapportcijfers van de leerlingen aan de hand van de resultaten van proefwerken en overhoringen. De P2000T doet dat snel, objectief en foutloos, zodat niemand tekort wordt gedaan. Het programma berekent ook statistische gegevens van de hele klas. De leerkracht hoeft alleen de namen van alle leerlingen en de behaalde punten in te voeren.

7 Beeldschermprogramma's

Kleurendemonstratie

Geheugen 16K
Pagina's 48
Prijs f 4,80
Auteur Klaas Robers
Cassette A201
Nummer 002



In dit programma zijn een zevental demonstraties bijeengebracht die een goede indruk geven van de grafische mogelijkheden, de kleuren en het geluid van de Philips P2000T thuiscomputer. Daartoe behoren een digitale klok met grote cijfers, een vlaggenspel om uw kennis en uw geheugen te testen en een toestel dat statistische wetten demonstreert. U kunt het programma opdracht geven de verschillende demonstraties doorlopend te laten wisselen. Het programma staat op de demonstratiecassette die bij de P2000T wordt geleverd.

Lichtkrant

Geheugen 16K
Pagina's 47
Prijs f 3,80
Auteur Maarten Vliegthart
Cassette A201
Nummer 056

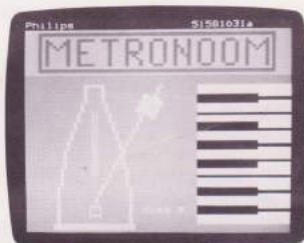


Een programma om uw eigen lichtkrant op het TV-scherm te maken, waar bij boodschappen en mededelingen in grote grafische letters over het scherm lopen. Ideaal voor in de winkel, de etalage of de showroom. De boodschappen zijn eenvoudig in te geven en te wijzigen. Er is ruimte voor circa 5 minuten tekst. Een voorbeeld maakt deel uit van het programma.

8 Diverse programma's

Metronoom

Geheugen 16K
Pagina's 28
Prijs f 2,80
Auteur Paul Rinkel
Cassette A210
Nummer 031



Met dit programma tovert u de P2000T om in een metronoom en een eenvoudig elektronisch orgel. Het ritme van de metronoom is binnen ruime grenzen in te stellen. De tikken kunnen hoorbaar (via de luidspreker) en zichtbaar (op het beeldscherm) worden weergegeven. Het orgeltje kan door middel van het toetsenbord worden bespeeld. Het geeft zeer zuivere tonen van een nauwkeurig bepaalde frequentie. Daardoor kan het orgel worden gebruikt voor het stemmen van muziekinstrumenten.

Viditel-terminal

Geheugen 16K
Pagina's 48
Prijs gratis
Auteur Klaas Robers
Cassette A206
Nummer 024



Dit programma maakt van uw P2000T een geheel complete en gebruiksvriendelijke Viditel-terminal, die geheel voldoet aan de internationale Viditel-normen met betrekking tot kleur, tekst, grafische mogelijkheden, dubbele hoogte en achtergrond. Het hele toetsenbord van de P2000T staat tot uw beschikking, inclusief een groot aantal functietoetsen. Bovendien biedt het programma de mogelijkheid op simpele wijze en tegen lage kosten programma's uit Viditel over te nemen, waarbij u keus hebt uit een groot en steeds groeiend aantal programma's, zoals die in deze catalogus staan. „Viditel-terminal” staat op de demonstratiecassette die bij de P2000T wordt geleverd.

Programma's van de P2000gg op cassette

De „cassettotheek” van de P2000-gebruikersgroep omvat een groot aantal cassettes met programma's, gemaakt door leden van de P2000gg en de P²C². Vrijwel alle cassettes bevatten verscheidene programma's. De samenstellers hebben er naar gestreefd op elke cassette zo veel mogelijk programma's op te nemen, die doorgaans tot dezelfde soort behoren, zoals spelletjes, educatieve programma's of computer-hulpprogramma's.

De cassettes zijn verdeeld in drie categorieën: A (Algemeen), B (B-kwaliteit) en O (Onderwijs).

- A** *Dit zijn geheel „uitontwikkelde” en grondig beproefde programma's, die bewezen hebben goed te werken.*
- B** *Deze programma's zijn niet altijd volmaakt; de meeste werken goed, andere zijn voor verbetering vatbaar. Vooral gevorderden kunnen hierop hun krachten beproeven om ze te verbeteren.*
- O** *De O-cassettes bevatten educatieve programma's die vooral interessant zijn voor het onderwijs, maar die natuurlijk ook in de huiselijke kring kunnen worden gebruikt.*

Het overgrote deel van de programma's uit Viditel is ook beschikbaar op cassette; deze programma's zullen we niet opnieuw beschrijven maar alleen het programmanummer noemen, met tussen haakjes het hoofdstuk waar zo'n programma is beschreven (zie hiervoor het overzicht van P²C²-programma's in deze catalogus). Van de overige programma's zullen we hier wel een korte beschrijving geven.

Hoe krijgt u programmacassettes in uw bezit ?

De prijs van cassettes met programma's is vastgesteld op f 20,- voor leden van de P2000gg en f 25,- voor niet-leden. U kunt de cassettes van uw keuze in bezit krijgen door het verschuldigde bedrag plus f 2,50 portokosten **per zending** over te maken op:

**giro 1 93 17 69
t.n.v. HCC-P2000gg
Schiedam**

Vermeld duidelijk de nummers van de cassettes die u wenst. Leden van de P2000gg moeten hun HCC-lidmaatschapsnummer vermelden om in aanmerking te komen voor de lage prijs. De cassettes zijn ook te koop op de „gebruikersdagen” die de P2000gg viermaal per jaar organiseert. De prijs bedraagt dan f 20,- voor iedereen, en u spaart de portokosten uit.

Hoe wordt u lid van de P2000gg ?

U kunt zich aanmelden als lid van de landelijke Hobby Computer Club (HCC) door de aanmeldingskaart in te sturen die in de doos van uw P2000T zit. Daarbij kunt u meteen opgeven dat u lid wilt worden van de P2000gg, een onderafdeling van de HCC. Dat kost niets extra's.

Is de aanmeldingskaart zoekgeraakt, dan kunt u zich door middel van een briefkaart opgeven bij de HCC. Het adres is:

**Hobby Computer Club
Ledenadministratie
Postbus 45746
Den Haag**

Het lidmaatschap van de HCC geeft u recht op toegang tot alle bijeenkomsten en andere faciliteiten van de HCC en de gebruikersgroepen waarvoor u zich hebt opgegeven.

De contributie voor de HCC bedraagt voor 1984 f 45,-. Daarvoor ontvangt u tevens elke maand het verenigingsorgaan, de HCC-Nieuwsbrief, die veel nuttige informatie bevat over alle typen thuiscomputers. Ook krijgt u automatisch informatie over de P2000gg, bij voorbeeld over landelijke bijeenkomsten en over apparatuur en programmatuur die voor de leden beschikbaar is.

A-cassettes

Naam Omschrijving of verwijzing

A201	
Groentetuin	Informatie over groenten en kruiden, met gegevens per soort, teeltplan en zaai- en oogsttijd.
Jackpot	011 (1.6)
Sluit in	001 (1.1)
Superbrein	040 (1.1)
Kleurendemo	002 (7)
Lichtkrant	056 (7)
Schaken in kleur	059 (1.1)

A202	
Huishoudbudget	086 (5)
Huishoudboekje	016 (5)

A203	
Administratie	Boekhoudprogramma met kas-, bank- en girorekening, grootboek, balans en resultatenrekening. Maakt een histogram, verdeeld in maanden.
Jaarplot	Bestandsprogramma; sorteert op basis van verschillende gegevens. 32K RAM vereist.
PIMS 32K	
Calculator	Maakt van uw P2000T een wetenschappelijke rekenmachine.
Snelzoekboek	032 (5)
Supersnelzoekboek	068 (5)

A204	
Multivibrator	Met dit programma kan een multivibrator voor uiteenlopende frequenties worden berekend. De multivibrator is een RC-oscillator met de geïntegreerde schakeling NE555.
Morsecursus	047 (2)
Blokgolfgenerator	030 (3)
Frequentiemeter	020 (3)
Satellietbanen	Berekent satellietbanen om aldus satellieten te kunnen vinden en volgen.

A205	
Speelpaleis	058 (1.5)
Puzzelen	055 (1.1)
Pak de muis	051 (1.4)
Drosophila	049 (2)
Maanlander	029 (1.5)
Korenvliet	048 (1.3)
Marco Polo	044 (1.4)
Letterdans	042 (1.2)

A206	
Display Video	Dit programma maakt het mogelijk plaatjes, die met „Editor Video” zijn gemaakt, als een doorlopende serie te vertonen.
Editor Video	Een programma om plaatjes te maken, op het scherm te tonen en op de minicassette vast te leggen.
Demo Video	Een serie voorbeeldplaatjes voor „Editor Video”.
BASICODE-2	023 (4.2)
Viditel-terminal	024 (8)
RAM-test	017 (4.3)

A207	
Piratenavontuur	036 (1.3)
Schaken de luxe	060 (1.1)
Schaken zw/w	014 (1.1)

A208	
Kralen en schalen	008 (1.1)
Backgammon	018 (1.1)
Draaikubus	026 (1.7)
Vier op een rij	003 (1.1)
Schatzoeken	028 (1.3)

A209	
Centenkwestie	Een spel waarbij de betekenis van vreemde woorden wordt gevraagd. Bij elk goed antwoord wordt het aantal centen verdubbeld, totdat er een fout wordt gemaakt.
Hussel	De letters van een woord zijn door elkaar gehusseld. Het desbetreffende woord moet zo snel mogelijk worden gevonden. De woorden zijn in rubrieken verdeeld.
Woordspel	Hier gaat het om het raden van een woord. De lengte van het woord wordt met puntjes aangegeven.
Dampuzzel	Op een bord van 8 x 8 vakken staan langs de kant 48 stukken opgesteld. Probeer, door diagonaal te slaan, zo weinig mogelijk stukken op het bord over te houden.
Kruispunt	Op een kruispunt, verdeeld in 5 x 5 vakjes, staan haaks op elkaar tweemaal vijf voertuigen die moeten oversteken. De rijsnelheid wordt door de computer bepaald. Een spel voor 2 personen. U bevindt zich op een veld, omgeven door een stralingsgordel waarin één uitgang is. Op het veld zelf vindt u ook stralingsbronnen die ontweken moeten worden. Bovendien zijn er robots die proberen u te vangen, terwijl u probeert de uitgang te bereiken.
Draaikubus	Een driedimensionale kubussimulatie in kleur. De vlakken zijn in drie lagen te verdraaien.
Hexapawn	Een spel tegen de computer. Op een veld van 3 x 3 vakken staan 2 x 3 pionnen tegenover elkaar. De pionnen lopen en slaan zoals op een schaakbord. Wie het eerst een stuk aan de overkant heeft, is winnaar. De computer is „zelf-lerend” en gaat steeds beter spelen!
Doolhof (3D)	087 (1.3)

A210	
Koppelen en compileren	Met behulp van dit programma kunt u programma's aan elkaar koppelen en inkorten door overbodige spaties en REM-instructies te verwijderen.
Marmon debugger	Hiermee kunt u in het geheugen van de computer kijken en eventueel wijzigingen aanbrengen. Ook kunt u complete geheugenblokken verplaatsen, met en zonder sprongcorrectie. Bovendien kunt u de debugger gebruiken om bepaalde programmadelen te zoeken. Een goede aanvulling van de monitorprogramma's (zie hoofdstuk 4.2).
Macrofotografie	Met dit programma kunt u de verschillende parameters bij macrofotografie berekenen.
Flitsen bij macrofotografie	Met dit programma kunt u de afstand van de flitser en de vergrotingsfactor bij macrofotografie berekenen.
Hernummer	005 (4.1)
Kompasdeviatie	037 (6)
Metronoom	031 (8)

A211	
Overleven	Een moeilijk en spannend spel. Bij een landing op de maan is de raket defect geraakt. Nu moet u proberen om op de maan te overleven en de raket weer te repareren.
Cesil	Een symbolische programmeertaal om inzicht te krijgen in het programmeren in „assembler”.
Utopia	Dit is een zogenaamd management-spel, waarbij uw beslissingen het wel en wee bepalen van de door u geleide bevolkingsgroep.
Bingo	009 (1.5)

A212	
Assembler + Monitor	066 (4.2)
Monitor 6	046 (4.2)
Monitor 8	046 (4.2)
Monitor A	046 (4.2)
Monitor C	046 (4.2)
Monitor E	046 (4.2)

A-cassettes

Naam Omschrijving of verwijzing

A213

CP/M Een conversieprogramma van CP/M naar PDOS. Dit programma is alleen te gebruiken als de P2000T is uitgerust met schijfeneenheden ("disk drives").

Vervang Stringsave 069 (4.1)
Programma's en getal-"arrays" kunnen zonder omwegen op cassette worden opgenomen. Het op cassette vastleggen van ASCII-strings is echter veel lastiger. Dit programma helpt u dat te doen.

Tekstspeurder 064 (4.1)
Spatiestuffer 052 (4.1)
Gereedschapskist 074 (4.1)
Dump 078 (4.1)

A214

Peters Plaatjes Programma Een Viewdata-programma waarmee plaatjes kunnen worden gemaakt zoals in Viditel. Met dit programma kunnen plaatjes worden voorbereid en op cassette worden vastgelegd. Later kunnen ze desgewenst worden overgeleid naar een Viewdata-computer. Het omgekeerde kan ook: plaatjes overnemen uit Viditel en op cassette bewaren. Het programma bestaat uit twee delen, elk met een eigen introductieprogramma. Het is alleen te gebruiken bij een geheugen van 32K of meer. Alle functies van Viditel-terminal (nr. 024, hoofdstuk 8) zijn in dit programma opgenomen.

Leven Cellen worden geboren, blijven leven of sterven volgens de door de Engelse wiskundige Conway geformuleerde regels. Het spel speelt zichzelf. De kunst is figuren van cellen te bedenken die zich op een bijzondere manier gedragen. Het programma is geschreven in machinetaal, naar een idee uit Kijk van november 1983.

U hangt 021 (1.2)
Androiden Nim 071 (1.1)
Letterbord 063 (1.2)

A215

Pascal 32K Met dit programma kunnen eenvoudige Pascalprogramma's worden omgezet in BASIC. Vooral bedoeld voor degenen die met Pascal willen oefenen.

Pascal 16K Als Pascal 32K, maar met minder mogelijkheden. Verandert uw P2000T in een speelmachine, waarbij u met een happend mannetje puntjes moet pakken. Maar pas op voor de spoken die op u jagen. Met een vitaminebrok kunt u de spoken verteerbaar maken.

Racen Met dit programma kunt u zich een spookrijder wanen, die in razende vaart tegen het verkeer in rijdt. De kunst is de auto's te ontwijken die u tegenkomt. Maar pas ook op voor de berm.

A216

Dalona Een bestandprogramma met veel mogelijkheden voor het bijhouden van adressen, de ledenadministratie, een platen- of een boekenbestand en dergelijke.

Cassettebibliotheek Een programma waarmee u een overzicht kunt maken van uw programmacassettes, zodat u snel en doeltreffend het programma kunt vinden dat u zoekt. Het programma sorteert zowel op cassettenummer als op naam.

A217

Functiekijker 081 (2)
Reekswaarden van weerstanden Berekent de reekswaarden van weerstanden en condensatoren.
Filterkarakteristieken Deze drie programma's, Filterkarakteristieken, Bandfilters en Actief L/H-filter, berekenen de demping, de ingangsreflectie en de groeplooptijden van filters als functie van de frequentie.
Bandfilters
Actief L/H-filter
Netwerkanalyse Berekent de frequentiekarakteristieken en de versterking van analoge schakelingen.

A218

Terminal 2e sleuf Met dit programma en een V24-interface in de tweede sleuf, maakt u van uw P2000T een terminal om te werken met grote computers.

Viewdata 2e sleuf Dit programma en een V24-interface in de tweede sleuf maken het mogelijk met Viewdata-computers te werken en daarin te "editten".

Cassettehulp Plotroutines 079 (4.3)
Deze routines kunt u in uw programma's opnemen. Ze maken het mogelijk met verschillende commando's, zoals MOVE, DRAW en SET, tekeningen in verfijnde "graphics" op het beeldscherm te tekenen. Het scherm is verdeeld in een raster van 78 x 72.

Bit Image Mode Een programma om printers, die de Bit Image Mode kennen, zo te programmeren dat zij grafische afbeeldingen kunnen afdrukken.

A219

Dammen op z'n Amerikaans 067 (1.1)
In de tang 088 (1.4)
Toernooi 32K 080 (1.4)
Slang 084 (1.5)
In de ban van een ring 32K 065 (1.3)
Klemvast 085 (1.5)

B-cassettes

Naam Omschrijving of verwijzing

B401	
Eeuwige kalender	Maakt de maandkalender voor een willekeurige maand in een willekeurig jaar.
Reactietest	De computer laat op het beeldscherm een letter zien. U moet proberen zo snel mogelijk de getoonde letter op het toetsenbord aan te slaan.
Schietspel	Vanaf een vaste plaats moet u proberen overvliegende voorwerpen te raken. Er zijn verschillende moeilijkheidsgraden.
Vliegen meppen	U moet proberen om binnen 5 minuten 15 vliegen te vangen.
Kubisch Vier op een rij	Vier op een rij in een kubus van 4 x 4 x 4. De doorsnede van vier vlakken wordt getoond.
Tankslog	De vijand komt steeds dichterbij. U moet proberen hem met een welgemikt schot te vernietigen.
Take down	Er staan stapels stenen. Elke keer mag u er enkele wegnemen. Wie de laatste neemt heeft verloren.
Haasje over	Op een kruisvormig veld staan 32 pionnen. U moet proberen door het slaan van stukken tenslotte maar één pion over te houden.
4x4 blokjes verplaatsen	Op een lijn met 9 vakjes staan links 4 rode en rechts 4 blauwe blokjes. Door schuiven en springen moeten de rode en blauwe blokjes van plaats verwisselen.
Galgje voor twee	Een soortgelijk spel als „Galgje” (nr. 021, hoofdstuk 1.2), maar in plaats van de computer kan ook een andere persoon het te raden woord ingeven.

B402	
Trucker	Een spel in twee uitvoeringen: Nederlands- en Engelstalig. Een vrachtrijder moet met zijn lading dwars door Amerika. Hij kan daarbij allerhande tegenslagen hebben. De lading kan bederven, er zijn snelheidsbeperkingen en zijn benzine kan op raken. Een boeiend spel.
Hangmath	Een vermenigvuldiging als rekenpuzzel. U moet raden welke getallen achter de sterretjes horen te staan.
Oregon trail	Een avontuurlijke tocht per huifkar door het Wilde Westen.
Sorteeranimatie	Dit programma laat stap voor stap zien hoe de computer sorteert.

B403	
Assembler in BASIC	Een primitieve assembler voor gebruik met een werkgeheugen van 16K.
Statistiek	Tien statistiekprogramma's, waarin verschillende formules zijn uitgewerkt.
Z80 disassembler	Een eenvoudige disassembler voor de Z80, die de machinetaal van uw P2000T omzet in „mnemonische” woorden, zodat u inzicht kunt krijgen in de werking van de machinetaalroutines. Dit programma heeft in het Viditel-bestand gestaan.

B404	
PIMS 16K	Zie de beschrijving van PIMS 32K (cassette A203). Deze versie vraagt minder geheugenruimte en is daardoor enigszins beperkt in de mogelijkheden.
Tekenen	Met dit programma kunt u tekenen in zwart/wit. De tekeningen kunnen op cassette worden bewaard en met sommige matrixprinters, afhankelijk van het type, ook worden afgedrukt. De gebruiksaanwijzing staat in P2000gg-Nieuwsbrief nr. 3.
Vormen tekenen	Dit programma tekent verschillende meetkundige figuren.
Lichtpen	Dit programma demonstreert hoe u met een lichtgevoelig pen tekeningen op het beeldscherm kunt maken.
Kalender	Een programma om de data van feestdagen te berekenen. Ook berekent het de datum na het verstrijken van een bepaald aantal dagen, de dag waarop een datum valt en de tijd tussen twee data. De uitkomsten kunnen worden afgedrukt door een printer.
Analoge klok	Verandert uw beeldscherm in een klok met wijzers, die uren en minuten aangeven.
Sorteer-testroutine	Een programma voor het testen van sorteer-routines.

O-cassettes

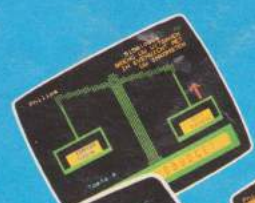
O101	
Taal oefeningen	De computer laat eerst zien hoe met dit programma moet worden gewerkt. Dan moet de leerling het zelf proberen te doen. Niet afge-maakte programma's kunnen op cassette worden bewaard.
Werkwoord-vormen 1	Oefeningen in de tegenwoordige en de verleden tijd van werkwoorden.
Werkwoord-vormen 2	Stam en tegenwoordige tijd van werkwoorden.
Zoek het woord	Zo nodig geeft de computer uitleg.
Spellingspel	Een woord is in een vierkant vol letters verborgen. Dit programma is bijzonder geschikt voor mensen die lijden aan woordblindheid. De computer laat alleen de medeklinkers van een woord zien. De klinkers moeten worden ingevuld. De woorden zijn verdeeld in 18 categorieën.
Rekenen	015 (2)
Som schatten	Er komen, na elkaar, een aantal getallen op het scherm. Ze moeten uit het hoofd worden opgeteld en daarna moet de som worden ingetoetst.
Produkt schatten	Het programma controleert de uitkomst.
Leren rekenen	Als „Som schatten”, maar nu moeten de getallen op het scherm met elkaar worden vermenigvuldigd.
	Optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen. De computer geeft de opdrachten en controleert of de oplossing juist is. Hij houdt bovendien de resultaten bij.

O102	
Schoolboekhouding	Een programma voor de schooladministratie.
Leerlingenbestand	Een programma voor het bijhouden van gegevens over leerlingen.
Provincie-hoofdsteden	Dit programma vraagt welke hoofdsteden van de provincies zijn.
Europese hoofdsteden	Vraagt naar de hoofdsteden van de landen van Europa.
Multiple choice	De leraar brengt meerkeuzevraagstukken met vier mogelijke antwoorden in. De leerling moet dan proberen het juiste antwoord te kiezen.
Overhoren	De leerkracht toetst vragen in, die dan door de leerling moeten worden beantwoord. Het resultaat kan op minicassette worden vastgelegd.
Typecursus	Dit programma omvat type-oefeningen en controleert of er fouten worden gemaakt.
Giro leren invullen	Dit programma helpt bij het leren omgaan met giro- en bankrekeningen.

O103	
Deze cassette bevat een aantal programma's die de leerlingen leren omgaan met de P2000T. Ze zijn speciaal bedoeld voor klassikaal onderwijs en ze bevatten in grote lijnen de informatie uit de handleiding voor de P2000T.	

Algemene informatie	Algemene informatie over de P2000T.
Toetsenbord	Oefenen met het toetsenbord van de P2000T.
Cassetterecorder	Het werken met de ingebouwde cassette-recorder van de P2000T.
Getallen en tekst	Het intoetsen van getallen en tekst op de P2000T.

O104	
Wij kiezen mee	Een programma dat behulpzaam is bij schoolverkiezingen, bij voorbeeld bij het tellen van stembiljetten.
Rapportcijfers 1	043 (6)
Rapportcijfers 2	Een programma voor het bijhouden van de rapportcijfers van leerlingen. Er is een afzonderlijk uitlegprogramma.
32K	Een programma ter ondersteuning van het wiskundeonderwijs in de brugklas.
Product	



PHILIPS NEDERLAND
EINDHOVEN

GR 3600.11429/66909 aug. '84