

# Rapport Saé 201-202

18-06-2024

## V1

Dans cette première partie de graphe nous devions: - Modéliser le problème pour la Version 1 - Utiliser la bibliothèque fournie pour calculer les voyages optimaux

Le calcul des voyages optimaux c'est fait à l'aide de l'Algorithme KPCC pour lequel il fallait fournir le graphe, le départ et l'arrivée du chemin.

## V2

Dans cette deuxième partie de graphe nous devions: - Prendre en compte les coûts des correspondances

La difficulté dans celui-ci était que le graphe avait 3 types de coût selon ce que voulait l'utilisateur. Il nous fallait donc inventer un système pouvant facilement faire ça.

- Implémenter un scénario illustrant le bon fonctionnement du système

## V3

Dans cette dernière partie de graphe nous devions: - Exprimer des préférences multi-critères

Nous devions pour cela mixer ceci avec de la POO, nous avons donc créé un système de ratio, l'utilisateur disait l'ordre des critères les plus importants. Grâce à ça nous parcourons le graphe et calculons le ratio de chaque branche pour pouvoir donner une valeur à celle-ci.

- Implémentation d'un jeu de données et d'un scénario pour illustrer le bon fonctionnement de votre application

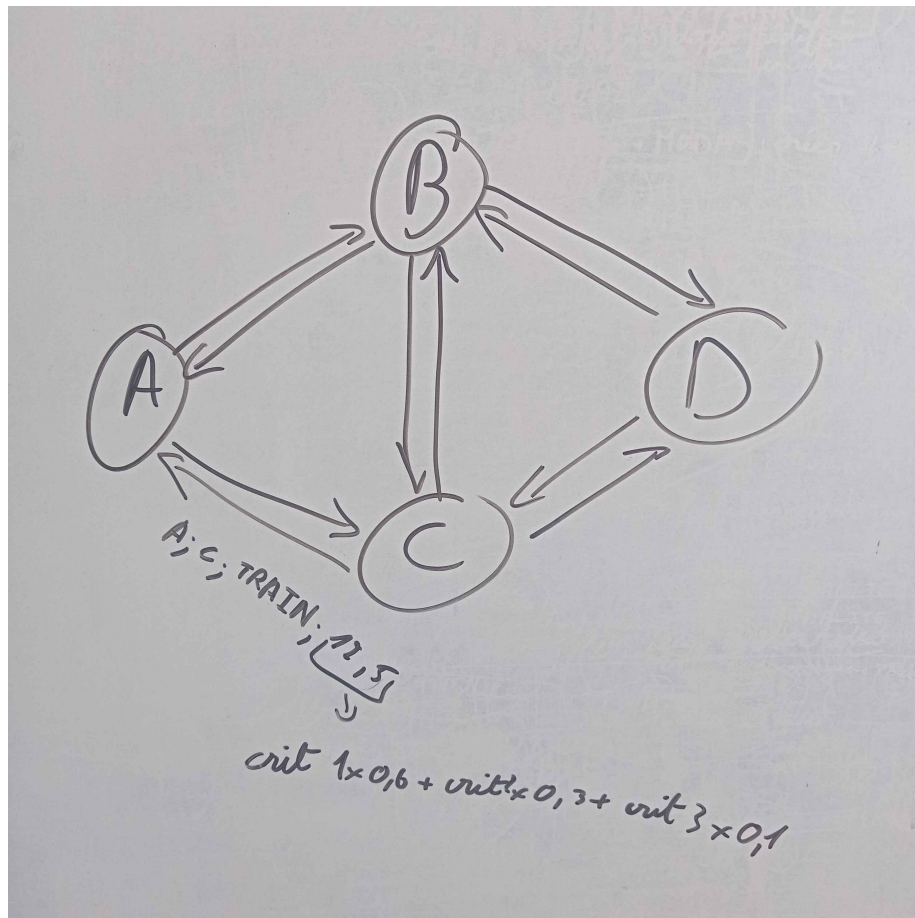


Figure 1: Graphe Modelisation