

# Gestaltungslösungen

Die Zufriedenheit und Bedürfnisse der Kunden ist für die Entwicklung der „HealthyDog“-App sehr wichtig. Deshalb ist es wichtig diese in unserem Entwicklungsprozess mit einzubeziehen.

Im Vorgehensmodell wurde festgelegt, dass das Design anhand von Papierbasierten und Computerbasierten Prototypen konstruiert werden soll. Diese werden mithilfe von Nutzer analysiert und mittels des Think alouds und einem Fragenbogen bezüglich der Fitness und Ernährung des Hundes fragen gestellt.

## Paperbased Prototypes

Da nun die wichtigen Anforderungen modifiziert und festlegt wurden, folgt ein vorläufiger, papierbasierter Prototyp. Hier sollen die ersten Interaktionstest inszeniert werden, um eine genaue Veranschaulichung der konzeptionellen Anforderungen zu verwirklichen. Als erstes wurde ein Logo entworfen, das den Namen „HealthyDog“ trägt. Das Logo soll für sich allein stehen und ausdrucksstark wirken. „HealthyDog“ soll dem Android-Design-Guides entsprechen. Die Nutzer müssten sich nicht neu einarbeiten, da der Bekanntheitsgrad sehr groß ist. Ziel dieses Prozesses ist es die Modelle in Abhängigkeit von ihren Iterationsschritten in Sketches umzusetzen.

## Computerbased Prototypes

Nachdem nun der Papierbasierte Prototyp entworfen wurde, folgt der Computerbasierte Prototyp. Hier haben Nutzer die Möglichkeit die Buttons und Eingabefelder besser zuerkennen, da sie farblich hervorgehoben wurden und integriert sind. Für sie ist es einfacher sich vorzustellen, wie die App am Ende aussehen soll.