Technology Arts Sciences TH Köln

ENTWICKLUNGSPROJEKT INTERAKTIVE SYSTEME

SoSe2016

Dozenten

Prof. Dr. Kristian Fischer Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Betreut von

Ngoc-Anh Dang Jorge Pereira

Exposé von Gruppe 30

Patrick Reimringer Dajana Jeyaratnam

Nutzungsproblem

Es gibt zahlreiche Hundebesitzer, vor allem neue, die nicht genau wissen was für einen Vierbeiner das Beste ist. Dies fängt schon bei kleinen Punkten an, die große Auswirkungen für den Hund haben können. Wie zum Beispiel das richtige Futter zu finden, um dem Hund eine ausgewogene Ernährung anbieten zu können, muss ein Hundebesitzer wissen, was er dafür benötigt. Des Weiteren kommt hinzu, dass ein Hund regelmäßige tierische Untersuchungen bei Tierärtzen wahrnehmen muss. Dabei benötigt der Hundebesitzer einen Überblick der bereits getätigten Hund-Behandlungen und Impfungen. Ebenso braucht ein Hund viel Platz, um sich austoben zu können. Die Bewegung eines Hundes und auch des Hundebesitzers sollte dabei auch nicht zu kurz kommen.

Zielsetzung

Das Ziel des Projektes ist, die Verbesserung des Wohlbefinden des Hundes und dessen Besitzers. Fitness und Ernährung sind Themen, die immer stärker zusammen wachsen und sind Hauptmerkmale für einen ausgeglichenen Vierbeiner. Die optimale Leistung ist dann erbracht, wenn auch eine optimale Ernährung vorhanden ist. Dazu sollen Rezepte mit den jeweiligen Zutaten angeboten werden. Es soll ein digitaler Hundepass geben damit in jeder Situation alle Daten über die Gesundheit des Hundes vorhanden sind. Es sollen Aktivitäten ausgeführt werden um den Hund Fit zuhalten und optimale Routen sollen dafür vorgeschlagen werden.

Verteiltheit/ Anwendungslogik

Das verteilte System soll durch die Server-Client-Architektur realisiert werden. Dazu soll eine Smartphone App entwickelt werden. Auf dem Client wird ein Barcodescanner implementiert, um Produkte einscannen zu können und daraus die wichtigsten Informationen die für eine ausgewogene Ernährung benötigt werden. Zusätzlich kann der Hundebesitzer für den Hund mit diesen Produkten einen abgestimmten Ernährungsplan erstellen. Jeder Tierarztbesuch mit den durchgeführten Untersuchungen und Impfungen werden in einem Tagebuch als digitaler Pass gespeichert, um jeder Zeit darauf zurückgreifen zu können. Ebenso werden Fitness-Aktivitäten vorgeschlagen, die der Hundebesitzer mit dem Hund durchführen kann. Auf diese Aktivitäten kann dieser auch im Offline-Status zugreifen. Im Umkreis können bestimmte Routen und Orte via GPS-Locater gesucht werden. Ein Wetterdienst erstellt Warnung über das Wetter im Vorraus.

Wirtschaftliche und gesellschaftliche Relevanz

Das System soll dem Menschen dabei helfen, mehr Zeit mit seinem Hund verbringen zu können. Dabei kann der Hundebesitzer mehr auf den Hund eingehen und ihn vor Krankheiten schützen. Fitness und Ernährung spielen eine bestimmte Rolle im Alltag eines Menschen, diese werden mit dem eines Hundes kombiniert.