

Benutzungsmodelle

Damit ein Prototyp entwickelt werden kann, müssen Benutzungsmodelle erstellt werden, sie sollen helfen den Ablauf der Applikation besser durchzuplanen. So müssen Usability- Test inszeniert werden.

1. Use cases

Da die Auswahl auf use cases fiel, soll im Design-Prozess die Prototyp mithilfe dieser erstellen. Dabei muss nun auf die funktionalen und qualitativen Anforderungen betrachtet werden. Es soll eine mögliche Durchführung der Arbeit modelliert werden.

1.1 Use case briefs

Als allererstes werden die wichtigsten Aktivitäten des „actors“ in use case briefs zusammengefasst. Es soll zeigen wie ein Ablauf bei „HealthyDogg aussehen könnte.

1.2 Use cases nach Cockburn

Die aus den Use case briefs folgenden use cases nach Cockburn werden nun aufgelistet wenn bestimmte Use cases

1.3 Use case Spezifikation

Es soll im weiteren Projekt ein Prototyp erstellt werden, dabei ist es wichtig eine use-case Spezifikation aufzustellen. Einige Use cases können nur durchgeführt werden wenn bestimmte „Use cases “ erfüllt wurden, da sie voneinander abhängig ist.