

ENTWICKLUNGSPROJEKT
INTERAKTIVE SYSTEME
“HealthyDog”

SoSe2016

Dozenten

Prof. Dr. Kristian Fischer
Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Betreut von

Ngoc-Anh Dang
Jorge Pereira

Exposé von Gruppe 30

Patrick Reimringer
Dajana Jeyaratnam

Nutzungsproblem

Es gibt zahlreiche Hundebesitzer, die nicht genau wissen was für ihren Vierbeiner das Beste ist. Das gilt vor allem für Personen, die sich zum ersten Mal einen Hund zulegen. Es fängt schon bei kleinen Punkten an, die große Auswirkungen für den Hund haben können, wie zum Beispiel das richtige Futter finden, um dem Hund eine ausgewogene Ernährung anbieten zu können. Dafür muss ein Hundebesitzer wissen, was sein Hund benötigt. Ein weiterer Punkt ist die Empfehlung, dass ein Hund regelmäßige tierische Untersuchungen bei Tierärzten wahrnehmen sollte und sogar teilweise muss. Dabei wäre ein Überblick der bereits getätigten HundBehandlungen und Impfungen sehr vorteilhaft für den Hundebesitzer. Ebenso braucht ein Hund viel Platz, um sich physisch austoben zu können. Die Bewegung eines Hundes und auch die des Hundebesitzers sollten dabei auch nicht zu kurz kommen.

Zielsetzung

Das Ziel des Projektes ist es, die Verbesserung des Wohlbefinden des Hundes und dessen Besitzers zu gewährleisten. Fitness und Ernährung sind Themen, die immer stärker zusammen wachsen und sind Hauptmerkmale für einen ausgeglichenen Vierbeiner. Die optimale Leistung wird dann erbracht, wenn auch eine optimale Ernährung vorhanden ist. Dazu sollen Rezepte mit den jeweiligen Zutaten angeboten werden. Es soll einen digitalen Hundepass geben, damit in jeder Situation alle Daten über die Gesundheit des Hundes vorhanden sind und abgerufen werden können. Es sollen Aktivitäten ausgeführt werden, um den Hund fit zuhalten. Angepasste und optimale Routen sollen vorgeschlagen werden, um für genug Auslauf für den Hund zu sorgen.

Verteiltheit/ Anwendungslogik

Das verteilte System soll durch die ServerClientArchitektur realisiert werden. Dazu soll eine Smartphone App entwickelt werden. Auf dem Client wird ein Barcodescanner implementiert, um Produkte einscannen und daraus die wichtigsten Informationen, die für eine ausgewogene Ernährung benötigt werden, entnehmen zu können. Zusätzlich kann der Hundebesitzer mit diesen Produkten einen abgestimmten Ernährungsplan für den Hund erstellen. Jeder Tierarztbesuch mit den durchgeführten Untersuchungen und Impfungen wird in einem Tagebuch als digitaler Pass gespeichert, um jeder Zeit darauf zurückgreifen zu können. Ebenso werden FitnessAktivitäten vorgeschlagen, die der Hundebesitzer mit dem Hund durchführen kann. Auf diese Aktivitäten kann dieser auch im OfflineStatus zugreifen. Im Umkreis können bestimmte Routen und Orte via GPSLocater gesucht werden. Ein Wetterdienst erstellt Warnung über das Wetter im Vorraus.

Wirtschaftliche und gesellschaftliche Relevanz

Das System soll dem Menschen dabei helfen, mehr Zeit mit seinem Hund verbringen zu können, indem die oben genannte Ziele abgedeckt werden. Dabei kann der Hundebesitzer mehr auf den Hund eingehen und ihn vor Krankheiten schützen. Fitness und Ernährung spielen eine bestimmte Rolle im Alltag eines Menschen. Diese werden mit dem eines Hundes kombiniert.