

Logbuch
zum Workshop in
Web-basierte Anwendungen II
im Sommersemester 2013

Michael Freund
Matrikelnummer 11077025

15.04.2013

Ideenfindung

Idee der Umsetzung einer Streaming Applikation.

Benutzer sollen einen Internetstream kommentieren, bewerten und abonnieren können. Zu dem sollen für Benutzer und Stream Profile angelegt werden. Themensuche, Benutzersuche, Profile bearbeiten, Kommentare erstellen sind erste Funktionen die überlegt wurden.
(Synchroner Teil)

Abonnieren eines Streamchannels und informieren der Abonnenten ist Bestandteil des asynchronen Teils der Applikation.
(Asynchroner Teil)

22.04.2013

Kommunikationsabläufe und Interaktionen

Interaktionen

Synchron

- Registrierung
- Profil erstellen / bearbeiten
- Channel erstellen / bearbeiten (Channel beschreiben, Layout anlegen)
- Channel Thema / Kategorie festlegen / ändern
- Channel kommentieren / bewerten
- Themen / Kategorien suchen
- Beliebteste Themen als TOP 5 direkt beim Start der Applikation anzeigen

Asynchron

- Abonnierter Channel ist online
- Benutzer kann Channel abonniere
- Abonnent wird informiert werden Stream online geht

03.05.2013 / 06.05.2013

XML Schemata erstellen, Ressourcen für REST identifizieren

Im ersten Anfall haben wir 4 XML Schemata erstellt:

- Users.xsd
- Topics.xsd
- Streamchannel.xsd
- Comments.xsd
- Login.xsd

Mit Hilfe der Gruppenbetreuer wurde uns dann aber schnell klar das hier Informationen gebündelt in weniger XML Schemata verarbeitet werden können und somit hatten wir nach dem Gespräch nur noch zwei potentielle XML Schemata:

- Users.xsd (beinhaltet nun die Informationen aus Streamchannel.xsd, Comments.xsd und Login.xsd)
- Topics.xsd

10.05.2013

RESTful Webservice

Erste Gehversuche und Tests mit dem RESTful Webservice. GET Funktionen funktionieren schon einwandfrei, PUT und POST bedürfen noch weiterer Recherche.

31.05.2013

XMPP-Client / Server

Installation und Einrichtung des Openfire Servers.

07.06.2013

RESTful-Webservice Schnittstellen

Beginn der Programmierung der Schnittstellen für die REST-Funktionen.

09.06.2013

XMPP-Client / Server

Fertigstellung der Methoden:

- login
- disconnect
- erzeugeNode
- loescheNode

12.06.2013

Fertigstellung der RESTful-Webservices

Es ist nun möglich Profile zu erstellen, bearbeiten, löschen und diese an zu zeigen. Streamchannel können ebenfalls erstellt, bearbeiten, gelöscht und angezeigt werden. Topics können erstellt und angezeigt werden und Kommentare zu Streamchannels können erstellt, angezeigt und gelöscht werden.

13.06.2013

XMPP-Client / Server

- subscribeNode
- unsubscribeNode
- publishNode
- nodeAusgeben

15.06.2013

RESTful-Webservice Schnittstellen

Die Liste der Schnittstellen wächst an. Erstellung von Methoden um Informationen zu verarbeiten die später in der GUI gebraucht werden.

- checkStreamChannelExists
- checkUserExists
- comparePasswords
- compareUsers

19.06.2013

XMPP-Client / Server

Klasse für den ItemEventCoordinator erstellt.

20.06.2013 - 23.06.2013

GUI-Programmierung

Diesen Zeitraum haben wir für die Erstellung der GUI benutzt, neben kleine Feinschliffe am RESTful-Webservice + Schnittstellen. XMPP-Client / Server ist fertig und hat Testläufe bestanden.

Feststellung das Kleinigkeiten nicht mehr im zeitlichen Rahmen umsetzbar sind.

- kein Viewercount
- keine TOP 5 Liste
- kein Mediaplayer als Simulation des Streams

23.06.2013

Dokumentation

Erzeugen der Dokumentation nach Fertigstellung der GUI