

1. Was ist ein Verzeichnisdienst

- Funktionsweise
 - Grosse Datenbank zum Speichern von Netzwerkressourcen
 - Benutzer
 - Gruppen
 - Computer
 - Freigaben
- Einsatz
 - Zentrale Verwaltung von Infrastruktur, Policys und Netzwerkressourcen
- Eigenschaften
 - Skalierbarkeit
 - Gezielte Anpassung
 - Neue Ressourcen können ohne Änderungen hinzugefügt werden
 - Erweiterbarkeit
 - Zusätzliche Objekttypen können hinzugefügt werden
 - Sicherheit
 - Zugriff auf Daten nur für autorisierte Personen möglich
 - Verfügbarkeit
 - User können auf ständig auf aktuelle Daten zugreifen
 - Performance
 - Zugriff auf die Daten erfolgt schnell und zuverlässig
- Standards und deren Aufgaben
 - X.500
 - Bildet konzeptionelle Grundlage der AD
 - Ist ein Standard für den Aufbau eines AD
 - DNS
 - Dient als «Telefonbuch» für den Client -> damit dieser Domäne findet
 - LDAP
 - Bereitstellung zentraler Ort für Authentifizierung
 - Zugriff von Fremdsystemen auf AD

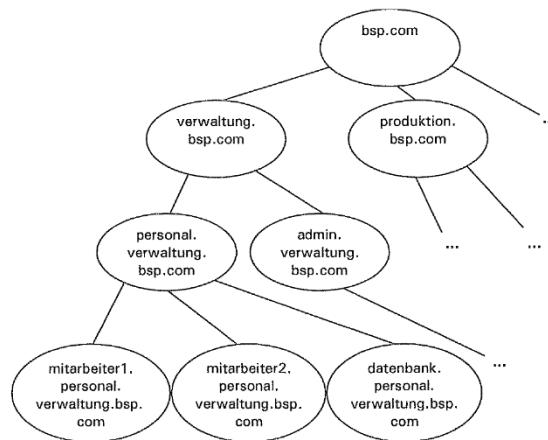
2. X.500 Standard

- Eigenschaften
 - Nach diesem Standard kann global auf die AD zugegriffen werden
 - Daten aufgrund vorgegebener Struktur abgelegt
 - Einheitlicher Namenskontext
 - Dezentraler Aufbau
- Zusammenhänge der Namensbildung (DN, RDN)
 - Distinguished Name (DN) = setzt sich aus mehreren Ebenen zusammen
 - Z.B. CN=Max Mustermann, OU= Users, OU=Reithüesli, DC=GBS.local
 - Relative Distinguished Name (RDN) = Name einer Ebene
 - Z.B. CN= Max Mustermann
- Klassen
 - Definieren Eigenschaften von Objekten, z.B.
 - Computer
 - Benutzer

- Gruppe
 - Drucker-Warteschlange
- Attribute
 - Definieren Eigenschaften (Wert) von Feldern, z.B.
 - Byte
 - Numerisch
 - Unicode-Zeichenfolge
 - Case-Sensitive (ja/nein)
 - Zeit
 - SID
 - Adresse
- OID
 - Object Identifier ID
 - Für Klassen
- Single-Master Replikation
 - Ein Server macht Änderungen auf Daten
 - Kopien der Änderungen werden an Slave-Server übertragen
 - Änderungen nur auf Master-Server möglich
- Multi-Master Replikation
 - Mehrere Computer machen Änderungen an Daten
 - Jeder übernimmt die Änderungen des anderen

3. Domain Name System

- Hierarchischer Aufbau

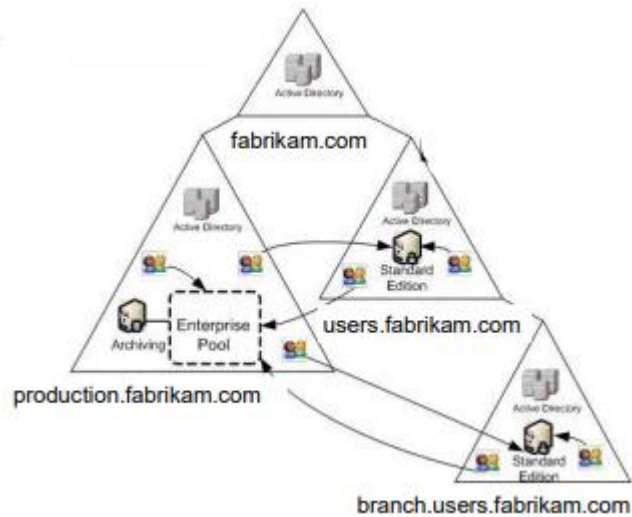


- Eigenschaften
 - Basiert auf TCP/IP
 - DNS-Domäne ist eine Verwaltungseinheit, die Sub-Domänen enthalten kann
 - Kann Mitglied einer übergeordneten Domäne sein
- Zonentypen
 - Forward-Lookup-Zone
 - FQND -> IP
 - Reverse-Lookup-Zone
 - IP -> FQND
 - Primäre Zone
 - Enthält originale Zonendaten (Webserver-Name, -IP)
 - Sekundär Zone

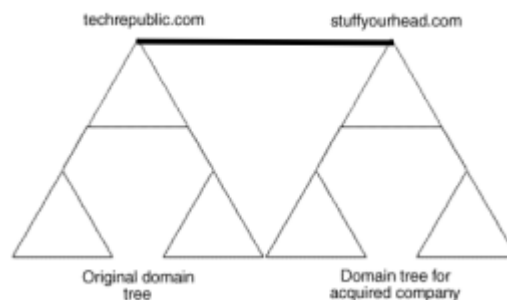
- Erhält Kopie der Daten
- Frägt periodisch neue Daten ab

4. Domäne und Standort

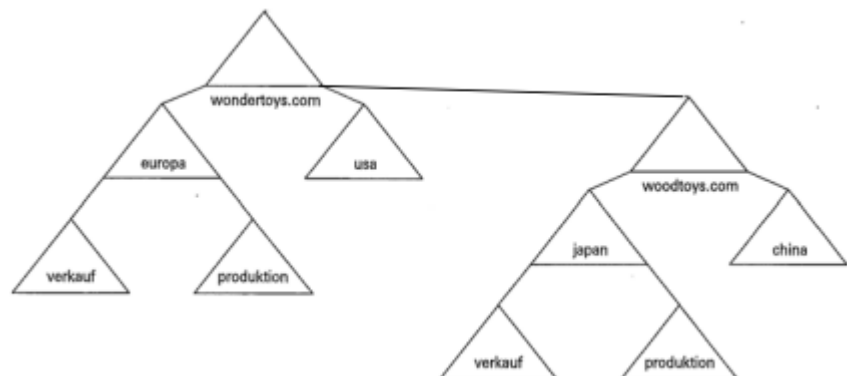
- Logische Sicht
 - Mit dreiecken
 - Grundsätzlich nur eine Domäne
 - Empfehlung 2 DC pro domäne
 - Weitere Domänen nur bei
 - Schemaschutz
 - Autonome oder eigenständige Verwaltung
 - Eigener Sicherheitsbereich
- Physische Sicht
 - Durch Elipsen dargestellt
 - Bei üblicher WAN verbindung -> 1 DC pro standort
 - Bei Hochgeschw. 1 DC und 1 standort
- Schutzschema
- Sicherheitsgrenzen
 - Domänengrenzen sind auch Sicherheitsgrenzen
 - Admin von übergeordneter Domäne hat nicht zwingend Admin Rechte
 - Benutzergruppen können übergreifende Berechtigungen haben
- Replikation DC
 - Vermeiden von SPOF
 - Jeder DC schreibt auf AD
 - Jeder DC enthält alle Objekte aller Domänen
- RODC
 - Read Only DC
 - Nicht alle Objekte werden repliziert
- Strukturierungsmöglichkeiten mittels OU
 - Firmenstruktur
 - Zuweisen von Verwaltungstätigkeiten
 - Gruppenrichtlinien
 - Skalierbarkeit
- Verschiedene Modelle
 - Singledomain
 - Geeignet für meisten Fälle
 - Einzelner DC
 - Beinhaltet alle Netzwerkressourcen
 - Tree



-
- Nur nötig bei
 - Unabhängiger Verwaltung
 - Stammdomäne keine Produktionsobjekte enthalten soll
- Dinge können auf Domänenebene getrennt werden
- Multi-Forest
 - Mehrere Stammdomänen -> unterschiedliche Schemas
 - Domänen sind parallel zueinander
 - Zwei verbundene ADs



-
- Forest
 - AD beherbergt alle Domänen
 - Unterschiedliche DNS-Domänen lassen sich mischen



▪