

Recunoașterea obiectelor din imagini în timp real utilizând Microsoft Hololens 2



Gurău Dragoș-Sergiu, Sărăteanu Alexandru *TUIASI Facultatea de Automatică*

Context și motivație

- Context: Proiectul abordează problema recunoașterii obiectelor în timp real.
- Motivație: O soluție eficientă ar putea facilita semnificativ munca oamenilor în domenii precum educația, industria și medicina.
- Obiectivul proiectului: Dezvoltarea unui sistem de recunoaștere a obiectelor în timp real, utilizând Microsoft Hololens 2, care să ofere identificarea rapidă și precisă a obiectelor din mediul utilizatorului.

Senzori Hololens 2 imagini capturate Procesor local Hololens 2 Date preprocesate Interfata utilizatorului Obiecte recunoscute

Figura 1. Schema arhitecturii

Rezultate

•Rezultate obținute: S-a obținut încadrarea obiectelor și recunoașterea acestora pe o captură video folosind Microsoft Hololens 2.
•Interpretarea rezultatelor: yolov3 oferă o acuratețe ridicată, însă un timp de execuție mai mare, făcându-l mai puțin potrivit pentru procesare în timp real, iar versiunea simplificată, yolov3-tiny, are un timp de execuție mai scurt, dar sacrifică din acuratețe.

cup: 1.05

Img 1. obiecte detectate

Arhitectura

• Descrierea componentelor:

Senzori HoloLens 2: Capturează imagini și date de adâncime din mediul real.

Procesor local HoloLens 2: Preprocesează datele pentru claritate și optimizare.

Modul de recunoaștere: Folosește algoritmi AI pentru a identifica și clasifica obiectele (openCV + Yolov3, Yolov3-tiny).

Interfața utilizatorului: Afișează informațiile recunoscute direct în câmpul vizual al utilizatorului

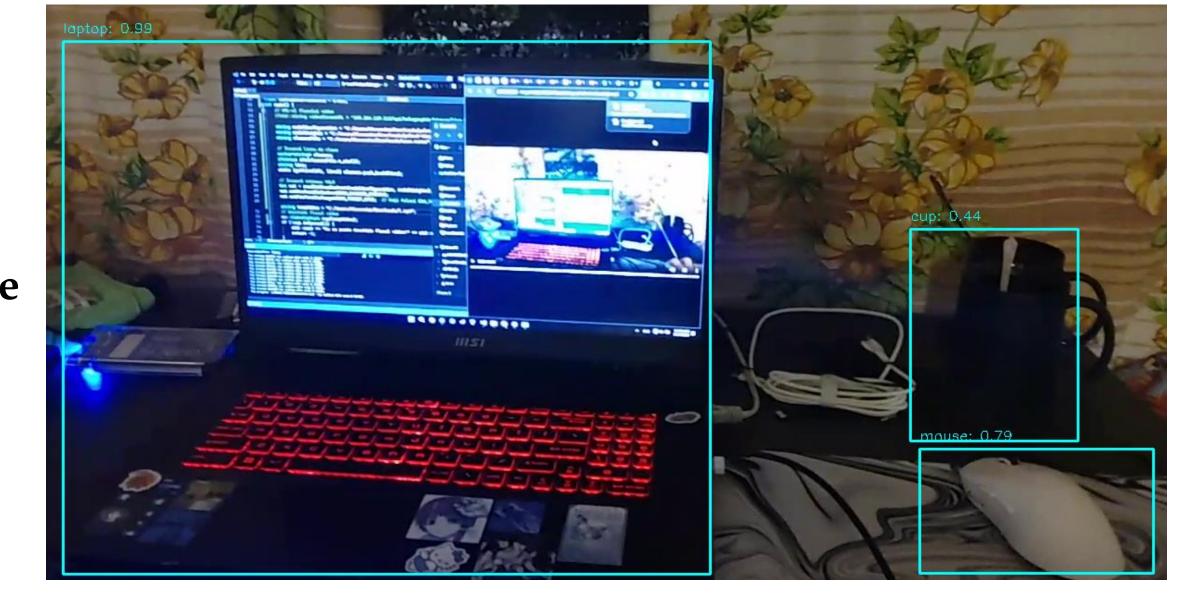
• Fluxul de date:

Capturare(senzori) -> preprocesare (procesorul local) -> -> recunoaștere(modul de recunoaștere) -> afișare (UI)

cate

- Rezumatul progresului: am reuşit să implementăm detectarea de obiecte din fişiere video înregistrate anterior
- Limitările soluției actuale: anumite pachete necesare pentru detectarea obiectelor pe HoloLens 2 nu erau disponibile sau compatibile cu dispozitivul
- Potențiale îmbunătățiri: precizia detectării de obiecte, calitatea și numărul de frame-uri a fluxului video

Img 2. obiecte detectate



Contact

Gurău Dragoș-Sergiu Sărăteanu Alexandru

TUIAȘI Facultatea de Automatică și Calculatoare

Email:

dragos-sergiu.gurau@student.tuiasi.ro alexandru.sarateanu@student.tuiasi.ro