# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ



# Dokumentace ke společnému projektu pro předměty IFJ a IAL

## **Implementace interpretu imperativního jazyka IFJ16.**

# **Tým 086, varianta a/3/II**

# ZS 2016

### **Řešitelé:**

### Richtarik Lukáš xricht25

### Čechák Jiří xcecha04

### Mlýnek Přemysl xmlyne04

### Mynarčík Petr xmynar05

### Molitoris Miloš xmolit00

**Rozšíření:** FUNEXP, SIMPLE, (BOOLOP), (UNARY)

11. říjen 2016

**1. Úvod**

Tato dokumentace popisuje implementaci interpretu imperativního jazyka IFJ16, který je zjednodušenou podmnožinou jazyka Java SE 8.

Jsou zde popsány implementace modulů, použité algoritmy a také diagram konečného automatu použitého v lexikální analýze a LL-gramatika a precedenční tabulka, které byly použity v syntaktické analýze.

**2. Diagram konečného automatu**

**3. LL-gramatika**

**4. Precedenční tabulka**

**5. Zadání**

Cílem tohoto projektu bylo implementovat interpret v jazyce C, který načte zdrojový soubor v jazyce IFJ16, zkontroluje, zdali je správně napsán z lexikálního hlediska, a také jestli v něm nejsou syntaktické nebo sémantické chyby a následně jej přeloží.

V případě nalezení chyby se ukončí s návratovou hodnotou chyby a na standardní chybový výstup vypíše chybovou hlášku.

**6. Implementace modulů a algoritmů**

**6.1 Lexikální analýza**

Lexikální analýza je implementována pomocí konečného automatu. Začíná se ve stavu state\_Start a v závislosti na načteném znaku se konečný automat posune do dalšího stavu, kde se již kontroluje na základě načtení dalších znaků, zdali je konkrétní lexém napsán správně.

Pokud je načten zna, který do daného lexému nepatří, jde o chybu a program je ukončen s návratovou hodnotou 1. Když lexikální analyzátor narazí na komentář, je komentář přečten a zkontrolován, u víceřádkového komentáře je samozřejmě i kontrola na správné ukončení.

Po přečtení a zpracování celého lexému, teď již tokenu, je tento token předán syntaktickému analyzátoru k syntaktické a sémantické analýze.

**6.2 Syntaktická a sémantická analýza**

**6.4 Interpret**

**6.5 Implementace vyhledávání podřetězce v řetězci**

Pro vyhledávání podřetězce v řetězci byl podle zadání použit Knuth-Morris-Prattův algoritmus. Tento algoritmus pracuje na základě konečného automatu a byl implementován takto:

Pokud je hledaný podřetězec prázdný (má nulovou délku), nachází se tento podřetězec na nulté pozici řetězce a je tedy funkcí vrácena 0. Jinak je na základě řetězce, ve kterém vyhledáváme vytvořeno pole (vektor), kde hodnoty jednotlivých prvků představují hrany z uzlů konečného automatu. Poté konečný automat postupuje po jednotlivých znacích řetězce, při shodě se posune na další znak, jinak se vrátí na znak určený dříve vytvořeným polem.

**6.6 Implementace řazení**

K implementaci funkce na řazení řetězce byl použit dle zadání algoritmus Shell sort, který pracuje na principu vkládání.

Nejdříve se získá délka kroku, což je polovina délky řetězce. Následně se v cyklu řadí znaky řetězce, které jsou od sebe v řetězci vzdáleny o velikost kroku a s každou další iterací se délka kroku zmenší o polovinu. Jakmile má krok velikost jedna, jsou řazeny prvky vedle sebe.

**6.7 Implementace tabulky symbolů**

Tabulka symbolů je implementována jako tabulka s rozptýlenými položkami.

V globální tabulce symbolů jsou uloženy funkce s jejich parametry a globální proměnné. Do lokální tabulky symbolů se ukládají lokální proměnné daných funkcí.

K vyhledávání v tabulce symbolů a k ukládání položek do tabulky symbolů slouží klíč, kterým je identifikátor proměnné nebo funkce.

**7. Spolupráce mezi členy týmu a testování modulů**

Nejdříve se rozdělili moduly, na kterých se začalo pracovat. Jakmile byly tyto moduly hotovy a otestovány, začalo se pracovat na dalších modulech. V průběhu práce na jednotlivých modulech se náš tým několikrát sešel k prodiskutování průběhu vývoje a potřebných změn v implementaci již implementovaných modulů.

Pokud nebyla možnost se sejít nebo bylo potřeba něco rychleji sdělit ostatním členům týmu, případně se na něco zeptat, využíval se ke komunikaci společný chat a soukromá skupina na sociální síti Facebook nebo email.

Po implementování všech modulů a sestavení projektu proběhlo závěrečné testování interpretu jako celku.

**8. Závěr**

Tento projekt byl bezesporu nejtěžším a nejrozsáhlejším projektem tohoto semestru. Prací na tomto projektu, jsme získali nové zkušenosti v programování v jazyce C, a také velkou zkušenost práce v malém týmu a komunikace s ostatními členy týmu.