PLaTon

Platform for Learning and Teaching online

— un outil pour apprendre et pour enseigner —

DR MK

https://premierlangage.github.io/PLaTon-web/





Pourquoi PLaTon

Le besoin d'un outil d'enseignement:

- Fabriquer, rechercher, organiser, qualifier, partager, modifier les ressources,
- Structurer, organiser, déployer les ressources pour les apprenants
- Exercices auto-corrigés répétables (apprentissage, révision, perfectionnement)
- Visualiser l'état d'un élève/d'une classe et la progression,
- Réunir et organiser les enseignants et les compétences,
- Mettre en pratique les dernières recherches en pédagogie et neurosciences...

Héritage de WIMS



- des ressources pédagogiques disponibles, réutilisables, restructurables, modifiables, partagées
- une volonté de proposer des exercices répétables
- une partie de la philosophie d'édition (faciliter la création d'exercices variés, le partage, fédérer une communauté)
- les **notions** d'exercices, de ressources, de classe, de niveaux de programmation

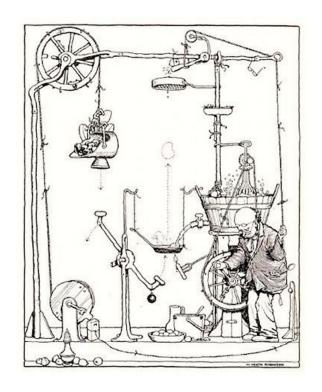
des différences :

- organisation du code, langages, capacités fonctionnelles de la plateforme (ex : co-édition, mode de partage, processus de montée en qualité)
- WIMS a montré la voie. Notre objectif : capitalisation sur ce qui fonctionne,
 changements technologiques sur ce qui bloque

WIMS mène sa vie de son côté...

Pourquoi un nouveau développement

- profiter des avancées technologiques
- solutions actuelles difficilement extensibles
 - Noyau en C (WIMS)
 - o PHP (moodle)
- traiter des besoins non couverts
 - hybridation
 - scénarisation
 - editorialisation (co-édition)
 - exécutions sécurisées des codes d'élèves
- **ergonomie** perfectible des solutions actuelles
 - interopérabilité avec les LMS
 - capacité d'intégration d'outils tiers
 - o compatibilité PC, smartphone, tablette...



Platon pour l'apprenant



- exercices aléatoires répétables liés avec des objectifs d'apprentissage
- activités guidées par l'enseignant (présentiel / distanciel / asynchrone et synchrone)
- pédagogie active des apprenants (essai erreur feedback)
- apprentissage personnalisé (stratégies dynamiques, ontologie, recommandations)
- outils pour la co-évaluation et auto-évaluation (grilles critériées, ateliers)

Évaluation d'un petit circuit logique

Évaluer l'unique sortie f de ce circuit logique dont voici les valeurs des variables en entrées.

O True

O False

nand

Exemples

- les classiques QCM, Vrai/Faux, Numériques, etc, quizz, gift, AMC
- versions aléatoires (choix aléatoire, réponses mélangés, etc)
- Exercices de programmation:
 - tests de fonctionnement
 - comparaison a une solution
 - o vérification de complexité, récursivité etc

Angle

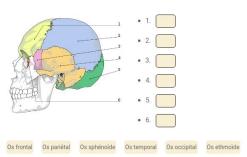
Placer le point M de sorte que l'angle $(\overrightarrow{OA},\overrightarrow{OM})$ ait une mesure égale à $\frac{7\pi}{4}$

A : True. B : False. C : True.

Exercices originaux basé sur un système de composants angular

https://pl.u-pem.fr/components/input

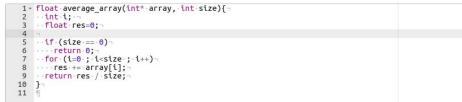
Os de la voûte cranienne

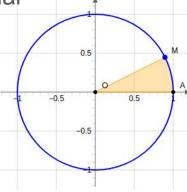


Moyenne des éléments d'un tableau

Écrire une fonction C **average_array** qui prend en argument un tableaux d'entiers (pointeur vers la première case) et sa taille puis retourne un flotant qui devra être la moyenne des éléments contenus dans le tableaux. Par convention, la moyenne d'un tableau vide devra être zéro.

Rappel: la moyenne est la somme de tous les élements divisée par le nombre d'élements.

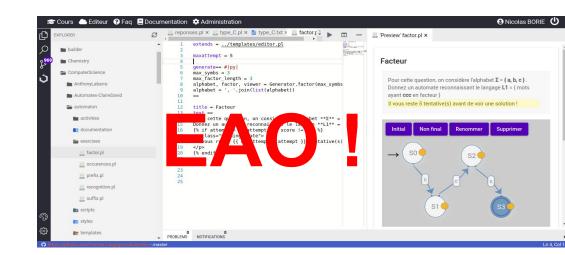




PLATON 2019-2020 en chiffres

- 150 107 corrections d'exercice en direct effectuées par les sandbox (24h/24 et 7j/7)58 984 réponses parfaites des apprenants (note maximale 100/100 obtenue)
- 1 110 utilisateurs actifs
 - 5239.0 h 35.0 m temps de travail cumulé des utilisateurs sur PLaTon
 - 4.0 h 43.0 m temps de travail moyen pour chacun des 1110 utilisateurs
- 34 enseignants-éditeurs de ressources
 - **1324** fichiers ressources pédagogiques d'extension .pl
 - 18345 actions d'édition sur les ressources (ajout, suppr. ou modif. de fichier)
- 31 cours PLaTon créés
- 615 exercices auto corrigés déployés
- 88 activités (fiches de TP) déployées
 - 5 relances manuelles des sandbox suite à blocage
 - 2 universités sur le serveur MLV : U. Gustave Eiffel et U. Paris Saclay

PLaTon, au service des profs



- les profs construisent leurs **triforces** (objectif / activité / évaluation)
- définir les **objectifs**, construire une **stratégie** de cours
- les profs **choisissent** / **modifient** / **fabriquent** les exercices (surtout pour les étudiants les moins experts dans le domaine ou en apprentissage)
- qui déterminent les **feedbacks** (déclenchement et contenu).
- qui organisent les interactions entre élèves, tuteurs, profs (websockets)
- l'évaluation est automatique et paramétrée par l'enseignant ou faite par l'enseignant et ou les pairs ou encore en auto-évaluation.

Nos forces

Réutilisabilité des éléments constituant un exercice ou une activitié.

Formalisation du lien entre les concepts les exercices et les certifications.

Curation co-évaluation des ressources pédagogiques

Amélioration continue (Separation of concerns)

Communauté les cercles et le repository unique des ressources.

L'exercice du futur est déjà là...

L'articulation technique à plusieurs niveaux de la plateforme est un gage d'évolution des exercices à l'avenir.

Les composants qui proposent des interfaces de saisie

Un langage de description des interfaces : un **markdown étendu** qui allie simplicité d' écriture et puissance expressive avec un comportement responsive.

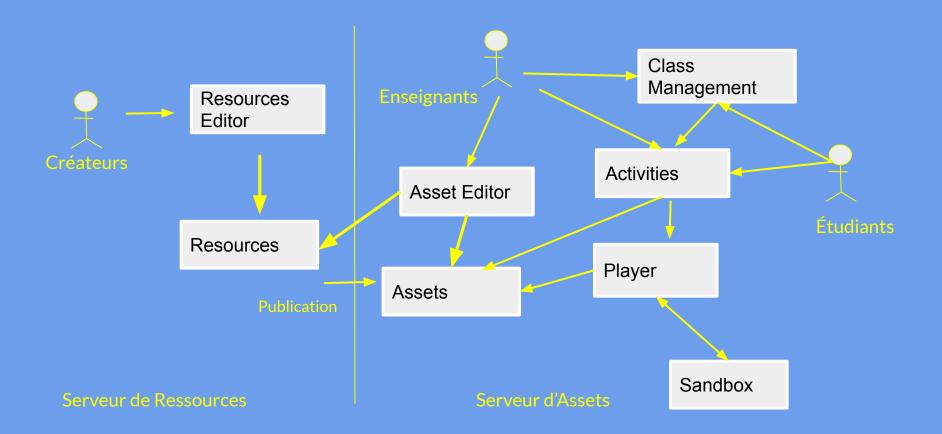
Un langage de programmation des évaluations : **Python3** avec une libraire de fonctions adaptées à chaque disciplines.



 \rightarrow La limite est votre imagination...



Vue utilisateur



LMS Serveurs d'Assets Vue système Class Examen Serveur de Ressources Management Editeur d'assets **Amphi** Editeur Cercles Recherche **Assets Stats Ateliers** Curation Indexation Player Activités Ressources Anonymisation Serveur de Stats National Sandbox Stats Globales Flux de Données

Sandbox Docker

LMS Serveur Local Mode détaché d'Assets **Examen** Serveur de Ressources Micro LMS Amphi Class Editeur Cercles **Ateliers** Management Activités Editeur d'assets Recherche Curation Indexation Player **Assets Stats** Ressources Serveur de Stats Sandbox National Stats Globales Flux de Données

Besoin Dev Ops

Dockerisation à la fois pour le déploiement mais aussi pour la gestion du cloud

- seule la sandbox est "dockerisé" (interne externe).
- le serveur d'asset doit le devenir (connectée et locale)
- Gestion de la distribution de charge (Nécessité ?)

Micro LMS

- besoin d'un connecteur d'identification (CAS,etc)
- Connection data récupération d'information d'inscription (annuaire).
- Intégration dans un ENT

Philosophie de l'amélioration continue

licence libre,

chacun peut contribuer à la wikipédia.



Christophe, Adam, Quentin, Yohan, Killian, Magdalena, Dominique, Nicolas, Marie, Olivier, Anna,

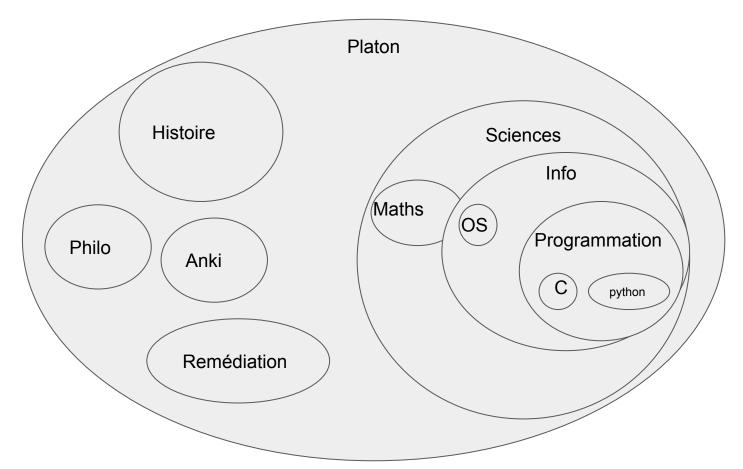
Des absents : Mamadou, David, Etienne, Damir, Fanny

Vivement le retour à la normale.





Les Cercles



Les Cercles

Un président, un responsable scientifique, un modérateur (trois rôles).

- -> définir les objectifs du cercle, la politique -> le wiki
- -> construire les outils spécifiques au cercle -> l'atelier -> les établis
- -> gérer la communauté -> accueil organisation forum etc

Premier Langage

Historique

2013 : Dans le cadre d'IDEA (PIA 2) création d'un outil de gestion d'ontologies

2014-16: Tentatives de développement dans moodle et avec PHP.

2017: Retour vers le Python et LTI (learning tools interoperability)

2018: Version de démonstration des principes.

2019: Sandbox, Composants, Langage, premières utilisations.

2020: Version 1.0 Assets/ Ressources, Markdown, Websockets, ...amphi, ateliers,

Éditeur partagé, etc

PL-WIMS

WIMS-EVO

WIMS-ED

Historique

2013 : Dans le cadre d'IDEA (PIA 2) création d'un outil de gestion d'ontologies

2014-16: Tentatives de développement dans mor et avec PHP.

2017: Retour vers le Python et LTI (learning (perability)

2018: Version de démonstration des pri

2020: Version 1.0 Assets/ P

Éditeur partagé, etc

res utilisations.

Larkdown, Websockets, ...amphi, ateliers,

Historique

2019: Sandbox, Composants, Lange nières utilisations.
2020: Version 1.0 Assets/ Resc. COV, Markdown, Websockets, ...amphi, ateliers, Éditeur partagé, etc. SARS.

2020: Une version 0.7 fonctionnelle (voir chiffres).

Sandbox Version 3.1: choix des commandes, répartition de charge,

Composants

Feuille de route

Editeur d'assets.

Version asynchrone des applications et utilisation de Websockets, amphi, atelier, editeur, outils collaboratifs.

Base de Donnée spécifique (pour l'éditeur partagée et les cercles).

Nouvelle version des composants

Utilisation d'un serveur node.js pour le front.

Monté en charge, serveur d'assets/ressources.

Dashboards, exercices préparé, éditeur d'activités.

PLaTon



une initiative de l'Université Gustave Eiffel

un développement logiciel fait par des apprentis et enseignants d'informatique et de mathématique.

https://premierlangage.github.io/PLaTon-web/



Platon et ESUP

- rentrer dans l'incubateur pour avoir de l'aide sur les aspects techniques
- inviter dans nos cercles
- financement des apprentis (besoin de 4 apprentis en continue, pour l'instant financer par UGE et un projet AMI), des enseignants chercheurs.

Pour atteindre l'objectif de vie, il faut des ingénieurs, des enseignants chercheurs et continuer avec au moins 4 apprentis pour développer la base logicielle.

Le budget annuel de PLATON est de 90K€ qui est financé par moitié par l'université Gustave Eiffel, nous cherchons à pérenniser un soutien externe qui est pour le moment fait par le projet.

La documentation

- Un tutoriel pour l'utilisation directe.
- Une documentation composant par composant
- Un site à la "stackoverflow" pour la communauté
- Un doc/wiki

PLaTon: une architecture logicielle

Dessins : serveur central, serveur d'assets, tout sous git, le front le back, partage d'édition,

La video a jour du développement (3 ans et pas 2 ans :-)

https://www.youtube.com/watch?time_continue=223&v=yecgE1SkWBI&feature=e mb_logo

La syntaxe de Mamadou markdown+++