

Bookshelf

Constructor

- **constructor(capacity)** : กำหนดค่า property capacity : จำนวนสูงสุดในการเก็บหนังสือในชั้นหนังสือ และทำการสร้าง empty array ใน property books : หนังสือ

Properties

- **capacity** : จำนวนสูงสุดในการเก็บหนังสือในชั้นหนังสือ ประเภท ตัวเลข
- **books** : หนังสือ ประเภท อาร์เรย์ของหนังสือ โดยออกแบบเจ็ทหนังสือ ประกอบไปด้วย {ชื่อหนังสือ(title) ประเภท สตริง, ชื่อผู้แต่ง(author) ประเภท สตริง, หมวดของหนังสือ(genre) ประเภท สตริง}

Methods

- **addBook(title, author, genre)** : เพิ่มหนังสือลงชั้นหนังสือ
สร้าง ออกแบบเจ็ทหนังสือตามค่าพารามิเตอร์ที่ระบุ และเพิ่มลงไปใน property books : หนังสือ กรณีที่ title : ชื่อหนังสือ ใสค่าเป็นช่องว่างมาให้ คืนค่าเป็น undefined กรณีที่หนังสือเกินค่า property capacity : จำนวนสูงสุดในการเก็บหนังสือในชั้นหนังสือ ให้คืนค่า null และในกรณีที่เพิ่มหนังสือได้ให้คืนค่า ออกแบบเจ็ทของหนังสือที่เพิ่มเข้าไป
- **removeBook(title)** : ลบหนังสือจากชั้นหนังสือ
ให้ทำการลบหนังสือออกจากชั้นตาม title : ชื่อหนังสือ ใน property books : หนังสือ โดยชื่อหนังสือไม่สนตัวเล็กหรือตัวใหญ่ กรณีที่สามารถลบได้ให้แสดงออกแบบเจ็ทของหนังสือที่ลบได้ทั้งหมดเป็นอาร์เรย์ และกรณีไม่สามารถลบได้ให้คืนค่า -1
- **getBooksByGenre(genre)** : ดึงรายการหนังสือตาม genre : หมวดของหนังสือ ที่ระบุ
คืนค่าเป็นอาร์เรย์ของหนังสือตามหมวดหมู่ที่ระบุโดยหมวดหมู่ที่ระบุไม่สนตัวเล็กหรือตัวใหญ่

ตัวอย่างออกแบบเจ็ทหนังสือเพื่อใช้ในการทดสอบ

```
{ title: "Java", author: "Aj. Umaporn", genre: "Computer" }  
{ title: "Java", author: "John Doe", genre: "Computer" }  
{ title: "Happy Potter", author: "JK Bowling", genre: "Novel" }  
{ title: " ", author: "JK Bowling", genre: "Novel" }  
{ title: "Dinosaur", author: "Nigel", genre: "Documentary" }  
{ title: "Its", author: "Steven Queen", genre: "Novel" }  
{ title: "Java Programming", author: "Aj. Umaporn", genre: "Computer" }  
{ title: "Java Script Programming", author: "Aj. Umaporn", genre: "Computer" }
```