



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, NATURAIS E DE SAÚDE
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
Ciência da Computação

Daniel Gonçalves Mantuan - 2019201415
Christian Prenholato da Rocha Lima - 2020204137

Relatório atividades trabalho prático desenvolvido web

ALEGRE-ES

2024

Sumário

Sumário	2
1. Atividades	3
1.2. Usuário	3
1.3. Header	3
1.4. Endereço	3
1.5. Carrinho de Compra	3
1.6. Fale Conosco	3
1.7. Produto	3
1.8. Serviço	4
1.9. Home	4
1.10. Banco de dados	4
2. Vantagens e desvantagens da aplicação	5
2.1. Desvantagens:	5
2.2. Vantagens:	5
3. Pontos de maior dificuldade	6
3.3. Propriedades dinâmicas no ao cadastrar e atualizar os serviços	6
3.4. Falta de componentização nas telas	6
4. Tarefas cumpridas por cada integrante	7
4.1. Classes	7
4.2. DAO's	7
4.3. Controllers	7
4.4. Views	7

1. Atividades

1.2. Usuário

Um usuário pode fazer login no sistema utilizando o email e senha cadastrados, caso o usuário ainda não tenha uma conta ele pode se cadastrar no sistema informando um email, CPF, senha e a confirmação da senha. A senha após ser confirmada é guardada no banco em forma de hash visando a segurança do dado.

1.3. Header

Fizemos 3 tipos de headers que são utilizados dependendo do usuário: quando o usuário não está logado, é utilizado o DefaultHeader. Caso esteja logado como cliente, a UserHeader é utilizada, e, caso o usuário seja um administrador, a AdminHeader é exibida.

1.4. Endereço

O endereço é utilizado no momento de realizar a compra no sistema. Você pode visualizar, atualizar e excluir seus endereços nas informações do usuário. Caso esteja realizando uma compra, mas ainda não tenha cadastrado nenhum endereço, o sistema faz com que você seja direcionado para a tela de cadastro para assim seguir com a compra.

1.5. Carrinho de Compra

O carrinho de compras é utilizado para que o cliente compre vários produtos e serviços de uma vez, em um único boleto, para um endereço. Nele, o cliente pode inserir os itens que deseja comprar, aumentar ou diminuir a quantidade, remover do carrinho ou limpar todos os itens. Quando satisfeito, pode seguir com o processo de compra.

1.6. Fale Conosco

A seção "Fale Conosco" permite que os usuários entrem em contato com a empresa para tirar dúvidas, fazer sugestões ou relatar problemas. O formulário inclui campos como nome, email e mensagem, e ao ser enviado, os dados são processados e encaminhados para o time de suporte.

1.7. Produto

Os produtos disponíveis no sistema são exibidos em cards que mostram informações detalhadas como nome, descrição, preço e imagem. O usuário pode adicionar produtos ao carrinho diretamente através desses cards. Cada produto pode ter variações de quantidade ou especificações que o usuário pode escolher antes de comprar.

1.8. Serviço

Foi desenvolvido um card padrão para serviços, semelhante aos produtos, onde o cliente pode visualizar as informações sobre o serviço ofertado, como nome, descrição e preço. O cliente também pode adicionar o serviço ao carrinho escolhendo todas as propriedades que ele deseja e seguir com a compra.

O cadastro e alteração nos serviços é permitido apenas pelo admin, que informa o nome do serviço, a referência, a descrição, o preço base e a categoria, além disso pode acrescentar dinamicamente várias propriedades com uma coleção de tamanhos e valores diferentes.

1.9. Home

A página inicial (Home) apresenta ao usuário uma visão geral da loja, com um botão que direciona os clientes para os produtos e serviços disponíveis no sistema.

1.10. Banco de dados

O banco de dados foi estruturado para armazenar todas as informações relacionadas ao sistema, como dados dos usuários, produtos, serviços, endereços e compras. As senhas dos usuários são armazenadas em formato de hash para garantir a segurança. As tabelas principais incluem usuários, endereços, produtos, serviços, pedidos e compras..

2. Vantagens e desvantagens da aplicação

2.1. Desvantagens:

- A aplicação contém uma grande quantidade de "gambiarrras", o que acaba tornando o sistema mais difícil de manter. Para cada nova implementação ou ajuste, é necessário revisar vários arquivos para adicionar um novo campo ao banco de dados, ao controller e à interface, o que aumenta a complexidade e o risco de introdução de erros.
- Dificuldade em realizar requisições na mesma tela, optando-se frequentemente por redirecionar o usuário entre diversas páginas e transmitindo os dados por meio de sessões ou parâmetros GET e POST. Isso aumenta a fragmentação do fluxo e pode resultar em uma experiência de usuário menos fluida.
- Compromete a escalabilidade, pois a falta de uma arquitetura mais robusta pode resultar em problemas quando o sistema crescer ou exigir maior integração entre módulos.

2.2. Vantagens:

- A simplicidade da linguagem facilita a correção de erros e a inclusão de novas funcionalidades com um ciclo de feedback rápido, o que é crucial em ambientes com prazos apertados.
- Flexibilidade de manipulação de variáveis e o suporte de bibliotecas de front (tailwind) e funções nativas do PHP que aceleram o desenvolvimento.

3. Pontos de maior dificuldade

3.3. Propriedades dinâmicas no ao cadastrar e atualizar os serviços

Como o PHP não oferece tanta integração com o FrontEnd foi necessário a comunicação do PHP com o JavaScript, porém no começo isso gerou muita dificuldade e adicionou mais complexidade a aplicação.

3.4. Falta de componentização nas telas

Dificuldade em realizar requisições na mesma tela, optando-se frequentemente por redirecionar o usuário entre diversas páginas e transmitindo os dados por meio de sessões ou parâmetros GET e POST. Isso aumenta a fragmentação do fluxo e pode resultar em uma experiência de usuário menos fluida.

4. Tarefas cumpridas por cada integrante

4.1. Classes

- Chris:
 - Product
 - Item
 - Sale
 - Address
- Daniel:
 - Service
 - User
 - Sizes

4.2. DAO's

- Chris:
 - addressDAO
 - saleDAO
 - userDAO
 - productDAO
- Daniel:
 - serviceDAO

4.3. Controllers

- Chris:
 - Product
 - Item
 - Sale
 - Address
- Daniel:
 - Service
 - User
 - Sizes

4.4. Views

- Chris:
 - Views de Carrinho
 - Views de Produto
 - Views de Venda
- Daniel:
 - Views de Endereços
 - Views de Usuário
 - Views de Serviço

- Views de Encomenda do Usuario
- View de Home e Fale Conosco