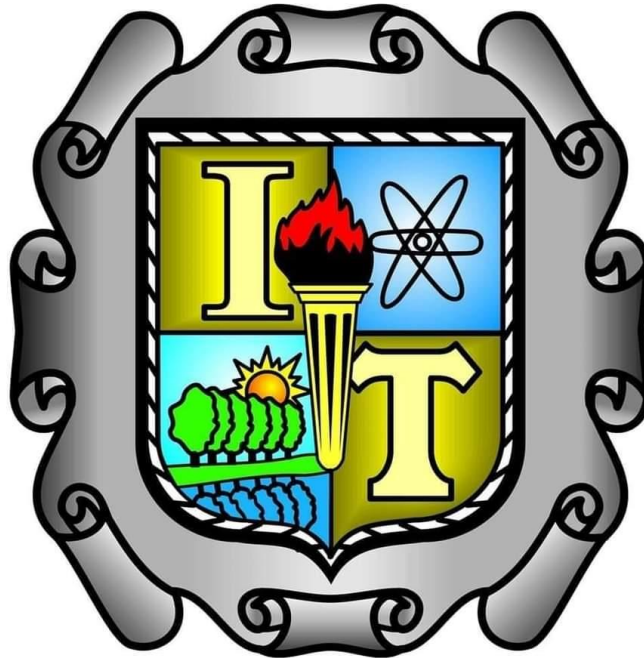


INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALTILLO



ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

BRAYAM URIEL SUSTAITA DAVILA

Práctica 2

1.- INTEL CELERON D 336

Núcleos: 1

Hilos: 1

Frecuencia: 2.80 GHz

Rendimiento: Proporcionaba un rendimiento decente para tareas básicas como navegación web, procesamiento de textos y aplicaciones simples. Pero el rendimiento en juegos o software de edición de video era bastante limitado.

Rango de voltaje: 1.30V-1.40V

Arquitectura: Prescott (basado en la microarquitectura NetBurst)

Caché L2 : 256 KB



2.- INTEL CELERON SL6RM

Núcleos: 1

Hilos: 1

Frecuencia: 2.40 GHz

Rendimiento: su rendimiento es bastante modesto comparado con las tecnologías más modernas (útil para tareas básicas o sistemas antiguos).

Rango de voltaje: 1.475V

Microarquitectura: Willamette (dentro de la familia de los Pentium 4)

Caché L2: 128 KB



3.- INTEL PENTIUM 4 SL9CB

Núcleos: 1

Hilos: 1

Frecuencia: 3.00 GHz

Rendimiento: es mucho más lento en comparación con los procesadores actuales, en su época era adecuado para la mayoría de las tareas generales, como navegación, juegos livianos, y software de oficina.

Rango de voltaje: 1.287V

Microarquitectura: Prescott

Caché L2: 1 MB



4.- INTEL PENTIUM 4 SL4MB

Núcleos: 1

Hilos: 1

Frecuencia: 2.80 GHz

Rendimiento: Su rendimiento se queda atrás en comparación con las arquitecturas actuales, para tareas básicas o sistemas antiguos sigue siendo funcional

Rango de voltaje: 1.50V

Microarquitectura: Northwood (basado en la arquitectura NetBurst)

Caché L2: 512 KB

