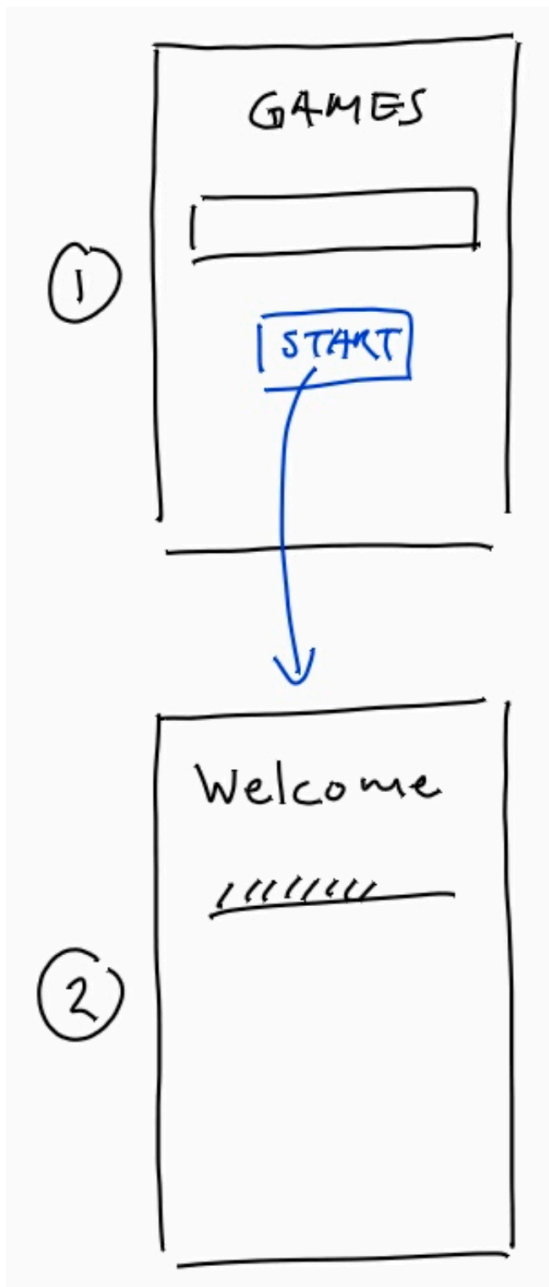


## MID PROJECT : APLIKASI DUNIA SELULER

### #. Requirements of Simple Games App



Ket :

1. Screen awal saat pertama kali aplikasi dijalankan.

User diminta untuk memasukkan nama pemain.  
Kemudian saat klik tombol start akan pindah ke layar Menu ( Dengan Menampilkan Nama Pemain )

2. Screen Menu Utama.

> Welcome Message Ditampilkan.

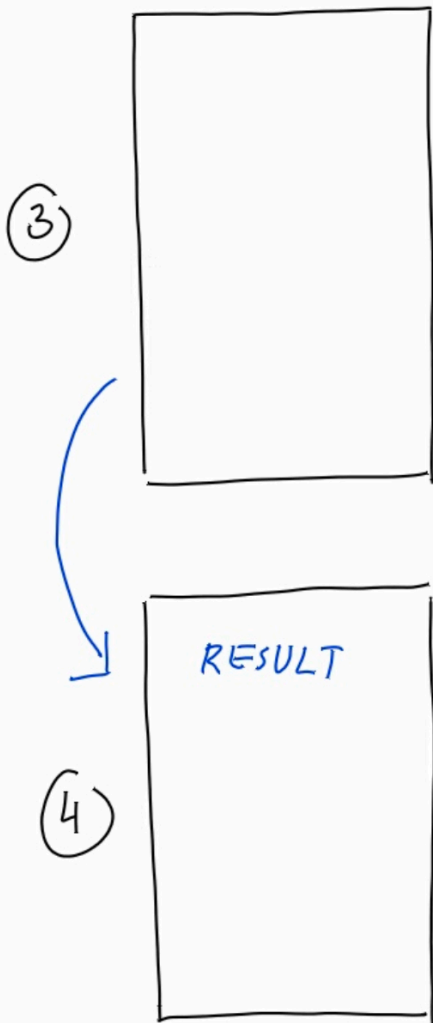
> Menu utama, dimana user bisa memilih permainan yang ada.

> Akan ada 2 permainan ( Simple Quizz Game & Simple Guess Game )

> user dapat memilih secara bebas akan memainkan permainan yang mana terlebih dahulu.

NOTE : Layout setup screen bebas ( Tidak Harus Seperti Diatas )

## Simple Quiz Game.



### 3. Screen Simple Quiz Game

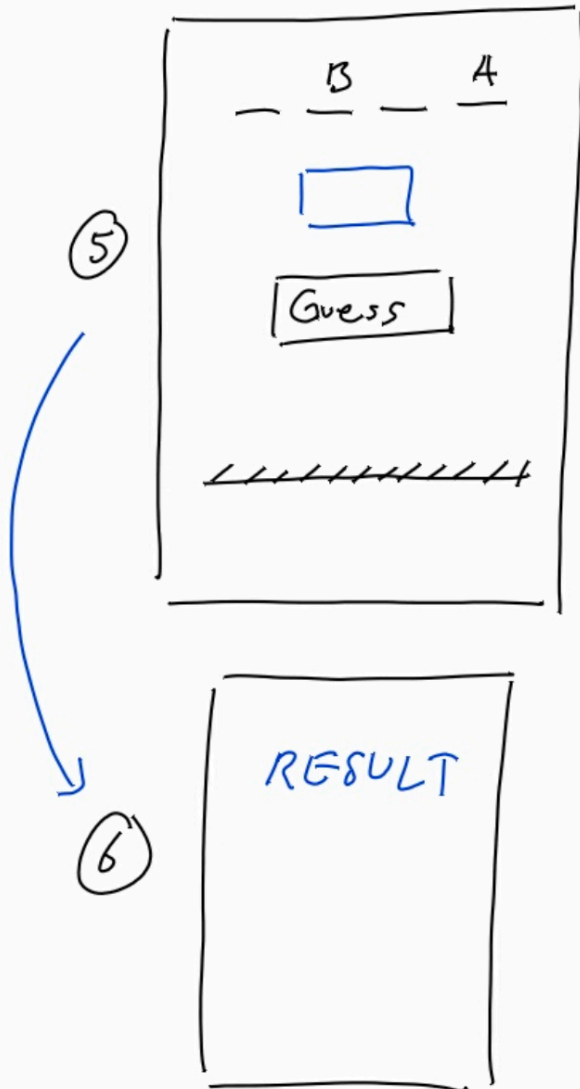
- > Layout BEBAS ditentukan sendiri.
- > Game ini merupakan game True atau False sederhana.
- > Game Terdiri dari 10 daftar pertanyaan, dengan jawaban benar atau salah.
- > Setiap Pertanyaan dimunculkan satu per satu secara bergantian, dengan pilihan jawaban True / False.
- > Setiap user menjawab, maka akan di lanjutkan dengan pertanyaan selanjutnya, demikian seterusnya sampai pertanyaan ke 10.
- > Setelah pertanyaan ke sepuluh selesai di jawab, maka akan berpindah untuk menampilkan Hasil Permainan.

### 4. Screen: Result Quiz Game

- > Screen ini menampilkan hasil permainan yang terdiri :
  - > apakah pemain menang atau kalah
  - > Score pemain ( Skala 1 - 10 )
  - > Kriteria menang atau kalah dapat ditentukan sendiri ( Score Min Menang ).
  - > Tentukan sendiri, bagaimana navigasi

dari screen ini ke screen yang lain ataupun akan memainkan kembali game ini.

## Simple Guess Game.



### 5. Simple Guess Game

- > Game menebak kata.
- > Tentukan daftar database kata yang akan ditebak ( mis: 10 daftar kata )
- > Ketika game dimulai, maka secara random akan memilih salah satu secret word dari 10 daftar kata tersebut.
- > Sebagai contoh jika terpilih secret word "IBDA", maka akan muncul 4 karakter " \_ " ( sesuai dengan jumlah karakter secret word terpilih ).
- > Aplikasi akan menampilkan berapa kali sisa tebakan salah yang masih dimiliki pemain.
- > Pemain hanya dapat menebak 1 karakter demi satu karakter.
- > Jika karakter yang di input pemain ada pada Secret Word, maka tampilan Secret Word akan memunculkan karakter tersebut pada lokasi yang sesuai.
- > Jika tebakan salah , maka akan mengurangi sisa tebakan yang masih dapat dilakukan ( dengan tetap update tampilan sisa tersebut , agar user dapat mengetahui )
- > Permainan akan berakhir saat pemain berhasil menebak secret word sebelum sisa tebakan 0 ( artinya menang ) atau saat sisa tebakan sudah 0 meskipun belum berhasil menebak secret word ( artinya kalah )

### 6. Screen: Result Guess Game

- > Screen ini menampilkan hasil permainan ( Menang atau kalah )
- > Tentukan bagaimana navigasi menuju ke screen yang lain
- > Termasuk remain dapat memilih untuk memainkan ulang game ini dengan secret word yang terpilih secara random kembali.

### 7. Screen About

- > Berisi informasi status author dari aplikasi ( NIM & NAMA )

## **#. Kriteria Penilaian**

1. Multi Screen App Menggunakan Navigation Component ( point : 20 )
2. Mengimplementasikan Navigation UI terintegrasi dengan Navigation Component. ( point : 10 )
3. Mengimplementasikan : ( Point : 20 )
  - > Layout Linear
  - > Constraint Layout
4. Menerapkan View Binding dan View Model ( point : 20 )
5. Aplikasi Harus Dapat Survive Terhadap Device Changed Configuration. ( Point : 10 )
6. Requirements Workflow / Business Rule Aplikasi terpenuhi. ( point : 20 )

## **#. Pengumpulan**

1. Deadline : Tgl 29 Maret 2023 pk 00.00
2. Kelengkapan :
  - > Project Source.
  - > APK
3. Media pengumpulan : canvas