# TD1

September 4, 2022

# 1 TD1

### 1.1 Exécutions ligne à ligne

Exécution ligne à ligne de mysteryFunction(5):

```
[2]: int mysteryFunction (int n)
{
    int result;
    int mysteryVar = -1;
    int cpt;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        cpt = syracuse(n);
        if (cpt > mysteryVar)
        {
            result = i;
            mysteryVar = cpt;
        }
    }
    return result;
}
```

Exercice: exécuter " $\min(12,42)$ ", " $\max(12,42)$ " et " $\sup(4)$ " ligne à ligne.

```
[4]: int min (int x, int y)
{
    if (x < y)
        return y;
    else
        return x;
}</pre>
```

```
[5]: int max (int y, int x)
{
    if (x > y)
        return y;
    else
        return x;
}
```

```
[6]: int sum (int i)
{
    int result = 0;
    for (int n = 0; n <= i; n++)
    {
        result = result + n;
    }
    return result;
}</pre>
```

Exercice: écrivez le programme ci dessous en ajoutant les accolades optionnelles. Que retourne ce programme sur les entrées (0,0), (1,0), (0,1), (1,1)?

```
[2]: void danglingElse (int a, int b)
{
    if (a == 1)
        if (b == 1)
            printf("Passe dans le IF \n") ;
    else
        printf("Passe dans le ELSE \n") ;
}
```

```
input_line_8:6:5: warning: add explicit braces to avoid dangling else
[-Wdangling-else]
    else
```

Exercice: exécuter ligne à ligne les programmes suivants:

```
[4]: int x,y,z;
x = 2;
y = 3;
```

```
z = x + y;
x = 2 * x;
```

```
[5]: int x,y,z;
scanf("%d", &x); // L'utilisateur tape 3
x = x + 1;
y = x - 3;
z = 2;
y = x + y + z;
```

```
[8]: // Exécuter f(1,2,4)
// et f(4,1,6)
void f(int x,int y,int z) {
    if (x + y < z){
        if(x > 3){
            x = 1;
            y = 3;
        }
        else{
            z = 1;
        }
    }
}
```

Que s'affiche sur la "sortie standard" lorsque l'on exécute g(5,7)?

```
[10]: void g(int y,int z) {
    for(int i = y; i < 2 * z; i = i + 1){
        printf("%d ", i + 3);
    }
}</pre>
```

Même question avec h(1,9)

```
[12]: void h(int y, int z) {
    for(int i = y; i < 8; i = i + 1){
        printf("%d ", i + z);
    }
}</pre>
```

### 1.2 Exécutions de programmes récursifs

Exécuter la fonction suivante sur quelques entrées puis inférer ce qu'elle calcule:

```
[14]: int whoamI(int n)
{
    if (n == 0)
    {
```

```
return 0 ;
}
else
{
    return (whoamI(n-1)+n) ;
}
```

Exercice: exécuter la fonction suivante sur quelques valeurs. Que calcule cette fonction ?

Aide: n % 2 vaut 0 lorsque n est pair, 1 sinon.

```
[18]: int fctMystere (int n)
{
    if (n == 0)
        return 1;
    else if (n % 2 == 0)
        return (fctMystere(n/2) * fctMystere(n/2));
    else
        return (2*fctMystere((n-1)/2) * fctMystere((n-1)/2));
}
```

Exécuter debutFin(3)

```
[17]: void debutFin(int nbAffichages)
{
    printf("début %d\n", nbAffichages);
    if (nbAffichages > 1)
        debutFin(nbAffichages - 1);
    printf("fin %d\n", nbAffichages);
}
```

#### 1.3 Portée des variables

On suppose que l'on dispose de deux fonctions f et g de la forme suivante:

```
int f ( int n )
{
      [corps de f]
      return z ;
}
int g ( int m )
{
    [corps 1]
    int y = f(x) ;
    [corps 2]
}
```

On définit la fonction h comme:

```
int h (int m)
{
     [corps 1]
     int n = x ;
     [corps f]
     int y = z ;
     [corps 2]
}
```

Les fonctions g et h sont-elles "équivalentes" ?

[]: