



Упражнение 9

Проектиране на потребителски интерфейс - сценарии и диаграми

Цели на упражнението:

- Студентите да разработят набор от подходящи сценарии, свързани с потребителски интерфейс
- Студентите да подготвят необходимите UML диаграми, използвайки подходящ продукт.

Необходими знания:

- Познания от лекциите по ЧМИ;
- Знанията от дисциплината Софтуерни технологии.

Задача 1: Опишете подходящи сценарии за използване на проектирания интерфейс на разработваната от вашия екип задача в упражнения 1 и 3. Сценарийте да са не по-малко от три и да покриват възможно по-голяма част от използването на системата.

Задача 2: Представете взаимодействието със същата система, посредством UML диаграми, като изберете кои са подходящи и ги опишете, съобразно специфичните изисквания за дадения вид диаграма. За целта може да използвате произволен, избран от вас програмен продукт.

Пояснение: Да се описват минимум 3 сценария, като за всеки сценарий да се представят use-case, sequence и activity диаграми.