

• Controlador

- Leer el teclado con un timer
- Transformar coordenadas (X, Y) en memoria
- Mover personaje por el mapa
- Mover caja por el mapa
- Comprobador de colisiones
- Restringidor de movimiento
- Cargador mapa en memoria
- Observador para ver si nos hemos pasado un nivel
- Leer configuración inicial de archivo

◦ Vista

- Crear personaje
- Crear cajas
- Crear mulos
- Crear puntos
- Crear cajas sobre puntos
- Crear personaje sobre puntos

→ Dibujar todo en función del mapa actual
cada 20 ms