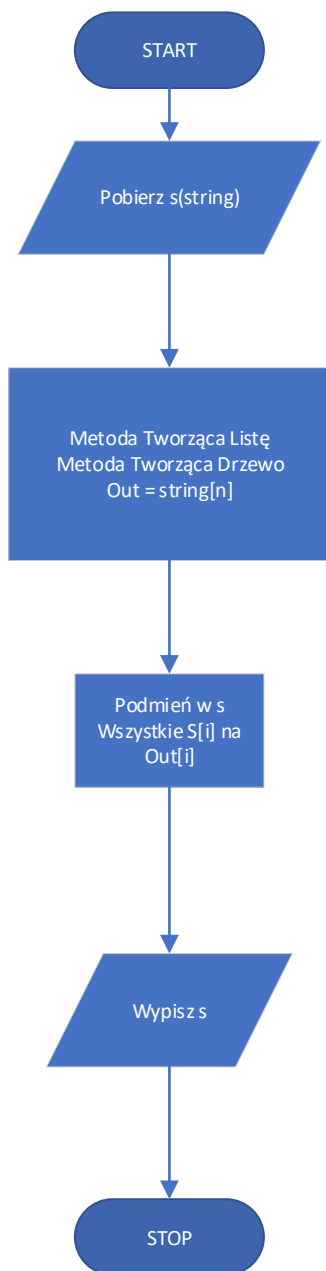


Kodowanie Huffmana



Tworzenie drzewa

