

EL PRIMER PERIÓDICO DE DARK WAR SURVIVAL

"TE LO GARANTIZO. NO ME INTERESA QUIÉN MANEJA EL 89. NO ES MI SERVIDOR", AFIRMA PRESIDENTE DEL ESTADO #90 A PREGUNTA SOBRE LA INJERENCIA EN EL ESTADO #89

MsLadyGrim

Guerra civil en el Estado #90, estrategias de liderazgo, duelo de alianza y negación sobre injerencia de KRAK sobre la toma de la capital del Estado #89, son algunas de las temáticas principales abordadas en una entrevista exclusiva con Luxury Time. 2A

¿CUÁLES SON LOS NUEVOS HÉROES PARA LA NUEVA TEMPORADA?

MsLadyGrim

Luxury Time obtuvimos acceso exclusivo sobre los nuevos héroes que podrán sacar en la próxima temporada. Noah, Lucas y Rosa, esos son los nombres. 5A



CRAZYBEAGLE1 ES EL NUEVO DAD COMMANDER DE DAD JOKE #89

MsLadyGrim

Con "Hoy me regalaron un nuevo bumerán, pero lamentablemente el viejo es demasiado difícil de tirar", crazybeagle1 se convierte en el cuarto Dad Commander al ganar la cuarta edición del concurso de chistes de padres de la alianza DadJokes [#89].

Cada edición se celebra en un intervalo de dos semanas y el concurso tiene una duración de una semana para postulación y votación.

CONSEJO EDITORIAL

Presidente: Toresana
MsLadyGrim
La ReiNa
zunyah

Buscamos periodistas, comentaristas y diseñador gráfico.

"TE LO GARANTIZO. NO ME INTERESA QUIÉN MANEJA EL 89. NO ES MI SERVIDOR", AFIRMA PRESIDENTE DEL ESTADO #90 A PREGUNTA SOBRE LA INJERENCIA EN EL ESTADO #89

MsLadyGrim

Guerra civil en el Estado #90, estrategias de liderazgo, duelo de alianza y negación sobre injerencia de KRAK sobre la toma de la capital del Estado #89, son algunas de las temáticas principales abordadas por King Pepé, presidente del Estado #90 y R5 de KRAK en una entrevista exclusiva con **Luxury Time**.

¿Cómo surgió KRAK? Es decir, ¿cómo se creó?

Es una larga historia. Éramos un conjunto de muchas alianzas diferentes que luchaban por sobrevivir durante una guerra civil que duró dos temporadas. Donde cada día era una lucha sin fin. El 90 no estaba tan unido como ahora.

Pero la versión actual de KRAK llegó hace unos dos meses, al comienzo de la temporada 3. Nuestro objetivo en el juego siempre ha sido ganarlo todo. No solo una Supremacía Estatal. Queremos competir con los mejores, ya que el desafío es lo que hace que el juego sea divertido.

Así que, cuando vimos que la migración ocurriría al comienzo de la temporada 3, Johnny y yo hablamos y decidimos que queríamos formar una alianza compuesta por jugadores unidos con el único objetivo de alcanzar ese objetivo.

No fue un proceso rápido. Investigamos migraciones de servidores antiguos y hablamos con el GM para ver cómo funcionaría el evento. Y pasamos una temporada completa acumulando jugadores para asegurarnos de que el 90 no fuera etiquetado como un servidor fuerte y que nuestros jugadores oro pudieran venir como morados y nuestros morados como azules. Nos aseguramos de que nuestros estilos de juego estuvieran alineados para evitar conflictos en el futuro sobre cómo compartir las recompensas con el servidor y cómo tratar a los demás jugadores.

Si bien aún no hemos logrado ninguno de nuestros objetivos, creo que hemos tenido un comienzo sólido y, para la temporada 4, KRAK y el resto del equipo #90 estarán listos para plantar cara al nuevo grupo de servidores.

KRAK es una de las alianzas más fuertes del Estado #90, ¿cómo lograron que Korolev se uniera a su alianza entre varios Estados con alianzas más poderosas?

Planificación previa y mucha conversación. Creo que nos ayudó mucho empezar a trabajar temprano. Todos pudimos socializar y conocernos durante la mayor parte de la temporada. Y para cuando otros servidores empezaron a enviar mensajes y a reclutar, ya teníamos cerca del 90% de nuestra plantilla asegurada y confirmada. Tuvimos que hacer algunos pequeños ajustes cuando vimos las plazas adicionales para los jugadores azul y morado, pero más allá de eso, todo estaba listo desde hacía semanas.

¿Qué estrategia utiliza su alianza para mantenerse fuerte, unida y convertirse en la más poderosa del Estado?

Creo que se trata de comunicarse, establecer un objetivo común, exigir a los jugadores que cumplan con ese objetivo y reconocer a sus socios en el servidor.

"TE LO GARANTIZO. NO ME INTERESA QUIÉN MANEJA EL 89. NO ES MI SERVIDOR", AFIRMA PRESIDENTE DEL ESTADO #90 A PREGUNTA SOBRE LA INJERENCIA EN EL ESTADO #89

MsLadyGrim

Hay que comunicarse con todos, tanto dentro como fuera de la alianza. Dentro de la alianza, es importante comprender por qué la gente juega, ya que si el objetivo no es común, los jugadores podrían estar más contentos divididos en una alianza diferente con los mismos objetivos. Fuera de la alianza, es fundamental mantener la relación con los socios en el servidor. La gente se sorprendería de lo que varias alianzas pueden lograr cuando trabajan juntas. Para lograrlo, es necesario establecer un NAP sólido y que las recompensas se distribuyan equitativamente. Todos en este juego buscan ser tratados con respeto y reconocidos por sus contribuciones. Al hacerlo, se puede lograr el éxito como equipo.

Pero el lado negativo es que también hay que imponer estándares dentro de la alianza para que los jugadores se alineen con el objetivo del grupo. Si alguien en KRAK viola el NAP, nuestros castigos deben ser más severos que los de los demás. Si alguien no alcanza los puntos de duelo de la alianza, debemos buscarle un nuevo hogar, ya que hay una larga lista de jugadores que desean su puesto y perseguirán nuestro objetivo con nosotros.

Cuéntanos sobre el líder de KRAK, ¿quién es R5 de KRAK?

Nunca se me ha dado muy bien hablar de mí. Siempre intento usar el "nosotros" y no "yo", porque solo formo parte de la alianza y todo lo que logramos es producto del equipo, no del individuo.

Pero allá vamos... Nací y crecí en Estados Unidos. Estoy en proceso de salir del ejército, pero probablemente he pasado demasiado tiempo en el extranjero durante mi servicio. Disfruto del gimnasio, hacer senderismo con mi gato y los días de matanza en Dark Wars.

¿Qué cualidad es la más importante en un líder de alianza? Si KRAK logró mantenerse unido durante una temporada, ¿cómo lograron las cualidades del líder que perduraran?

Empatía. Necesitas ser capaz de ponerte en el lugar de los demás. Habrá egos en este juego. Habrá gente que quiera apoderarse de todas las armerías o farmear su propio servidor. Si quieres ser un líder de alianza exitoso, necesitas ser capaz de coexistir y trabajar bien con otras alianzas en tu servidor.

Una de mis frases favoritas es: «No eres líder porque estés al mando, eres líder porque cuidas de quienes están a tu cargo». No puedes lograrlo sin empatía hacia los demás.

¿Qué papel juegan el R5 y el R4 en el evento de duelo semanal?

Los R5 necesitan marcar el ritmo. No puedes esperar que tus miembros superen los umbrales de puntos si tú no los superas.

Los R4 son tus comunicadores. Se aseguran de que todos recuerden leer las guías y enviar a sus recopiladores el día anterior para maximizar los puntos.

Los R4 también tendrán sus propias tareas específicas. Por ejemplo, tengo un R4 que captura la participación de todos en los puntos y me hace un resumen de quienes no alcanzaron los puntos cada día para que podamos hacer un seguimiento con nuestro sistema de prueba.

"TE LO GARANTIZO. NO ME INTERESA QUIÉN MANEJA EL 89. NO ES MI SERVIDOR", AFIRMA PRESIDENTE DEL ESTADO #90 A PREGUNTA SOBRE LA INJERENCIA EN EL ESTADO #89

MsLadyGrim

¿Eso significa que el R5 establece las metas y el R4 ayuda al líder a lograrlas? Los R4 no establecen metas, ¿verdad?

Los R4 y R5 colaboran para determinar los objetivos. Para generar aceptación e involucramiento, es necesario que la visión sea grupal, no individual. Si no hay aceptación ni inversión, la visión está condenada al fracaso, por muy buena que sea. Mis R4 participan en la toma de decisiones como alianza. Y nuestro NAP participa en la toma de decisiones como servidor.

¿Quién planifica o crea la estrategia y las tácticas para los últimos días del duelo semanal?

¿Participan todos los aliados de la alianza, o solo los R4 y R5 dictan lo que siguen los aliados?

Los duelos de alianzas suelen ser simplemente para divertirse el último día. La mayoría de las veces ya están decididos. No tenemos planes elaborados, salvo ayudar a defender a los demás cuando sea posible.

En cuanto a las guerras de gloria y la supremacía estatal, suelo idear un plan y luego lo comarto con mis R4 para obtener sus opiniones y, posteriormente, lo presento en el chat de NAP para que aporten sus opiniones y así llegar a un consenso. Me gusta asegurarme de dejar algunas partes abiertas para que las otras alianzas tengan la libertad de decidir y se aseguren de que disfruten y se diviertan durante cualquier evento entre servidores que tengamos.

En los últimos días, casi todas las alianzas en el Estado #89 han acusado a KRAK de tomar partido y ayudar a RI\$E a tomar el poder y la presidencia. Argumentan que KRAK debilitó a casi todas las alianzas que impiden que RI\$E tome la capital. ¿Qué les diría?

También eliminamos a JohnnieT de RI\$E antes de la capital, junto con muchos de sus otros miembros sin escudo. Si tuviéramos que elegir bando, no eliminaríamos a uno de sus jugadores más fuertes (quizás el más fuerte, no tengo acceso a la página de la arena para 89) antes de la capital.

Es un día de bajas. Todos llevamos 7 meses jugando. Te eliminan del escudo si estás desconectado, o espera que te eliminen al volver y, si no, te llevarás una grata sorpresa.

Atacé a todas las alianzas el último día de bajas y solo me abstuve de eliminar a un jugador, y no fue por nada del juego.

Según un usuario importante del Estado 89, me escribió en privado afirmando: "Había algunos en RI\$E a quienes no les pusieron cero. Al parecer, eligen a quién no poner a cero. Lo presencie: estaban ayudando a RI\$E. Me atacaron en cuanto llegué a la capital". ¿Puede KRAK garantizar que eso no tuvo absolutamente nada que ver con RI\$E ni que lo ayudó?

Sí. Te lo garantizo. No me interesa quién maneja 89. No es mi servidor.

Solo hay una jugadora sin burbuja en RI\$E a la que no le pusimos cero. Y la puse a cero a medias hasta que recibí un mensaje diciendo que estaba hospitalizada con cáncer y que por eso no la pusieron en burbuja.

Extraoficialmente: esa jugadora estaba en NWE, nuestro oponente de duelo, o alguien como Maxxy, que habla mucho y se crea enemigos personales.

LUXURY TIME

5A

"TE LO GARANTIZO. NO ME INTERESA QUIÉN MANEJA EL 89. NO ES MI SERVIDOR", AFIRMA PRESIDENTE DEL ESTADO #90 A PREGUNTA SOBRE LA INJERENCIA EN EL ESTADO #89

MsLadyGrim

Última pregunta. Si el presidente del Estado 89, Bossku, le escribiera para pedirle colaboración, ¿usted, como presidente del Estado 90, estaría de acuerdo? ¿Por qué?

Dependería de la colaboración y de lo que quieran. Si se trata de una alianza, se votaría en el R4. Si se trata de un servidor, se votaría en el NAP.

Tendría que saber de qué se trata antes de poder decir si lo apoyaría al presentarlo a los votantes o si me opondría.

Fuera de la cámara, el presidente del Estado #90, King Pepé, dijo al equipo de **Luxury Time** que: "El servidor 89 es el único que tiene alianzas que me preguntan quién me envió a atacarlas cuando las quemó. Creo que fue mi último día de muerte. Maxy me envió mensajes directos preguntándome quién me envió a matar a WSS y si fue RI\$E. En este caso, RI\$E me preguntó si WSS nos envió a matarlos. Alguien empezó una teoría de conspiración hace dos supremacias estatales: yo podía controlar quién en el servidor 89 era presidente después de que los vencíramos en la primera supremacía estatal. KRAK no es una organización títere dirigida por los poderes del servidor 89. Solo hacemos lo nuestro, intentamos divertirnos y conseguir puntos y recursos".

King Pepé también nos brindó una prueba fotográfica donde uno de los R4 de KRAK dice "Maté a más RI\$E que todos los demás jajaja, NWE fue mejor como escudo". **Luxury Time** consultamos con el autor de esa declaración, King Alde, y nos confirmó que sí fue él quién lo expresó en el canal de mensaje para los R4 de dicha alianza.

¿CUÁLES SON LOS NUEVOS HÉROES PARA LA NUEVA TEMPORADA?

MsLadyGrim

Luxury Time obtuvimos acceso exclusivo sobre los nuevos héroes que podrán sacar en la próxima temporada. Noah, Lucas y Rosa, esos son los nombres.

