

Compte-rendu du sprint review

Toutes les fonctionnalités prévues ont été effectuées et sont valides hormis la création de carte à partir d'un fichier texte.

Liste des fonctionnalités prévues :

- Création et instanciation des objets (héros, tiles)
- Gérer les déplacements du joueur sur la carte à partir des inputs
- Gérer les collisions du joueur avec les murs
- Afficher de manière textuelle le jeu
- Faire un Makefile
- Refaire le diagramme avec le graphisme compris
- Création et instanciation de monde + fonction getElement (Cam)
- Création de la carte à partir d'un fichier texte