

Tâches à effectuer durant le sprint 2:

- ☐ afficher le jeu graphiquement
- ☐ création et instanciation de la bombe
- ☐ explosion de la bombe
- ☐ gestion des dégâts de la bombe (casser les murs, enlever de la vie au joueur)
- ☐ création de la map à partir d'un fichier texte