

Compte-rendu du sprint review

Toutes les fonctionnalités prévues ont été effectuées et sont valides.

Liste des fonctionnalités prévues :

- Création et instanciation de la bombe
- Génération de l'explosion
- Gestion des dégâts de l'explosion (points de vie, explosion des murs)
- Création de la map à partir d'un fichier texte
- Affichage graphique du jeu (pas sur version_2)
 - Affichage du personnage
 - Affichage du sol
 - Affichage des murs incassables
 - Affichages de la bombe et disparition
 - Pas d'affichage de : explosion, mur cassable

Nous n'avons pas fait de tests unitaires.

Sprint retrospective

Points positifs :

- Toutes les tâches ont été faites par ceux qui devaient les faire.
- Toutes les fonctionnalités ont été réussies.

Points négatifs :

- Travail trop irrégulier.
- Répartition du travail beaucoup trop inégale au sein de l'équipe.
- Manque de communication

Décisions pour le sprint 3 :

- Plus insister sur la conception.
- Faire des tests.
- Répartir de façon plus égale les tâches.
- Travailler de façon plus régulière.
- Favoriser la communication dans le groupe