

### Liste des fonctionnalités pour le sprint 1 :

- ☐ Création et instanciation des objets (héros, tiles)
- ☐ Création de la carte à partir d'un fichier texte
- ☐ Gérer les déplacements du joueur sur la carte à partir des inputs
- ☐ Gérer les collisions du joueur avec les murs
- ☐ Afficher de manière textuelle le jeu
- ☐ Faire un Makefile

### Spécifications du sprint 1 :

- ☐ refaire le diagramme avec le graphisme compris

### Tâches à effectuer :

- ☐ création et instanciation de la classe entitiy avec la gestion des collisions + fonction canMove(Cam)
- ☐ création et instanciation joueur (Cam)
- ☐ création et instanciation ennemi (Cam)
- ☐ creation et instanciation Tile + fonction isBreakable (justine)
- ☐ création et instanciation murrenforce (justine)
- ☐ création et instanciation mur(justine)
- ☐ création et instanciation fond(justine)
- ☐ création et instanciation de monde + fonction getElement
- ☐ faire un makefile (Flo)
- ☐ Créer la carte à partir d'un fichier texte (Flo)
- ☐