

Backlog sprint 3 :

Tâches :

Florian & Paul-Antoine :

- Affichage graphique :
 - Explosion de la bombe
 - Points de vie du joueur
 - Joueur ennemi
 - Mur cassable
 - Ecran de gameover/victoire

Justine & Camille :

- Joueur ennemi :
 - IA simple (aléatoire)
 - Déplacement
 - Pose de bombes

Tout le monde :

- Refactoring de certaines parties du code
- Tests unitaires sur les fonctions les moins triviales