Tâches à effectuer durant le sprint 2:

afficher le jeu graphiquement (Florian)
création et instanciation de la bombe (Camille)
explosion de la bombe (Paul Antoine)
gestion des dégâts de la bombe (casser les murs, enlever de la vie au joueur) (Justine)
création de la map à partir d'un fichier texte (Camille mais quasi fini normalement)
Faire des tests (tout le monde)