

# 文档6：测试计划

编写日期	版本	说明	作者
6.5	1.0	测试计划书撰写	黄彦铭,刘一飞,赵时可,杨严

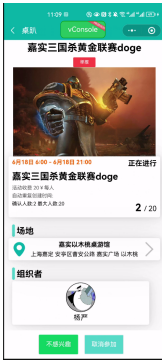
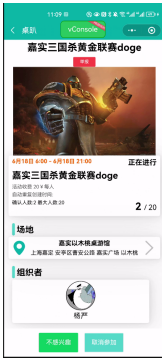


ID	界面	测试功能	输入	期望结果	追溯功能ID
1	登录注册模块				
1-1		通过微信登录	点击登录进入登录界面，手动获取微信头像、昵称，点击提交	1.系统获取到openid 2.通过openid获取信息 3.自动跳转到个人主页	1-1
1-2		未登录状态下进入记录页面	选择导航栏的记录按钮，点击登录	1.自动跳转到登录页面	1-1
1-3		查看和修改个人基本信息	点击修改信息进入个人信息修改界面  填入欲修改信息，点击提交	1.系统更新用户信息 2.自动跳转到个人主页	1-2
1-4		查看用户的游戏数据分析	登陆成功后点击记录按钮	1.系统查看当前用户创建的活动、俱乐部等信息	1-3
2	约局活动模块				

2-1		搜索桌游	在桌游搜索界面，输入关键词，选择筛选条件，确认搜索。查看桌游列表时，可选择排序顺序	1.返回符合条件的桌游列表  2.上滑列表可加载更多	4-1
2-2		查看桌游详细信息	点击桌游简介卡片	1.跳转桌游详情页面，显示桌游详细信息	4-1
2-3		新建私人桌游	点击新建私人桌游的按钮，填写桌游详细信息，确认创建	1.新建一个用户的私人桌游  2.跳转到该桌游的详情页面，展示详细信息	4-4
2-4		查看私人桌游	点击“私人桌游”分页，查看用户的私人桌游列表，点击一个桌游可查看详情	1.展示用户的私人桌游列表  2.点击一个桌游，跳转到该桌游的详情页面，展示详细信息	4-4
2-5		删除私人桌游	查看私人桌游详情页面，点击“删除”	1.该私人桌游被删除	4-4

					
2-6		按关键词搜索活动	在活动搜索界面，输入关键词，确认搜索	1.返回标题符合关键词的活动列表	4-2
2-7		按地区、时间范围筛选查看活动列表	在约局活动的“全部活动”分页，点击地区选择器来选择地区，点击时间选择器来选择开始时间范围	1.返回在该地区内、开始时间在所选时间范围内的活动	4-2
2-8		查看用户自己相关的活动	在约局活动页面中，点击“我的活动”	1.返回该用户参与的、创建的活动的列表	4-2
2-9		查看用户关注的活动	在约局活动页面中，点击“关注的”	1.返回该用户关注的活动的列表	4-2

					
2-10		查看活动详细信息	点击一个活动	1.跳转到新活动的详情页面，展示详细信息	4-2
2-11		创建活动	在约局活动页面中，点击新建活动的按钮，填写活动的相关信息，确认创建	1.新建一个活动 2.跳转到新活动的详情页面	4-3
2-12		修改活动信息	在活动详情界面，点击“修改”按钮，修改活动的配置和信息，确认修改	1.跳转到活动的修改页面 2.确认修改后，活动的信息更新，跳转回活动详情页面	4-6
2-13		更新活动状态	在活动详情界面，点击“更新活动状态”按钮，修改活动的状态，确认修改	1.确认修改，活动的状态更新	4-6

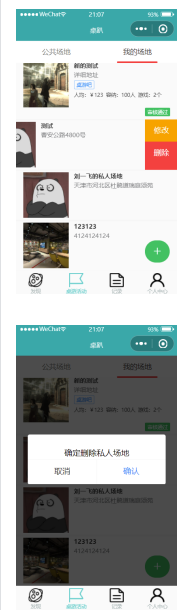


					
2-14		删除活动	在活动详情界面，点击“修改”按钮，点击“删除活动”，确认删除	1.该活动被删除 2.跳转回约局活动的列表页面	4-6
2-15		活动讨论区提出问题	在活动的讨论区页面，点击“我要提问”，填写问题内容，点击“提交”	1.活动讨论区新增一条问题	4-8
2-16		活动讨论区回答问题	在活动讨论区一个具体问题页面，点击“我要回答”，填写回答内容，点击“提交”	1.该问题新增一条回答	4-8
2-17		关注活动	在活动详情界面，点击“关注”	1.用户关注该活动，可在“我关注的”列表查看该活动	4-5

					
2-18		参与活动	在活动详情界面，点击”参与“	1.用户参与该活动	4-5
2-19		取消用户参与活动	在活动的参与者列表界面，选择一个参与者，点击“取消参与”	1.该用户被取消参与活动	4-9
2-20		分享活动到微信	点击页面右上角的更多按钮，点击“发送给朋友”	1.小程序发送给微信朋友	4-7
3	俱乐部模块				
3-1		创建俱乐部	点击新建俱乐部，填写俱乐部的每一项信息，点击提交	1. 系统提示提交成功	5-1

				2. 用户能够在自己的俱乐部界面看到刚刚新建的俱乐部	
3-2		俱乐部的搜索与查看	用户点击搜索按钮进入俱乐部搜索界面，选择筛选条件后进行搜索	1. 自动跳转到搜索结果界面 2. 搜索结果符合筛选条件	5-2
3-3		用户查看俱乐部详情页面	用户点击进入一个俱乐部的详情页面，查看俱乐部的基本信息、活动信息、成员信息、日志信息	俱乐部内的所有信息均能正常显示	5-3
3-4		邀请用户加入俱乐部	用户A在俱乐部内点击邀请成员按钮，通过微信分享给用户B，用户B在微信内点击确认	用户B被添加至俱乐部成员列表中	5-4
3-5		部长管理俱乐部	部长点击更改俱乐部的每一项信息	俱乐部的信息能够发生正确的变更	5-5
3-6		部长管理俱乐部	部长踢出一名俱乐部成员	成员列表中无法再看到被提出的成员	5-5
3-7		用户参与俱乐部活动	用户A在俱乐部内发起一个活动，用户B点击参与	1. 活动能够正常创建	5-6

				2. 用户A和用户B能够正常参与该活动	
4	场地模块				
4-1		用户创建自定义私人场地	进入场地首页，点击右上角加号，创建自定义场地，填写自定场地的每一项信息，点击提交	用户能够在我的场地界面看到刚刚创建的私人场地	6-1
4-2		用户申请创建公共场地	进入场地首页，点击右上角加号，创建公共场地，填写公共场地的每一项信息，依次点击下一步，最终点击提交	用户能够在我的场地界面看到刚刚创建的公共场地	6-2
4-3		用户修改场地信息	进入我的场地界面，右滑场地信息，点击"修改"，修改场地信息，点击提交	用户能够在我的场地界面查看对应场地信息时，看到修改后的内容	6-3



					
4-4		用户删除场地信息	进入我的场地界面，右滑场地信息，点击"删除"，系统弹出确认框，确认删除场地	用户在我的场地界面，将不能再看到被删除的场地信息	6-4
4-5		用户搜索场地信息	进入场地首页界面，点击"搜索场地"，选择筛选条件，点击"搜索"	系统根据用户设置的筛选条件返回满足条件的场地信息	6-5
4-6		用户根据场地属性筛选场地信息	进入场地首页界面，点击筛选标签，选择想要的标签，点击确定	系统根据用户设置的标签返回满足条件的场地信息	6-6
4.7		用户申请完善场地信息	进入场地的详细界面，点击"提交反馈"，填写反馈信息，点击提交	系统将会保存用户的反馈信息，并且在管理员的界面上显示	6-7

					
5	管理员模块				
5-1		管理员工作台	管理员进入工作台界面	工作台界面显示的 管理员个人信息 与待审核数目 均与实际相符	3-1
5-2		用户发起举报	用户对用户、活动、俱 乐部、场地都发起一份 举报单，举报单中的每 项信息都需要填写完整	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 管理员的审 核界面出现 用户刚刚提 交的举报单</li><li>2. 举报单的信 息正确且完 整</li></ol>	3-2
5-3		用户提交公用场地申请	用户发起一个公用场地 申请，并将申请中的每 一项信息都填写完整	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 管理员的审 核界面出现 用户刚刚提 交的申请表</li><li>2. 申请单的信 息正确且完 整</li></ol>	3-3
5-4		管理员审核场地入驻申请	管理员点击审核一个场 地入驻申请，并选择同 意入驻	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 管理员的审 核列表中不 再出现该申 请单</li><li>2. 该场地出现 在系统的公 用场地列表 中</li></ol>	3-5
5-5		管理员审核举报单并删除 组织	管理员分别审核一份活 动、俱乐部、场地举报	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 管理员的审 核列表中不 再出现该举 报单</li></ol>	3-4, 3-6

			单，并在审核裁决时选择删除实体	<div>2. 相应的活动、俱乐部、场地能够被删除</div>	
5-6		管理员审核举报单并封禁用户	管理员审核一份用户举报单，并选择封禁用户1天	<div>1. 管理员的审核列表中不再出现该举报单</div> <div>2. 该用户的账户从现在开始无法登录，到了第二天的同一时刻才能够登录</div>	3-4, 3-7
5-7		管理员添加公共游戏	管理员进入游戏管理界面，选择一个新游戏，并选择允许该游戏入驻	<div>1. 管理员的游戏审核列表中不再出现该游戏</div> <div>2. 该游戏出现在系统的游戏库中</div>	3-8