

हैकाथॉन के लिए मार्गदर्शिका

रयिल-टाइम या डायनामिक डेटा सोर्स का प्रयोग करें, और स्थिर JSON पर निर्भर रहने से बचें, सविय इसके कविह शुरुआती प्र

एक उत्तरदायी और साफ़ यूआई बनाएँ (संगत रंग योजना और लेआउट)।

उपयोगकर्ता इनपुट का मज़बूती से सत्यापन करें।

उचित मेनू प्लेसमेंट और स्पेसिंग के साथ सहज नेविगेशन का प्रयोग करें।

संस्करण नियंत्रण (Git) का ठीक से प्रयोग करें; एक सदस्य द्वारा रेपो का प्रबंधन करना पर्याप्त नहीं है।

क्या होना चाहिए?

हम उन परियोजनाओं को महत्व देते हैं जो बैकएंड APIs डिज़ाइन करने, डेटा मॉडलिंग करने और स्थानीय डेटाबेस स्थापित करने क

उनका उपयोग करने से पहले AI/कोड स्नपिट को अच्छी तरह से समझें; बनिा उन्हें अपनी परियोजना के अनुकूल बनाए उन्हें ऑख

ऑफ़लाइन या स्थानीय समाधानों की योजना बनाएँ और पूरी तरह से इंटरनेट कनेक्टिविटी या क्लाउड-आधारित टूल्स पर निर्भर न

ट्रेडी तकनीकों (जैसे, AI, ब्लॉकचेन, चैटबॉट्स) का उपयोग केवल तभी करें जब वे आपकी परियोजना में वास्तविक मूल्य जोड़ें, न

एक प्रभावशाली 5-7 मिनट का डेमो वीडियो तैयार करें जो उत्पाद की व्याख्या करता है, कोड की नहीं। कोडिंग समय समाप्त होने

समय: 02 अगस्त 2025 (ओनरिॉन)

समय-खंड गतिविधि

सुबह 8:00 बजे समस्या वविरण लाइव हो जाता है:

सुबह 8:00 बजे – सुबह 9:00 बजे अपना समस्या वविरण चुनें और उसे OdoO सर्वर पर अपडेट करें। बाद में इसे बदला नहीं जा स

कृपया OdoO पोर्टल पर कोई नया खाता पंजीकृत या बनाएँ नहीं।

केवल टीम लीडर को ईमेल के माध्यम से लॉगिन क्रेडेंशियल प्राप्त होंगे और उसे OdoO सर्वर में लॉग इन करना होगा।

किसी अन्य टीम के सदस्य को लॉग इन करने की आवश्यकता नहीं है।

<https://odooxnmmit.odoo.com/web/login?redirect=%2Fodoo%3Fसर्वर:>

सुबह 9:00 बजे हैकाथॉन कोडिंग शुरू होती है। अपने रेपो में बार-बार पुश करें।

शाम 5:00 बजे कोडिंग समाप्त होती है। अंतिम कोड शाम 5:00 बजे से पहले पुश किया जाना चाहिए।

शाम 5:00 बजे – शाम 6:00 बजे अपने डेमो वीडियो का ओपन एक्सेस लकि रकिॉर्ड करें और पोर्टल पर अपलोड करें।