

**PAR :**  
VERGLAS Mathys  
LE TERTRE Nicolas  
BIOJOUT Dorian



PROJET ANNUEL

# pipOSINT

BSI - 2023 / 2024



# Sommaire

**02**

Table des  
matières

**03**

Présentation du  
projet

**04**

Objectifs du  
projet

**05**

Contraintes &  
Finalité

**06**

Cadre du projet  
Parties prenantes  
Facteurs de réussite  
Historique et délais

**07**

Diagramme de  
Gantt

**08**

Gestion du Projet

**09**

Cadre Technique

**10**

Résumé du cahier  
des charges



# Cahier des charges

## I - Présentation du projet

### 1 - Contexte

De nos jours, l'identité numérique est devenue de plus en plus importante prenant de plus en plus de place dans notre vie. La présence de sa personne en ligne est devenue primordiale. Que ce soit pour rechercher de l'information ou encore seulement pour le loisir, de nombreux sites nous demandent de s'inscrire afin d'utiliser leur service.

OSINT signifie "Open Source INTelligence" (Renseignements d'Origines Sources Ouvertes en français.), c'est un principe de collecte et d'analyse d'informations utilisant des sources de données publiques accessibles à tous. Les sources pour l'OSINT sont diverses et variées, les réseaux sociaux, les actualités, les forums en ligne, les sites gouvernementaux, ...

L'OSINT est largement utilisé dans le domaine de la sécurité informatique, le renseignement étant un atout majeur dans ce domaine. L'OSINT est aussi largement utilisé dans des enquêtes, on peut notamment nommer l'enquête sur le vol MH17 menée par le groupe Bellingcat en 2014.

Nous avons donc décidé de développer notre projet annuel sur ce sujet pour diverses raisons. Nicolas et Dorian ont participé à de nombreux CTF<sup>1</sup>, notamment le TRACS<sup>2</sup> au début du mois de décembre 2023, et aimaient (et aiment toujours) se pencher sur les défis d'OSINT proposés à travers ces différentes compétitions. Une boîte à outils était donc ce qui manquait afin d'être plus efficace.

Mathys quant à lui, aime beaucoup tout ce qui touche au développement et était intéressé par la proposition du projet, il a donc rejoint l'équipe afin d'apporter ses compétences en matière de développement.

---

1 : Capture The Flag

2 : Tournoi de Renseignement et d'Analyse de CentraleSupélec

## 2 - Objectifs

Le projet pipOSINT vise à répondre à différents objectifs :

### Objectif 1

Fournir un outil, premièrement en ligne, qui regroupe un éventail d'outils permettant de faire de la recherche en ligne, que ce soit : d'adresses mail, nom de personnes, immatriculation de voitures, GEOINT<sup>3</sup> ...

### Objectif 2

Transformer cet outils en une application "dockerisée" afin qu'elle soit portative et utilisable sur une majorité de systèmes.

### Objectif 3

Sensibiliser les utilisateurs par rapport aux nombreuses données qu'ils laissent après leur passage sur un site et qui, en plus, sont récupérables par un tiers de façon légale donc non répréhensible.

Ainsi l'année se déroulera autour du développement de cette application web premièrement. Si les délais se compliquent au cours de l'année la partie docker sera mise en retrait. Le choix des langages de développement se repose sur les critères suivants :

- Si le langage est déjà connu d'un d'entre nous
  - Il faudra ensuite vérifier qu'il répond à nos besoins
- Le langage de scripting devra être capable de discuter efficacement avec des APIs
- Le framework pour le site web devra nous donner un rendu réactif
- 

Les outils devront aussi être simple d'installation sur un système afin de pouvoir le porter dans un conteneur docker.

### 3 - Contraintes

Il existe différentes contraintes qui pourront apparaître au cours de ce projet.

Premièrement, l'intégration des langages de scripting / programmation pourra influencer sur le bon fonctionnement de pipOSINT.

Il faudra aussi démontrer qu'il est possible de réaliser ce projet tout en respectant le budget accordé au groupe.

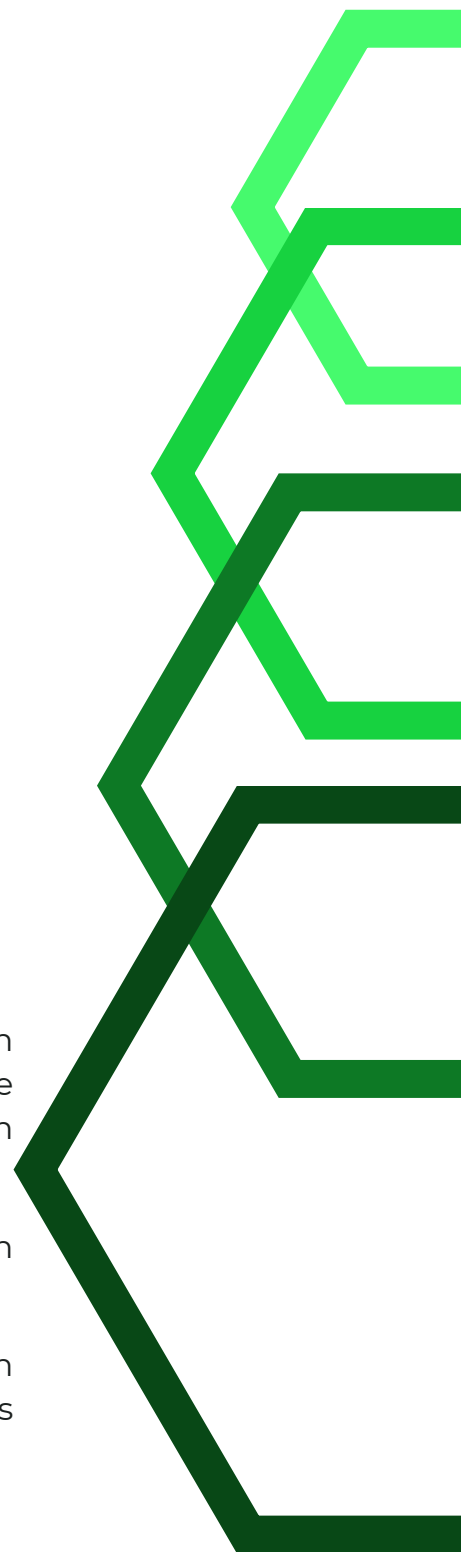
La dernière contrainte est plutôt évidente, c'est celle de temps. Nous devons nous assurer de terminer notre projet dans le temps imparti qui nous est accordé, le tout en gardant une répartition des tâches équitables sur les différents membres.

### 4 - Finalité

La finalité du projet pipOSINT est d'appréhender l'utilisation de multiples outils et méthodes d'OSINT et de les faire interagir afin d'en ressortir des informations pertinentes en lien avec les objectifs du projet.

Le stockage des informations récupérées afin de fournir un historique de ce qu'un utilisateur a recherché

En soit, le résultat du projet sera de fournir une solution fournie en outils d'OSINT capable de récupérer des nombreuses informations libres de droits en ligne.



# II - Cadre du projet

## 1 - Les parties prenantes

Le commanditaire du projet est le Pôle Sup de La Salle de Rennes qui nous alloue une enveloppe budgétaire de 200€.

Le projet est réalisé par 3 étudiants de la filière Bachelor Sécurité Informatique au sein du Pôle Sup de La Salle de Rennes :

- LE TERTRE Nicolas
- VERGLAS Mathys
- BIOJOUT Dorian

Afin d'assurer la bonne continuité du projet et le suivi des différents livrables, ils seront supervisés par le formateur :

- SANCÉO Kilian

## 2 - Facteurs de réussite

Afin que le projet pipOSINT soit une réussite, plusieurs facteurs sont à respecter :

- Respecter les délais des livrables.
- Respecter le montant de l'enveloppe allouée par le Pôle Sup de La Salle.
- Remplir l'objectif principal.
- Se tenir au cadre technique défini.
- La gestion du projet doit être réalisée de manière très structurée et efficace.
- L'ensemble des membres du projet doivent être impliqués et rigoureux.

## 3 - Historique et délais

Livrable	Date de rendu
Présentation du projet	30 / 08 / 2023
Cahier des charges	17 / 12 / 2023
Rendu projet final	Mai 2024 ?
Soutenance finale	Courant Juin 2024

## 4 - Diagramme de Gantt

Afin de permettre un suivi complet des tâches et du projet en général nous avons réalisé un diagramme de Gantt. Celui présent ci-dessous est une estimation des délais il peut différer du produit final compte tenu de plusieurs facteurs tels que les tâches terminées plus tôt ou plus tard, les imprévus,

L'année sera découpée en plusieurs jalons afin de correctement s'organiser sur la répartition des tâches entre nous mais aussi afin de planifier la durée de chacune de ces tâches.



Diagramme de Gantt ici



# III - Gestion du projet

## 1 - Gestion financière

Pour ce projet le groupe a décidé d'utiliser au maximum des outils libres de droits et donc gratuits. Le groupe travaillera uniquement sur les postes personnels des membres à travers notamment plusieurs machines virtuelles pour commencer.

Certains coûts seront sûrement inévitable comme l'achat d'un VPS afin de créer un serveur web pour notre application et du nom de domaine.

Une analyse est tout de même à faire afin de voir si des solutions payantes sont à envisager, il ne faut pas négliger l'enveloppe de 200€ fournie par le Pôle Sup de La Salle.

## 2 - Les outils collaboratifs

Le projet étant avant tout un travail de groupe plusieurs outils seront utilisés afin de communiquer et travailler en synchronicité :

- Discord : Premier outils de communication à des fins de vidéo conférences, de simples appels ou bien de discussions.
- Canva : Pour la création de certains documents, comme ce cahier des charges.
- GitLab : Dans l'optique de gérer la réalisation du code du projet et aussi des ressources comme les livrables.
- Figma : Pour la réalisation visuelle d'une interface web.
- Pour la réalisation de schéma l'outils reste à choisir, Obsidian, Vision de la suite Microsoft, Draw.io, ...

## 3 - Veille technologique

Une partie essentielle du projet est de se tenir au courant des technologies pouvant être très utiles pour notre projet, il serait malencontreux de passer à côté d'un outils puissant qui nous permettra d'avancer vite.

Une veille a déjà été démarré par les 3 membres du groupe.





# IV - Le cadre technique

## 1 - Les solutions logiques utilisées

Liste des besoins en technologie Software :

Système :

- Windows
- Linux
- Docker

Scripting :

- Python

Outils :

- Pip
- Libraires de Python
- Logiciel libre OSINT
- API OSINT

Back end :

- Flask

Front end :

- React
  - HTML
  - CSS
  - Javascript

## 2 - Les solutions physiques

Composition du matériel appartenant à chaque collaborateur du projet :

Configuration du PC de Mathys :

- CPU : Intel-Core i5-10210U
- RAM : 8 Go
- HDD : 256 Go
- SSD : 500 Go
- GPU : Intel UHD Graphics

Configuration du PC de Dorian :

- CPU : AMD Ryzen 5 4500U
- RAM : 8 GO
- SDD : 1 To
- GPU : AMD Radeon Vega 8

Configuration du PC de Nicolas :

- CPU : AMD Ryzen 5 5500U
- RAM : 16 Go
- SSD : 1 To
- GPU : AMD Radeon Graphics



# V - Résumé du cahier des charges

Au sein de ce document sont décrit les premières composantes permettant de cadrer le projet pipOSINT.

Nous avons aussi rappelé les échéances et phases du projet qui sont très importante pour le bon déroulement de celui-ci durant cette année de Bachelor à venir.

Un diagramme de Gantt a été fait, celui-ci sera sûrement modifié au gré de notre veille technologique et de notre travail afin de représenter au mieux ce que nous faisons.

Nous avons aussi réfléchi aux différents besoins logiciels ou matériels nécessaires à la réalisation du projet pipOSINT, cette réflexion sera aussi amenée à changer au cours des différentes décisions entreprises.

La prochaine étape est de tester et comparer les différentes solutions listées afin de faire un choix pour le reste du développement du projet.

