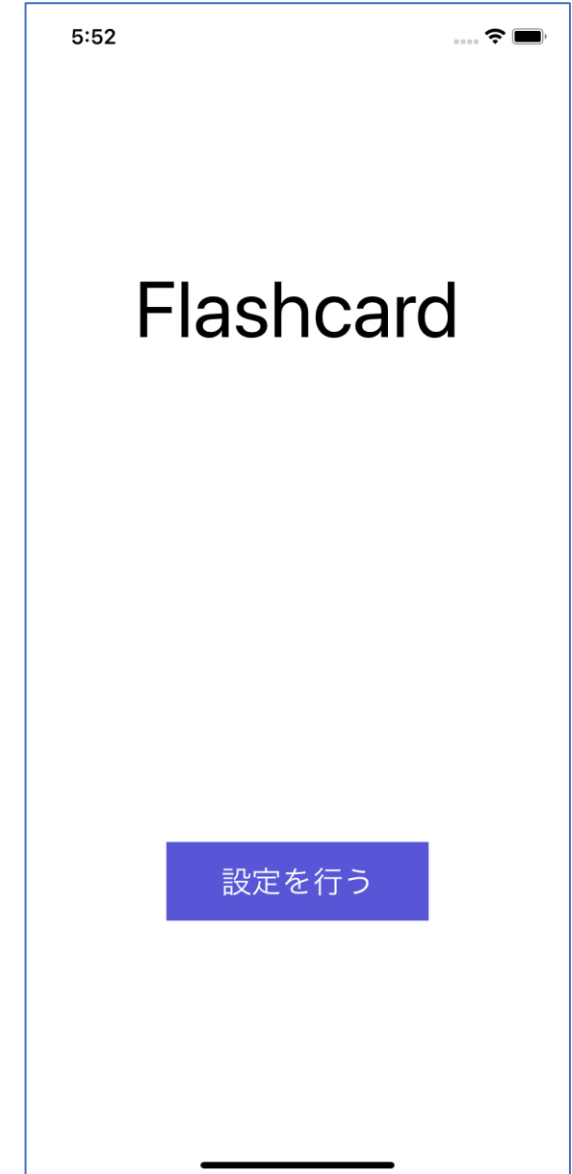
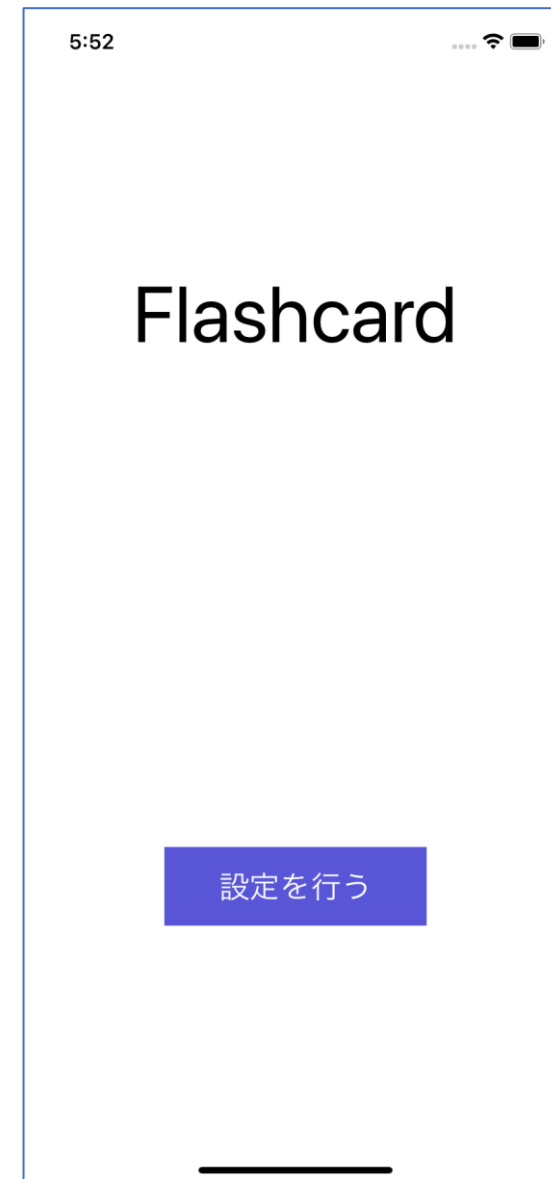


# Flashcardについて

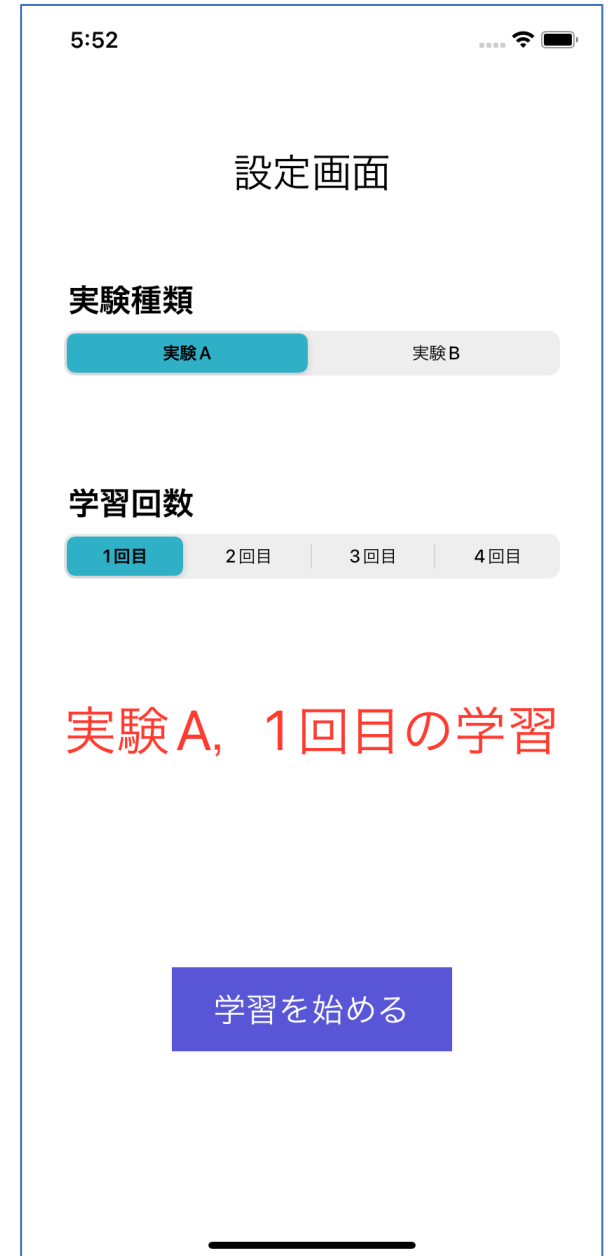
- このアプリはSwiftで制作したアプリです。
- 以前扱った研究テーマでは、実験参加者に英単語暗記学習を複数回行ってもらう必要がありました。
- 既存のフラッシュカードのアプリでは実験の遂行上、不都合なことが多いと予想されたので制作しました。



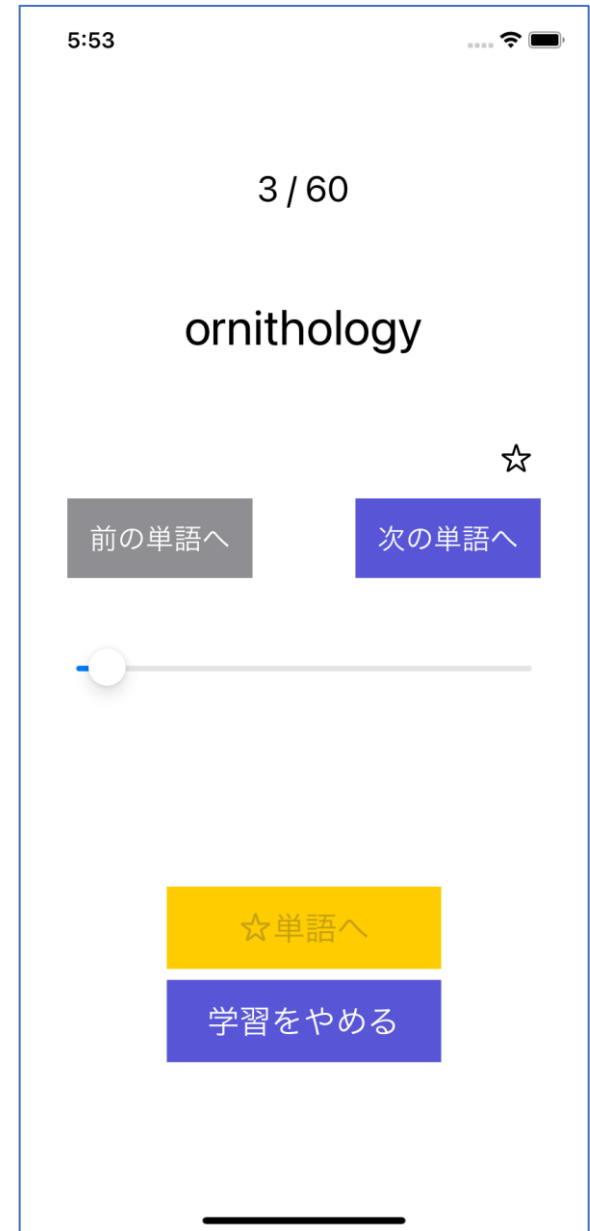
- 最初は右図のような画面が表示されます。
- 「設定を行う」ボタンを押すと、学習する単語セットを選択する画面に遷移します。



- 実験の種類は2種類あり、各実験で学習する単語セットは4回分用意しています。
- 単語セットは予めcsvファイルで用意しています。
- この「設定画面」では実験種類(A or B)の選択と、どの単語セットを学習するか設定します。
- 設定を行うと学習する単語セットが赤字で表示されます。
- 「学習を始める」ボタンを押すと次の画面に遷移します。



- この学習画面では単語が表示されます。
- 単語をタップすると日本語表記と英語表記の切替ができます。
- 気になった単語は「☆」を押すことでマークすることができます。
- スライダーも配置しており、動かすと目的の単語に移動できます。
- 「学習をやめる」ボタンを押すと、本資料p.3の画面に遷移します。



- 前画面で1つ以上の単語に「☆」を付けてマークをした状態で、「☆単語へ」ボタンを押すと、右図の画面に遷移します。
- この画面では前画面と機能は変わりませんが、マークを付けた単語のみを確認することができます。
- 「前の画面へ」ボタンを押すと、前画面に遷移します。



- 本資料p.4の学習画面で、用意した最後の単語を表示した状態で、「次の単語へ」ボタンを押すと右図の画面に遷移します。
- 「もう一度学習する」ボタンを押すと、本資料p.4の学習画面に遷移します。

